## ProInf III: Objektorientierte Programmierung

SoSe 2018

Dozent: Oliver Wiese

Bearbeitung im Tutorium am 6.09.2018

## Aufgabe 1 Hoare I

Beweisen oder widerlegen Sie folgende Aussagen. Sie in jedem Schritt an, welches Axiom Sie angewandt haben.

(a) 
$$P \equiv \{y \le 1\}$$

$$z = -1 * y$$

$$z = z - 1$$

$$Q \equiv \{0 \le z\}$$

(b) 
$$P \equiv \{a > 0 \land b > 0 \land c < 0 \land ab + c > 0\}$$
  
 $a = a+b-c$   
 $d = b$   
 $b = a -b-c$   
 $c = -c$   
 $Q \equiv \{a > 0 \land b > 0 \land c > 0 \land b = a - d + c\}$ 

(c) 
$$P \equiv \{x == y \land y > 0\}$$
  
 $x = x + 3$   
 $x = x * 2$   
 $x = x/2 - 3 + y$   
 $Q \equiv \{x = 2y \land x > 0\}$ 

## Aufgabe 2 Bedingungen in Python

Ergänze Sie mindestens folgende alten Übungsaufgaben um sinnvolle Vorbedingungen, Nachbedingungen und Invarianten mittels assert Anweisungen:

- (a) Übung 1, Aufgabe 5 (Flächenberechnung)
- (b) Übung 2, Aufgabe 1 (Zahlen summieren)
- (c) Übung 4, Aufgabe 1 (Caesar-Chiffre)
- (d) Übung 5, alle Aufgaben