

Zápis 7. stretnutia tímu č. 3

Autor zápisu: Bc. Peter Hamar
Dátum: 4.11.2013
Miestnosť: Laboratórium počítačového videnia a grafiky

Prítomní: Vedúci: Ing. Vanda Benešová, PhD.
Členovia tímu: Bc. Peter Hamar
Bc. Juraj Jarábek
Bc. Jakub Mercz
Bc. Marianna Mušínská
Bc. Martin Petluš
Bc. Patrik Polatsek
Bc. Róbert Sabol
Bc. Lukáš Sekerák

Stav zadaných úloh z minulého stretnutia:

ID	Pridelené členovi	Opis úlohy	Stav
1	Juraj	Doxygen - pripraviť užívateľskú príručku (dokument)	vyriešené
2	Lukáš	pripojiť Patrika, vygenerovanie class diagramu, nainštalovanie databázy	vyriešené
3	Patrik	sfinalizovanie modulu spracovania obrazu a registrácie obrazu	vyriešené
4	Martin	sfunkčniť git, testovanie	vyriešené
5	Robo	TCP komunikácia z Androidu (od minula)	v procese riešenia

6	Jakub	preštudovať používanie hĺbkovej mapy	vyriešené
7	Peto	3D model lietadla – pohyb pomocou klávesnice	vyriešené
8	Marianna	dokumentácia	nevyriešené
9	všetci členovia	prepojiť sa s git, používať Doxygen, pomoc pri dokumentácii jednotlivých modulov, nakresliť class diagram	vyriešené

Priebeh stretnutia:

- Definovali sme presný zoznam features
 - presné rozpoznávanie objektov
 - vykonávanie aplikácie v reálnom čase
 - vypočítanie polohy pre zobrazenie doplňujúcich informácií
 - generovanie grafických prvkov AR
 - ovládanie systému pomocou Android aplikácie
 - ovládanie hry pomocou Android aplikácie
 - poskytovanie 2 aplikácií (hier), ktoré využívajú obohatenú
 - získavanie GPS a časových značiek v reálnom čase pomocou Android aplikácie
 - použitie databázy
 - vypočítanie polohy hlavy z Kinectu
 - integrácia komunikácie a celého systému
- Mariana nevedela napísať dokumentáciu. Keďže tento problém je potrebné urýchlene vyriešiť, tak sme sa dohodli, že dokumentáciu spojí a pripraví na odovzdanie Juraj.
- Git – problém s veľkými knižnicami OpenCV a Boost, vyrieši sa to pomocou premenných ciest.
- Diskusia týkajúca sa výpočtu polohy hlavy voči oknu a kalibrácia.
- Diskusia týkajúca sa umiestnenia Kinectu v aute – hĺbka hlavy.
- Diskusia týkajúca sa hry, kto určí horizont. Je potrebná spolupráca s Patrikom, ktorý určí horizont. Poskytne modulu hry 2 obrázky, jeden s horizontom a jeden klasický. Modul hry ich spojí a účelom bude aby lietadlo letelo nad horizontom. Čím bližšie bude letieť tým viac bodov hráč získa.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1	Juraj	Dokumentácia – zintegrovať jednotlivé časti a odovzdanie
2	Lukáš	TCP server, kontrola integrácie, uploadnuť na git projekt
3	Patrik	Detekcia horizontu a vylepšovanie spracovania obrazu
4	Martin	Pripraví knižnice pre Git, nainštaluje team foundation server, testovanie svojho modulu
5	Robo	Prerobiť serverovú časť aby nepadala
6	Jakub	Detekcia hlavy cez hĺbkovú informáciu , kalibrácia na reálny svet
7	Peto	Pripraviť scénu za objektom (video) a skúsiť lietadlo držať nad horizontom
8	Marianna	
9	všetci členovia	Prečítať inštrukcie od Juraja k Doxygenu

Prílohy:

Príloha A. Aktuálna nástenka

DONE

VIDEO TREKON
SOLA 5 ANS
INFORMACIÓ
NESTO
NINO NEVE

Gesture

117.
- relief to be 144
- character 1st, 2nd
- other parts

REGISTRADA
OBRAZU

DALŠIE NO
DETEKCIE

Formerly John
Zhang's had
the Acting p

DO

TÍM 03

AKTUÁLNE ŠPRINT

ODSTRÁNIť
SERVER
EXIT z Controler

Voice

zobrazit všetky
zmeny a aktualizácie
dokumentácie

HP
demonšovať nové
zmeny a aktualizácie

DETEKCIA HORIZONTU

PREPOJIT
S HROU, POSLAť
A ODOVET
LS

DETEKCIA
HLAVY
CEZ HÝBOKÝ
HRAVÝ
JA

SPRAVIť SCENÁR
HODNOCENÍ - HRA
PRACA S HODNOCENÍ
- HODNOCENÍ
A HODNOCENÍ

KALIBRÁCIA
NA REAKTÍV
JA

V PLÁNE