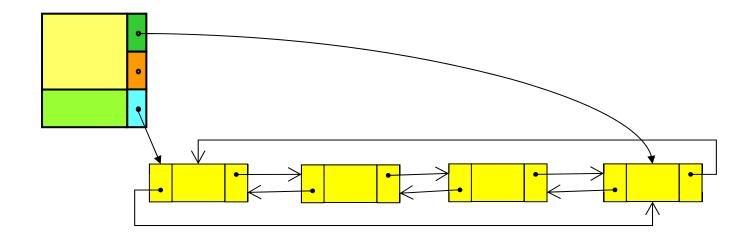
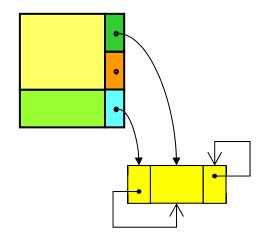
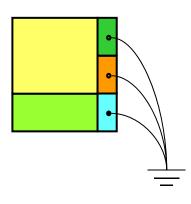
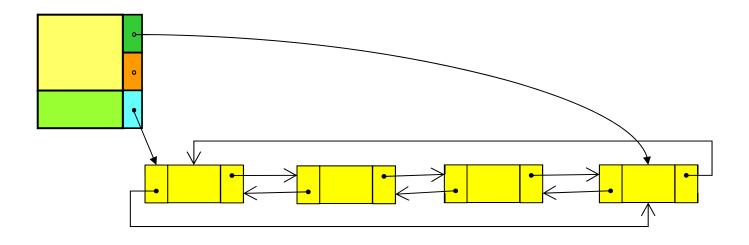
# Lista Doblemente Ligada Circular Con Encabezado (LDLCCE)

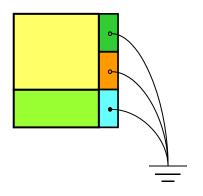






```
typedef _____ tipo_dato;
typedef struct tipo_nodo
         tipo_dato elem;
         struct tipo_nodo *ant, *sig;
         } tipo_nodo;
typedef tipo_nodo *tipo_pos;
typedef struct {
         tipo_pos ancla;
         tipo_pos aux;
         tipo_pos ultimo;
         unsigned int cantidad;
         char descripcion[40];
         } tipo_lista;
```





función: inicializa

recibe: lista (ancla, aux, ultimo, cantidad, descripción),

descr

regresa: nada

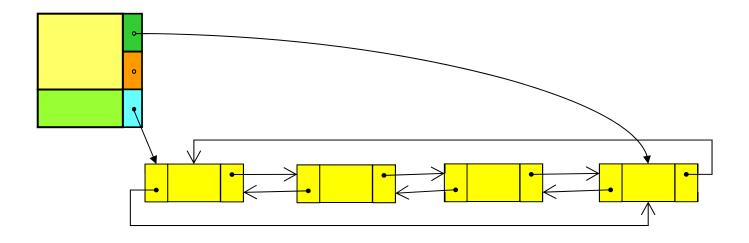
ancla = NULO

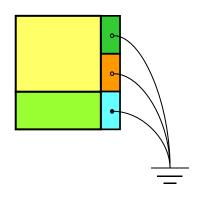
aux = NULO

ultimo = NULO

cantidad = 0

descripción = descr





función: vacía

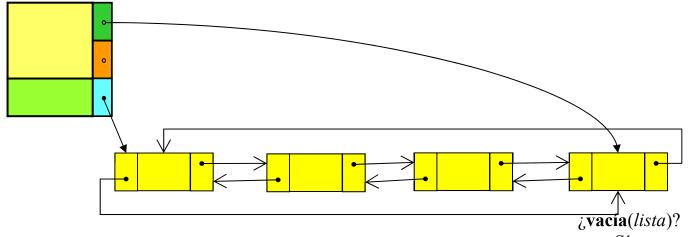
recibe: lista (ancla, aux, ultimo, cantidad, descripción)

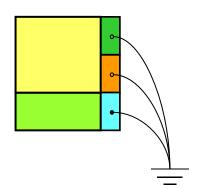
regresa: nada

¿ancla = NULO?

Sí: regresar: verdadero

No: regresar: falso





función: inserta

recibe: elem, pos,

lista (ancla, aux, ultimo, cantidad, descripción)

regresa: nada

$$aux$$
 = nuevo nodo  
 $aux$  → elem =  $elem$ 

Sí:  $aux \rightarrow sig = aux$   $aux \rightarrow ant = aux$  ancla = auxNo: cos = NULO?

