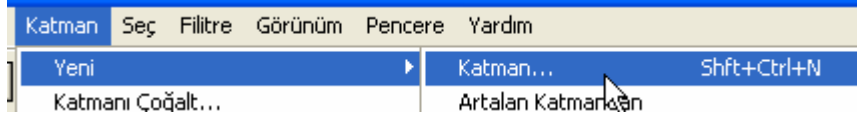


KATMANLAR (LAYERS)

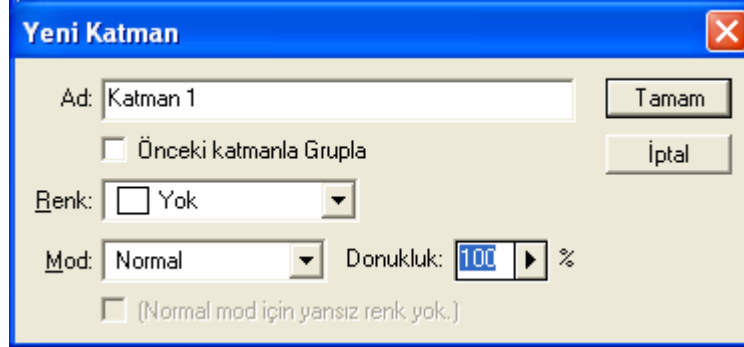


"Katman"ları açmak için Ana Menüden, Pencere > Katmanları Göster yolunu kullanıyoruz. Katmanlar Photoshop gibi resim işleme programlarının en önemli unsurlarıdır. İmajımızı hazırlarken yaptığımız her desenin, yazının, grafiğin birbirine karışmaması, değiştirmek istediğimizde herbirini ayrı ayrı düzenlememizi sağlarlar. İmajımızı hazırlarken, imaja ekleyeceğimiz her yeni parça ayrı bir katman açılarak yapılmalıdır. Yani meydana getireceğimiz imajımız bir Üstüste Gelmiş Katmanlar - Bütündür. Katmanların yerlerini değiştirebilir, herbirine ayrı ayrı çeşitli Etki'ler uygulayabilir, saydamlaştırıp, altındaki layerin görünmesini sağlayabilir yada imajımızda görünmesini iptal edebiliriz.

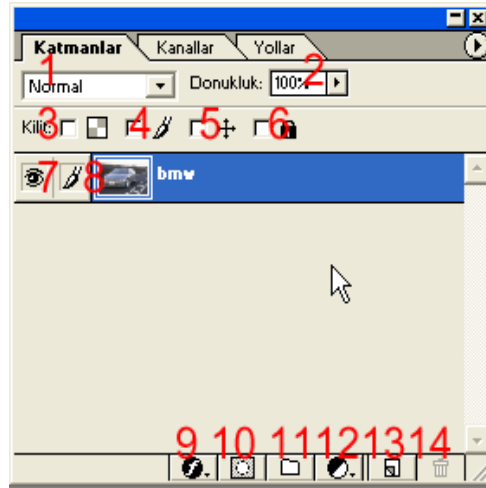
İmajımıza yenibir katman eklemek için Katman / Yeni / Katman komutu kullanılır.



Açılan Yeni Katman penceresinden Ad kısmına katmanın adı yazılır. Tamam ile katman eklenir.



Katman Penceresi:



