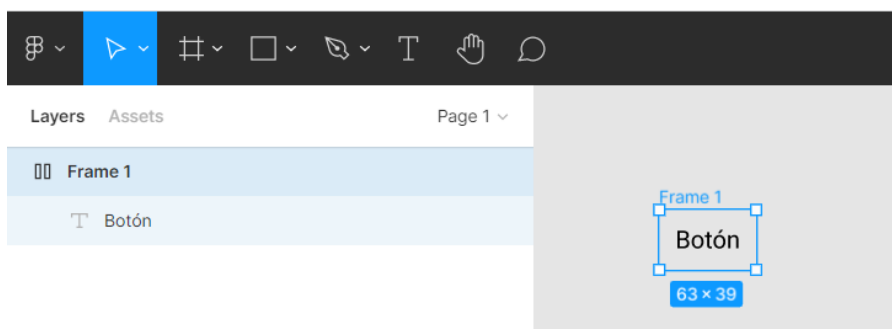
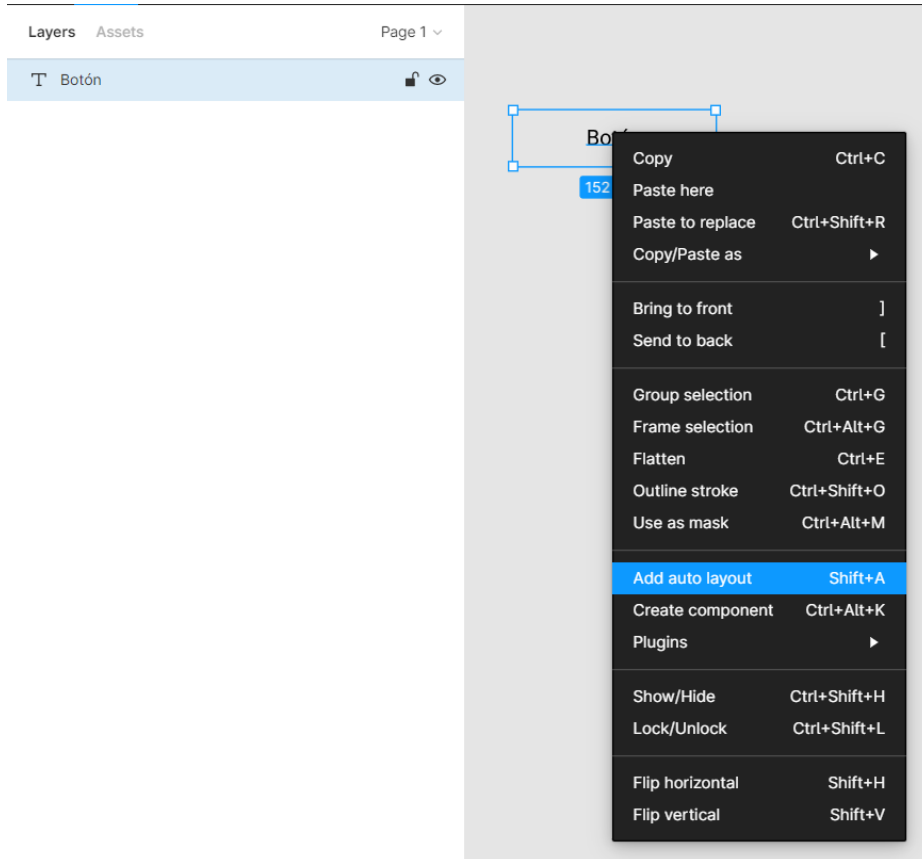
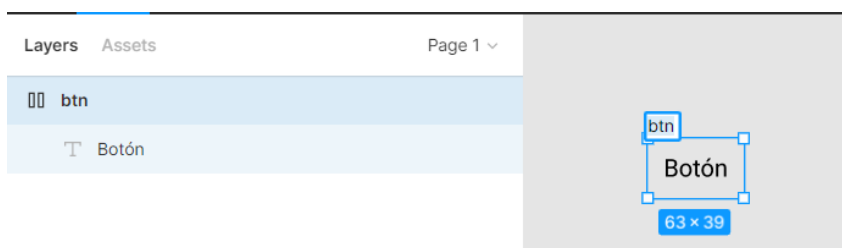


