SAYISAL ANALIZ

Yrd.Doç.Dr. Abdullah SEVİN





SAYISAL ANALİZ

LINEER DENKLEM SISTEMI ÇÖZÜMLERI

(iTERATIF YÖNTEMLER)





İÇERİK

Doğrusal Denklem Takımlarının Çözümü

- ☐ LU (Ayrıştırma, Cholesky) Yöntemi : A=L.U
- ☐ Yinelemeli (İterasyon) Yöntemler
 - Jacobi yöntemi
 - **➤** Gauss-Siedel yöntemi
 - > Aitken yöntemi





■ AX=B ve A=L.U => LUX=B şeklinde bir düzenleme ile...

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix} x \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ l_{21}u_{11} & l_{21}u_{12} + u_{22} & l_{21}u_{13} + u_{23} \\ l_{31}u_{11} & l_{31}u_{12} + l_{32}u_{22} & l_{31}u_{13} + l_{32}u_{23} + u_{33} \end{bmatrix}$$

$$\begin{split} u_{11} &= a_{11} \ , \ u_{12} = a_{12} \ , \ u_{13} = a_{13} \quad l_{21} \ = \frac{a_{21}}{u_{11}} \, , \qquad l_{31} \ = \frac{a_{31}}{u_{11}} \, \\ u_{22} &= a_{22} - l_{21} \, . u_{12} \ , \ u_{23} = a_{23} - l_{21} \, . u_{13} \, \\ l_{32} &= [a_{32} - l_{31} \, . u_{12}] / u_{22} \ , \ u_{33} = a_{33} - l_{31} \, . u_{13} - l_{32} \, . u_{23} \, \end{split}$$

L ve U matrisleri elde edilmiş olur.





A.X=B sisteminde A' nın ayrıştırılması ile

L.U.X=B şeklini gelir. İfadeye

U.X = Z dönüsümü yapılarak

L.Z=B şeklinde yeni bir denklem sistemi elde edilmiş olur.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} \text{ buradan } z_1 = b_1 \text{ , } z_1 = b_2 - l_{21} \cdot z_1 \text{ , } z_3 = b_3 - l_{31} \cdot z_1 - l_{32} \cdot z_2$$

sonuçları elde edilir, bu değerleri ;

$$\begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{23} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} \text{ denkleminde yerine yazılarak , }$$

$$x_1 = \frac{z_1 - u_{12} \cdot x_2 - u_{13} \cdot x_3}{u_{11}} = \frac{b_1 - u_{21} \cdot x_2 - u_{13} \cdot x_3}{u_{11}}$$

$$x_2 = \frac{z_2 - u_{32} \cdot x_3}{u_{22}} = \frac{b_2 - l_{21} \cdot z_1 - u_{23} \cdot x_2}{u_{22}}$$

$$x_3 = \frac{z_3}{u_{33}} = \frac{b_3 - l_{31} \cdot z_1 - l_{32} \cdot z_2}{u_{33}}$$





$$\begin{array}{l}
2x_1 + x_2 - 3x_3 = 4 \\
-x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 6 \\
3x_1 + x_2 - 3x_3 = 6
\end{array}$$

 $2x_1 + x_2 - 3x_3 = 4$ şeklinde verilen denklem sistemini

 $-x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 6$ LU yöntemi kullanarak çözünüz.

Cözüm: Bu denklem sistemini çözmede öncelikle A katsayılar matrisi, X bilinmeyenler matrisi ve Y değerler matrisini oluştururuz.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 \\ -1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & -3 \end{bmatrix} ; \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \quad ; \quad Y = \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \\ 6 \end{bmatrix}$$

matrisi ve Y değerler matrisini oluştururuz.
$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix} x \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 \\ -1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & -3 \end{bmatrix}; \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}; \quad Y = \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ l_{21}u_{11} & l_{21}u_{12} + u_{22} & l_{21}u_{13} + u_{23} \\ l_{31}u_{11} & l_{31}u_{12} + l_{32}u_{22} & l_{31}u_{13} + l_{32}u_{23} + u_{33} \end{bmatrix}$$

Burada A katsayılar matrisini A=L.U şeklinde ifade edecek olursak

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -0.5 & 1 & 0 \\ 1.5 & -0.2 & 1 \end{bmatrix} ; \quad U = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 \\ 0 & 2.5 & 0.5 \\ 0 & 0 & 1.6 \end{bmatrix}$$
Bir önceki örnekle katsayılar aynı alındığından L ve U'nun yandaki değerleri aldığını hesaplamıştık.

