

Redux, iniciación

...reducer, action, store,...

Sergio José Ruiz Cañas





Enlaces de interés

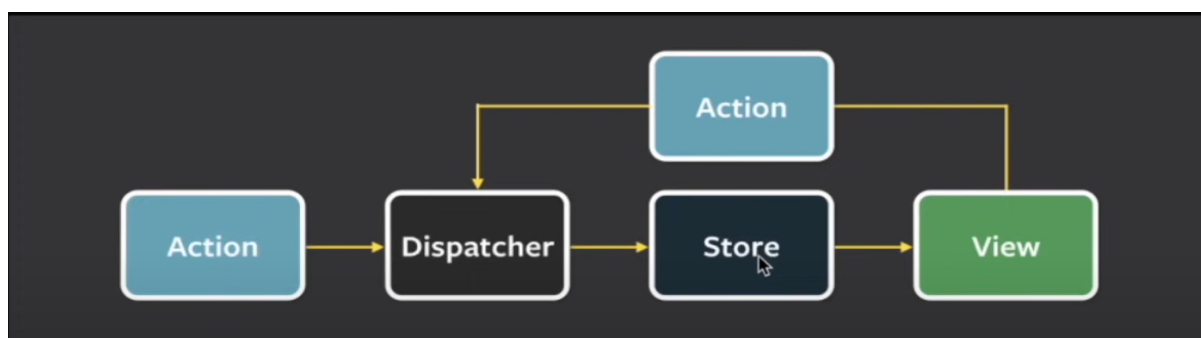
[REDUX DEV TOOLS](#)

[REACT REDUX](#)

¿Qué es REDUX?

Es una biblioteca, que te puedes instalar, pero también es un patrón, es decir, un conjunto de patrones de cómo debes tratar el estado de tu aplicación, es interesante ya que al ser un patrón puedes hacer un redux, sin redux.

Este patrón tiene unas cuantas palabras claves que tienes que dominar, siendo:



Vamos a empezar, crearemos una aplicación que sea un contador y usaremos redux para manejar la lógica de la actualización del estado de nuestro controlador.

Los reducer: concepto base, parecido al `reducer()` de js, véase:

`const reducer = (state, action) => newState`

A nuestro reducer le llega un estado y una acción, así, este tiene que expulsar el nuevo estado.

1º Creamos nuestro reducer:

```
1  const counterReducer = (state = 0, action) => {  
2    switch (action.type) {  
3      case '@counter/incremented':  
4        return state + 1;  
5      case '@counter/decremented':  
6        return state - 1;  
7      case '@counter/reseted':  
8        return 0;  
9      default:  
10       return state  
11    }  
12  }
```

Se suele encontrar así los reducer, en el caso de que la acción sea decremented, tal, incremented return tal...

2° Creamos nuestras acciones:

```
1  const actionIncremented = {  
2    type: '@counter/incremented'  
3  }  
4  
5  const actionDecrementd = {  
6    type: '@counter/decremented'  
7  }  
8  
9  const actionReset = {  
10    type: '@counter/reseted'  
11  }
```

En las acciones, más de lo mismo, declaramos la acción y en ella almacenamos el tipo. tipo contador/acción.

3° Nuestra Store:

Objeto que reúne las acciones y reducers. Sus responsabilidades son:

- Contener estado de la aplicación.



-Permite leer el estado de la aplicación.

-Actualizar el estado de la aplicación.

Para ello: `import {createStore} from 'redux'`

****Recuerda:** `npm install --save redux react-redux`

Para usar la store, le pasamos el reducer que tiene que usar la store:



```
1  const store = createStore(counterReducer)
2
```

Así sabe, al pasarle el counterReducer, como tiene que actualizar el estado.

Ejemplo sencillo de dispatch:



```
1  /*
2  * Nos suscribimos al store y cada vez que exista cambio, se muestra.
3  * También podemos así: store.getState()
4  */
5  store.subscribe(()=>{
6    document.body.innerHTML = store.getState()
7  })
8  //le enviamos al store un evento, que accion queremos hacer.
9  store.dispatch(actionIncremented)
```

