```
┌─────────────┐          ┌─────────────┐
│    vec2     │          │    vec3     │
├─────────────┤          ├─────────────┤
│             │          │             │
├─────────────┤          ├─────────────┤
│             │          │             │
└─────────────┘          └─────────────┘
```

-m_size
-m_frames   -m_color
-m_position

```
┌───────────────────────────┐
│          sprite           │
├───────────────────────────┤
│ - smart_texture           │
│ - texture_list            │
│ - m_key                   │
│ - m_sprite_sheet          │
│ - m_change_frames         │
│ - m_x_num_frame           │
│ - m_y_num_frame           │
│ - m_incrementer           │
│ - m_rotate                │
├───────────────────────────┤
│ + sprite()                │
│ + sprite()                │
│ + ~sprite()               │
│ + loadSmartTexture()      │
│ + get_smart_texture()     │
│ + set_texture()           │
│ + get_key()               │
│ + get_sprite_sheet()      │
│ + get_change_frames()     │
│ + get_num_x_frames()      │
│ and 17 more...            │
└───────────────────────────┘
```