# Cómo crear un botón

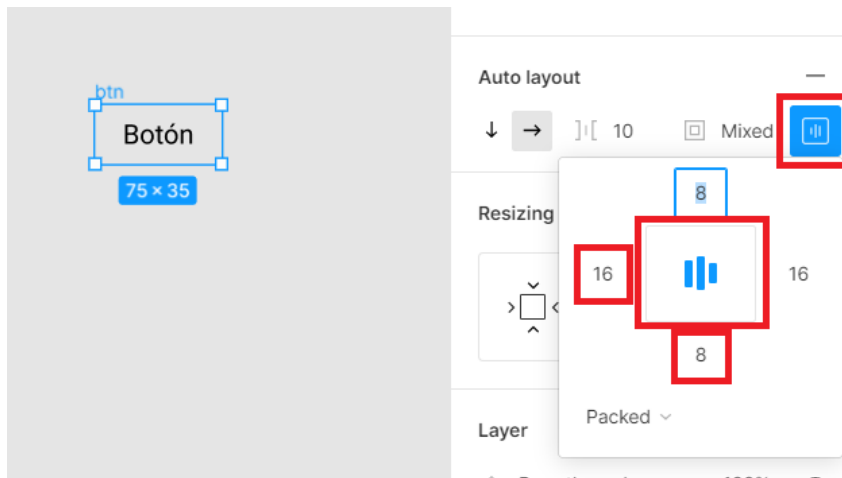
- 1) Creamos el texto que queremos que tenga nuestro botón.
- 2) Agregamos el auto layout el cual hará que el texto quede dentro de un frame.



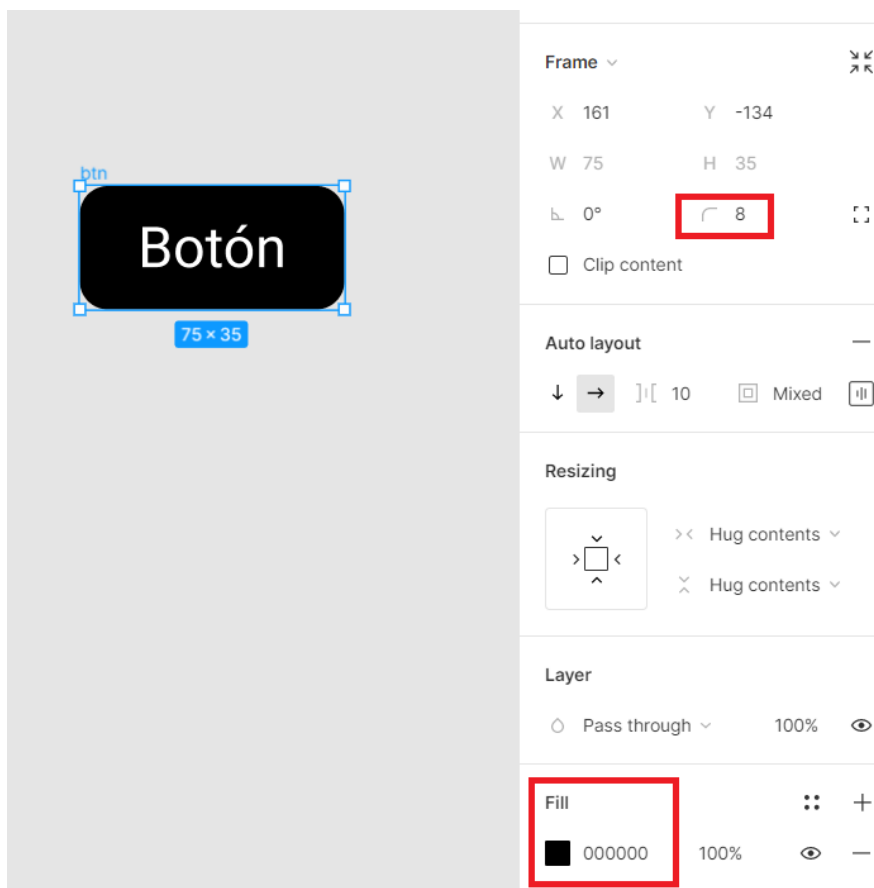
- 3) Renombramos el elemento (frame). Se recomienda utilizar nombres representativos del elemento creado).

