

# Document d'Usuari

## Gestió d'Inventari

---

### Versió 1.0

Soulaimane El Bouazi Houman

Taula de continguts:

1. Introducció.....	3
2. Planificació del projecte.....	3
3. Arquitectura general del sistema.....	3
4. Actors i rols.....	4
5. Funcionalitats detallades per mòdul.....	4
6. Requisits d'interfície (UI/UX).....	4
7. Regles de negoci generals.....	5
8. Fluxos del sistema.....	5

# Introducció

Aquest sistema permet gestionar el material de l'institut: inventari, categories i préstecs. L'objectiu és facilitar el control i la disponibilitat del material d'aula i laboratoris. La primera versió és **bàsica** i funciona per consola, sense interfície gràfica.

## 2. Planificació del projecte

La versió inicial inclou:

- Consulta de material disponible.
- Sol·licitud i devolució de préstecs.
- Gestió d'inventari per part de l'administrador/professor.

## 3. Arquitectura general del sistema

- Aplicació Java desenvolupada amb Eclipse.
- No hi ha base de dades real: les dades es guarden en memòria mitjançant `InventariRepository`.
- La interacció amb l'usuari es fa mitjançant missatges per consola (`main()`).

## 4. Actors i rolts

- **Administrador/Professor:** afegeix material, consulta inventari, sol·licita i retorna préstecs.
- **Usuari bàsic (alumne):** pot consultar la disponibilitat de material (en aquesta versió, només mitjançant la sortida per consola).

## 5. Funcionalitats detallades

- **Inventari:** llista de material amb estat (disponible/prestat).
- **Préstecs:** sol·licitud i devolució de material.
- **Categories:** organització del material (informàtica, laboratoris, esport, etc.).

## 6. Requisits d'interfície (UI/UX)

- Interfície mínima per consola.
- Missatges clars que indiquen l'estat del material i les accions realitzades.

Exemple de sortida:

Código

```
[Material{id=1, nom='Portàtil HP', estat='disponible', categoria=Informàtica}]
```

Préstec fet a Professor Joan

```
[Material{id=1, nom='Portàtil HP', estat='prestat', categoria=Informàtica}]
```

## 7. Regles de negoci generals

- Només es pot prestar material disponible.
- Cada préstec té data d'inici i de fi (gestió bàsica amb la classe Prestec).
- L'administrador/professor pot modificar l'estat del material (prestat/disponible).

## 8. Fluxos del sistema

- Professor/Administrador:

1. Afegeix material →
2. Consulta inventari →
3. Sol·licita préstec →
4. Retorna material.