

## Sekander::EntityManager

- entities
- world
- vertices
- vertices\_vec

- + EntityManager()
- + Add()
- + Add()
- + newEdge()
- + newEdge()
- + Get()
- + ListAllEnties()
- + ReturnMap()
- + Update()
- + Render()
- + DeleteEntity()
- + EnableEntity()
- + ~EntityManager()