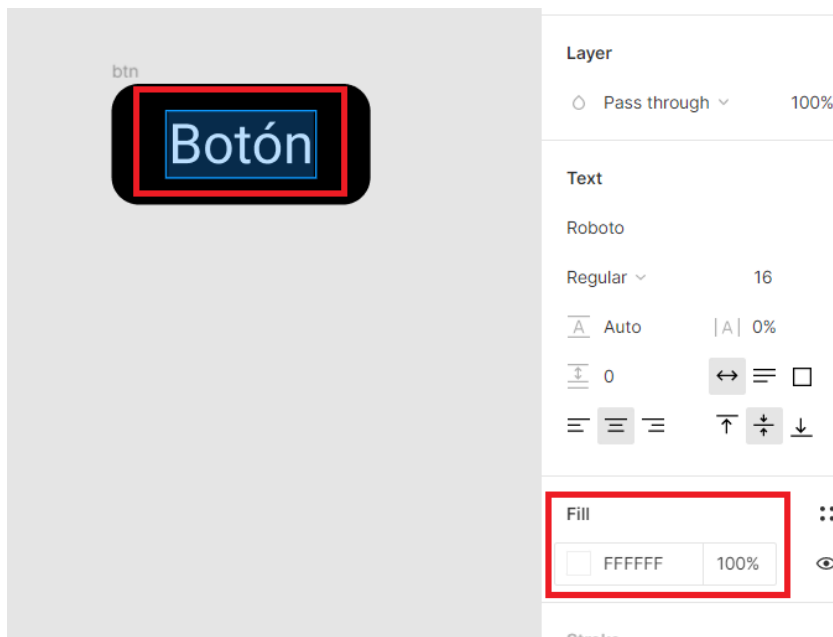


4) Modificamos el padding (relleno) del botón para especificar la distancia hasta cada uno de los bordes. También podemos central el texto (vertical y horizontalmente).



5) Modificamos el color de relleno del botón y el radio de las esquinas. También podemos modificar el color del texto.

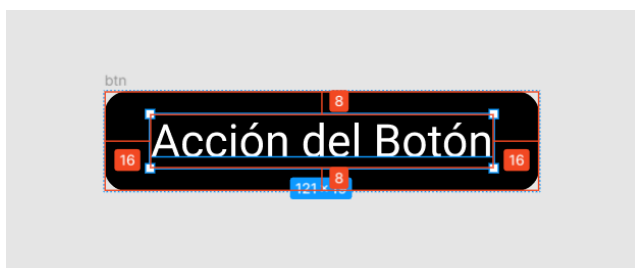




**Nota:** si mantenemos la tecla ALT presionada, podemos inspeccionar la separación del elemento.

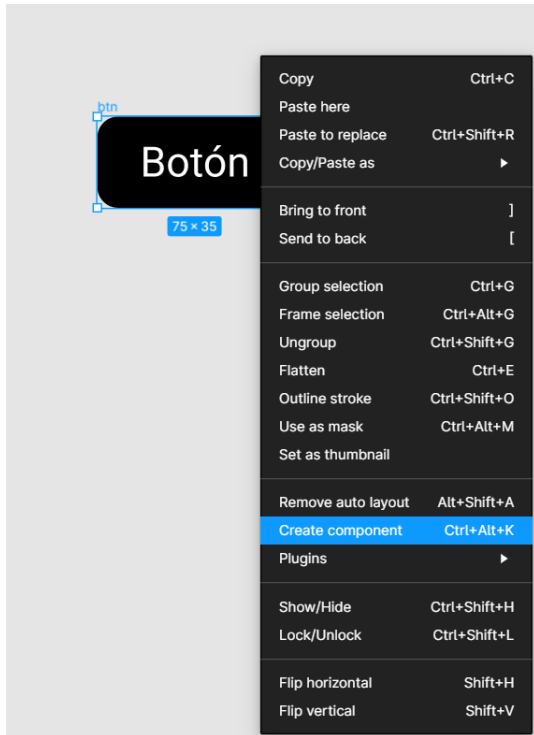


Si modificamos el texto de nuestro botón, veremos que el botón se redimensiona en función de su contenido. Utilizando layouts podremos hacer botones de la forma correcta.

