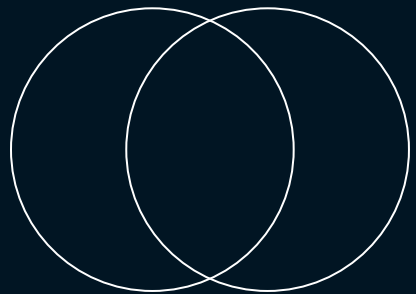


ML study OT



Contents

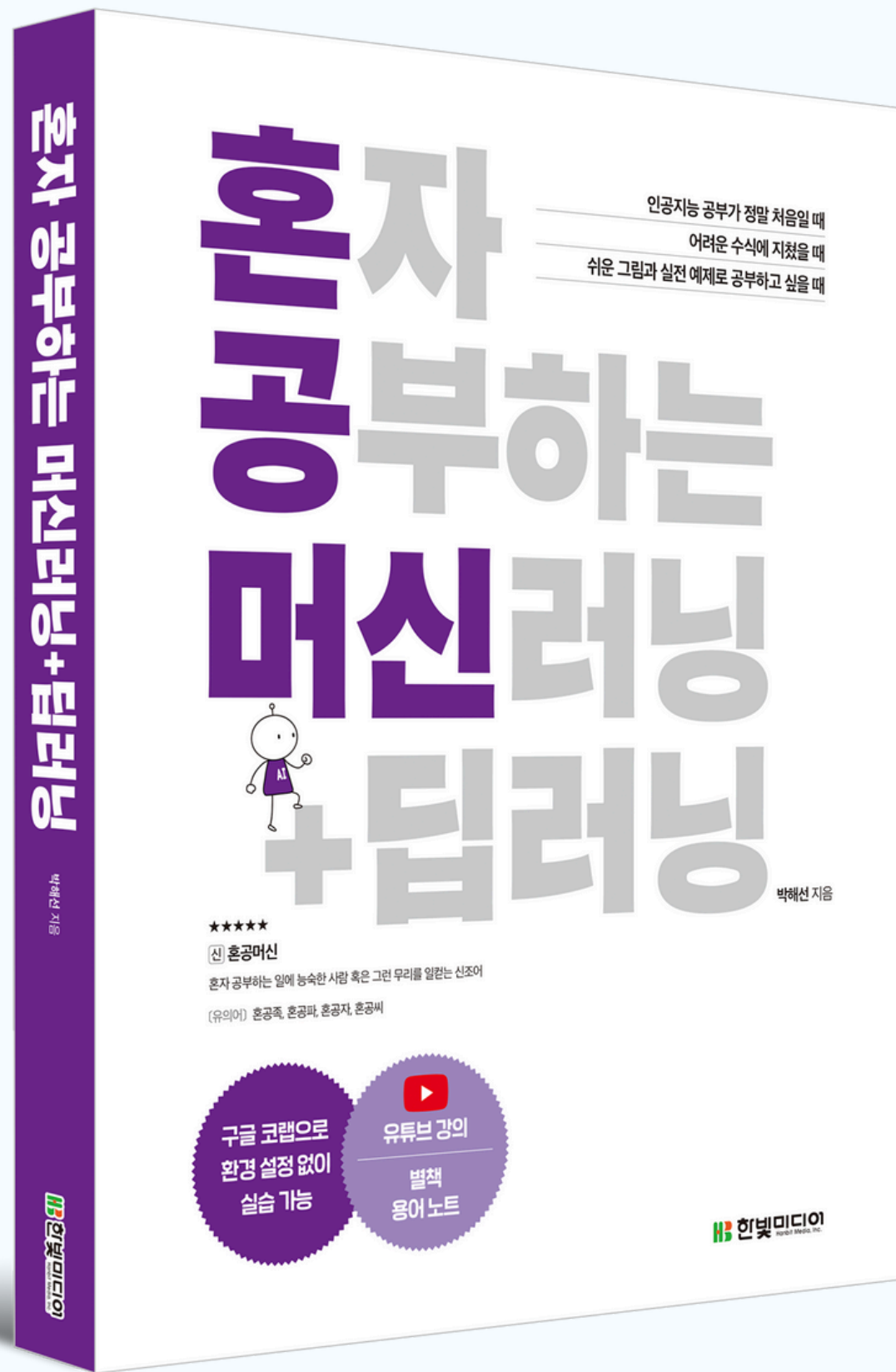
1. 스터디 소개

2. 스터디 진행 방식

3. 스터디 과제 및 규칙

4. 팀 발표 및 과제 안내

스터디 소개



매주 월/금 오후 1시 ~ 2시

진행 방식 : 비대면(Teams)

교재 : 혼자 공부하는 머신러닝 딥러닝

진도 : ch 1 ~ ch 6

운영진

강지윤, 유시은, 박찬욱, 안정원, 이정현

스터디 목표

- 3학년 전공필수 수업 <기계학습> 미리 공부해보기**
- 머신러닝에 대한 흥미도 높이기**
- 머신러닝 기초 탄탄하게 쌓기**

머신러닝이란?