L ve U yukarıdaki gibi hesaplandıktan sonra

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{2,1} & 1 & 0 \\ l_{3,1} & l_{3,2} & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$$

eşitliğinden



$$z_1 = y_1 = 4$$
;
 $z_2 = y_2 - z_1 \cdot l_{2,1} = 6-4 \cdot (-0.5) = 8$ ve
 $z_3 = y_3 - z_1 \cdot l_{3,1} - z_2 \cdot l_{3,2} = 6-4 \cdot (1.5) - 8 \cdot (-0.2) = 1.6$

olmak üzere Z matrisi oluşturulur.

$$\begin{bmatrix} u_{1,1} & u_{1,2} & u_{1,3} \\ 0 & u_{2,2} & u_{2,3} \\ 0 & 0 & u_{3,3} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix}$$

esitliğindende

$$x_{3} = \frac{z_{3}}{u_{3,3}} = \frac{y_{3} - z_{1} \cdot l_{3,1} - z_{2} \cdot l_{3,2}}{u_{3,3}} = \frac{6 - 4 \cdot 1,5 - 8}{1,6} = 1$$

$$x_{2} = \frac{z_{2} - u_{2,3} \cdot x_{3}}{u_{2,2}} = \frac{y_{2} - z_{1} \cdot l_{2,1} - u_{2,3} \cdot x_{3}}{u_{2,2}} = \frac{6 - 4 \cdot (-0,5) - 0,5 \cdot 1}{2,5} = 3$$

$$x_{1} = \frac{z_{1} - u_{1,2} \cdot x_{2} - u_{1,3} \cdot x_{3}}{u_{1,1}} = \frac{y_{1} - u_{1,2} \cdot x_{2} - u_{1,3} \cdot x_{3}}{u_{1,1}} = \frac{4 - 1 \cdot 3 - (-3) \cdot 1}{2} = 2$$

$$x_{1} = 2 \; ; \quad x_{2} = 3 \; ; \quad x_{3} = 1$$

şeklinde denklem sistemi çözülmüş olunur.

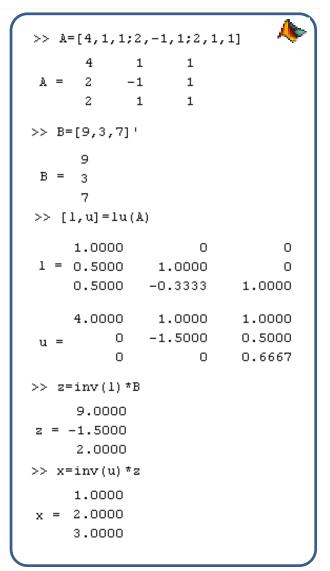


Uygulama:

$$4x_1 + x_2 + x_3 = 9$$

 $2x_1 - x_2 + x_3 = 3$
 $2x_1 + x_2 + x_3 = 7$

Çözümünü Ayrıştırma yöntemi ile bulunuz ?







Doğrusal Denklem Sistemleri

Bir Bilinmeyenli Bir Denklem

Klasik Form

$$a_{11}X_1 = b_1$$

Matris Form

$$[a_{11}][x_1] = [b_1] \rightarrow \underline{A} \underline{x} = \underline{b}$$

İki Bilinmeyenli İki Denklemli Sistem

Klasik Form

$$a_{11}X_1 + a_{12}X_2 = b_1$$
$$a_{21}X_1 + a_{22}X_2 = b_2$$

Matris Form

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} \rightarrow \underline{A} \underline{x} = \underline{b}$$

m Bilinmeyenli n Denklemli Sistem

Klasik Form

$$a_{11}X_1 + a_{12}X_2 + \dots + a_{1m}X_m = b_1$$

$$a_{21}X_1 + a_{22}X_2 + \dots + a_{2m}X_m = b_2$$

$$a_{21}X_1 + a_{22}X_2 + \dots + a_{2m}X_m = b_2$$

Matris Form

Not: Birinci dereceden bilinmeyen ve sabit sayılar içeren denklem sistemleri lineer denklem sistemlerdir.