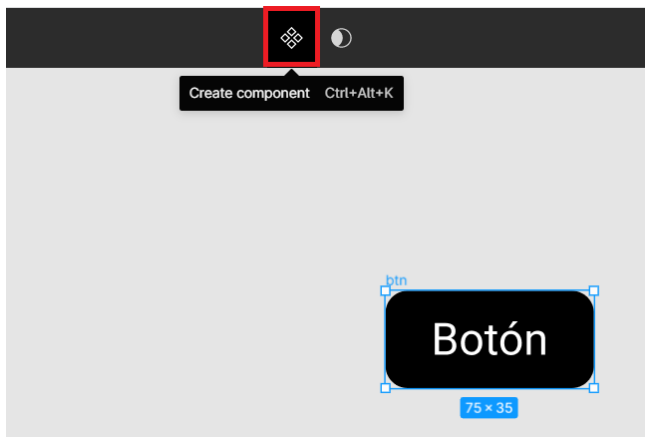


# Cómo crear un componente

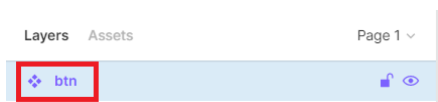
1) Seleccionamos el elemento y hacemos clic con el botón derecho para crear un nuevo componente.



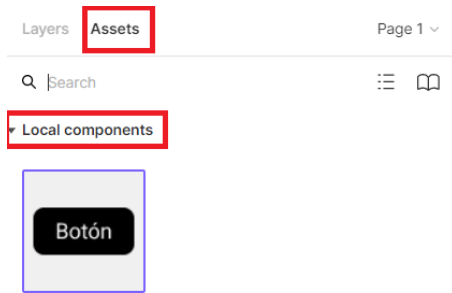
Otra forma de hacerlo es haciendo clic en el botón "Create component" en la barra superior.



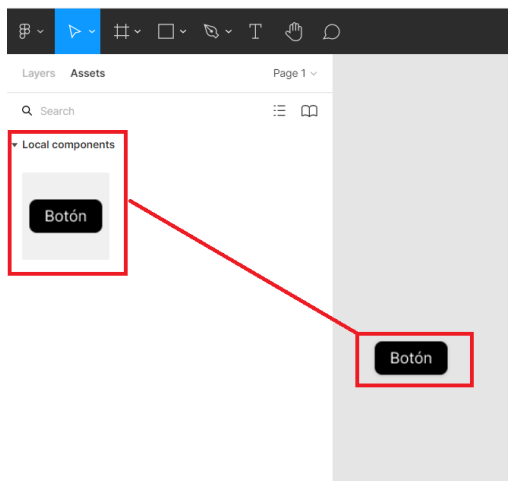
2) Luego veremos a la izquierda que el ícono de nuestro elemento ha cambiado.



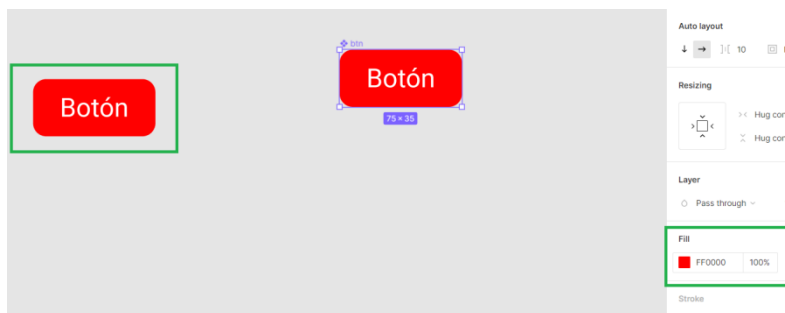
Y además podremos encontrar a todos nuestros componentes creados en la solapa "Assets".



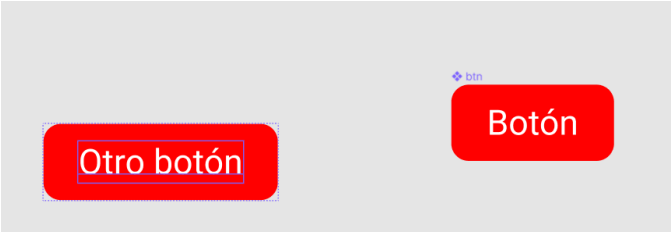
3) Haciendo clic en el componente y manteniendo presionada la tecla ALT, vamos a estar creando una instancia (hijo) de nuestro componente (componente maestro).



4) Podremos verificar que cualquier cambio que realicemos en el **estilo** de nuestro componente maestro se verá reflejado en su instancia (o sus instancias). Ejemplo: modificamos el color del botón (componente maestro) y se modificará su instancia también.

