



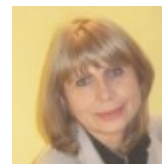
# Carlos (tím 3)

**Prezentácia riadenia v tíme**

**Zábavný systém pre spolucestujúcich v automobile**

# Náš tím

**Ing. Vanda Benešová, PhD.,** vedúca projektu



**Bc. Patrik Polatsek,** vedúci tímu, manažér monitorovania projektu

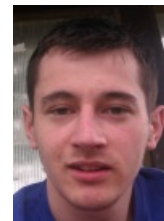
**Bc. Martin Petluš,** manažér podpory vývoja a integrácie

**Bc. Peter Hamar,** manažér kvality

**Bc. Róbert Sabol,** manažér dokumentácie

**Bc. Jakub Mercz,** manažér plánovania, manažér komunikácie

**Bc. Lukáš Sekerák,** manažér rizík



# Manažment komunikácie

- primárne formálna - stretnutia k tímovému projektu
  - formálne rozdelenie na 3 časti
    - i. Prebratie výsledkov posledného týždňa
    - ii. Diskusia
    - iii. Určenie úloh na ďalší týždeň

# Manažment komunikácie

- neformálna - facebook.com
  - uzavretá skupina
  - rýchly prístup k ľuďom
  - možnosť sledovať prečítanie

# Manažment komunikácie

- komunikácia s vedúcou projektu
  - [team03.1314@gmail.com](mailto:team03.1314@gmail.com)
  - vedúci tímu

# Manažment plánovania

- globálne ciele - prvé 2 stretnutia
- rozdelenie projektu na moduly
  - plánovanie na modulovej alebo celo-tímovej úrovni

# Manažment plánovania

- postupné vytváranie úloh
- krátke šprinty
- prioritizácia úloh

# Manažment rizík

- odchod členov z tímu – druhá osoba, mala byť zainteresovaná v rámci úlohy tak, že v každom momente ho mohla nahradiť
- nedostupnosť objednaného hardwaru – sekundárnym hardvérom, z vlastných zdrojov.
- chyba pri integrácii modulov – pravidelná kontrola modulov a ich častí.



# Manažment rizík

- vznik chyby v zdrojovom kóde – toto riziko sme čiastočne chránili review kódom.
- change requesty - robustnosť architektúry.

# Manažment kvality

- testovanie v prvom a druhom semestri
- typy testov a jednotný spôsob ich tvorby - metodika písania unit testov
- plánovanie prehliadok kódu - Gerrit
- dvojice na prehliadanie kódu
- plánovanie refaktORIZÁCIE
- úprava cudzieho kódu

# Manažment podpory vývoja a integrácie

- Tímový server
  - pravidelné aktualizácie
  - zabezpečiť ssh prístup (privátny a verejný kľúč)
  - vždy dostupná stránka
- Git
  - návod používanie
  - riešiť problémy s prístupom na Git
  - jeden repozitár

# Manažment podpory vývoja a integrácie

- Git

- branche master, develop, android
- systémové premenné na knižnice
- commity nie sú robené priebežne
- využívame commit msg a aj author
- commity zväčša nie sú previazané na úlohy
- k repozitáru prístup len s privátnym kľúčom

# Manažment podpory vývoja a integrácie

- Redmine
  - vlastná inštancia na tímovom serveri
- Gerrit
  - vlastná inštancia na tímovom serveri
  - návod na používanie spolu s Git
- Pravidelné aktualizácie stránky