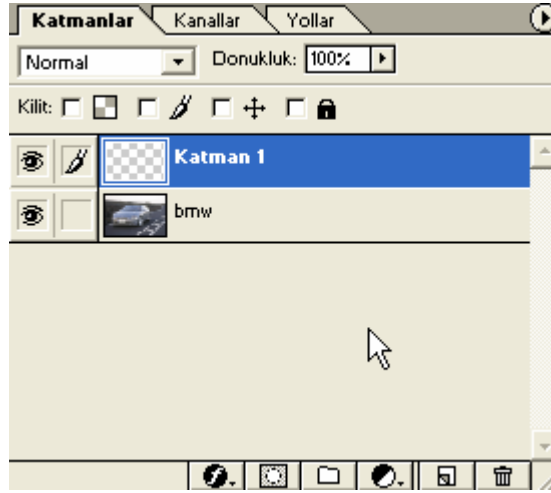
- 1-Efektleri eklemeyi sağlar.
- 2-Donukluk: Transparen görünüm verir.
- 3-Kilit:Transparen katmanları kilitler.
- 4-Katman üzerinde boyama işlemini engeller.
- 5-Katman'ın hareket etmesini engeller.
- 6-Katman'ı kilitler.
- 7-Göz: Katmanı görmemizi sağlar, şayet fare ile gözün üzerine tıklayıp kapatırsak o katman'ı imajımızda göremeyiz. Açık olan katman'ı gösterir.
- 8-Fırça: Hangi Layer de işlem yapılıyorsa orada belirir.Çalıştığımız Layer'i gösterir.
- 9- Efekt Uygulaması:Katmanımıza çeşitli efektler uygulamamızı sağlar. Tıkladıktan sonra açılan pencereden bir efekt seçersek seçtiğimiz efektin işaretlendiği Katman Stili penceresini açar.
- 10-Maskeleme Aracı: Layer e mask ekler.
- 11-Yeni Set Oluşturma: Yeni Set Oluşturur.
- 12- Renkleri ve Tonlarını değiştirme Aracı: Mecut renklerimizde çok güzel değişiklikler yapmamızı sağlayan özellikleri çalıştırır.
- 13-Yeni Layer Yaratma Aracı: İmajımıza yeni bir layer ekler.
- 14-Layer'i Silme Aracı : İptal etmek istediğimiz için işaretlediğimiz layer i siler.

Katmanlarla Çalışmak:

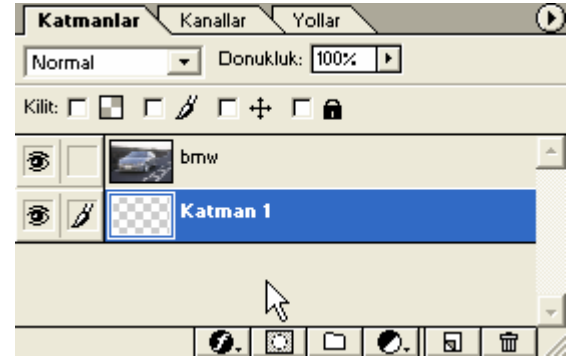
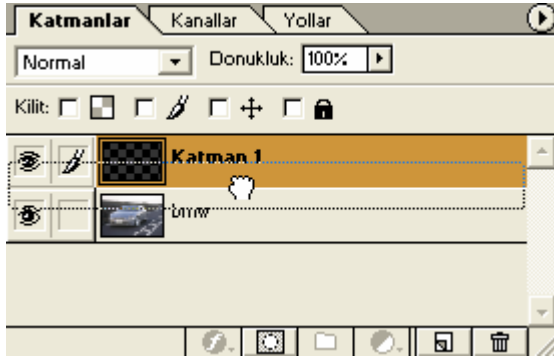
Şekildeki resim katmanların özellikleri kullanılarak işlenecek. Resme günbatımı gibi bir görünüm verilecek.



- 1.Katman / Yeni / Katman komutu ile yeni bir katman eklenir.



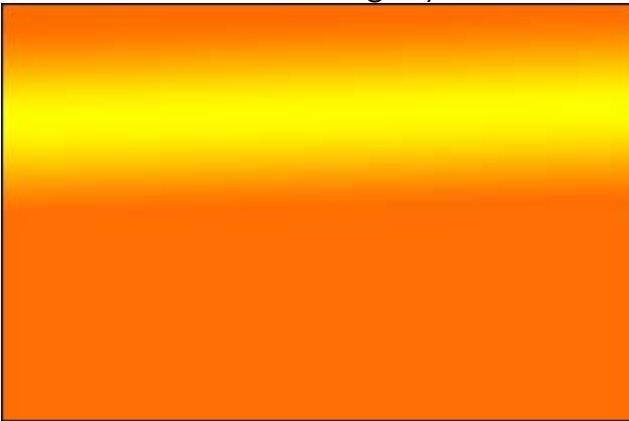
2. Eklenen Katman 1 isimli katman resmin altına alınır.