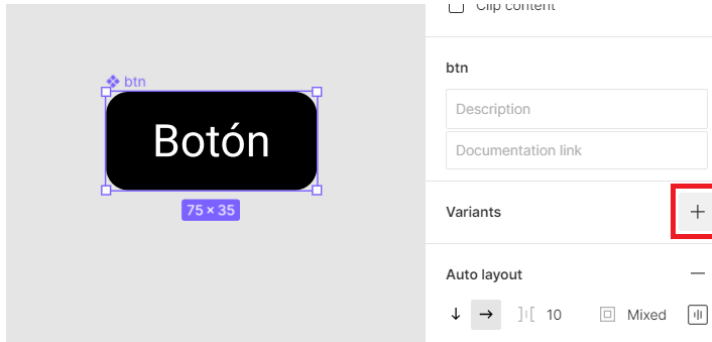


5) Luego podré modificar la instancia para especificarle el contenido para mi app en particular.

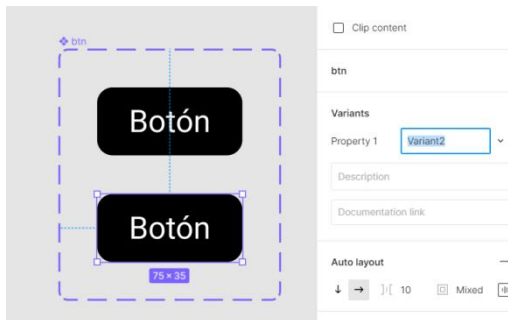


# Cómo crear una variante

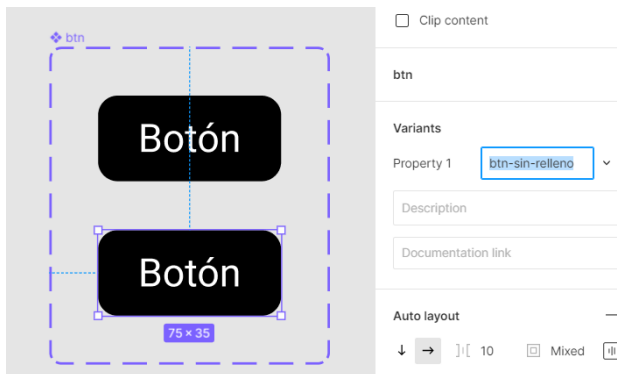
1) Hacemos clic en el componente y cliqueamos en el signo + de “Variants” para agregar una nueva variante al componente.



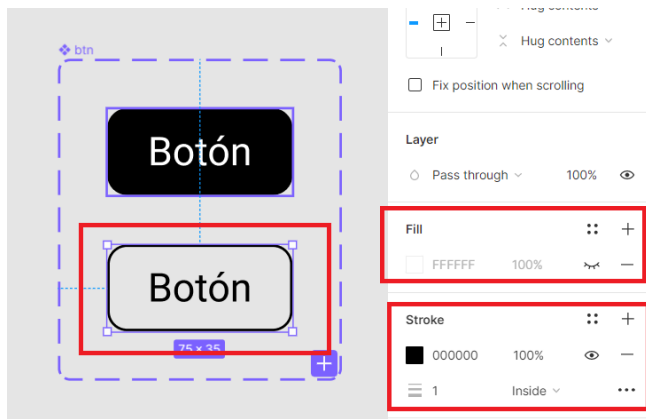
La nueva variante será una extensión de nuestro componente maestro.



2) Renombramos nuestra nueva variante (recomendado).



3) Seleccionamos la variante y modificamos el estilo o el contenido (podemos agregar o eliminar un ícono que hayamos incorporado antes) para diferenciarla de la variante anterior. **Nota:** se recomienda siempre partir de la versión más compleja de nuestro componente y luego crear versiones más simples del mismo elemento.



En el ejemplo, seleccionamos la nueva variante y modificamos el relleno (lo hacemos transparente) y agregamos un borde negro. También modificamos el color del texto (antes blanco).

A partir de esta posibilidad podremos crear todas las variantes que necesitemos de cada uno de nuestros componentes.

Finalmente, a partir de las instancias de nuestros componentes y sus respectivas variantes podremos crear componentes más complejos.



## Videos tutoriales

- Figma Tutorial - Creación de Botones: <https://youtu.be/qWz1uINDKIY>
- Figma Tutorial - Creación de Componentes: [https://youtu.be/GvTGe09\\_0tw](https://youtu.be/GvTGe09_0tw)
- Figma Tutorial - Cómo crear y utilizar las variantes:  
<https://youtu.be/ejsuHHw9tQk>
- Figma Tutorial - ¿Qué es Atomic Design?: <https://youtu.be/LON8IjAPEu4>