Nama : Sekar Kanthi Rahayu

NIM : A11.2020.12722

Kelompok : A11.4324

Tema : Coffeein (Coffee Shop Online)

Aplikasi berbasis web ini dapat digunakan oleh para pengusaha coffee shop untuk menjual produknya. Aplikasi ini menyediakan konten yang dapat memberikan informasi kepada kosumen untuk mengetahui apa saja produk coffee yang disediakan. Tidak hanya menjual produk coffee tetapi juga terdapat berbagai macam makanan. Dengan aplikasi ini tentu saja memudahkan kita dalam memesannya karena dilakukan secara online.

Deskripsi Pengguna

Ada dua jenis pengguna dalam aplikasi berbasis web, yaitu:

- 1. Pengusaha coffee: pengusaha memberikan tampilan menu yang disediakan, selaim itu pengusaha juga menambahkan foto coffee dan juga makanan sehingga memudahkan konsumen dalam menentukan pesanannya.
- 2. Konsumen : dapat melihat tampilan menu coffee dan makanan, untuk membuat pesanan terlebih dahulu konsumen melakukan login. Setelah itu login berhasil, konsumen bisa menentukan pesanan yang diinginkan.

Workflow Penggunaan Aplikasi

- 1. Pengusaha coffee membuat daftar menu coffee dan makanan.
- 2. Pengusaha memberikan foto atau gambar sesuai menu yang tersedia.
- 3. Konsumen melakukan registrasi.
- 4. Setelah registrasi konsumen dapat login menggunakan email dan password.
- 5. Konsumen dapat menentukan coffee dan makanan pilihannya.
- 6. Pilihan tersebut akan berada pada bagian keranjang.
- 7. Dan pada saat ini akan langsung muncul jumlah harganya.
- 8. Konsumen bisa langsung klik checkout untuk melanjutkan pesanan.

Spesifikasi Aplikasi

Beberapa spesifikasi yang ada dalam aplikasi berbasis web ini, yaitu:

- 1. Pengusaha coffee menambahkan foto atau gambar terkait coffee apa yang disediakan.
- 2. Pengusaha coffee dapat melihat atau mengecek pesanan yang telah masuk dan akan segera dibuatkan pesanan sesuai keinginan konsumen.
- 3. Pengusaha coffee dapat menambahkan atau mengedit menu apabila ada penambahan menu yang disediakan.
- 4. Konsumen terlebih dahulu melakukan registrasi.
- 5. Konsumen dapat membuat pesanannya coffee dan juga makanan setelah melihat menu yang disediakan.
- 6. Konsumen hanya dapat melakukan aktifitas memesan.
- 7. Pengusaha coffee dan konsumen dapat mulai percakapan melalui media sosial yang tersedia.
- 8. Konsumen juga dapat bertanya-tanya seputar pesanannya melalui chat tersebut.

Link desain figma aplikasi web "Coffeein":

https://www.figma.com/file/GfDkaIzLbaFe6IJWPz2E0p/Tugas-Akhir?node-id=0%3A1