

LAPORAN TUGAS

LATIHAN GRAFIKA KOMPUTER DAN PENGENALAN P5.JS



NIM : 22104410071

NAMA :Sektio Nugroho

KELAS : TI 5B

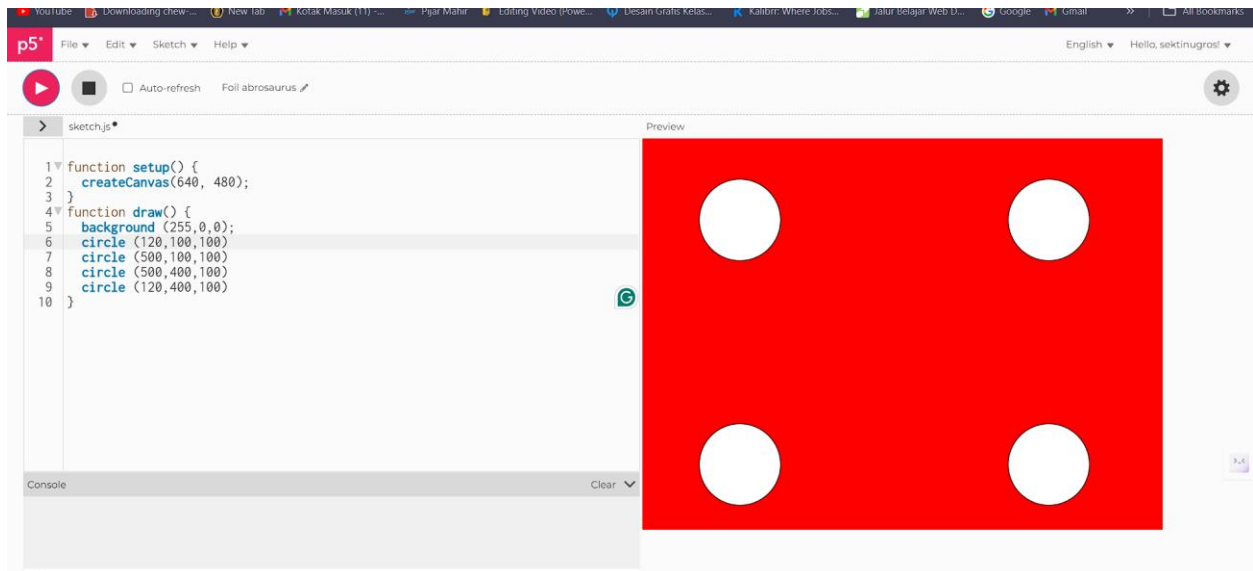
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS ISLAM BALITAR

2024

Tugas 1



```
function setup() {  
  createCanvas(640, 480);  
}  
  
function draw() {  
  background (255,0,0);  
  circle (120,100,100)  
  circle (500,100,100)  
  circle (500,400,100)  
  circle (120,400,100)  
}
```

Kode di atas menggunakan *p5.js* untuk membuat sebuah kanvas berukuran 640x480 piksel dan menggambar empat lingkaran di atas latar belakang berwarna merah terang. Fungsi `setup()` pertama kali dijalankan untuk membuat kanvas, sedangkan fungsi `draw()` dijalankan secara berulang untuk menggambar elemen-elemen visual. Di dalam fungsi `draw()`, perintah `background(255,0,0)` memberikan warna latar belakang merah menggunakan nilai RGB, dan kemudian empat lingkaran digambar dengan posisi masing-masing pada koordinat `(120,100)`, `(500,100)`, `(500,400)`, dan `(120,400)`, dengan diameter 100 piksel, menciptakan pola persegi dengan empat lingkaran di setiap sudut.