YİNELEMELİ YÖNTEMLER

- Büyük katsayılar matrisi içeren lineer denklem sistemlerinin eliminasyon yöntemleriyle çözümü çoğu zaman verimli olmaz. Bu gibi durumlarda iteratif yöntemler seçilir.
- Literatif ve yaklaşık çözümler daha önce anlatılan yerine koyma yöntemlerine alternatif oluştururlar.

- ☐ Örnek yinelemeli (iteratif) yöntemler
 - Jacobi Yöntemi
 - Gauss-Siedel Yöntemi





JACOBI YÖNTEMi

- ☐ Toplam adımlarla yineleme yöntemi olarak ta bilinir.
- Örneğin iki bilinmeyenli bir denklem ele alalım.
 - $a_{11} x_1 + a_{12} x_2 = c_1$
- ☐ Denklemler tekrar düzenlenirse (bilinmeyenler yalnız bırakılırsa)
 - $\Box x_1 = (c_1 a_{12} x_2) / a_{11} = f(x_1, x_2)$
 - $\square x_2 = (c_2 a_{21} x_1) / a_{22} = g(x_1, x_2)$
- ☐ Jacobi iterasyonu bilinmeyenler için bir tahmin ile başlar.
 - \square Çözüm için bir başlangıç x_1 ve x_2 değerleri seçilir. (yani x_0 vektörü)
 - \square Örneğin; $X_1=Ax_0+C$ ve sırasıyla $X_2=Ax_1+C$
 - \square genellersek, $X_k=Ax_{k-1}+C$ ve X_k bilinmeyen vektör elemanları

$$x_i^{(k)} = \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j^{(k-1)} + c_i, \quad i = 1:n$$

Durdurma kriteri olarak ya iterasyon sayısı ya da hata sınırlaması kullanılır

$$\max_{i \le i \ge n} \frac{\left| x_i^k - x_i^{k-1} \right|}{x_i^k}$$





JACOBI YÖNTEMi

Örnek: jacobi iterasyon metodu kullanarak aşağıdaki lineer denklem sistemini çözünüz

$$10 x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 23$$

 $2x_1 - 10x_2 + 3x_3 = -9$
 $-x_1 - x_2 + 5x_3 = 12$

Çözüm Yolu: yeniden düzenleme

$$x_1 = (23 - 2x_2 - 3x_3)/10$$

 $x_2 = (-9 - 2x_1 - 3x_3)/(-10)$
 $x_3 = (12 + x_1 + x_2)/5$

 $x_1 = 0$, $x_2 = 0$, ve $x_3 = 0$. keyfi tahminlerle başlıyoruz ve iterasyon aşağıdaki sonuçları verir.

ITER	X_1	X_2	X_3	Hata normu, $E = \sum_{i=1}^{n} X_i^{new} - X_i^{old} $
0	0	0	0	
1	2.300000	0.900000	2.400000	5.600000
2	1.400000	2.080000	3.040000	2.720000
3	0.972000	2.092000	3.096000	4.960001E-01
4	0.952800	2.023200	3.012800	1.712000E-01
5	0.991520	1.994400	2.995200	8.512014E-02
6	1.002560	1.996864	2.997184	1.548803E-02
7	1.001472	1.999667	2.999885	6.592035E-03
8	1.000101	2.000260	3.000228	2.306700E-03
9	0.9998797	2.000089	3.000072	5.483031E-04
10	0.9999606	1.999998	2.999994	2.506971E-04





JACOBI YÖNTEMI

- □Denklem sisteminin direkt yöntemlerle çözümü x=[0.1667 0.4167 -0.0833 0.1667] dir.
- □Çözümde ondalık sayıdan sonra 4 hane verilmiştir. Aynı denklem sistemini JACOBI iterasyonu ile çözelim. Denklem sistemini

$$x_1 = \frac{1}{4}(1-x_2-x_3) \ , \ x_2 = \frac{1}{4}(2-x_1-x_4) \ , \ x_3 = \frac{1}{4}(-x_2-x_4) \ , \ x_4 = \frac{1}{4}(1-x_2-x_3)$$

