

# Augmented Reality Designer App

# Projenin Amacı

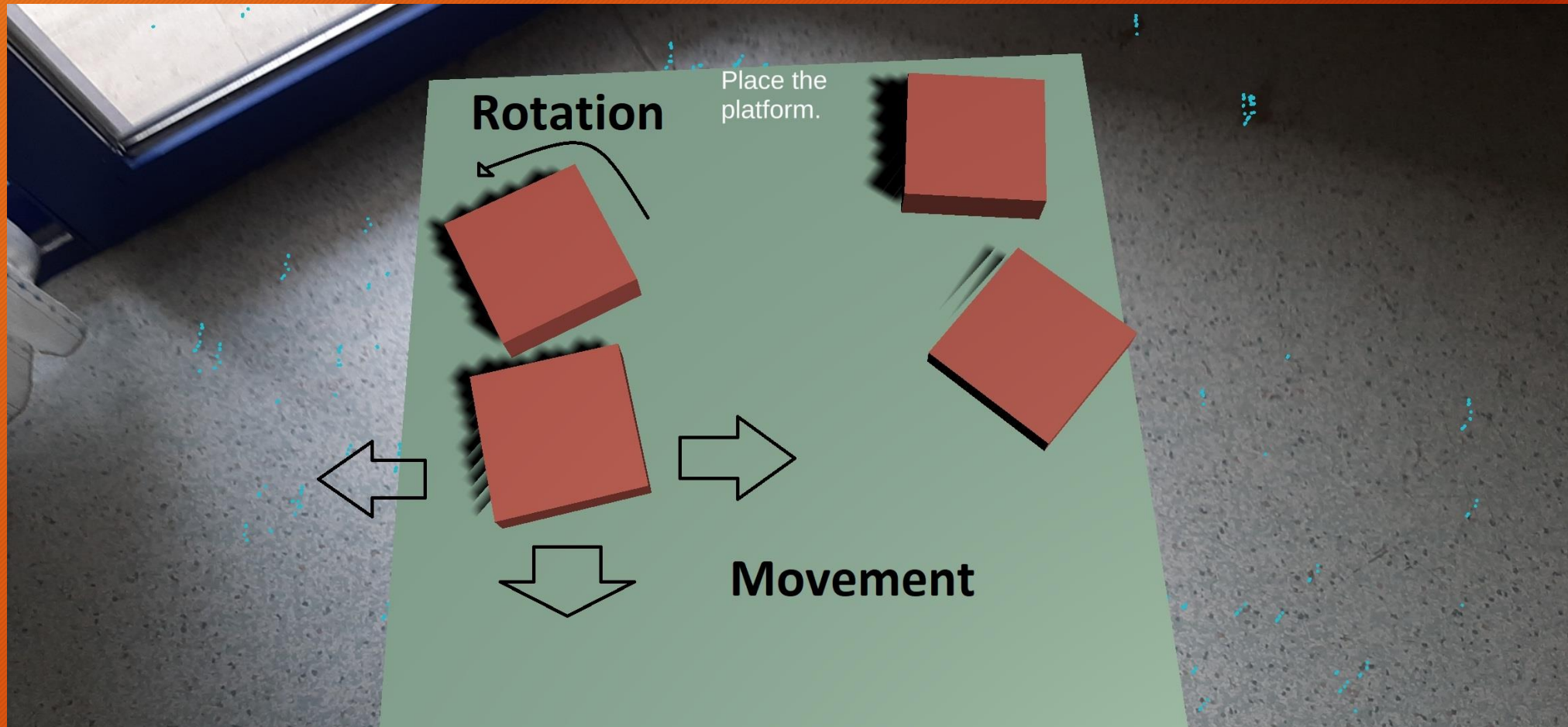
- Uygulamada kullanıcıya sunulan modeller ile kullanıcının etkileşime geçmesi ve bu etkileşimle kullanıcının tasarımlar yapabilmesi amaçlandı.

