```
┌─────────────────┐
│ size_t          │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
```

-initialCapacity_

+kDefaultLevelDepth

```
┌──────────────────────────────────────┐
│ internal::Stack< StackAllocator >      │
├──────────────────────────────────────┤
│ - allocator_                           │
│ - ownAllocator_                        │
│ - stack_                               │
│ - stackTop_                            │
│ - stackEnd_                            │
├──────────────────────────────────────┤
│ + Stack()                              │
│ + ~Stack()                             │
│ + Swap()                               │
│ + Clear()                              │
│ + ShrinkToFit()                        │
│ + Reserve()                            │
│ + Push()                               │
│ + PushUnsafe()                         │
│ + Pop()                                │
│ + Top()                                │
│ and 10 more...                         │
│ - Stack()                              │
│ - Expand()                             │
│ - Resize()                             │
│ - Destroy()                            │
│ - operator=()                          │
└──────────────────────────────────────┘
```

#level_stack_

```
┌──────────────────────────────────────┐
│ Writer< OutputStream,                  │
│  SourceEncoding, TargetEncoding,       │
│   StackAllocator, writeFlags >         │
├──────────────────────────────────────┤
│ + kDefaultMaxDecimalPlaces             │
│ # os_                                  │
│ # maxDecimalPlaces_                    │
│ # hasRoot_                             │
├──────────────────────────────────────┤
│ + Writer()                             │
│ + Writer()                             │
│ + Reset()                              │
│ + IsComplete()                         │
│ + GetMaxDecimalPlaces()                │
│ + SetMaxDecimalPlaces()                │
│ + RawValue()                           │
│ + Flush()                              │
│ + Null()                               │
│ + Bool()                               │
│ + Int()                                │
│ + Uint()                               │
│ + Int64()                              │
│ + Uint64()                             │
│ + Double()                             │
│ + RawNumber()                          │
│ + String()                             │
│ + StartObject()                        │
│ + Key()                                │
│ + EndObject()                          │
│ + StartArray()                         │
│ + EndArray()                           │
│ + String()                             │
│ + Key()                                │
│ # WriteNull()                          │
│ # WriteBool()                          │
│ # WriteInt()                           │
│ # WriteUint()                          │
│ # WriteInt64()                         │
│ # WriteUint64()                        │
│ # WriteDouble()                        │
│ # WriteString()                        │
│ # ScanWriteUnescapedString()           │
│ # WriteStartObject()                   │
│ and 11 more...                         │
│ - Writer()                             │
│ - operator=()                          │
│ * Null()                               │
│ * Bool()                               │
│ * Int()                                │
│ * Uint()                               │
│ * Int64()                              │
│ * Uint64()                             │
│ * Double()                             │
│ * RawNumber()                          │
│ * String()                             │
│ * StartObject()                        │
│ * Key()                                │
│ * EndObject()                          │
│ * StartArray()                         │
│ * EndArray()                           │
│ * String()                             │
│ * Key()                                │
└──────────────────────────────────────┘
```