şeklinde yazalım. i. bilinmeyenin k. Ve k-1. adımda hesaplanan iki değerinin farkı $x_i^k - x_i^{k-1}$ olmak üzere, $\max_i |x_i^k - x_i^{k-1}| \le \epsilon$ koşulu **sağlanınca iterasyonu durduralım**. $\epsilon = 0.0001$ seçelim. Çözümde 4 ondalık hane kullanalım. Başlangıç için $x = x^{(0)} = [0\ 0\ 0\ 0]^T$ alalım.





JACOBI YÖNTEMi

k	X ₁	X ₂	X ₃	X ₄
0	0	0	0	0
1	0.2500	0.5000	0	0.2500
2	0.1250	0.3750	-0.1250	0.1250
3	0.1875	0.4375	-0.0625	0.1875
4	0.1563	0.4063	-0.0938	0.1563
5	0.1719	0.4219	-0.0782	0.1719
6	0.1641	0.4141	-0.0860	0.1641
7	0.1680	0.4180	-0.0821	0.1680
8	0.1660	0.4160	-0.0840	0.1660
9	0.1670	0.4170	-0.0830	0.1670
10	0.1665	0.4165	-0.0835	0.1665
11	0.1668	0.4168	-0.0833	0.1667
12	0.1666	0.4166	-0.0834	0.1666
13	0.1667	0.4167	-0.0833	0.1667

Başlangıç değerleri

 $Max \mid x_i^k - x_i^{k-1} \mid = \mid x_4^2 - x_4^1 \mid = \mid 0.1250 - 0.2500 \mid = 0.1250 > \varepsilon = 0.0001$ olduğundan iterasyona devam!

 $|0.1875 - 0.1250| = 0.0625 > \varepsilon = 0.0001$, iterasyona devam!

 $|0.1660 - 0.1680| = 0.0020 > \varepsilon = 0.0001$, iterasyona devam!

 $|0.1668 - 0.1665| = 0.0003 > \varepsilon = 0.0001$, iterasyona devam!

 $|0.1667 - 0.1666| = 0.0001 = \varepsilon = 0.0001$, iterasyon durduruldu

İterasyon no

13. iterasyon sonunda bulunan cözüm

Çözüm:

im:
$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.1667 \\ 0.4167 \\ -0.0833 \\ 0.1667 \end{bmatrix}$$





14

GAUSS-SIEDEL YÖNTEMI

- En çok kullanılan iteratif yöntemdir.
- Değişkenlerin yeni değerleri, tüm değişkenler için bir iterasyonun tamamlanması beklenmeden, sonraki hesaplamalarda kullanılır.
- 3'e 3'lük bir denklem sistemi üzerinde Gauss-Siedel yönteminin çalışması.

Başlangıç koşulları:
$$x_1=0$$
; $x_2=0$; $x_3=0$

$$x_{1} = \frac{b_{1} - a_{12}x_{2} - a_{13}x_{3}}{a_{11}}$$

$$x_{2} = \frac{b_{2} - a_{21}x_{1} - a_{23}x_{3}}{a_{22}}$$

$$x_{3} = \frac{b_{3} - a_{31}x_{1} - a_{32}x_{2}}{a_{33}}$$

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 = b_1$$

$$a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + a_{23} x_3 = b_2$$

$$a_{31} x_1 + a_{32} x_2 + a_{33} x_3 = b_3$$

☐n değişken için Gauss-Siedel formülü;

$$x_i^{k+1} = \frac{b_i}{a_{ii}} - \sum_{j=1}^{i-1} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^{n} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^{k}$$

■Yakınsama koşulu

$$|a_{ii}| \ge \sum_{\substack{j=1\\i\neq i}}^n |a_{ij}|$$





GAUSS-SİEDEL YÖNTEMİ

Örnek: Aşağıdaki denklemi Gauss-Siedel yöntemini kullanarak 2 iterasyon için çözünüz?.

