

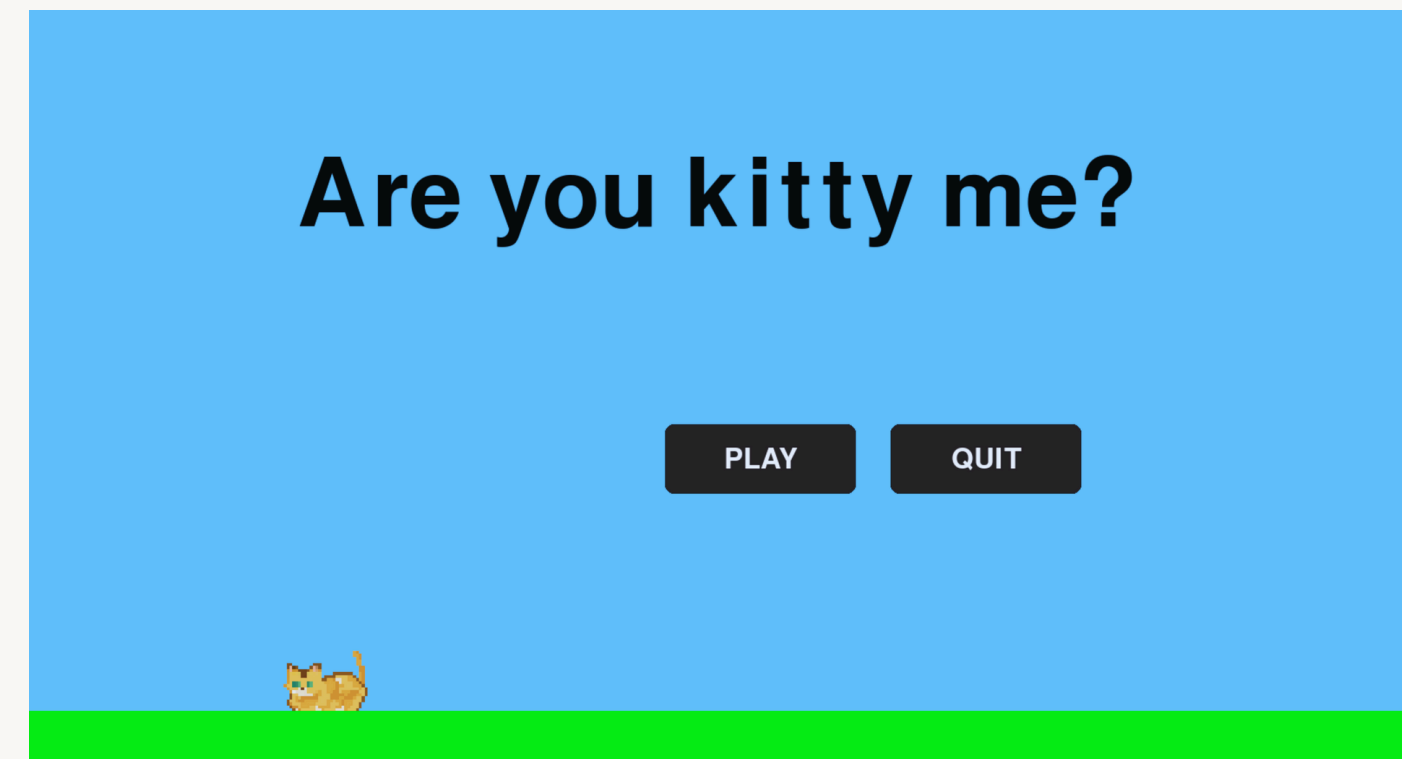
파이썬 워크
“Are you kitty me?”

