```
┌─────────────────────────────┐
│         Component           │
├─────────────────────────────┤
│ # isCreated                 │
├─────────────────────────────┤
│ + Component()               │
│ + ~Component()              │
│ + onCreate()                │
│ + onDestroy()               │        #parent
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + Component()               │
│ + ~Component()              │
│ + onCreate()                │
│ + onDestroy()               │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│           Actor             │
├─────────────────────────────┤
│ - components                │
├─────────────────────────────┤
│ + Actor()                   │
│ + ~Actor()                  │
│ + onCreate()                │
│ + onDestroy()               │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + AddComponent()            │
│ + AddComponent()            │
│ + GetComponent()            │
│ + RemoveComponent()         │
│ + RemoveAllComponents()     │
│ + ListComponents()          │
│ - Actor()                   │
│ - Actor()                   │
│ - operator=()               │
│ - operator=()               │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│        Texture_Actor        │
├─────────────────────────────┤
│ - animation_last_time       │
│ - curr_frame                │
├─────────────────────────────┤
│ + Texture_Actor()           │
│ + ~Texture_Actor()          │
│ + onCreate()                │
│ + onDestroy()               │
│ + update()                  │
│ + input()                   │
│ + draw()                    │
│ + get_currFrame()           │
│ + set_currFrame()           │
│ + change_currGrame()        │
└─────────────────────────────┘
```