



B A Ş A R I SERTİFİKASI

kodland



Sekmenoğlu Amine



başarıyla mezun oldu
Python kursu
(48 saat* ve 32 dersden oluşur)

Eğitimi 1. sırada bitirdi



Eğitim süresi: 18.10.23 - 29.05.24

Kodland kurucusu
A.Nosulich



Python

kodland

🕒 Kurs süresi: 32 ders (2880 dakika)

📖 Öğrenme programı:

- modül 1 Programlama temelleri: değişkenler, veri türleri ve işlemler, metin ve sayı girişi (240 saat)
- modül 2 Mantık ve döngüler: koşullu ifadeler, koşul kombinasyonları, sonsuz döngü (240 saat)
- modül 3 Döngülerle gelişmiş çalışma: FOR döngüsü, FOR döngüsündeki koşullu ifadeler, döngüye müdahale (240 saat)
- modül 4 Listeler, sözlükler ve işlevler (240 saat)
- modül 5 Pygame Zero Giriş: ****tanıtma, klavye ve animasyonlar, collidect ve metin çıktısı, fonksiyonların oluşturulması ****(240 saat)
- modül 6 Tıklayıcı geliştirme: fare hareketi, tıklama işleme, dış görünüm satın alma (240 saat)
- modül 7 Roguelike oyunu. Çarpıştırıcı yöntemi. (240 saat)
- modül 8 Kendi projenizi yaratın. (240 saat)

✅ Tamamlanmış projeler

- Kaplumbağa Yarışı oyunu
- “Taş kağıt makas” oyunu
- Labirent oyunu
- Space Invaders ve Animal tıklama oyunları
- Hücresel yapıya sahip roguelike oyun
- Kendi benzersiz projeniz

Python

kodland

🕒 Kurs süresi: 32 ders (2880 dakika)

📊 Geliştirilmiş Teknik beceriler

Öğrenci aşağıdaki kodlama dili unsurlarını kullanmayı öğrenecektir

- Değişken
- Veri Tipleri
- Klavye Girişi
- İşlev
- Koşullu ifadeler (if, else, elif)
- Döngüler (for, while)
- Koşullu Ifadeler
- Listeler
- Sözlükler

Kaplumbağa kütüphanesi, Pygame zero, Python programlamanın temelleri

🤝 Gelişmiş Sosyal Beceriler:

- Sorunları bulma becerisi ve bunları çözmeye istekli olma
- Kritik düşünce
- Hayal kurma isteği ve cesareti (sınıflarımızda güvenli bir ortam yaratarak)
- Takım çalışması
- Belirsizlik altında karar verme
- Hata yapmaktan korkmama
- Alışılmışın dışında düşünme