Conversión de expresiones en notación infija a notación posfija

Expresión: Conjunto de operaciones que tiene un valor por resultado

Tipos de expresión: aritmética (suma, resta,...), relacional (mayor que, menor que,...), y lógica (and, or,...)

Operandos: Representan los valores dentro de una expresión

Operadores: Representan las operaciones o acciones que se realizan con los operandos en una expresión

Tipos de operador: Unarios (se aplican a un solo operando) y binarios (se aplican a dos operandos)

Notación: Orden en el que aparacen los operadores en relación a los operandos en una expresión

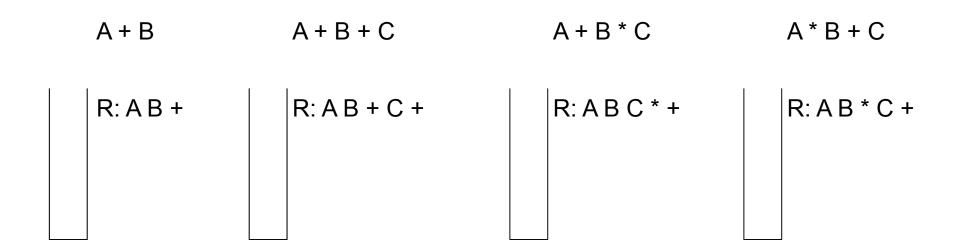
Infija	A + B	A + B + C	A + B * C	A*B+C
Prefija	+ A B ↑	+ + A B C ↑ ↑ Ţ Ţ Ţ	+ A * B C ↑	+ * A B C ↑ ↑ ↓
Posfija	AB+ □□↑	AB+C+	A B C * +	A B * C +

Método de conversión:

Se utiliza una cadena de caracteres de entrada, una cadena de caracteres de salida, y una pila: Se lee toda la cadena de entrada, todo operando pasa directamente al resultado, todo operador pasa a la pila y luego al resultado de acuerdo al siguiente criterio:

Si se lee...

- operando: pasarlo al resultado
- paréntesis de apertura: apilarlo
- paréntesis de cierre:
 - desapilar operadores y pasarlos al resultado hasta encontrar un paréntesis de apertura o que la pila este vacía
 - desapilar el paréntesis de apertura
- operador:
 - desapilar operadores y pasarlos al resultado mientras estos sean de mayor o igual precedencia que el que se esta leyendo y no se encuentre con un paréntesis de apertura o la pila este vacía
 - apilar el operador leído:
- fin de línea: desapilar operadores y pasarlos al resultado hasta que la pila esté vacía

