

# Introduzione alla Programmazione

a.a. 2024/2025

---

Lezione 01 – 03/10/2024

# Esercizi

1. Scrivere un programma che fa da convertitore tra gradi Fahrenheit (F) e gradi Celsius (C)
  - $C = (F - 32) / 1,8$
  - $F = C * 9/5 + 32$
2. Scrivere un programma per valutare il seguente polinomio per  $x = 2,55$ :
  - $3x^3 - 6x^2 + 1$

# Esercizi

3. Quale output prevede il seguente programma?

```
int f1 (int b) {  
    char c,d;  
    c = 'd';  
    {c = 'c';}  
    {char c = b;}  
    d = c;  
    printf("d = %c\n",d);  
    return d;  
}
```

# Esercizi

4. Calcolare il valore assoluto di un numero preso da tastiera
5. Determinare se un numero è pari o dispari
6. Classificare i caratteri immessi da tastiera
  - Carattere alfabetico maiuscolo (da A a Z)
  - Carattere alfabetico minuscolo (da a a z)
  - Cifra (da 0 a 9)
  - Carattere speciale (i rimanenti caratteri)

# Esercizi

7. Valutare semplici espressioni della forma numero operatore numero (e.g.  $3 + 2$ ,  $7 * 3$ ,  $2 \% 2$ ,  $1 / 0$ ,...)