삼성Kim

목차

CONTENTS

- 01** 아이디어
- 02** 주제 소개
- 03** 사용한 라이브러리 및 파일 구성
- 04** 플레이



01 | 아이디어



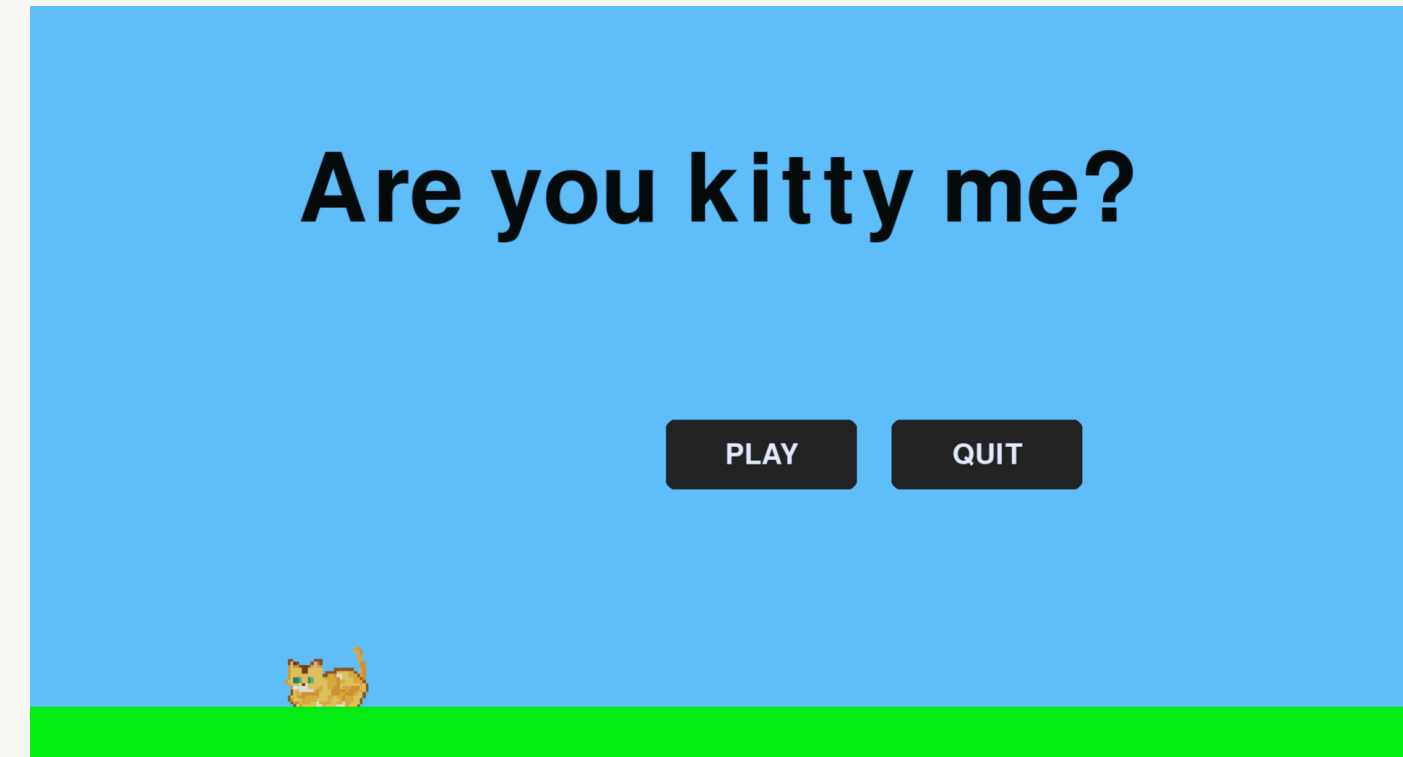
```
def load_level(idx: int):
    conf = LEVELS[idx]
    platforms.empty()
    player_group.empty()
    falling_platforms.empty()
    timed_platforms.empty()

    for i, item in enumerate(conf["platforms"]):
        x, y, w, h = item[:4]
        color = image = None
        can_land = True
        for extra in item[4:]:
            if isinstance(extra, tuple): color = extra
            elif isinstance(extra, str): image = extra
            elif isinstance(extra, bool): can_land = extra

        # Stage 3의 세 번째 발판만 TimedPlatform으로 대체
        if idx == 2 and i == 4:
            timed_platforms.add(TimedPlatform(x, y, w, h))
        else:
            platforms.add(Platform(x, y, w, h, color, image, can_land))

    for item in conf.get("falling_platforms", []):
        x, y, w, h = item
        falling_platforms.add(FallingPlatform(x, y, w, h))

    player = Player(*conf["player_start"])
```

