

Bezeichnung	Einzelperson/ Organisation	Bezug zum System (Anrecht,Anteil, Anspruch, Interesse)	System/Merkmale	Erfordernisse/Erwartungen
Studenten / Schüler*innen	Einzelperson (Privatperson)	Interesse, Anrecht	<ul style="list-style-type: none"> Entwicklung neuer Gewohnheiten und persönlichen Weiterentwicklung bessere Zeitmanagement zur Planung und Organisation von Aufgaben und Lernaktivitäten Fortschrittsverfolgung der Gewohnheit Motivationsanreize Selbstreflexion Flexibilität und Mobilität 	<ul style="list-style-type: none"> Effektive Planungsfunktionen besitzen, um seine Gewohnheiten oder sein Zeitmanagement zu organisieren oder zu verbessern. Belohnungssysteme, Challenges oder Inspirationsinhalte, oder ähnliches anbieten um die Motivation aufrecht zuhalten und zu fördern. Zuverlässigkeit Persönliche Weiterentwicklung Support Anpassungsfähigkeit an die Einzelperson
Personen, die von einer Krankheit betroffen sind	Einzelperson (Privatperson)	Interesse, Anrecht	<ul style="list-style-type: none"> Entwicklung neuer Gewohnheiten und persönlichen Weiterentwicklung. Unterstützung der Nutzer bei der mentalen Gesundheit Erinnerungen (Benachrichtigung) für die Medikamenteneinnahme etc. Selbstreflexion 	<ul style="list-style-type: none"> Zuverlässigkeit Persönliche Weiterentwicklung Support Anpassungsfähigkeit an die Einzelperson Sicherheit Benutzerfreundlichkeit Flexibilität und Mobilität
Ältere Menschen	Einzelperson (Privatperson)	Interesse, Anrecht	<ul style="list-style-type: none"> Entwicklung neuer Gewohnheiten und persönlichen Weiterentwicklung Erinnerungen und Benachrichtigungen Anpassung der Schriftgröße und klare visuelle Darstellungen Ünterstützung der Gesundheitsüberwachung 	<ul style="list-style-type: none"> Zuverlässigkeit Persönliche Weiterentwicklung Support Anpassungsfähigkeit an die Einzelperson Sicherheit Benutzerfreundlichkeit Einfacher Zugang zu Support
Berufstätige	Einzelperson (Privatperson)	Interesse	<ul style="list-style-type: none"> Entwicklung neuer Gewohnheiten und persönlichen Weiterentwicklung Effektiven Planung und Organisierung von Aufgaben, Terminen und Projekten Erinnerungen und Benachrichtigungen 	<ul style="list-style-type: none"> Work-Life-Balance Zuverlässigkeit Persönliche Weiterentwicklung Support Anpassungsfähigkeit an die Einzelperson Sicherheit Benutzerfreundlichkeit Flexibilität und Mobilität
Kooperationspartner/ Partnerunternehmen	Organisation	Interesse, Anspruch	<ul style="list-style-type: none"> Einfluss Profit Kollaborationsplattform Erwerb von Nutzer (Kunden) Informationen weitergeben an Nutzer und dessen Interesse für Nutzerquoten nutzen/gewinnen 	<ul style="list-style-type: none"> Steigerung der Nutzung Werbung Profit Effizienzsteigerung
Lehrer/ Auszubildende	Organisation (Schule oder Unternehmen) Privatpersonen	Interesse, Anspruch	<ul style="list-style-type: none"> Verbesserung von Lerngewohnheiten persönlicher Entwicklung im schulischen oder beruflichen Kontext abzielt. Motivationsanreize Bereitstellung eines System was Mitglieder unterstützen kann. Schüler/Auzubis können ihre Fortschritte nachverfolgen Private Verwendung von Lehrer/ Auszubildende um Unterricht zu planen. 	<ul style="list-style-type: none"> Persönliche Weiterentwicklung Support Sicherheit Effizienzsteigerung Gesundheitsfördernd (Mental und Psychische Gesundheit) Teambuilding und Zusammenarbeit
Freiwilligenorganisationen	Organisation	Interesse, Anrecht	<ul style="list-style-type: none"> Bereitstellung eines System was Mitglieder unterstützen kann. Motivationsanreize Verschiedene Menschen Gruppen bei deren Alltag helfen sozialem Engagement positive Gewohnheiten oder persönliche Entwicklungsziele im sozialen Kontext zu fördern. 	<ul style="list-style-type: none"> Support Zuverlässigkeit Sicherheit Empfehlenswertes Produkt Persönliche Weiterentwicklung Gesundheitsfördernd (Mental und Psychische Gesundheit)
Bildungseinrichtungen	Organisation	Interesse, Anrecht	<ul style="list-style-type: none"> Bereitstellung eines System was Schüler, Schülerinnen unterstützen kann. bessere Zeitmanagement zur Planung und Organisation von Aufgaben und Lernaktivitäten Motivationsanreize Schüler/Schülerinnen mit Lernschwierigkeiten zu helfen. 	<ul style="list-style-type: none"> Zuverlässigkeit Support Sicherheit Empfehlenswertes Produkt Teambuilding und Zusammenarbeit