$$3 x_1 - 0.1 x_2 - 0.2 x_3 = 7.85$$

$$0.1 x_1 + 7 x_2 - 0.3 x_3 = -19.3$$

$$0.3 x_1 - 0.2x_2 + 10 x_3 = 71.4$$



• Bilinmeyen x değerlerini diğerleri cinsinden bul

$$x_{1} = \frac{7.85 + 0.1x_{2} + 0.2x_{3}}{3}$$

$$x_{2} = \frac{-19.3 - 0.1x_{1} + 0.3x_{3}}{7}$$

$$x_{3} = \frac{71.4 - 0.3x_{1} + 0.2x_{2}}{10}$$

- **2** <u>iterasyon 0</u> için $x_1 = 0$, $x_2 = 0$, $x_3 = 0$,
 - **⊚** <u>iterasyon 1</u>

$$x_1$$
 hesabi için, $x_2 = 0$, $x_3 = 0$,
$$x_1 = \frac{7.85 + 0 + 0}{3} = 2.616667$$

 \Box x₂ hesabı için, x₁ = 2.616667, x₃ = 0,

$$x_2 = \frac{-19.3 - 0.1(2.616667) + 0}{7} = -2.794524$$

 \square x₃ hesabı için, x₁ = 2.616667, x₂ = -2.794524,

$$x_3 = \frac{71.4 - 0.3(2.616667) + 0.2(-2.794524)}{10} = 7.005610$$





GAUSS-SIEDEL YÖNTEMI

4 iterasyon 2

 \square x₁ hesabi için, x₂ = -2.794524, x₃ = 7.005610,

$$x_1 = \frac{7.85 + 0.1(-2.794524) + 0.2(7.005610)}{3} = 2.990557$$

 \square x₂ hesabi için, x₁ = 2.990557, x₃ = 7.005610

$$x_2 = \frac{-19.3 - 0.1(2.990557) + 0.3(7.005610)}{7} = -2.499625$$

 \square x₃ hesabı için, x₄ = 2.990557, x₂ = -2.499625,

$$x_3 = \frac{71.4 - 0.3(2.990557) + 0.2(-2.499625)}{10} = 7.000291$$

Hatayı tahmin etmek için bilinmeyenlerin bağıl yaklaşım yüzde hatalarına bakılır. Örneğin x₁ için:

$$\left| \in_{a,1} \right| = \left| \frac{2.990557 - 2.616667}{2.990557} \right| \% 100 = \% 12.5 \text{ 'tir. } x_2 \text{ ve } x_3 \text{ için hata tahminleri}$$

$$\left| \in_{a,2} \right| = \left| \frac{-2.499625 - 2.794524}{-2.499625} \right| \% 100 = \% 11.8$$

$$\left| \in_{a,2} \right| = \left| \frac{-2.499625 - 2.794524}{-2.499625} \right| \% 100 = \% 11.8$$

$$\left| \in_{a,3} \right| = \left| \frac{7.000291 - 7.005610}{7.000291} \right| \% 100 = \% 0.076$$



Bu şekilde tüm hatalar belirlenen bir tolerans sınırı altına düşene kadar iterasyona devam edilir.

GAUSS-SİEDEL YÖNTEMİ

- □ Denklem sisteminin direkt yöntemlerle çözümü x=[0.1667 0.4167 -0.0833 0.1667] dir.
- □ Çözümde ondalık sayıdan sonra 4 hane verilmiştir. Aynı denklem sistemini GAUSS-SEIDELiterasyonu ile çözelim. Denklem sistemini

$$x_1 = \frac{1}{4}(1 - x_2 - x_3)$$
 , $x_2 = \frac{1}{4}(2 - x_1 - x_4)$, $x_3 = \frac{1}{4}(-x_2 - x_4)$, $x_4 = \frac{1}{4}(1 - x_2 - x_3)$

şeklinde yazalım. i. bilinmeyenin k. Ve k-1. adımda hesaplanan iki değerinin farkı $x_i^k - x_i^{k-1}$ olmak üzere, $\max_i |x_i^k - x_i^{k-1}| \le \epsilon$ koşulu **sağlanınca iterasyonu durduralım**. $\epsilon = 0.0001$ seçelim. Çözümde 4 ondalık hane kullanalım. Başlangıç için $\kappa = \kappa^{(0)} = [0\ 0\ 0\ 0]^T$ alalım.





