```
┌─────────────────────────────┐
│         Component           │
├─────────────────────────────┤
│ # parent                    │
│ # isCreated                 │
├─────────────────────────────┤
│ + Component()               │
│ + ~Component()              │
│ + onCreate()                │
│ + onDestroy()               │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + Component()               │
│ + ~Component()              │
│ + onCreate()                │
│ + onDestroy()               │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│            Actor            │
├─────────────────────────────┤
│ - components                │
├─────────────────────────────┤
│ + Actor()                   │
│ + ~Actor()                  │
│ + onCreate()                │
│ + onDestroy()               │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + AddComponent()            │
│ + AddComponent()            │
│ + GetComponent()            │
│ + RemoveComponent()         │
│ + RemoveAllComponents()     │
│ + ListComponents()          │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│          Text_Actor         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Text_Actor()              │
│ + ~Text_Actor()             │
│ + onCreate()                │
│ + onDestroy()               │
│ + update()                  │
│ + input()                   │
│ + draw()                    │
└─────────────────────────────┘
```