



## **Warsztaty GIS Day 2022 - zaprogramuj własną mapę** *przydatne linki*

Repozytorium z kodem źródłowym do warsztatów:

<https://github.com/sekcja-geoinformacji-uam/prettymaps-workshop>

Repozytorium biblioteki Prettymaps:

<https://github.com/marceloprates/prettymaps>

*UWAGA! Biblioteka jest aktualnie w przebudowie. Dokumentacja dotyczy nowszej wersji, która jednak nie została jeszcze opublikowana.*

*Jeśli będziesz chciał skorzystać z biblioteki w późniejszym czasie - zajrzyj do naszego repozytorium, gdzie uaktualnimy kod po zmianach.*

Struktura tagów OpenStreetMap:

[https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Pl:Obiekty\\_na\\_mapie](https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Pl:Obiekty_na_mapie)

Aplikacja pozwalająca generować kody hex dla kolorów:

<https://htmlcolorcodes.com/>