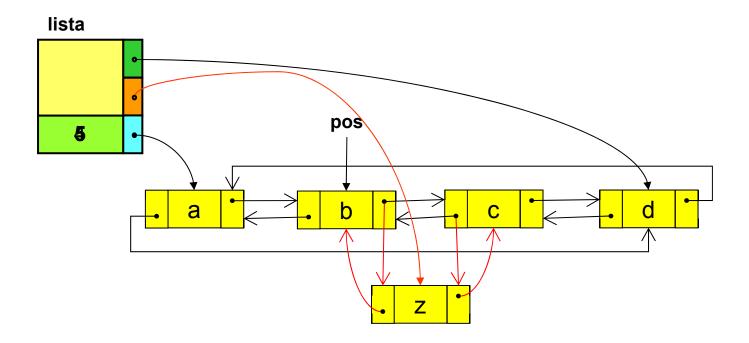
Si: 
$$aux \rightarrow sig = ancla$$
  
 $aux \rightarrow ant = ultimo(ancla)$   
 $ultimo(lista) \rightarrow sig = aux$   
 $ancla = aux$ 

No: 
$$aux \rightarrow ant = pos$$
  
 $aux \rightarrow sig = pos \rightarrow sig$   
 $pos \rightarrow sig \rightarrow ant = aux$   
 $pos \rightarrow sig = aux$ 

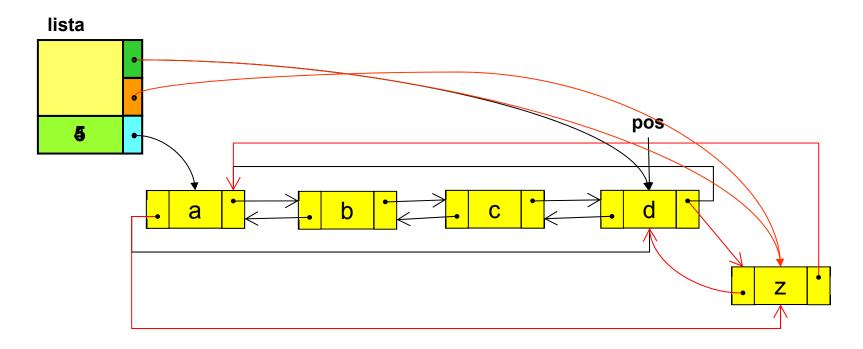
$$\lambda = \lambda \sin x$$
  $\lambda \sin x$   $\lambda \sin x$ 

cantidad = cantidad + 1

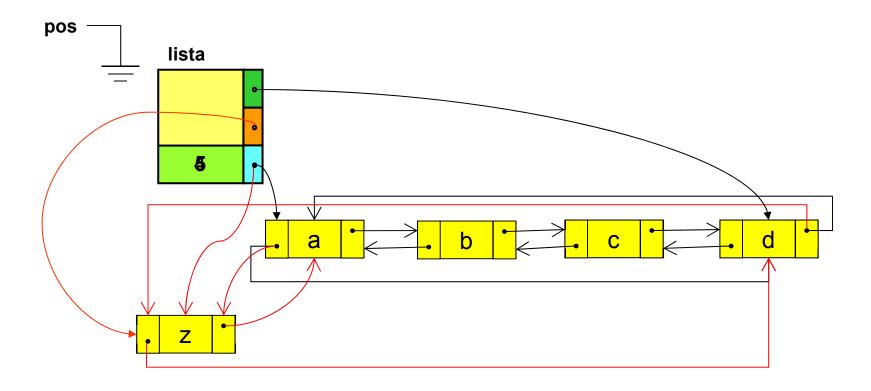
Inserción en cualquier posición, excepto al principio



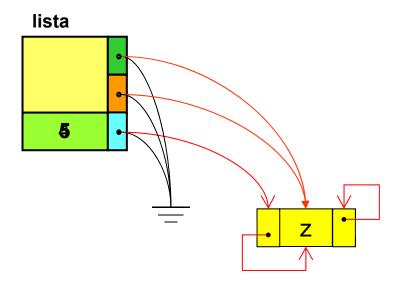
Inserción en cualquier posición, excepto al principio