GAUSS-SIEDEL YÖNTEMI

X ₁	X ₂	X ₃	X ₄
0	0	0	0 -
0.2500	0.4375	-0.0625	0.1563
0.1563	0.4219	-0.0782	0.1641
0.1641	0.4180	-0.0821	0.1660
0.1660	0.4170	-0.0830	0.1665
0.1665	0.4168	-0.0833	0.1666
0.1666	0.4167	-0.0833	0.1667
0.1667	0.4167	-0.0834	0.1667
	0 0.2500 0.1563 0.1641 0.1660 0.1665 0.1666	0 0 0.2500 0.4375 0.1563 0.4219 0.1641 0.4180 0.1660 0.4170 0.1665 0.4168 0.1666 0.4167	0 0 0 0.2500 0.4375 -0.0625 0.1563 0.4219 -0.0782 0.1641 0.4180 -0.0821 0.1660 0.4170 -0.0830 0.1665 0.4168 -0.0833 0.1666 0.4167 -0.0833

Başlangıç değerleri

 $Max \mid x_i^k - x_i^{k-1} \mid = \mid x_1^2 - x_1^2 \mid = \mid 0.1563 - 0.2500 \mid = 0.0937 > \varepsilon = 0.0001$ olduğundan **iterasyona devam!**

 $|0.1641 - 0.1563| = 0.0078 > \varepsilon = 0.0001$, iterasyona devam!

 $0.1667 - 0.1666 = 0.0001 = \varepsilon = 0.0001$, iterasyonu durdur!

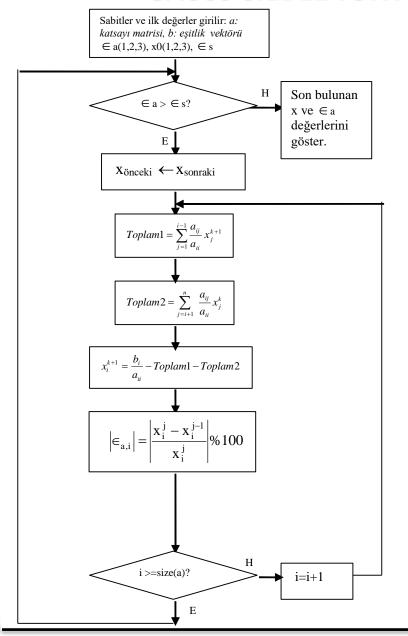
İterasyon adımları 7. iterasyon sonunda bulunan çözüm

Çözüm:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.1667 \\ 0.4167 \\ -0.0834 \\ 0.1667 \end{bmatrix}$$

19

GAUSS-SIEDEL YÖNTEMİ MATLAB UYGULAMASI



```
a=[3 -0.1 -0.2
   0.17 - 0.3
   0.3 0.2 10];
b = [7.85]
   -19.3
   71.41;
for i=1:size(a,l)
    ea(i)=0.9;
    xson(i)=0;
end
 es=0.8;
while max(ea)>es
    xonceki=xson;
for i=1:size(a,1)
    Toplam1=0; Toplam2=0;
    for j=1:i-1
        Toplaml=Toplaml+a(i,j)/a(i,i)*xson(j);
    end
    for j=i+1:size(a,1)
        Toplam2=Toplam2+a(i,j)/a(i,i)*xonceki(j);
    end
    xson(i)=b(i)/a(i,i)-Toplaml-Toplam2;
    ea(i)=abs((xson(i)-xonceki(i))/xson(i))*100;
end
end
xson
ea
```





