```
┌─────────────────────────────┐
│            State            │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + Init()                   │
│  + Input()                  │
│  + Update()                 │
│  + Render()                 │
│  + DeleteData()             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│        GameOverState        │
├─────────────────────────────┤
│  - _data                    │
├─────────────────────────────┤
│  + GameOverState()          │
│  + Init()                   │
│  + Input()                  │
│  + Update()                 │
│  + Render()                 │
│  + DeleteData()             │
│  - ~GameOverState()         │
└─────────────────────────────┘
```