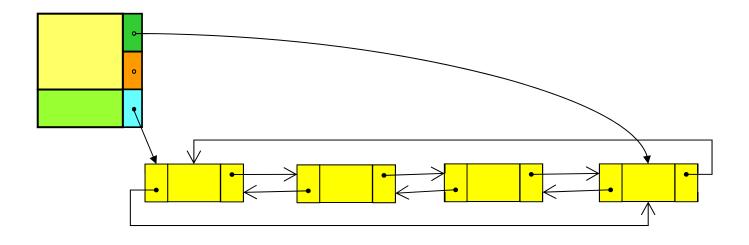


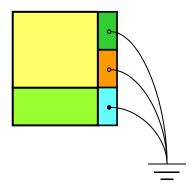
# Inserción al principio



#### Inserción En lista vacía







función: elimina

recibe: pos,

lista (ancla, aux, ultimo, cantidad, descripción)

regresa: nada

 $\c vac\'a(lista)$  ó pos = NULO?

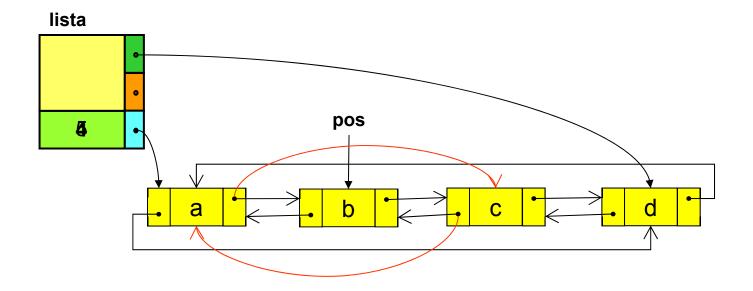
Sí: terminar

$$ipos \rightarrow sig = pos?$$
Si:  $ancla = NULO$ 
 $aux = NULO$ 
 $ultimo = NULO$ 
No:  $pos \rightarrow ant \rightarrow sig = pos \rightarrow sig$ 
 $pos \rightarrow sig \rightarrow ant = pos \rightarrow ant$ 
 $ipos = ancla?$ 
Si:  $ancla = ancla \rightarrow sig$ 
 $ipos \rightarrow sig = ancla?$ 
Si:  $ultimo = pos \rightarrow ant$ 

