



Pila

Pila:

Tipo de Dato Abstracto (TDA) que almacena elementos, normalmente del mismo tipo. Los elementos de una pila se almacenan siempre de forma contigua (no hay espacios entre ellos).

Los elementos son insertados y eliminados únicamente por uno de los extremos de la estructura.

El comportamiento de este TDA se define como “LIFO” (Last In First Out), el ultimo en entrar es el primero en salir.

Pila

<i>Operación</i>		<i>Regresa</i>
Inicializa	-	nada
Vacía	-	booleano
Llena *	-	booleano
Push	-	nada
Pop	-	nada
Top	-	elemento

Pila

Inicializa: Se aplica al crear la pila, esta operación asegura que la pila esté vacía en su estado inicial, dejándola preparada para iniciar operaciones sobre ella. Recibe la pila que se inicializará. No devuelve nada.

Vacía: Revisa el estado actual de la pila e informa si es que se encuentra vacía. Recibe pila que se revisará. Si no existe ningún elemento en la pila regresa *verdadero*, si existe uno o más elementos regresa *falso*.

Llena: Revisa el estado actual de la pila e informa si es que se encuentra llena. Sólo se aplica a pilas implementadas con arreglos. Recibe la pila que se revisará. Si el número de elementos que contiene la pila es igual al número de elementos que puede contener el arreglo regresa *verdadero*, si el número de elementos que contiene la pila es menor a número de elementos que puede contener el arreglo regresa *falso*.

Pila

Push: Coloca un elemento nuevo el tope la pila, se genera un error si la pila se encuentra llena. Recibe el elemento a insertar y la pila donde se hará la inserción. No devuelve nada.

Pop: Borra un elemento del tope de la pila, se genera un error si la pila se encuentra vacía. Recibe la pila donde se hará la eliminación. No devuelve nada.

Top: Obtiene el elemento que se encuentra en el tope de la pila. Se genera un error si la pila está vacía. Recibe una pila. Devuelve el elemento en el tope de la pila.