ZOOM.MD 19/02/2022

Javascript: TP ZOOM

Le composant javascript Zoom sur image permet de présenter une galerie de photos sous forme de miniatures. En cliquant sur une miniature, l'utilisateur pourra accéder à la version agrandie.

Au chargement de la page, la version agrandie est celle de la première miniature.

Plusieurs galeries peuvent être proposées sur la même page.

Le chargement de l'image agrandie est illustrée par un effet de zoom réalisée à l'aide d'animations CSS.

Étape 1: mise en place

Le projet est organisé selon le modèle MVC.

Les photos sont stockées dans un sous-dossier destiné à chaque galerie : public/medias/galery1 contient les photos de la galerie 1.

Le projet ne présente, pour l'instant, qu'une homepage dont la vue se trouve dans templates/home.phtml.

La vue de chaque galerie est stockée dans le dossier templates/galeries, incluses dans templates/home.phtml.

Dans un premier temps, une seule galerie sera affichée.

Vous pouvez changer de dossier pour créer votre propre galerie.

Code HTML

- 1. Chaque galerie a un conteneur < section class="zoom">
- 2. Les miniatures de chaque galerie sont dans une liste
- 3. Chaque miniature est dans
- 4. Chaque miniature a la classe <img class="zoom-thumbnail" ...
- 5. La version agrandie se trouve dans un élément <figure class="zoom-figure">
- 6. La légende:<figcaption class="zoom-caption">
- 7. L'image agrandie:

Code CSS

Le code est fourni pour fonctionner avec ces classes.

Il est réalisé en SASS, les sources se trouvent dans le dossier css/scss :

- 1. _variables -> couleurs
- 2. _normalize -> normalisation des propriétés par défaut
- 3. **_base** -> styles de base des éléments
- 4. **_layout** -> placement des éléments principaux et de la navigation générale
- 5. **_theme** -> theme graphique
- 6. **_zoom** -> styles du composant zoom

ZOOM.MD 19/02/2022

7. _animate.css -> Composant animate.css

La compilation s'efffectue à partir du fichier css/scss/main.scss

La version minimifiée est chargée dans le template de base : base.phtml.

Code javascript

Les fichiers javascripts sont stockés dans le dossier : public/js

Étape 2 : fonctionnement de base

Réaliser le fonctionnement de base du composant Zoom dans le fichier zoom. js existant.

Le fichier est déjà déclaré dans le template de base.

Étape 3 : Animation

Mettre en place l'effet d'animation.

La figure est déjà affectée des classes fournies par animate.css afin de réaliser un Zoom entrant.

Quelle que soit l'animation, l'élément animé doit toujours recevoir la classe : animate animated.

L'effet zoom proposé:

- 1. Pour une animation Zoom entrant: <figure class="zoom-figure animate__animated_ animate__zoomIn">
- 2. Pour une animation Zomm sortant: <figure class="zoom-figure animate__animate__animate__soomOut">