

파이썬 워크

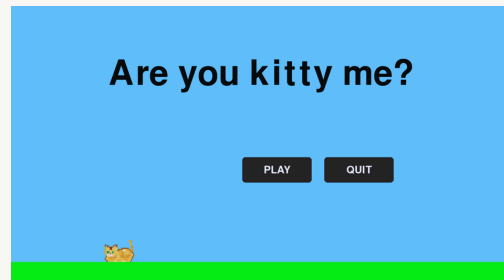
“Are you kitty me?”

삼성Kim

목차

CONTENTS

- 01 아이디어
- 02 주제 소개
- 03 사용한 라이브러리 및 파일 구성
- 04 플레이



01 | 아이디어

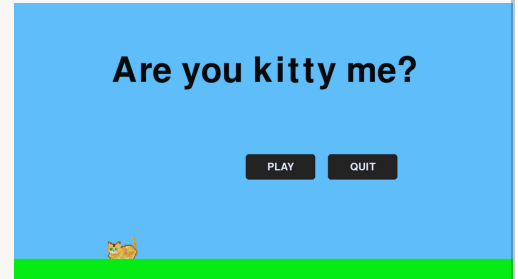


```
def load_level(id: int):
    conf = level[id]
    platforms.empty()
    player_group.empty()
    falling_platforms.empty()
    timed_platforms.empty()

    for i, item in enumerate(conf["platforms"]):
        x, y, w, h = item[:4]
        color = image = None
        can_land = True
        for extra in item[4:]:
            if isinstance(extra, tuple): color = extra
            elif isinstance(extra, str): image = extra
            elif isinstance(extra, bool): can_land = extra
        # Stage 3의 세 번째 플랫폼인 TimedPlatform으로 인해
        if id == 2 and i == 4:
            timed_platforms.add(TimedPlatform(x, y, w, h))
        else:
            platforms.add(Platform(x, y, w, h, color, image, can_land))

    for item in conf.get("falling_platforms", []):
        x, y, w, h = item
        falling_platforms.add(FallingPlatform(x, y, w, h))

    player = Player(*conf["player_start"])
```



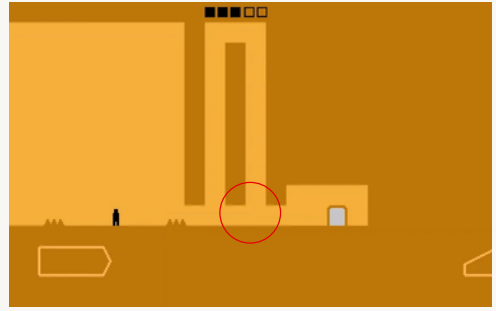
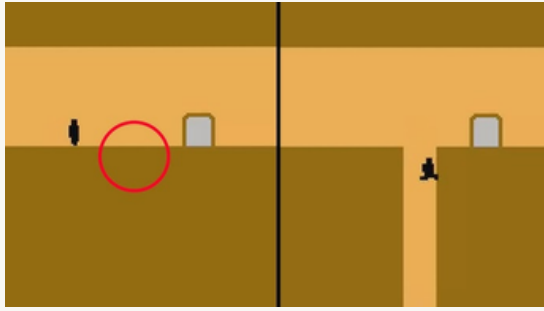
Level Devil 아는 사람?

생각하지 못한 방식으로 플레이어를 함정에 빠트리는 게 목적

개발자가 어떤 함정을 설치했는지 파악하면서 플레이해야 함 → 모르면 맞으면서 배우면 됩니다

Level Devil이 어떤 게임인지 소개해주세요

01 | 아이디어



Level Devil 아는 사람?