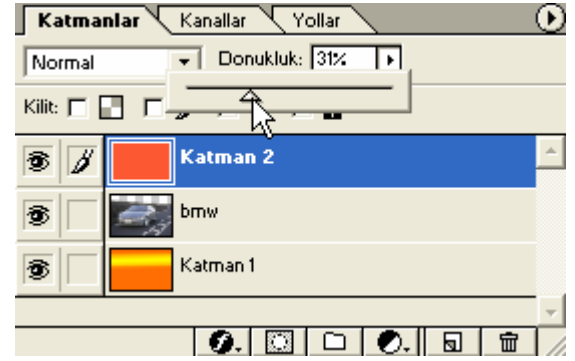
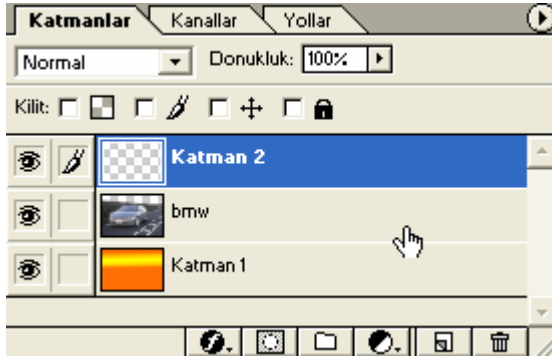
3. Resmin üst kısmındaki beyaz gökyüzü kaldırılır.



4. Altta kalan katmana gökyüzü eklemek için dolgu  aracı kullanılır.



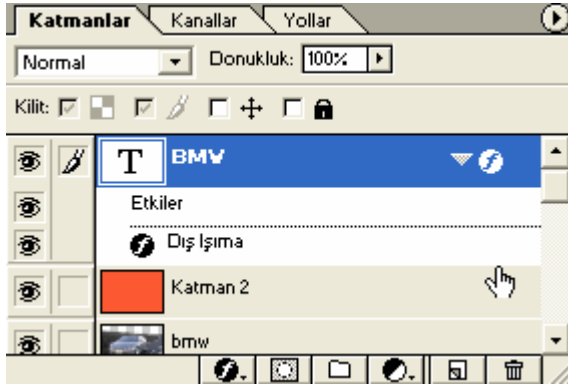
5. Son olarak Yeni bir katman ekleyerek kırmızı renge boyayın. Donukluk'u 31'e ayarlayın.



6. Resminiz son olarak aşağıdaki gibi olacaktır.




Katman Stilini Kopyalamak ve Yapıştırmak:

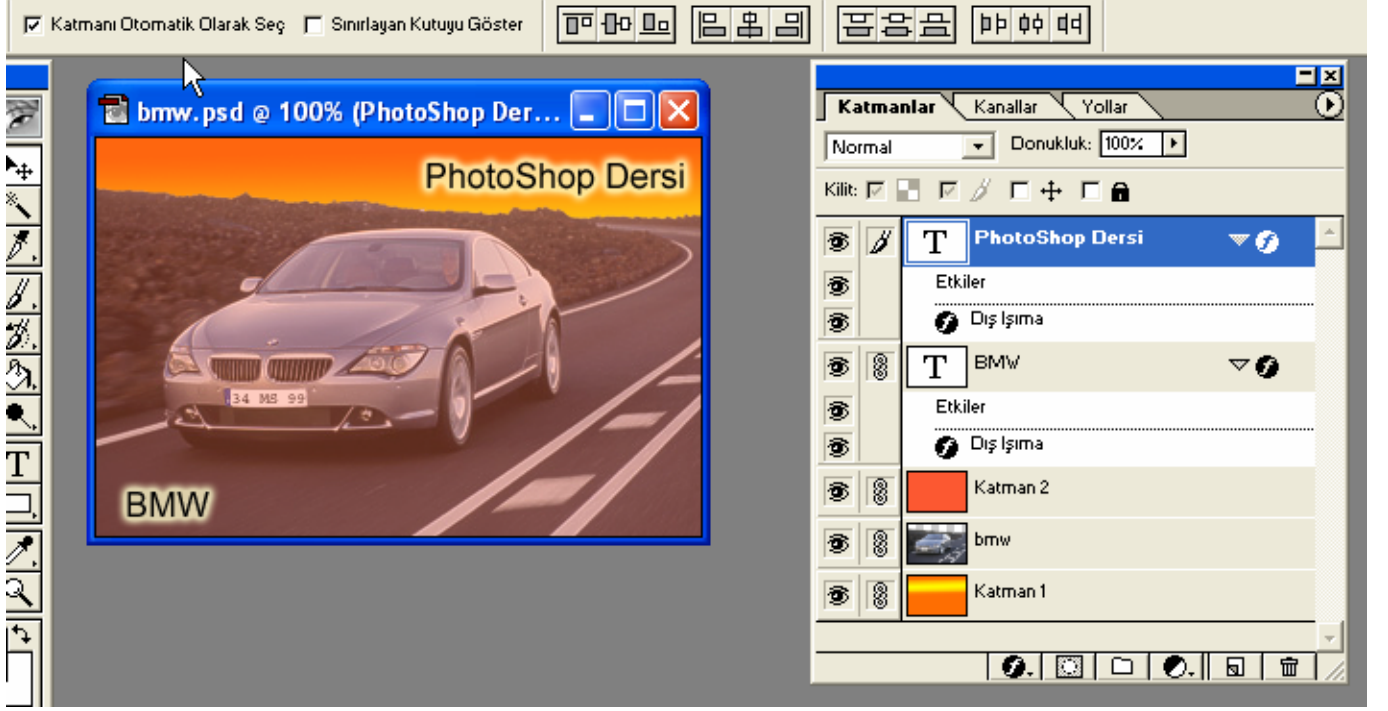



Resim üzerinde bulunan yazıya belibbir dış ışıma efekti uyguladık. Başka bir yazıya veya resme aynı efekti uygulamak için katman üzerinde farenin sağtuşuna basılır ve içerik menü açılır. Katman Stilini Kopyala komutu verilir. Yeni katman üzerine gelinerek içerik menüden Katman Stilini Yapıştır komutu verilir.




Katmanları Hizalamak:


Katmanları hizalama işlemi yapmak için katmanları  seçeneği ile bağlamak gerekir.





 Üst Kenarlar: İmaj Penceresinde, link verilen resmi seçili Layer'e ait resmin hizasına çekerek, üst kenarına hizalar.

 Düşey Merkezler: İmaj Penceresinde, link verilen resmi seçili Layer'e ait resmin hizasına çekerek, dikey olarak ortalar.

 Alt Kenarlar: İmaj Penceresinde, link verilen resmi seçili Layer'e ait resmin hizasına çekerek, alt kenarına hizalar.

 Sol Kenarlar: İmaj Penceresinde, link verilen resmi seçili Layer'e ait resmin (kendi hizasına çekmeden), sol kenarına hizalar.

 Yatay Merkezler: İmaj Penceresinde, link verilen resmi seçili Layer'e ait resmin (kendi hizasına çekmeden), yatay olarak hizalar.

 Sağ Kenarlar: İmaj Penceresinde, link verilen resmi seçili Layer'e ait resmin (kendi hizasına çekmeden), sağ kenarına hizalar.