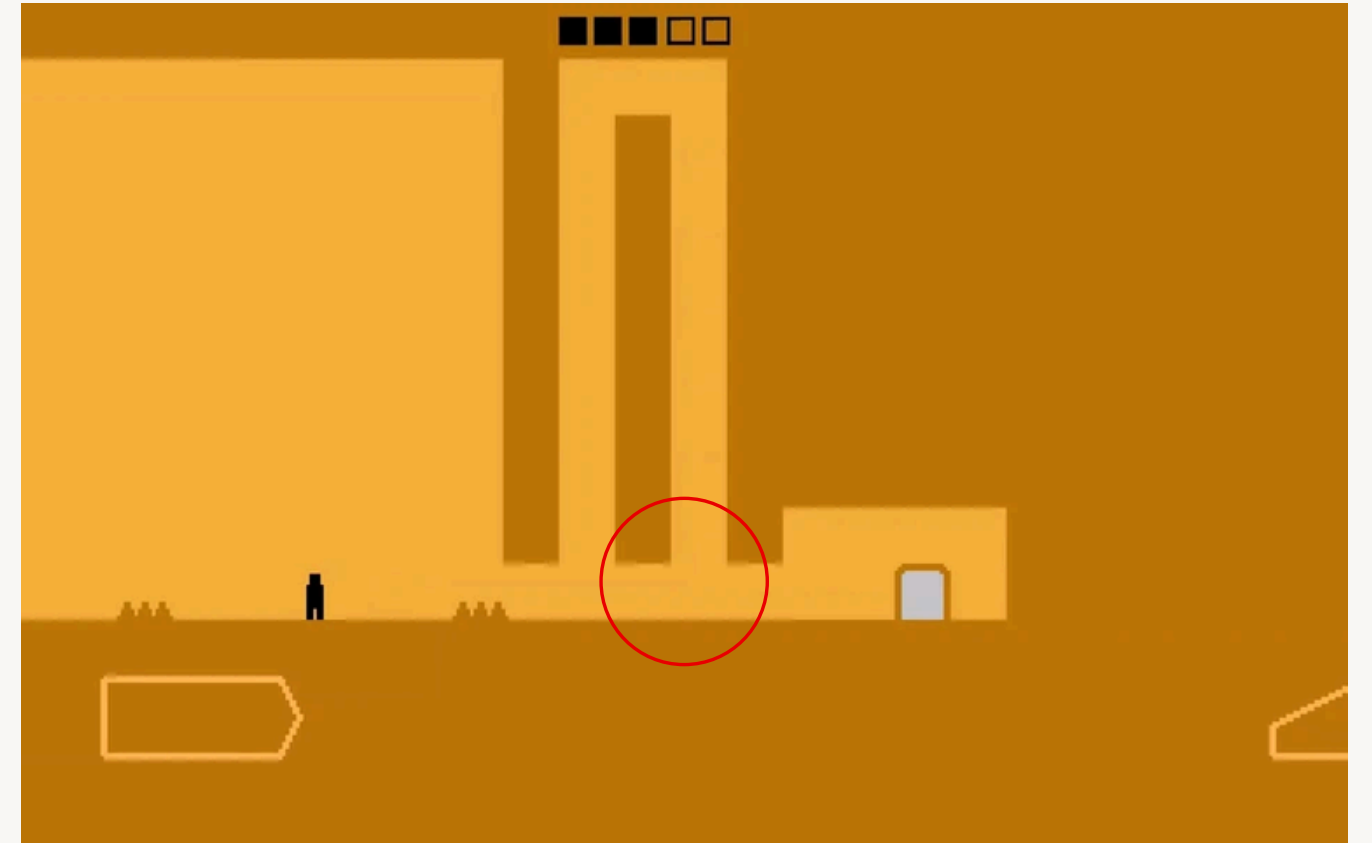