20

GAUSS-SİEDEL YÖNTEMİ MATLAB UYGULAMASI

```
A=[914-120;17120-2;
4 1 8 1 0 -1; -3 0 1 9 0 4;
11206-1; 2-20117];
b=[-1; 6; 3; 4; 0; -2];
x=[0;0;0;0;0;0];
x_1=[0;0;0;0;0;0];
eps=0.01;n=0;Nmax=100;
while n<Nmax
  for i=1:length(A)
    for j=1:length(A)
      if i<i
        x(i)=x(i)+(-1*A(i,j)*x(j));
      elseif i==i
         bol=A(i,i);
      else
        x(i)=x(i)+(-1*A(i,j)*x_1(j));
      end
    end
    x(i)=(x(i)+b(i))/bol;
  end
  if max(100*abs(x-x 1)./x) < eps
    sonuc=x
    n
    n=Nmax;
  end
  x 1=x;
  x(:)=0;
  n=n+1;
```

$$x_i^{k+1} = \frac{b_i}{a_{ii}} - \sum_{j=1}^{i-1} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^{n} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^{k}$$

Yandaki MATLAB Programını Jacobi Yöntemini gerçekleştirecek şekilde değiştiriniz.

Hatırlatma

$$x_{i}^{k} = \frac{b_{i}}{a_{ii}} - \sum_{\substack{j=1\\j\neq i}}^{n} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_{j}^{k-1}$$

Ödevler dersin Araştırma Görevlisine, takiben eden hafta teslim edilecektir.

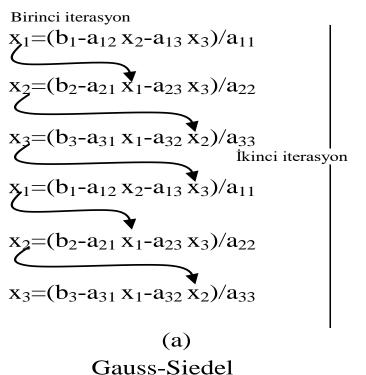
Not: Vaktinde teslim edilmeyen ödevler alınmayacaktır.



end



JACOBI İLE GAUSS-SEIDEL YÖNTEMLERİNİN KARŞILAŞTIRILMASI



 $x_1=(b_1-a_{12} x_2-a_{13} x_3)/a_{11}$ $x_2=(b_2-a_{21} x_1-a_{23} x_3)/a_{22}$ $x_3=(b_3-a_{31} x_1-a_{32} x_2)/a_{33}$ $x_1=(b_1-a_{12} x_2-a_{13} x_3)/a_{11}$ $x_2=(b_2-a_{21} x_1-a_{23} x_3)/a_{22}$ $x_3=(b_3-a_{31} x_1-a_{32} x_2)/a_{33}$ (b)

Jacobi

- Her x değeri bulundukça bir sonraki x değerini belirleyen denklemde hemen hesaplanır.
- Eğer çözüm yakınsıyorsa her zaman en iyi tahminler kullanılmış olur.

Her iterasyonda hesaplanan tüm x değerleri bir sonraki x değerleri bulunurken toplu olarak yerine koyulur.





Aitken İterasyon yöntemi

Yukarıdaki örneklerden görüldüğü gibi, iterasyon gerçek çözüme oldukça yavaş yakınsamaktadır. JACOBI ve GAUSS-SEIDEL iterasyonları doğrusal yaklaşım sergilerler. Doğrusal yaklaşımlı iterasyon metotlarında AITKEN yöntemi kullanılarak iterasyon hızlandırılabilir. Herhangi bir xi bilinmeyenin birbirini izleyen üç İterasyon adımı sonunda bulunan $x_i^{k-2}, x_i^{k-1}, x_i^k$

değerleri kullanılarak x_i^k nın değeri iyileştirilebilir. AITKEN'e göre x_i^k nın iyileştirilmiş değeri

$$x_i^k = x_i^k - \frac{(x_i^k - x_i^{k-1})^2}{x_i^k - 2x_i^{k-1} + x_i^{k-2}}$$

Formülü kullanarak aşağıdaki örneği JACOBI metodu ile çözümleyelim

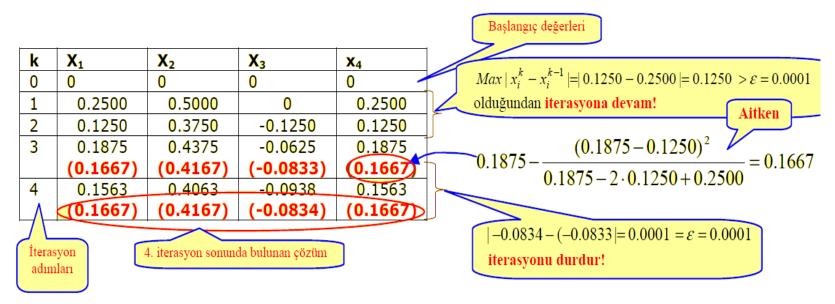
$$Ax = b \rightarrow \begin{bmatrix} 4 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad x = ?$$