RECOMENDACION: REDUX DEV TOOLS

Nos ayuda a entender mejor nuestra aplicación, a resolver problemas con esta,



Inicio > Extensiones > Redux DevTools



Redux DevTools

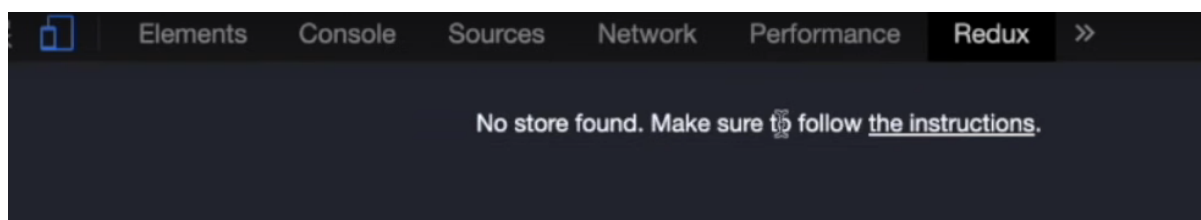
Ofrecido por: Redux DevTools

★★★★★ 555

[Herramientas para desarrolladores](#)

👤 1.000.000+ users

Para utilizarla, se debe añadir ya que si no nos aparece esto:



```
const store = createStore(
```

```
  reducer, /* preloadedState, */
```

```
  window.__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__ &&
```

```
  window.__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__(),
```

```
);
```

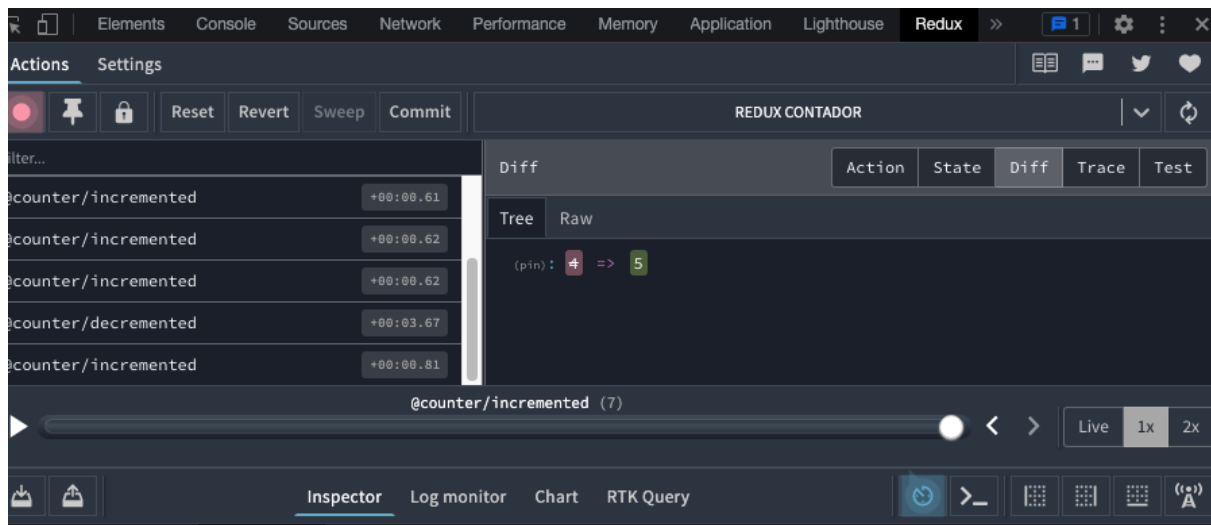
****Recalcar** que si haces uso de librerías más grandes, puede ser que ya venga incluido, no es este caso. Y, que esto solo se puede ejecutar en el cliente, en el caso de hacerlo en el lado servidor, crashea.

en el proyecto en nuestro createStore():



```
1  const store = createStore(  
2    counterReducer,  
3    window.__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__ && window.__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__()  
4  )
```

aspecto en consola:



También, nos ofrece tests, que solo tenemos que copiarlos y darle uso:



The screenshot displays the Redux DevTools interface. The top bar includes tabs for Elements, Console, Sources, Network, Performance, Memory, Application, Lighthouse, and Redux. The Redux tab is active, showing a list of actions in the Actions panel on the left. The actions are: @@INIT, @counter/incremented (repeated 5 times), @counter/decremented, and @counter/incremented. The Test runner panel on the right shows a test template with the following code:

```
1 import reducers from '../reducers';
2
3 test('reducers', () => {
4   let state;
5   state = reducers(4, {type: '@counter/incremented'});
6   expect(state).toEqual(5);
7 });
8
```

The Inspector panel at the bottom shows the state of the application after the 7th action, @counter/incremented. The state is a number, 5. The interface also includes a timeline at the bottom with a play button and a slider.