## Zápis 11. stretnutia tímu č. 3

Autor zápisu: Bc. Peter Hamar Dátum: 12.12.2013

Miestnosť: Laboratórium počítačového videnia a grafiky

**Prítomní:** Vedúci: Ing. Vanda Benešová, PhD.

Členovia tímu: Bc. Peter Hamar

Bc. Jakub Mercz Bc. Martin Petluš Bc. Patrik Polatsek Bc. Róbert Sabol Bc. Lukáš Sekerák

## Stav zadaných úloh z minulého stretnutia:

| ID | Pridelené<br>členovi | Opis úlohy  | stav   |
|----|----------------------|---|--|
| 1  | všetci               | Príprava prezentácie, finálne review kódu   | vyriešené  |
| 2  | Patrik               | Príprava dokumentácie, otestovanie modulu spracovania                                 | dokumentácia vyriešená,<br>otestovanie modulu<br>vyriešené |
| 3  | Martin               | Inštalácia prostriedkov na počítači v učebni, vytvorenie repozitára pre android modul | vyriešené  |
| 4  | Jakub                | Integrácia modulu, zisťovanie bodov z reálneho sveta                                  | vyriešené  |
| 5  | Robo                 | Testovanie ovládania, pripravenie inštalácie modulu                                   | vyriešené  |
| 6  | Lukáš                | Otestovanie modulov   | vyriešené  |
| 7  | Peťo                 | Ovládanie hry   | vyriešené  |

## Priebeh stretnutia:

- Spúšťanie projektu na počítači v učebni
- Prezentovanie výsledku vedúcemu

• Dohoda cieľov na prázdniny

## Identifikované problémy:

- statická ip adresa
- kontrola exceptions v každom module
- nastavovanie okna
- mieridlo na kalibráciu
- používanie databázy
- premyslieť sa ktorým smerom sa pohnúť ďalej a odstrániť chyby