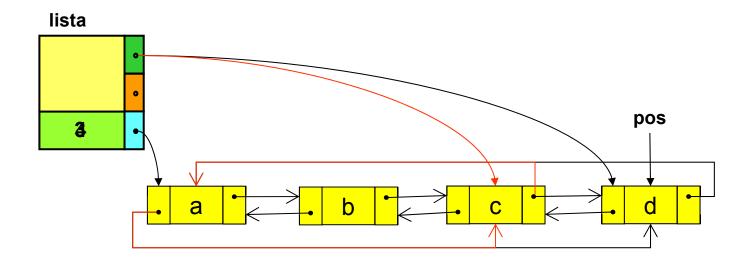
cantidad = cantidad - 1

liberar espacio de memoria de pos

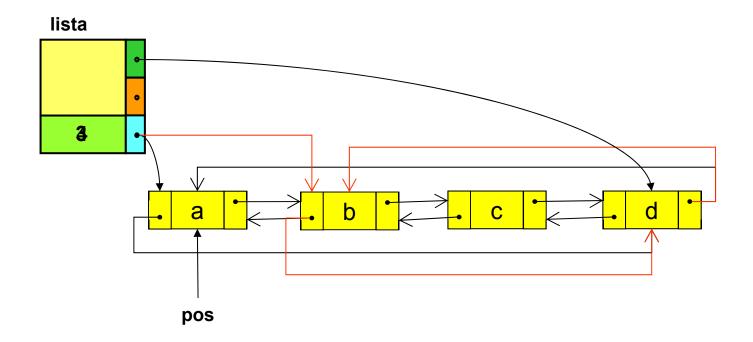
# Eliminación en cualquier posición



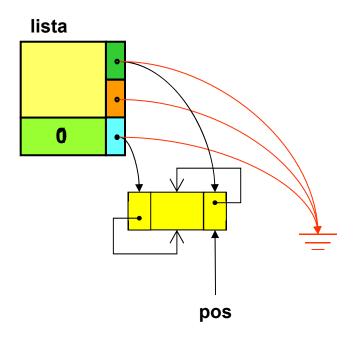
## Eliminación en cualquier posición

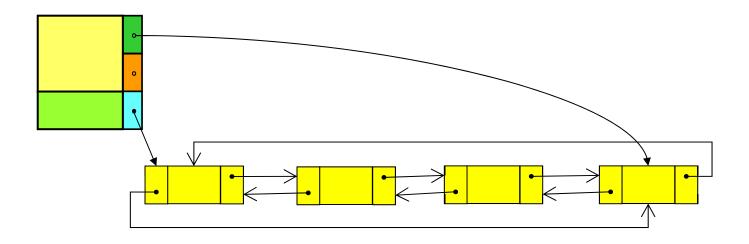


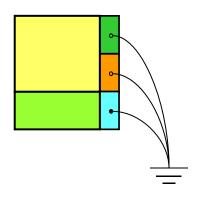
# Eliminación en cualquier posición



#### Eliminación del único elemento en la lista





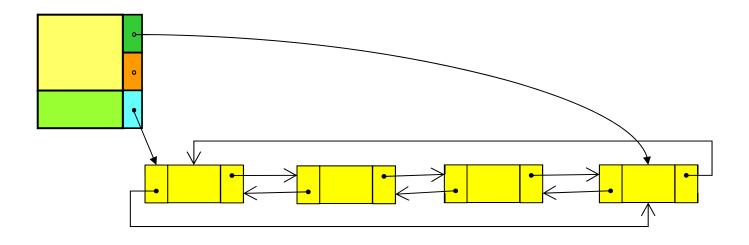


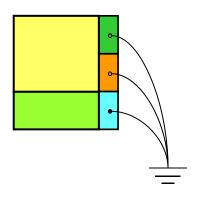
función: primero

recibe: lista (ancla, aux, ultimo, cantidad, descripción

regresa: posición

regresar: ancla





función: último

recibe: lista (ancla, aux, ultimo, cantidad, descripción

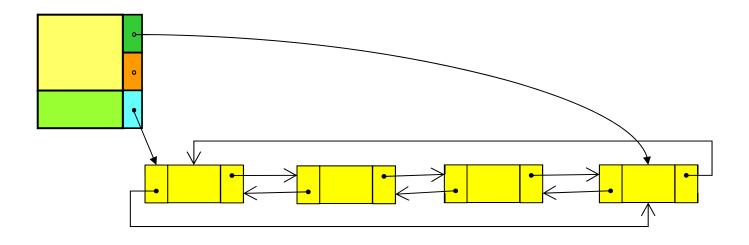
regresa: posición

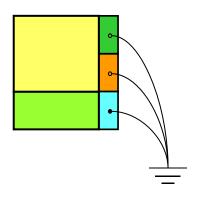
¿vacía(lista)?

Sí: regresar: NULO

terminar

regresar: *ancla*→ant





función. anterior

recibe: pos,

lista (ancla, aux, ultimo, cantidad, descripción

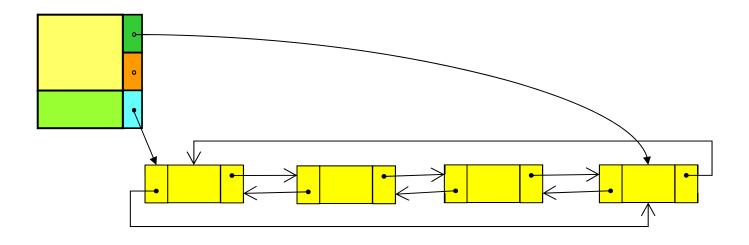
regresa: posición

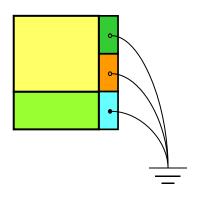
¿vacía(lista) ó pos = NULO?

Sí: regresar: NULO

terminar

regresar: *pos*→ant





función: siguiente

recibe: pos,

lista (ancla, aux, ultimo, cantidad, descripción)