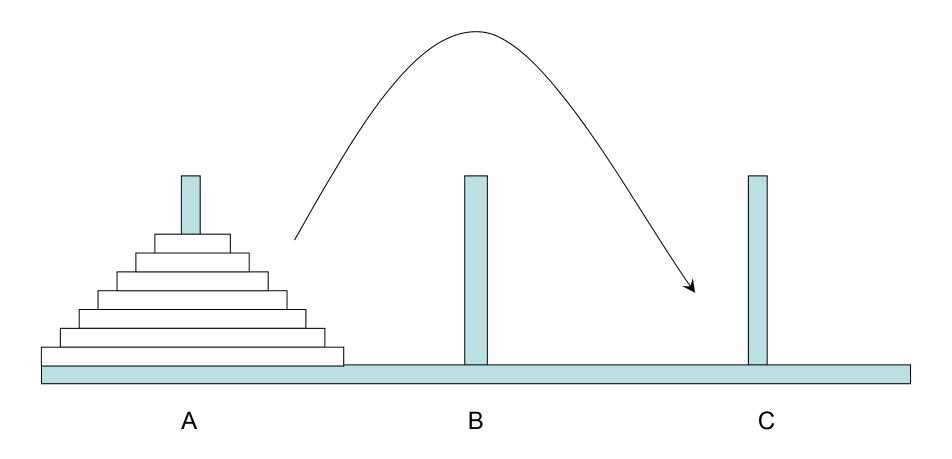


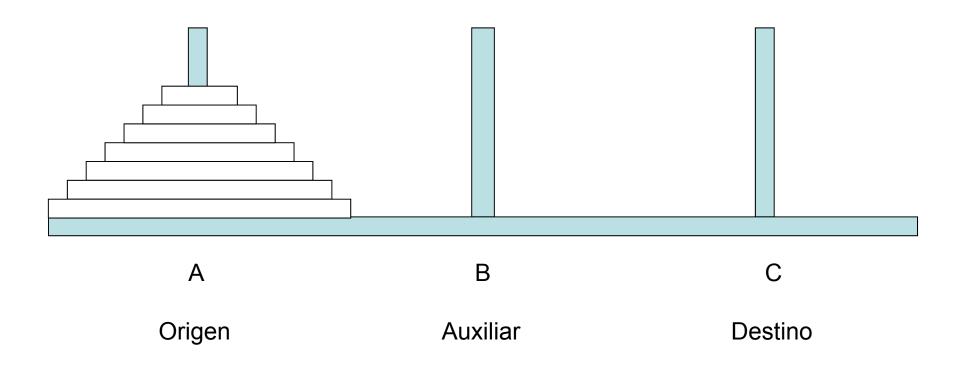
$$A * B + C / (D - E) ^ F + G$$

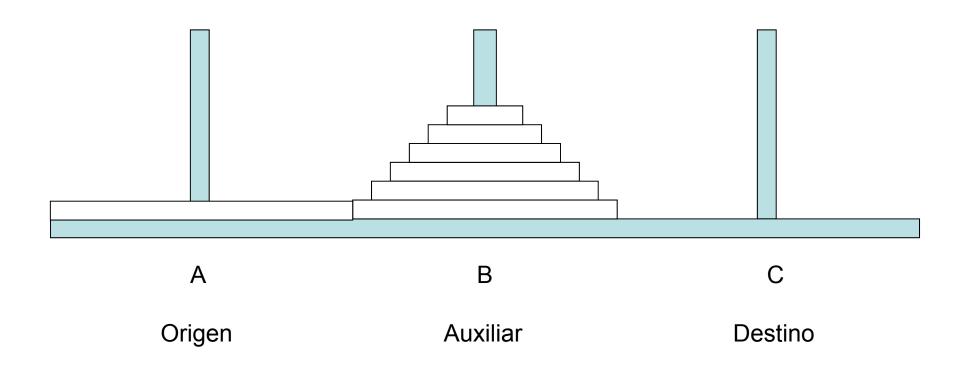
$$A/B^{(C+D)}-E*F/G^{H}$$

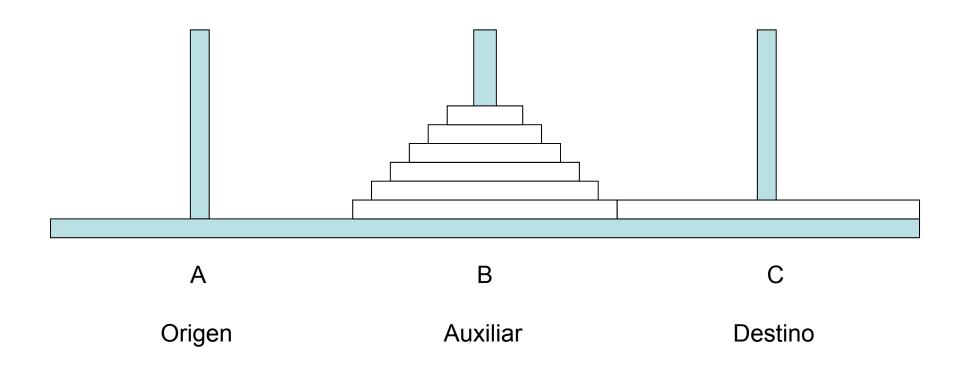
