

EntityManager

- entities
- edges
- world
- lines

- + EntityManager()
- + Add()
- + Add()
- + newEdge()
- + Get()
- + ListAllEnties()
- + ReturnMap()
- + ReturnEdges()
- + getLines()
- + getWorld()
- + Update()
- + Render()
- + DeleteEntity()
- + EnableEntity()
- + ~EntityManager()