생각하지 못한 방식으로 플레이어를 함정에 빠트리는 게 목적

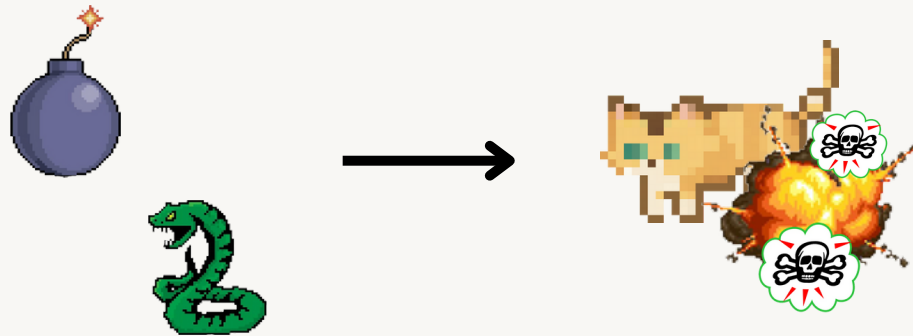
개발자가 어떤 함정을 설치했는지 파악하면서 플레이해야 함 → 모르면 맞으면서 배우면 됩니다

Level Devil이 어떤 게임인지 소개해주세요

02 | Are you kitty me? 너 지금 나랑 고양이 해?

Level Devil과 유사하게, 플레이어가 예측하지 못한 함정을 가지는 게임 만들기

주요 함정



03 | 사용 라이브러리 및 파일 구성

사용 라이브러리: pygame → Python으로 작성 가능한 게임 등의 멀티미디어 표현을 위한 라이브러리

파일 구성	역할
main.py	다른 py 파일을 엮어 실행파일 생성
starting.py	시작화면
platform.py	게임의 바닥 물리엔진
player.py	플레이어 물리엔진
obstacle.py	장애물 물리엔진
explosion.py	폭발 이펙트
level_data.py	단계별 장애물 구현
setting.py	기타 세부 설정
ending.py	엔딩크레딧

```
def load_level(id: int):
    conf = LEVELS[id]
    platforms.empty()
    player_group.empty()
    falling_platforms.empty()
    timed_platforms.empty()

    for i, item in enumerate(conf["platforms"]):
        x, y, w, h = item[:4]
        color = image = None
        can_land = True
        for extra in item[4:]:
            if isinstance(extra, tuple): color = extra
            elif isinstance(extra, str): image = extra
            elif isinstance(extra, bool): can_land = extra
        # stage 1의 첫 번째 플랫폼
        if id == 2 and i == 4:
            timed_platforms.add(TimedPlatform(x, y, w, h, 100))
        else:
            platforms.add(Platform(x, y, w, h, color, image, can_land))

    for item in conf.get("falling_platforms", []):
        x, y, w, h = item[:4]
        falling_platforms.add(FallingPlatform(x, y, w, h, color, image, can_land))
```



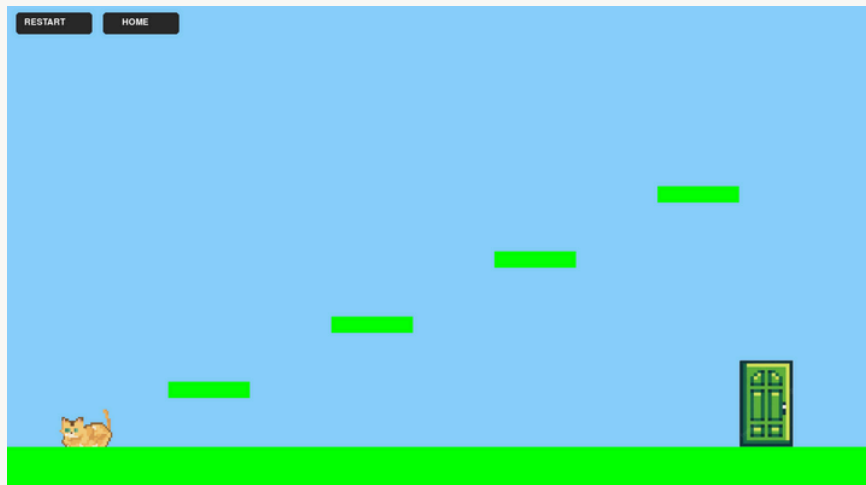
우리가 만들려는 게 뭔지

-> 사람을 뺑치게 하는 게임

최종적으로 선택된 게임 제목

-> Are you kidding me?(너 지금 나랑 장난해?)에서 변형

04 | 플레이



감사합니다

THANK YOU