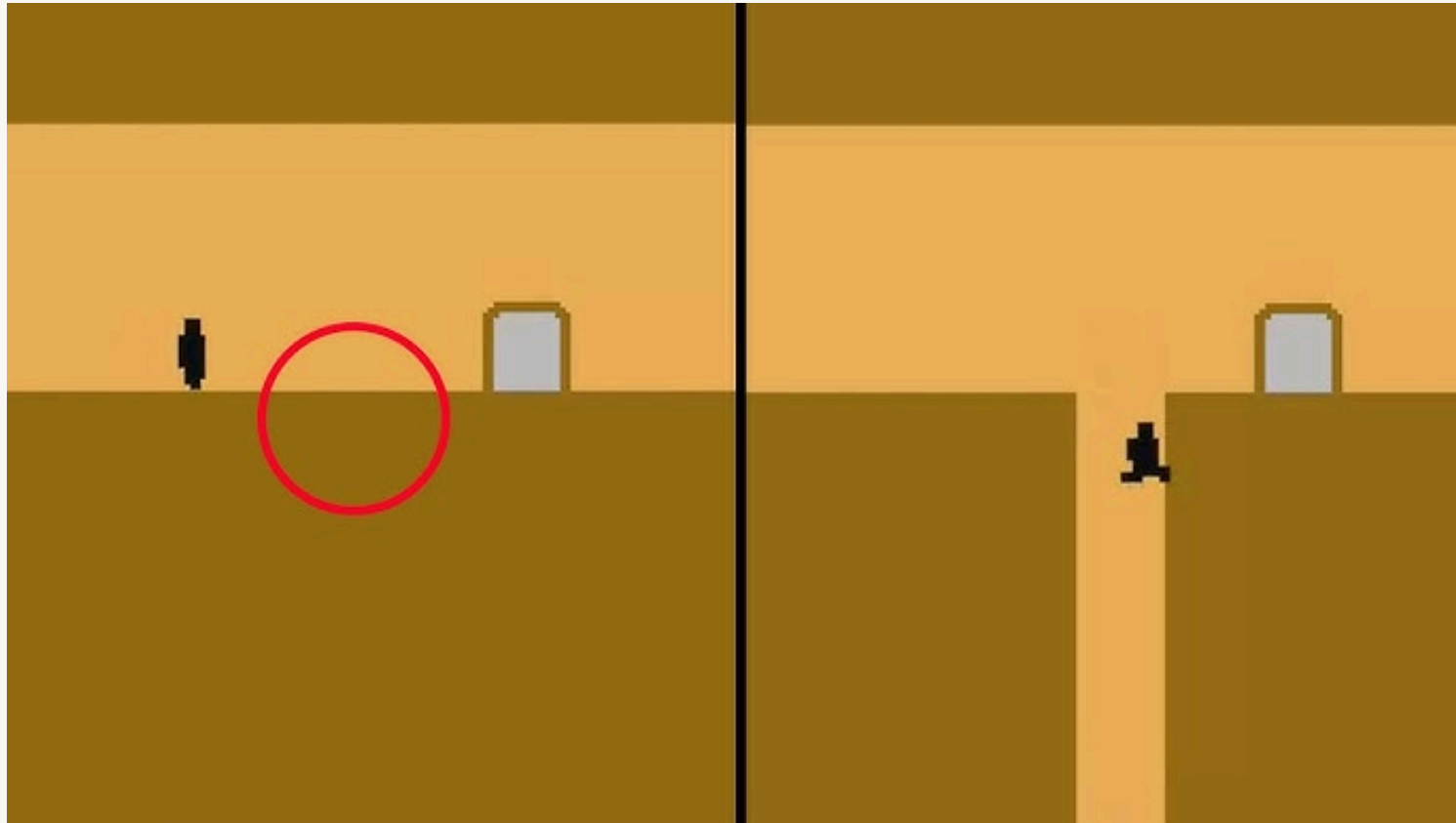


