

SELENA POUN
Développeuse Full-Stack Web

✉ selena.poun@gmail.com
🏡 Lyon
📞 07.45.04.05.62
💻 Télétravail ou présentiel

Atouts

Autonomie, rigueur, capacité d'adaptation, esprit d'équipe

Langues

Français

Anglais

Centres d'intérêt

Gaming

Marché

Lecture

Réseaux sociaux

👤 @sele-nap

in @selenap10

Développeuse full-stack spécialisée en JavaScript et TypeScript, avec une expérience en applications web et outils 3D interactifs, orientée performance, UX et code maintenable.

Diplômes et Formations

• **Conceptrice/Développeuse d'Applications**

De 2021 à 2023 Wild Code School Lyon, France

- Spécialisation en JavaScript, TypeScript, Node.js, React
- Réalisation de projets en méthodologies Agile et workflows collaboratifs
- Développement d'APIs REST et d'interfaces responsives

• **Master Crédit Numérique : Hypermédias et Espaces Intelligents**

De 2017 à 2020 Université Savoie Mont Blanc Chambéry, France

- Conception de systèmes interactifs en réalité augmentée et réalité virtuelle avec Unity
- UX/UI design, création de contenus interactifs, storytelling transmedia
- Mémoire : « Le rôle de l'image dans l'exploitation animale : les perceptions issues des manifestations de L214 contre l'exploitation animale. »

• **Licence Métiers du Livre et du Multimédia**

De 2014 à 2017 Université Clermont Auvergne Clermont-Ferrand, France

- Formation aux outils numériques (HTML/CSS, Adobe Suite), à la communication et à la gestion de projets culturels
- Spécialisation dans la production de médias numériques, la médiation culturelle et le contenu éditorial
- Cours d'anglais avancé et communication numérique

Expériences professionnelles

• **Développeuse Full-Stack 3D**

De mars 2022 à juillet 2025 Decq Saint-Priest, France

- Développement d'un configurateur 3D en ligne en Vue.js, Three.js, TypeScript et PHP
- Conception de composants interactifs et rendu 3D temps réel
- Optimisation de l'UX et refonte modulaire du code en lien avec l'équipe design
- Mise en production de l'outil, utilisé par plusieurs clients industriels
- Réalisation majeure : livrable final mis en production, conçu de A à Z avec une architecture front/back maintenable.

• **Business developer**

D'octobre 2019 à novembre 2019 DataLumni Annecy, France

- Prospection téléphonique et création de supports marketing
- Contribution à la stratégie de communication

• **Conceptrice en Réalité Virtuelle**

De février 2019 à mars 2019 Université Savoie Mont Blanc Chambéry, France

- Réalisation d'un prototype VR sous Unity (C#) pour un projet de thèse

Informatique

HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React (Redux, Hooks), Vue.js, Three.js

Node.js, MongoDB, MySQL, REST API, Git, Shell script, Agile, SCRUM

Suite Adobe (Illustrator, InDesign, Premiere Pro), Figma

Compétences

Analyse de besoins utilisateurs, travail en méthodologie Agile, amélioration continue, veille