Nama : Sekar Madu Kusumawardani

NIM : 2007703

Kelas : Ilmu Komputer – C1

JURNAL OSTRIC

**PERTEMUAN 3**

**Yang dipelajari**

1. Pengenalan framework bootstrap

<https://getbootstrap.com/>

Boostrap : framework khusus front-end berbasis CSS

1. Instalasi boostrap
2. Menggunakan bower , npm, atau composer
3. Mendownload file bootstrap
4. Menggunakan bootstrap online
5. Bootstrap navbar

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/navbar/>

Panel navigasi

1. Bootstrap container

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/layout/containers/>

Container : wadah

1. Bootstrap grid dan layout

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/layout/grid/>

Untuk mengatur layout web

1. Bootstrap button dan icon

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/buttons/>

Button : tombol

<https://icons.getbootstrap.com/>

Icon bootstrap gratis

1. Bootstrap carousel

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/carousel/>

Carousel : slide show gambar

1. Bootstrap card

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/card/>

Content container dengan banyak variasi

1. Z-Index

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/layout/z-index/>

Pengaturan lapisan elemen-elemen website

1. Media query breakpoint

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/layout/breakpoints/>

Pengaturan lebar elemen agar responsive di semua perangkat

**Tutorial tugas**

1. Buka code editor
2. Buat folder baru

Nama folder sesuai nama projek (agar mudah teridentifikasi). Di dalamnya buat 1 folder bernama ‘assets’ untuk menyimpan gambar, css, dan javascript

1. Download bootstrap agar dapat digunakan offline
2. Extract file bootstrap lalu pindahkan folder css dan js ke folder assets
3. Buat file bertipe html dan simpan di luar folder ‘assets’. Beri nama file tersebut ‘index.html’.
4. Buat file bertipe css dan simpan di dalam folder ‘css’. Beri nama file tersebut ‘style.css’ untuk menyimpan css tambahan (diluar bootstrap) apabila dibutuhkan.
5. Simpan gambar-gambar yang sudah disiapkan ke dalam folder img.
6. Mulailah membuat kode html pada file index.html
7. Buat kerangka kode html 5
8. Pada bagian head, atur title menjadi ‘home’ dan atribut charset pada tag meta menjadi ‘utf-8’ agar karakter dalam website kita tidak berubah menjadi karakter aneh saat ditampilkan
9. Buat tag link yang mengarah pada file css dari bootstrap
10. Buat tag link yang mengarah pada file ‘style.css’ yang telah kita buat
11. Tepat di atas tag penutup body, buat tag script untuk menghubungkan dengan file javascript dari bootstrap
12. Sebelum menuliskan kode, buat dulu gambaran kasar layout dari web yang akan dikerjakan. Beri nama pada layout tersebut sesuai isinya untuk mempermudah dalam pengerjaan web
13. Setelah layout dirasa pas, buat kode untuk website dalam tag body
14. Dalam pembangunan web, gunakan tag-tag yang disediakan bootstrap untuk mempercepat
15. Jika ada yang lebih mudah diatur manual, aturlah style pada file style.css
16. Buat bagian-bagian web tersusun rapi, mulai dari header, main content, dan footer
17. Bungkus setiap layout bagian menggunakan container boostrap
18. Untuk memasukkan beberapa bagian dalam 1 layout, gunakan class row lalu col
19. Class row akan menjadi wadah yang mengindikasikan bahwa elemen-elemen di dalamnya terletak dalam baris yang sama
20. Class col harus diletakkan dalam class row. Class col dapat diatur lebarnya. Satu row terdiri dari 12 col. Apabila tidak diatur lebarnya maka class col akan menyesuaikan lebar row nya
21. Gunakan carousel dari bootstrap untuk menyajikan gambar slide. Atur gambar yang ingin ditampilkan pada tag-tag img yang ada di dalam tag class carousel. Atur juga durasi perpindahan gambar otomatis menggunakan atribut data-bs-interval. Durasi disajikan dalam bentuk millisecond
22. Untuk menggunakan dropdown, navbar, input text, kotak search, dan modal, kita juga dapat mengambil template yang sudah disediakan oleh bootstrap.
23. Dalam aplikasinya, layout yang sudah dirancang dan diterapkan ke dalam kode dapat dilihat pada link berikut

<https://drive.google.com/drive/folders/1ZyDNpZN1sVs1_mRLNrw0uwUSs-fOiiUk?usp=sharing>