

Zápis 10. stretnutia tímu č. 3

Autor zápisu: Bc. Jakub Mercz
Dátum: 05.12.2013
Miestnosť: Laboratórium počítačového videnia a grafiky

Prítomní: Vedúci: Ing. Vanda Benešová, PhD.
Členovia tímu: Bc. Peter Hamar
Bc. Jakub Mercz
Bc. Martin Petluš
Bc. Patrik Polatsek
Bc. Róbert Sabol
Bc. Lukáš Sekerák

Stav zadaných úloh z minulého stretnutia:

ID	Pridelené členovi	Opis úlohy	stav
1	všetci	integrácia modulov, pridať do gdocu aké knižnice používa každého modul	V procese riešenia
2	Patrik	ukončiť celú funkcionality detekcie horizontu, otestovať prípadne upraviť modul spracovania na videu	Detekcia horizontu – vyriešené, Modul spracovania neotestovaný
3	Martin	študovať android, git dokončiť premenné	V procese riešenia
4	Jakub	nájdenie bodov pre transformáciu medzi súradnicovými sústavami, celková integrácia inicializácie modulu	Detekcia bodov z pohľadu kinectu – vyriešené, v reálnom svete – v procese riešenia
5	Robo	prispôsobenie vzhľadu gps modulu (logger) ku aplikácií, vytvoriť záložné ovládanie	Vyriešené
6	Lukáš	celková integrácia modulov	vyriešené
7	Peto	vytvoriť počítanie skóre, ukladanie skóre do databázy, zobrazenie reálneho horizontu a upravenie hry, aby brala v úvahu horizont	Úlohy ohľadom skóre odložené, zvyšok vyriešený

Priebeh stretnutia:

- Preberali sme časy a povinnosti na prezentáciu manažmentu v tímovom projekte

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Pridelené členovi	Opis úlohy
1	všetci	Príprava prezentácie, finálne review kódu
2	Patrik	Príprava dokumentácie, otestovanie modulu spracovania
3	Martin	Inštalácia prostriedkov na počítači v učebni, vytvorenie repozitára pre android modul
4	Jakub	Integrácia modulu, zisťovanie bodov z reálneho sveta
5	Robo	Testovanie ovládania, pripravenie inštalácie modulu
6	Lukáš	Otestovanie modulov
7	Peťo	Ovládanie hry