

Odborná Střední Škola Podnikatelská Kolín s.r.o.

Maturitní odborná práce

Rezervační systém – webová aplikace

Obor: 1820M/01 – ICT – aplikace osobních počítačů

Konzultant: Bc. Martin Kokeš

Vypracoval: Tomáš Malich

Školní rok 2017 / 2018

1. Úvod

Jako maturitní práci jsem dělal Rezervační systém. Hlavními úkoly bylo tedy vytvořit uživatelské rozhraní, které bude umožňovat návštěvníkům objednávat si místo v kině a připravit pro toto administraci ve které bude moci i ten co nemá znalosti Php nebo HTML upravovat web.

2. Popis zadání od zadavatele

Byli jste zákazníkem požádáni, abyste vytvořili webový rezervační systém na prodej vstupenek do

kin a divadel, které zákazník provozuje. Vaším úkolem je vytvořit tyto webové stránky a zákazníkovi

kromě nich předložit kompletní dokumentaci. Jednak komentovaný výpis zdrojových kódů, aby si

zákazník mohl v budoucnu něco sám upravit a jednak uživatelskou dokumentaci, kde bude návod na

používání těchto stránek.

Minimální požadavky:

Rezervační systém poběží na webovém serveru Apache, bude využívat databázi MySQL a bude

napsán v kombinaci HTML+CSS+PHP (objektově). Volitelně je možné používat i JavaScript.

Z funkčního hlediska by měl minimálně obsahovat:

- 1) Funkce pro administrátora:
- a) Vytvoření definice sálu (jednoho či více) nemusí být tvořeno přes web, stačí popsat, jak

toho docílit v databázi.

b) Vytvoření a editace představení (tentokráte už přes webové rozhraní), kde bude

minimálně název představení, datum a čas uvedení a sál.

c) Práce s databází zákazníků – možnost vytvoření, editace a zrušení zákaznického účtu.

d) Práce s rezervací vstupenek. Možnost zablokovat prodej některých vstupenek, možnost

zrušení rezervovaných či objednaných vstupenek.

- 2) Funkce pro zákazníka:
- a) Prohlížení nabídek jednotlivých představení (i bez přihlášení).
- b) Možnost registrace.
- c) Možnost přihlášení.
- d) Po přihlášení možnost rezervace a objednání vstupenek.
- 3) Automatické funkce:
- a) Představení se přestane nabízet zákazníkům x minut před začátkem představení, kde x

bude definováno někde v databázi.

b) Jakmile zákazník při objednání klikne na nějakou sedačku, která je volná, změní se její

status na rezervováno, který vydrží do té doby, než zákazník buď klikne podruhé a místo

tak naopak uvolní. Pokud zákazník svá naklikaná místa objedná, změní se status všech

těchto míst na obsazeno. Pokud nedojde k objednání zarezervovaného místa do y minut,

bude místo opět uvolněno (y bude definováno v databázi).

3. Technologie

PHP verze 5.6.15 Je určený především pro programování dynamických internetových stránek a webových aplikací například ve formátu HTML, XHTML. PHP lze použít i k tvorbě konzolových a desktopových aplikací. Při použití PHP pro dynamické stránky jsou skripty prováděny na straně serveru k uživateli je přenášen až výsledek jejich činnosti. Tato verze je však starší a nejnovější verzí PHP je 7.0.4

HTML Je název značkovacího jazyka používaného pro tvorbu webových stránek, které jsou propojeny hypertextovými odkazy. HTML je hlavním z jazyků pro vytváření stránek v systému World Wide Web, který umožňuje publikaci dokumentů na Internetu.

CSS Kaskádové styly jsou v informatice jazyk pro popis způsobu zobrazení elementůna stránkách napsaných v jazycích HTML, XHTML nebo XML. Definice kaskádových stylů sestává z několika pravidel. Každé pravidlo obsahuje selektor a blok deklarací. Každý blok deklarací pak obsahuje deklarace oddělené středníky; a každá deklarace sestává z identifikátoru vlastnosti, následuje dvojtečka: a hodnota vlastnosti. V maturitní práci jsem použil tak zvaný bootstrap, díky kterému jsem vytvořil jednoduchý funkční a responzivní vzhled stránky.

