

## 第1回 ガイダンス

「プログラミング実習講義」の授業の進め方について説明します。

### 【講義の目的・内容】

スマホやパソコンをはじめとして、エアコン、テレビ、照明、電子レンジ等の家電製品や自動車などの製品には、IoT や AI などの高度な情報技術が使われるようになり、情報技術を活用するスキルである「IT 力」の重要性が高まっている。IT 力を高めるためには、情報技術の基盤である「プログラミング」の理解が不可欠である。なぜならば、あらゆる IT 機器はプログラムにしたがって動いているためである。2020 年度からすべての小学校においてプログラミング教育が必修化され、プログラミング的思考は義務教育レベルの教養となった。

このように、プログラミングの専門家にならなくても、プログラムがどのように動いているかという仕組みを知ることは、現代社会を生きる上で必須の基礎的な素養である。

経営学科の「経営情報・分析メソッド」科目群に位置づけられるこの実習講義では、プログラミング未経験者がプログラミングの経験を通してプログラミングに必要な論理的思考力を身につけ、アルゴリズムとデータ構造の理解を深めることができるように、統計、AI の分野で近年人気上昇しているプログラミング言語 Python のプログラムを動かしながら学ぶ。

### 【講義スケジュール】

日程は ToyoNet-ACE を確認すること。

- 第1回 ガイダンス
- 第2回 プログラミング言語について
- 第3回 Python の基礎
- 第4回 計算プログラム
- 第5回 条件分岐
- 第6回 繰り返し処理
- 第7回 コンテナのデータ構造
- 第8回 再帰的アルゴリズム
- 第9回 整列アルゴリズム (バブルソート)
- 第10回 整列アルゴリズム (クイックソート)
- 第11回 探索アルゴリズム
- 第12回 オブジェクト指向プログラミング
- 第13回 スタックとキューのデータ構造
- 第14回 数値計算アルゴリズム (モンテカルロ法)
- 第15回 数値計算アルゴリズム (ニュートン法)

### 【履修登録】

履修登録は、必ず履修登録期間中にすること。抽選や追加履修登録などの情報にも注意すること。

### 【テキスト】

テキストはこの PDF ファイル（「Python で学ぶプログラミング」）であり、<https://sekika.github.io/toyo/python/> からダウンロードする。本書全体を一括してダウンロードすることも、章ごとに表示することも可能である。まとめて印刷しておくことを推奨する。

## 【指導方法】

1. 授業はテキストに沿って PC 教室で講義スケジュールの通りに進める。
2. 学生は、PC でプログラムを実行する。その際には、ウェブブラウザ上でプログラムを実行できる **Paiza** というサイトを使う。ウェブブラウザを使うことができれば、PC (Windows, Mac, Linux) でもタブレットでも受講可能である。
3. あらかじめ用意した半完成プログラムの空欄に、適切なプログラムコードを記入して完成させる形式での課題を中心とする。
4. **課題**は ToyoNet-ACE のレポートまたは小テストから提出する。授業時間中に提出が完了した者は帰って良い。授業時間中に提出が完了しなかった者は、課題の提出期限は**授業 3 日後の 23:00** を原則とする。理由があつて授業に出席できなかった場合には、テキストを読んで課題を提出すれば出席したものとする。
5. 提出期限をすぎた場合は理由の如何を問わずに提出を受け付けない。ネットの不調などで提出できなかった場合も同様とするため、提出期限ぎりぎりでは提出しようとしないうこと。
6. 提出されたプログラムは教員の PC で実行し、実行結果に応じて採点され、提出期限終了後数日以内に ToyoNet-ACE の「**成績**」から採点結果を閲覧できるようになる。詳しい採点基準については第 3 回の授業で示す。

## 【Python 実行環境の確認】

1. [https://paiza.io/projects/ziwOmlroy8\\_4J3ZzBRDX8A](https://paiza.io/projects/ziwOmlroy8_4J3ZzBRDX8A) にアクセスする。
2. 「実行」ボタンを押す。「出力」に「グー」「チョキ」「パー」のいずれかが出ることを確認する。「実行」ボタンを押すたびに変わる。
3. この画面を直接編集してプログラムを書き換えることが可能である。たとえば「グー」を「大吉」に「チョキ」を「中吉」に「パー」を「小吉」に書き換えて実行してみよう。

## 【成績評価】

課題を提出することをもって出席とし、課題の平均点によって評価する。課題が未提出の場合にはその回の授業を欠席したものとし、課題の点数が 0 点となる。課題の提出が 3 分の 2 以下の場合、すなわち未提出回数が 5 回以上の場合、単位を認めない。期末試験は実施しない。このテキストの「第 1 回 ガイダンス」を熟読すること。**ガイダンスの内容を理解していないことによる成績判定に関する申し立ては受け付けない。**

4 年生を特別扱いすることは一切ないので「卒業できないから単位下さい」という者は、はじめからこの授業を履修しないこと。

## 【Paiza ラーニング】

この授業を履修している学生が paiza ラーニングの有料講座を本年度末まで見放題となる「Paiza ラーニング学校フリーパス」( [https://paiza.jp/works/lp/free\\_pass](https://paiza.jp/works/lp/free_pass) ) を申し込む予定である。この授業で取り扱う Python だけでなく、様々なプログラミングに関する講座を受講できる。自主的にプログラミングをさらに進んで学習したいという意欲的な学生のために申し込むものであり、授業で直接的に利用することはなく、また登録の有無は成績に影響しない。詳しくは履修者に対して案内する。

## 【担当教員】

- ・ 名前：関 勝寿 (せき かつとし)
- ・ ホームページ：<https://sekika.github.io/toyo/>