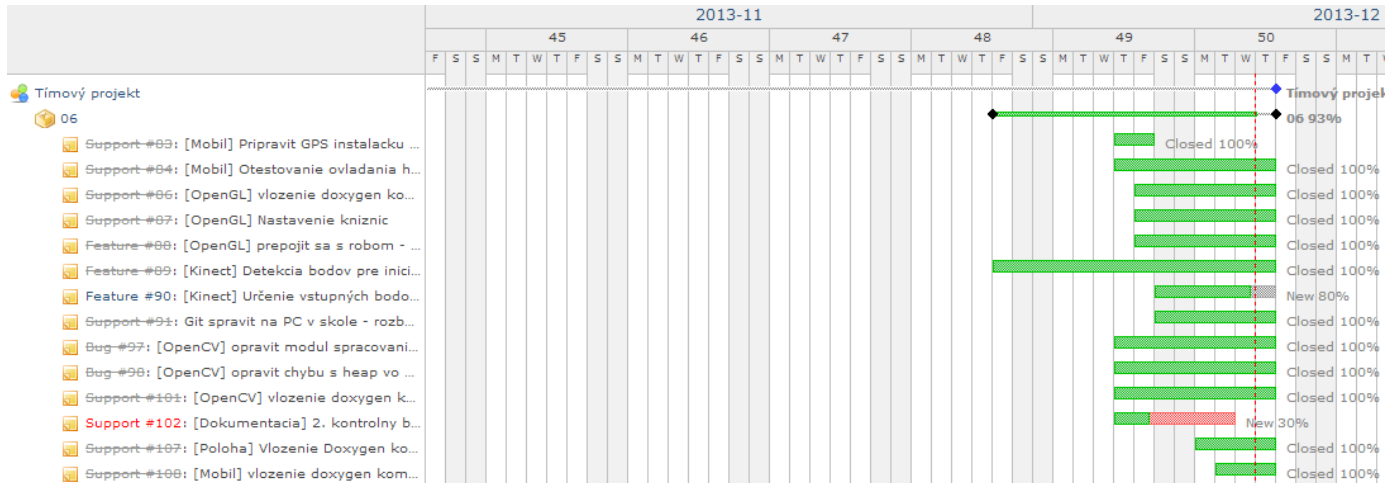
# Manažment monitorovania

- sledovanie a kontrola plnenia plánu projektu
- webový nástroj Redmine
- pravidelná evidencia činností  
a percentuálneho stavu v riešení úloh
- na základe tejto evidencie je možné identifikovať a  
predísť rizikám

Issue	Comment	Hours
Feature-#69: [OpenCV] funkcia vracajuca polohu oblohy	vytvorenie bitmapy obsahujúcej časti oblohy z obrázku	1.00
Feature-#69: [OpenCV] funkcia vracajuca polohu oblohy	aplikovanie masky pomocou hue kanála na detekciu horizontu	0.50
Feature-#69: [OpenCV] funkcia vracajuca polohu oblohy	použitie cannyho detektora, nájdenie najlepšieho tresholdu pre canny detector na odhalenie oblohy	1.00

# Manažment monitorovania

- prehľad plnenia v Ganttovom grafe
- týždenné monitorovanie na stretnutiach tímu
- každá zápisnica obsahuje stav úloh



# Manažment dokumentácie

- Spôsob dokumentovania - gDocs
  - vytváraná priebežne
  - štrukturovaná
  - autorstvo v niektorých častiach
  - každý modul má stanovené ciele



# Manažment dokumentácie

- Opisy šprintov v dokumente
  - zoznam úloh z Redmine v danom šprinte
  - k úlohe je priradená zodpovedná osoba
  - stručný opis každej úlohy

## 3. Prvý šprint

*Začiatok šprintu: 23.9.2013*

**#1 [OpenCV] prvý prototyp modulu detekcie objektov**

*Zodpovedná osoba: Patrik Polatsek*

Na základe analýzy možných spôsobov detekcie objektov sa vytvorí prvý prototyp modulu detekcie objektov. Tento modul sa pokúsi nájsť na obrázku možné objekty pomocou deskriptorov. Na porovnanie sa využije lokálna zložka s.

# Manažment dokumentácie

- Retrospektíva

Start:

- ešte lepšia granularita úloh v Redmine
- lepší popis úloh v Redmine
- systematická aktualizácia stavu v Redmine

# Manažment dokumentácie

- Retrospektíva

Keep:

- udržať pracovné nasadenie
- udržať motiváciu členov
- zachovať a vylepšiť teambuilding

# Manažment dokumentácie

- Retrospektíva

Stop:

- zastaviť zmenšovanie tímu

# Manažment dokumentácie

- popis úloh v Redmine - opis je primeraný
- dokumentovanie kódu - Doxygen
  - riadime sa dokumentom s pravidlami
- web - min. 1x za týždeň

# Carlos



## Tim 3

Ďakujeme za pozornosť.