4. Funkce webu

Pokud si otevřete web, tak se dostanete na hlavní stránku. Na ní je všech promítaných filmů.

```
Include 'header.php';

Include 'header.php';
```

Po vybrání určitého filmu, můžete kliknout na jeho detail, kde si můžete vybrat místo v sále.

```
| Second Content of the Content of t
```

Po prokliknutí na určité sedadlo se vám otevře detail sedadla se všemi informacemi a poslední odkaz na rezervaci nebo zakoupení sedadla.

5. Databáze

```
class #ySqub {
    cost # Margins = Torolabout';
    cost # Margins = Anatosin(grace);
    cost # Margins = Torolabout';
    private Boos;
    private Boos;
```

Do databáze se připojujeme přes Php aby uživatel nemusel ovládát práci v PhpMyAdmin nebo podobných. Používá se tedy MySQLDb.php který zpracovává komunikaci databáze s webem.

filmy	InnoDB	utf8_czech_ci	16,384	0	0	7	~ 5	
objednavky	InnoDB	utf8_czech_ci	16,384	32,768	0	4	0	
promitani	InnoDB	utf8_czech_ci	16,384	16,384	0	3	~ 2	
saly	InnoDB	utf8_czech_ci	16,384	0	0	5	~ 4	
sedacky	InnoDB	utf8_czech_ci	16,384	0	0	201	~ 200	
sedacky_promitani	InnoDB	utf8_czech_ci	49,152	16,384	0		~ 400	
status_sedacky	InnoDB	utf8_czech_ci	16,384	0	0	4	~ 3	
typy_promitani	InnoDB	utf8_czech_ci	16,384	0	0	3	~ 2	
users	InnoDB	utf8_czech_ci	16,384	32,768	0	3	~ 1	

Databáze má následující strukturu:

Je v ní 9 tabulek. V tabulce filmy jsou uloženy filmy/představení, které se zde budou ukládat v případě, že kino/divadlo má oprávnění je hrát a následně se přidávají do promítání. Samotné promítání už je určité představení, které probíhá v určitou dobu, za určitou cenu, atd.. V tabulce sály jsou uloženy sály, ve kterých je možno promítat(velký, malý, atd..). V tabulce sedačky je uložena struktura sálu podle souřadnic X,Y. Sedačky promítání a status sedacky jsou vazební tabulky. Typy promítání je tabulky, které má v sobě rozepsané různé tipy promítání, které je kino/divadlo schopno vyprodukovat. User je tabulka uživatelů.

6. Použití administrace

Pokud je uživatel přihlášení jako administrátor, tak se mu zobrazí položka admin page, ve které může následně přidávat a upravot, představení, filmy, promítání a uživatele nebo vytvářet další admin účty.

```
| Color | Section | Sectio
```

7. Použití objektově orientované programování

V rámci zadání jsem musel naprogramovat celou maturitní práce v objektově orientovaném pragromováním cojž zahrnovalo použítí modelů s privátními a veřejnými funkcemi.

```
class World {

cont Sull - "menthyre differed" | dow or(17) jobAdd Wolmpy/World(s) action;

public trait function gotherhood(Sid program - NALL) {

Solver - ""."

if (instiff program) {

Solver - "NASE if program - Sid program - Sull program;

}

Solver - "NASE if program - Sid program - Sid program;

}

Solver - "NASE if program - Sid program - Sid program;

}

Solver - "Milit? pid program, fourze 85 Name films', p. come, p.ont.prosited is "the promited", so come 85 Nath, specer, mint 85 Noder Milit', p. known, programing to an interface program in the program is the program of the p
```

Obsah:

1 Úvod	2
2 Popis zadání od zadavatele	3-4
3 Technologie	5
4 funkce webu	6
5 databáze	7
6 použití administrace	8
7 Objektově orientované programo	vání 9