



Animation Pack#04 Volume 1
In Store

First of all, thank you for choosing Motion Cast animations.

In this documentation, we are going to give more details about the animations. As said in the description on the sales page, it is possible that we will update this animation pack very quickly by adding a maximum of new animations.

Details and description:

1 to 6 = Several animations of customers strolling through a store. On some animations, the customer interacts with a product on the shelf, and sometimes, he will just look at it all along the animation. In addition, it is indicated in the file name what type of movement the character makes: in front of a wall, in L, in U, around a rectangle, etc.

3 = In this animation, the character is supposed to hold a basket in his hand.

4 = Here, he puts the basket on the ground to bend down and pick up objects, as to take products at the bottom of the shelf, or on the ground, like in a flea market.

8 = Animations of the customer who arrives in the store, to take the basket and go shopping.

9 = These 3 animations of the cashier are unique, each time it is a different take.

10 = On these animations, the character is sitting on a high chair /stool, that's why his feet are not on the ground.

11 = Here, the sample seller is supposed to hold a plate in his right hand.

Follow us on social media :



motioncast.loic57@gmail.com



Animation Pack##04 Volume 1
In Store

Tout d'abord, merci d'avoir choisi les animations Motion Cast.

Dans cette documentation, nous allons d'avantage détailler et donner quelques précisions sur les animations. Comme dit dans la description de la page de vente, il est possible que nous mettions très vite à jour ce pack d'animations en rajoutant un maximum de nouvelles animations.

Précisions et description :

1 à 6 = Plusieurs animations de clients qui déambulent dans un magasin. Sur certaines animations, il arrivera que le client interagisse avec un produit en rayon. Parfois, il se contentera de regarder tout au long de l'animation. De plus, il est indiqué dans le nom du fichier quel type de déplacement le personnage effectue : devant un mur, en L, en U, autour d'un rectangle, etc....

3 = Dans cette animation, le personnage est censé tenir un panier à la main.

4 = Ici, il pose le panier à terre pour se baisser et ramasser des objets à terre ou très bas, comme pour prendre des produits tout en bas de l'étagère ou à même le sol, façon marché aux puces.

8 = Animations du client qui arrive dans le magasin, pour prendre le panier et aller faire ses courses.

9 = Ces 3 animations de caissier sont uniques, il s'agit à chaque fois d'une prise différente.

10 = Sur ces animations, le personnage est comme assis sur chaise haute / tabouret, c'est pourquoi il n'a pas les pieds à terre.

11 = Ici, le vendeur d'échantillons est censé tenir une assiette dans sa main droite.

N'hésitez pas à nous rejoindre sur les
réseaux sociaux :



motioncast.loic57@gmail.com