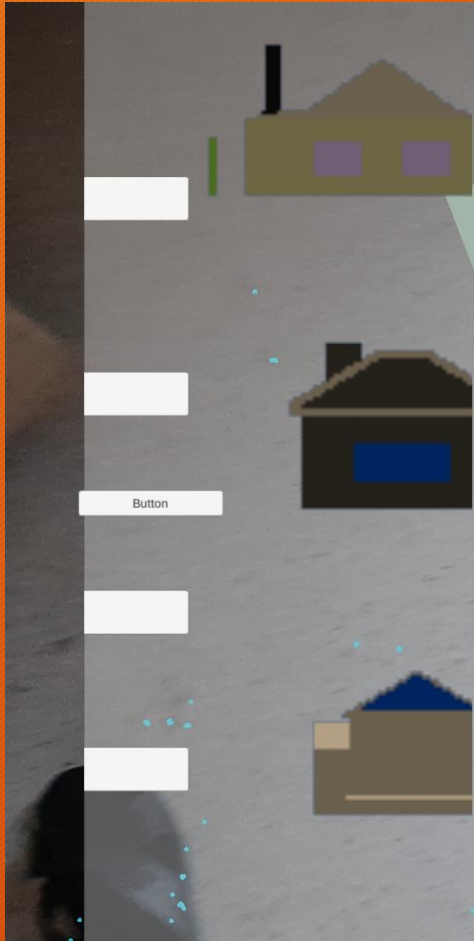
# Yapılanlar

- Geliştirilen android uygulaması ile kullanıcı öncelikle düz bir zemin üzerine plane oluşturur.
- Bu plane'in üzerine dokunarak ve uygulama içerisinde varolan modelleri kullanarak, plane üzerinde istediği bölgede bu objeleri oluşturabilir.
- Oluşturulan objeler dokunmatik ekran aracılığı ile konumu ve rotasyonu değiştirilerek hareket ettirilebilir. Böylelikle uygulama içerisindeki modellerle üç boyutlu bir tasarım oluşturulmuş olur.



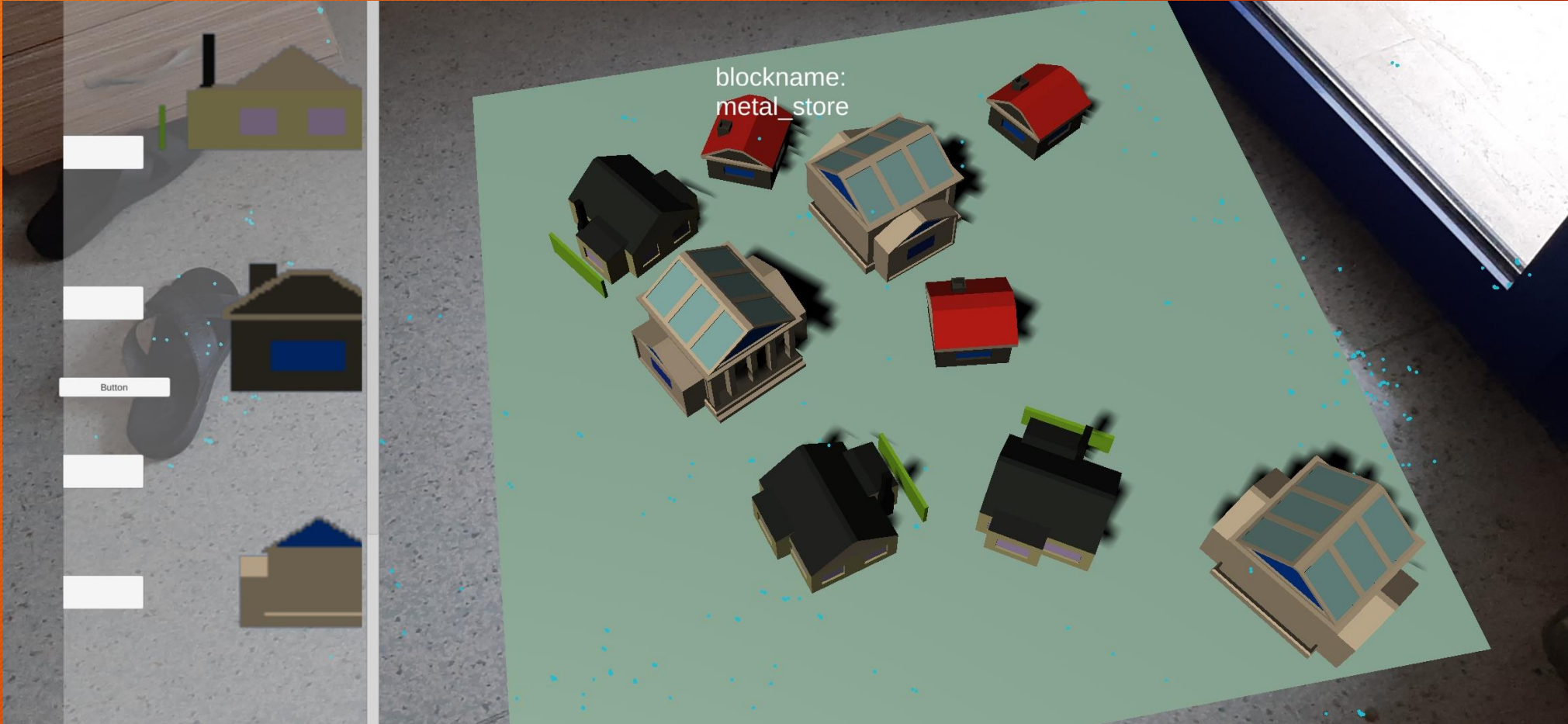
# Sonuç







# Sonuç



# Sonuç