규칙을 일일이 프로그래밍하지 않아도 자동으로 데이터에서 규칙을 학습하는 알고리즘을 연구하는 분야입니다.

인공지능의 하위 분야 중에서 지능을 구현하기 위한 소프트웨어를 담당하는 핵심 분야입니다.

최근 머신러닝의 발전은 통계나 수학 이론보다 경험을 바탕으로 발전하는 경우도 많습니다.

컴퓨터 과학 분야가 이런 발전을 주도하고 있습니다.

컴퓨터 과학 분야의 대표적인 머신러닝 라이브러리는 **사이킷런(scikit-learn)입니다.**

준비물

**머신러닝을 학습하기 위해서, 코랩을 실행해야 하기 때문에
노트북 또는 컴퓨터가 가능한 환경에서 스터디를 진행하시기 바랍니다.**



스터디 진행 방식

주제	날짜	내용
0주차OT	1/3 금	
1주차	1/6 월	ch 1, 2 개념 + ch 2 문제1
	1/10 금	ch 2 문제2
2주차	1/13 월	ch 3 개념 + 문제1
	1/17 금	ch 3 문제 2
3주차	1/20 월	ch 4 개념 + 문제1
	1/24 금	ch 4 문제 2
4주차	1/27 월	설 연휴
	1/31 금	ch 5 개념 + 문제 1 / 2
5주차	2/3 월	ch 5 문제3
	2/7 금	ch 6 개념 + 문제 1 / 2
6주차	2/10 월	ch 6 문제 3
	2/14 금	프로젝트
7주차	2/17 월	프로젝트 발표

수업 방식(월 / 금 13:00~14:00)

팀즈 들어와서 얼굴 보이게 화면 켜서 출석 체크

챕터 별 2회 수업

첫 수업: 발표팀이 개념 설명+정해진 문제 해설

두 번째 수업 : 30~40분 동안 정해진 문제 풀고 해설

마지막 주-프로젝트

데이콘 프로젝트(추후 운영진 공지 예정)

스터디 과제 및 규칙

수업

과제

첫 수업

발표팀이 개념 설명+정해진 문제 해설 -> 사이킷런 내용 정리 및 분석

두 번째 수업

-> 수강팀은 다음 챕터 문제 풀기

30~40분 동안 정해진 문제 풀고 해설 -> 수업팀은 ppt준비

(교재의 개념과 문제 해설 내용 포함)

주제	날짜	내용	과제
0주차OT	1/3 금		
1주차	1/6 월	ch 1, 2 개념 + ch 2 <u>문제1</u>	<u>사이킷런</u>
	1/10 금	ch 2 <u>문제2</u>	ch 3 <u>문제1</u>
2주차	1/13 월	ch 3 개념 + <u>문제1</u>	<u>사이킷런</u>
	1/17 금	ch 3 문제 2	ch 4 <u>문제1</u>
3주차	1/20 월	ch 4 개념 + <u>문제1</u>	<u>사이킷런</u>
	1/24 금	ch 4 문제 2	ch 5 <u>문제1</u>
4주차	1/27 월	설 연휴	
	1/31 금	ch 5 개념 + 문제 1 / 2	<u>사이킷런</u>
5주차	2/3 월	ch 5 <u>문제3</u>	ch 6 <u>문제1</u>
	2/7 금	ch 6 개념 + 문제 1 / 2	<u>사이킷런</u>
6주차	2/10 월	ch 6 문제 3	

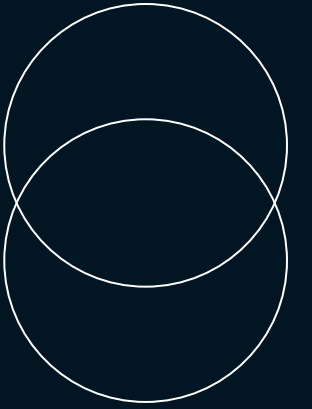
팀 발표 및 과제 안내

1팀	2팀	3팀
<u>강지윤</u>	<u>이정현</u>	<u>박찬욱</u>
<u>김서영</u>	<u>안정원</u>	<u>방우영</u>
<u>김시우</u>	<u>최정완</u>	<u>유시은</u>
		<u>김강민</u>

0주차 과제

ch 2 개념을 각자 공부하시고 오시면 좋겠습니다!

주제	날짜	내용
0주차OT	1/3 금	
1주차	1/6 월	ch 1, 2 개념 + ch 2 <u>문제1</u>



Thank You