



3D- mallinnuksen perusteet

KURSSIOHDANTO - KEVÄT 2021

Toteutus & arviointi

- Hybridimalli
 - Viikoittaiset virtuaalitapaamiset
 - Itsenäinen tekeminen
- Arviointi perustuu pääasiassa loppuharjoitustyöhön
 - Bonustehtävillä pyöristys ylöspäin

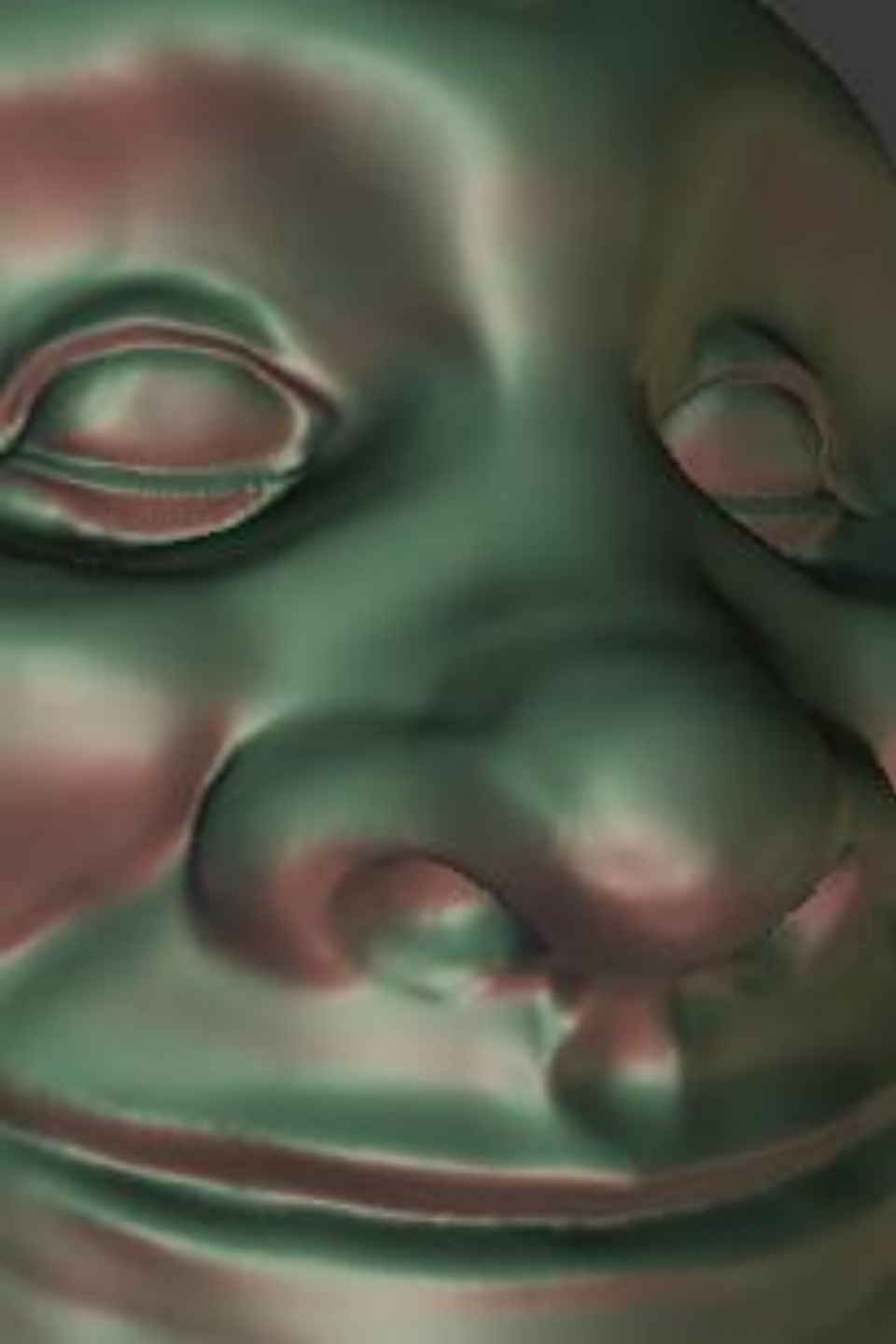
Kurssin työtaakka

- 5op = noin 135h työtä!
- Pienempiä pakollisia viikkoharjoitustehtäviä
 - Näiden lisäksi vapaaehtoisia bonus-tehtäviä
 - Noin 50% kuormitus
- Harjoitustyö (n. 55h työpanos)
 - Valtaosa oppimisesta tapahtuu tämän parissa, joten arvosana perustuu pitkälti tähän
 - Noin 50% kuormitus

Kurssin työtilat

- Pääasiallinen kurssisivu löytyy JAMK Gitlabista
 - <https://ttmw0110.pages.labranet.jamk.fi/3d-mallintamisen-perusteet/>
- Tämän lisäksi palautuslaatikoita ja palautteita varten käytössä Moodle-työtila
 - <https://moodle.jamk.fi/course/view.php?id=1656>
- Paljon viittauksia myös esim. Youtube-tutoriaaleihin





Kurssimateriaali

- Kurssimateriaali sekoitelma erilaisia resursseja
- Pääasiallinen materiaali ja harjoitukset JAMKin materiaalia
 - JAMK materiaalit tehnyt alun perin Arttu Maijanen
 - Materiaalit kuitenkin päivitetty tukemaan Blenderin uusinta versiota
- Ulkoisia materiaaleja
 - Viittauksia Youtube-videoihin
 - Valinnaisia verkkokursseja

Kurssin eteneminen

- Otetaan perusteet haltuun ennen itseopiskeluviikkoa
 - Noin 6 kertaa
 - Läsnäolo Teams-tapaamisissa erittäin suositeltavaa!
- Itseopiskeluviikon jälkeen tutustutaan hieman syventäviin aiheisiin
- Loppua kohden pääpaino harjoitustyössä
- Aikataulu päivitetään kurssisivulle

Alkuvaroituksia

- 3D-mallintamisessa yhdistyy monia osa-alueita
 - Visuaalinen silmä
 - Teknologinen ymmärtäminen
 - Yleinen ongelmanratkaisukyky
- Oppimiskynnys voi olla siis yllättävänkin korkea. Toivotan teille kärsivällisyyttä ja epäonnistumisen sietokykyä
- Blender on tehnyt juuri aivan valtavan harppauksen eteenpäin 2.8 version tultua ulos
 - Verkossa on siis paljon täysin vanhentunutta materiaalia
 - Meidänkin matskuihin on voinut jäädä jotain vanhaa