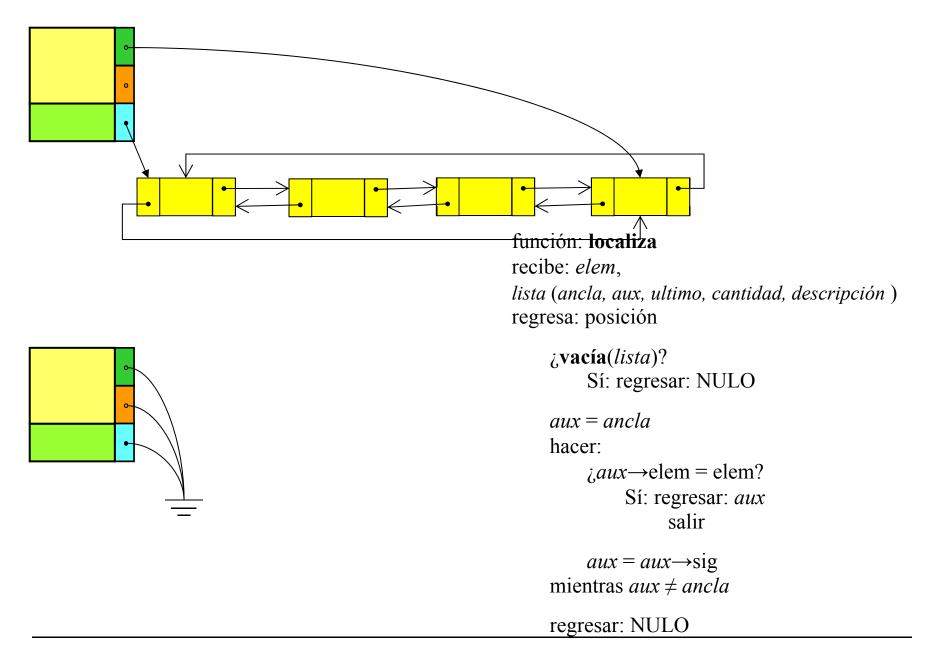
regresa: posición

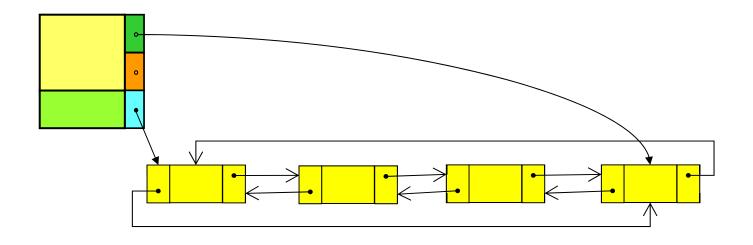
vacía(lista) ó pos = NULO?

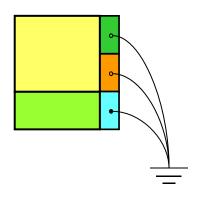
Sí: regresar: NULO

terminar

regresar: *pos*→sig







función: recupera

recibe pos,

lista (ancla, aux, ultimo, cantidad, descripción )

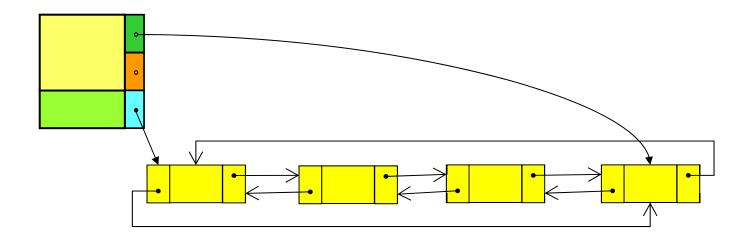
regresa: elemento

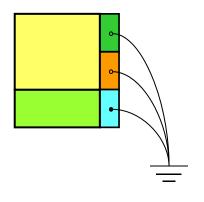
¿vacía(lista) ó pos = NULO?

Sí: ¡error de excepción! Insuficiencia de datos terminar



No: regresar: *pos*→elem





función: imprime

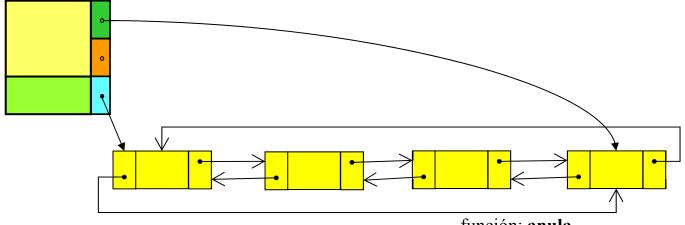
recibe: lista (ancla, aux, ultimo, cantidad, descripción )

regresa: nada

```
¿vacía(lista)?
Sí: terminar

aux = ancla
hacer:
imprimir aux→elem
```

 $aux = aux \rightarrow sig$ mientras  $aux \neq ancla$ 



función: anula

recibe: lista (ancla, aux, ultimo, cantidad, descripción)

regresa: nada

¿vacía(lista)?

Sí: terminar

marca = ancla

hacer:

aux = ancla

 $ancla = ancla \rightarrow sig$ 

liberar espacio de memoria de aux

mientras  $ancla \neq marca$ 

ancla = NULO

aux = NULO

utlimo = NULO

cantidad = 0

### Anula