$$x_1 = \frac{1}{4}(1 - x_2 - x_3)$$
 , $x_2 = \frac{1}{4}(2 - x_1 - x_4)$, $x_3 = \frac{1}{4}(-x_2 - x_4)$, $x_4 = \frac{1}{4}(1 - x_2 - x_3)$





Aitken İterasyon yöntemi



Parantez içinde koyu yazılmış değerler AITKEN formülü ile iyileştirilmiş değerlerdir.

Görüldüğü gibi yakınsama hızlanmış, 13 iterasyon yerine sadece 4 iterasyon yeterli olmuştur.

AITKEN yöntemi, formülün yapısı gereği, en erken 3. adım sonunda uygulanabilir. Ancak, ilk adımlarda değerler çok kaba olduğundan, büyük denklem sistemlerinde 5.-10. adımdan sonra uygulanması daha uygun olur.

(İterasyonun son adımlarında da yarar sağlamaz, çünkü sadece son hanelerde çok küçük değişiklikler olmaktadır.

$$Max \mid x_i^k - x_i^{k-1} \mid \le 10 \cdot \varepsilon$$





olduğunda AITKEN yönteminin kullanılmaması uygun olur.)

GAUSS ELEME YÖNTEMİ

- Örnek: Aşağıda verilen doğrusal denklem takımındaki bilinmeyen değerleri için;
 - Gauss Eleme yönteminin $[R \ \vdots \ E]$ formunu kullanarak tam değerlerini bulunuz.
 - Qauss Siedel Yöntemini kullanarak 3 iterasyon için çözünüz. Başlangıç değerlerini 0 alınız. 3. iterasyon sonunda yaklaşık bağıl hatalarını hesaplayınız. Her iterasyonda bulduğunuz sonucun, tam değerlere yaklaşıp yaklaşmadığını gözlemleyiniz.

$$2X_{1} - X_{2} + X_{3} = 2$$

$$X_{1} - 2X_{2} + X_{3} = -1$$

$$X_{1} - X_{2} + X_{3} = 0$$







Çalışma Sorusu

Aşağıdaki doğrusal denklem sistemini Gauss Seidel ve Jacobi yöntemlerini kullanarak 5 iterasyon için <u>ayrı ayrı</u> hem el ile hem de MATLAB ile çözünüz? Not: Her iterasyon için hata hesaplamalarını da yapınız.

$$2X_1 - 3X_2 + X_3 = -5.4$$

$$3X_1 + 2X_2 - X_3 = 6.7$$

$$X_1 + 4X_2 - 5X_3 = 3.2$$





KAYNAKLAR

- İlyas ÇANKAYA, Devrim AKGÜN, Sezgin KAÇAR "Mühendislik Uygulamaları İçin MATLAB", Seçkin Yayıncılık
- Steven C. Chapra, Raymond P. Canale (Çev. H. Heperkan ve U. Kesgin), "Yazılım ve Programlama Uygulamalarıyla Mühendisler İçin Sayısal Yöntemler", Literatür Yayıncılık.
- Serhat YILMAZ, "Bilgisayar İle Sayısal Çözümleme", Kocaeli Üniv. Yayınları, No:168, Kocaeli, 2005.
- Ahmet TOPÇU, "Bilgisayar Destekli Nümerik Analiz", OGÜ.
- Yüksel YURTAY, Sayısal Analiz Ders Notları, Sakarya Üniversitesi
- Prof.Dr. Asaf VAROL, "Sayısal Analiz Ders Notları", Fırat Üniversitesi
- Fahri VATANSEVER, "İleri Programlama Uygulamaları", Seçkin Yayıncılık



