

UNIVERSITE CAEN-NORMANDIE



UNIVERSITÉ
CAEN
NORMANDIE

Rapport de projet TASK MANAGEMENT

ATTY Abia Cathérine Gloria 22112469

DOUMBOUYA Sékou 22111869

Chargé de tp : Jean-Luc LAMOTTE, François RIOULT

Licence 3 Informatique
23 décembre 2022

Table des matières

1	Présentation de l'application	3
2	Développement de l'application	3
3	Les bonus réalisés	3
3.1	Interface utilisateur agréable et fonctionnelle	3
3.2	Section d'administration des utilisateurs	3
3.3	La barre de progression	3
3.4	Autres écrans	3

Introduction

Le projet de développement du cours **Programmation d'applications client**, porte sur la réalisation d'une application de gestion de tâches. L'objectif de ce projet est de concevoir une application mobile de gestion des tâches (TodoLists) d'un utilisateur quelconque. Cette application devrait répondre à plusieurs fonctionnalités techniques et devra être fonctionnelle et ergonomique afin d'aider un utilisateur à gérer ses listes de tâches de manière simple et efficace.

Nous avons utilisé le framework **React native** pour la réalisation de ce projet et cela nous a permis de mettre en application nos connaissances en développement d'application mobiles. Nous avons également utilisé nos connaissances en bases de données avec la mise en place d'une base de données non traditionnelle. **NoSQL GRAPHQL** à travers le système de gestion de base de données **NEO4J**.

1 Présentation de l'application

Notre application nommée **TASK MANAGEMENT** est une application web/Mobile de gestion de tâches. Elle permet à un utilisateur de créer des tâches et de les gérer. L'application est divisée en différentes pages. Cette séparation permet de rendre cette dernière plus facile à manipuler, ergonomique et intuitive. L'utilisateur peut naviguer entre les différentes pages à travers des boutons présents sur chaque interface.

2 Développement de l'application

Nous avons développé l'application avec le framework **React native**. Ce framework permet de développer des applications mobiles multiplateformes comme **Android**, **IOS** et le **Web**.

Cela permet de rendre l'application plus accessible au plus grand nombre d'utilisateurs.

Outre les composants natifs de React native, nous avons implémenté d'autres composants réutilisables. En effet, l'intérêt de React native est de pouvoir réutiliser des composants. Cela permet de rendre le code plus lisible et plus maintenable.

3 Les bonus réalisés

Avant d'aborder la partie des bonus réalisés, nous allons apporter un détail pour l'écran de gestion des tâches. Sur cet écran, l'utilisateur peut créer une nouvelle tâche en cliquant sur le bouton **Ajouter** présent après avoir renseigné le nom de la tâche. Il peut également supprimer une tâche en cliquant sur la poubelle. Par défaut une nouvelle tâche créée est considérée comme non terminée. L'utilisateur peut par la suite terminer sa tâche en cliquant sur le switch présent à droite de la tâche. Dans ce cas, la tâche est considérée comme terminée.

Différents filtres sont disponibles pour afficher les tâches. L'utilisateur peut afficher ;

- Les tâches non terminées
- Les tâches terminées
- Toutes les tâches

Il peut aussi cocher toutes les tâches avec le bouton **Tick** ou décocher toutes les tâches avec le bouton **Uncheck**.

3.1 Interface utilisateur agréable et fonctionnelle

L'application nécessite une authentification pour pouvoir accéder aux fonctionnalités. L'utilisateur peut directement se connecter à l'application à travers un formulaire d'authentification en renseignant son nom d'utilisateur et son mot de passe.

Dans le cas où l'utilisateur n'a pas de compte client, il peut s'inscrire en cliquant sur le bouton **SignUP** présent en bas à droite de l'écran.

L'utilisateur doit pouvoir renseigner son nom d'utilisateur, son mot de passe et la confirmation du mot de passe.

3.2 Section d'administration des utilisateurs

On peut créer un compte administrateur depuis l'api. L'administrateur a le droit de supprimer les utilisateurs depuis son interface **Users**.

3.3 La barre de progression

Cette barre de progression indique le nombre de tâches réalisées sur le total. Quand une tâche est validée la barre de progression est automatiquement modifiée.

3.4 Autres écrans

Nous avons aussi développé d'autres interfaces comme l'interface d'accueil (elle permet d'accéder à l'interface d'authentification), l'interface de déconnexion etc.