

Zápis 9. stretnutia tímu č. 3

Autor zápisu: Bc. Martin Petluš
Dátum: 28.11.2013
Miestnosť: Laboratórium počítačového videnia a grafiky

Prítomní: Vedúci: Ing. Vanda Benešová, PhD.
Členovia tímu: Bc. Peter Hamar
Bc. Jakub Mercz
Bc. Martin Petluš
Bc. Patrik Polatsek
Bc. Róbert Sabol
Bc. Lukáš Sekerák

Stav zadaných úloh z minulého stretnutia:

ID	Pridelené členovi	Opis úlohy	Stav
1	všetci	každý by mal vypracovať dummy model (prototyp) svojho modulu	vyriešené
2	Patrik	detekcia horizontu (fake trieda s interface)	vyriešené
3	Martin	dokončiť gerrit, počítač v škole sprevádzkovať, git premenné	vyriešené, premenné sú ešte v procese riešenia (čakáme sa na integráciu modulov)
4	Jakub	rozpoznanie hlavy ako najbližšieho objektu a detekcia cez plochu tohto objektu, výpočet transf. osí z bodov	Jakub navrhuje dokončiť konfiguráciu bodov a detekciu tváre v priestore odložiť na ďalší semester, zisťoval transformáciu sústav
5	Robo	pridať gps do hlavnej časti android, voice recognition	pridanie gps do hlavnej časti je vyriešené, voice recognition je v procese riešenia

6	Lukáš	definovať konštanty, vytvoriť conf.xml, načítať, poslať ho ďalej	vytvoriť conf.xml, vyriešené, spravil fake android gps modul, implementoval triedu na čas, spravil návod na integráciu modulu do aplikácie
7	Peto	dokončiť zobrazovanie videa, jednoduchý horizont na testovanie, herná logika, zobrazovanie textu a skóre	mal problém s OpenCV v inom vlákne pri zobrazovaní videa na pozadí - v procese riešenia, spravil úvodnú obrazovku hry, ukončovaciu obrazovku, hry, zapracovanie fyziky, jednoduchý horizont na testovanie v procese riešenia, zobrazovanie textu a skóre vyriešené

Priebeh stretnutia:

- na konci semestra bude aplikácia v jednoduchšej forme (bude fungovať na jednom videu)
- diskutovali sme, kedy je vhodné spúšťať kalibráciu modulov (vždy sa spýtať pri spúšťaní aplikácie alebo externe a nikdy sa na to pri súštaní aplikácie nepýtať)
- bavili sme sa o probléme s textúrou lietadla
- treba, aby všetci používali rovnakú verziu OpenCV a iných knižníc

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Pridelené členovi	Opis úlohy
1	všetci	integrácia modulov, pridať do gdocu aké knižnice používa každého modul
2	Patrik	ukončiť celú funkcionálnosť detekcie horizontu, otestovať prípadne upraviť modul spracovania na videu
3	Martin	študovať android, git dokončiť premenné
4	Jakub	nájdenie bodov pre transformáciu medzi súradnicovými sústavami, celková integrácia inicializácie modulu
5	Robo	prispôsobenie vzhľadu gps modulu (logger) ku aplikácií, vytvoriť

		záložné ovládanie
6	Lukáš	celková integrácia modulov
7	Peto	vytvoriť počítanie skóre, ukladanie skóre do databázy, zobrazenie reálneho horizontu a upravenie hry, aby brala v úvahu horizont

Prílohy:

Príloha A. Aktuálna nástenka