Level Devil 아는 사람?

생각하지 못한 방식으로 플레이어를 함정에 빠트리는 게 목적

개발자가 어떤 함정을 설치했는지 파악하면서 플레이해야 함 → 모르면 맞으면서 배우면 됩니다

01 | 아이디어



Level Devil 아는 사람?

생각하지 못한 방식으로 플레이어를 함정에 빠트리는 게 목적

개발자가 어떤 함정을 설치했는지 파악하면서 플레이해야 함 → 모르면 맞으면서 배우면 됩니다

02 | Are you kitty me? 너 지금 나랑 고양이 해?

Level Devil과 유사하게, 플레이어가 예측하지 못한 함정을 가지는 게임 만들기

주요 함정



03 | 사용 라이브러리 및 파일 구성

사용 라이브러리: pygame → Python으로 작성 가능한 게임 등의 멀티미디어 표현을 위한 라이브러리

파일 구성

main.py

starting.py

platform.py

player.py

obstacle.py

explosion.py

level_data.py

setting.py

ending.py

역할

다른 py 파일을 엮어 실행파일 생성

시작화면

게임의 바닥 물리엔진

플레이어 물리엔진

장애물 물리엔진

폭발 이펙트

단계별 장애물 구현

기타 세부 설정

엔딩크레딧

```
def load_level(idx: int):
    conf = LEVELS[idx]
    platforms.empty()
    player_group.empty()
    falling_platforms.empty()
    timed_platforms.empty()

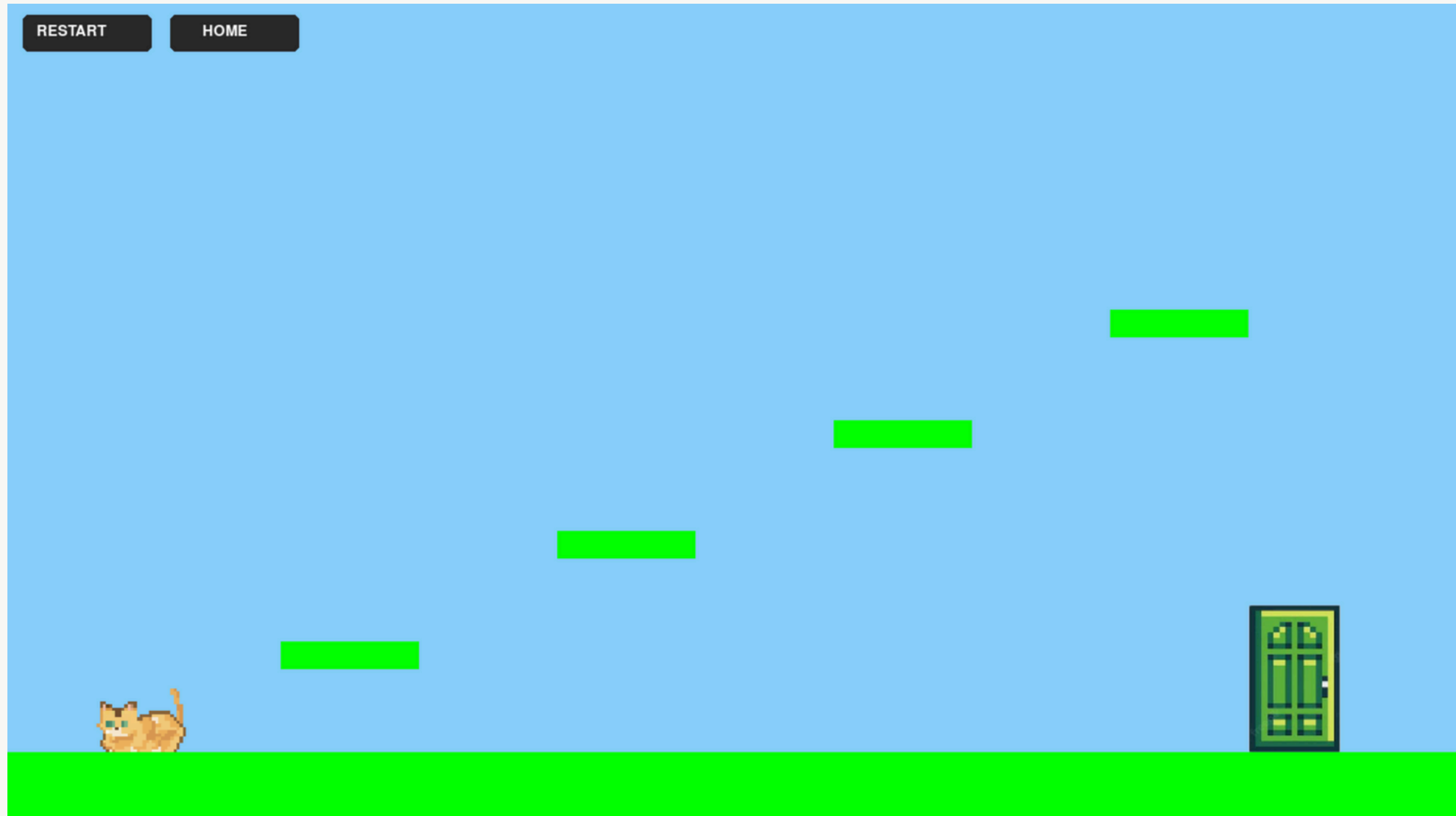
    for i, item in enumerate(conf["platforms"]):
        x, y, w, h = item[:4]
        color = image = None
        can_land = True
        for extra in item[4:]:
            if isinstance(extra, tuple): color = extra
            elif isinstance(extra, str): image = extra
            elif isinstance(extra, bool): can_land = extra

        # Stage 3의 세 번째 발판만 T
        if idx == 2 and i == 4:
            timed_platforms.add(TimedPlatform(x, y, w, h, 100))
        else:
            platforms.add(Platform(x, y, w, h, color, image, can_land))

    for item in conf.get("falling_platforms", []):
        x, y, w, h = item
        falling_platforms.add(FallingPlatform(x, y, w, h, color, image, can_land))
```



04 | 플레이



감사합니다

THANK YOU