$$(A - B) + (C / (D - E ^ F)) / G * H$$

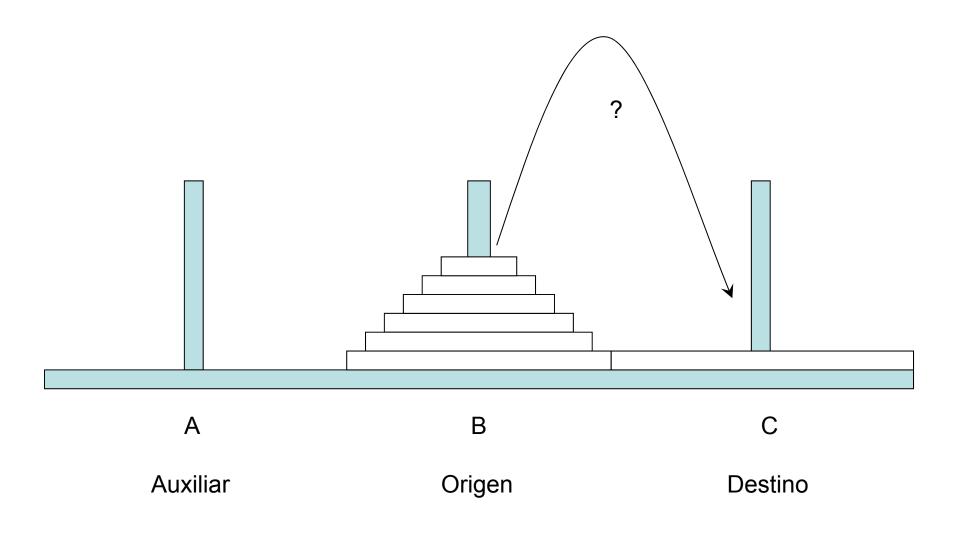
$$((((((A + B) * C) - D) ^ E) / F) + G) * H$$

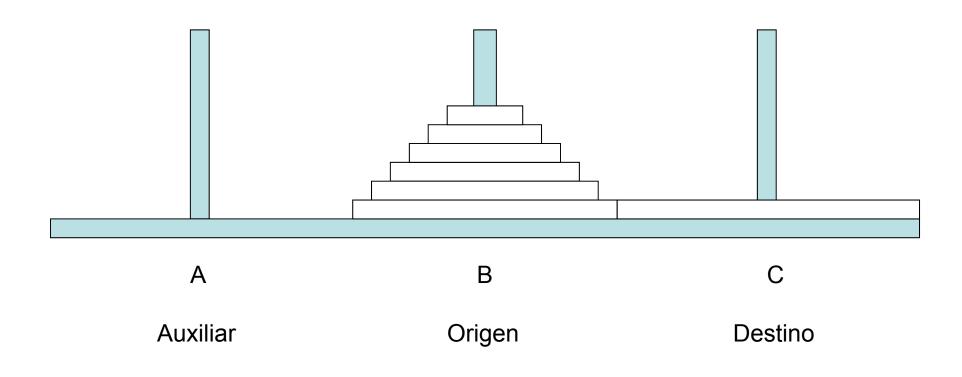


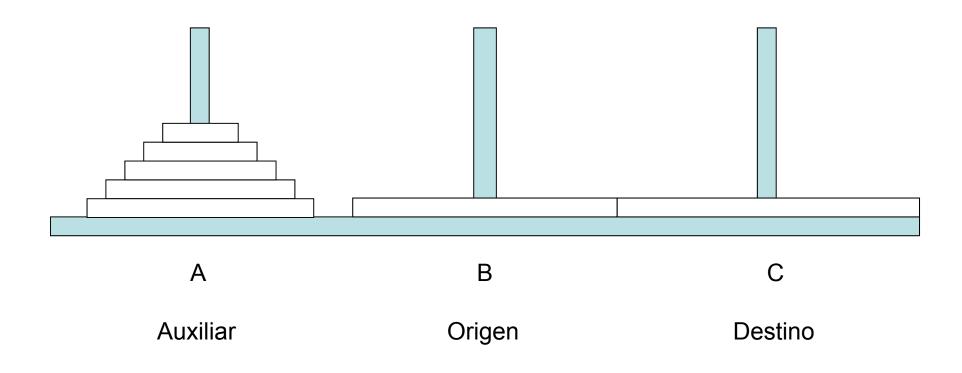


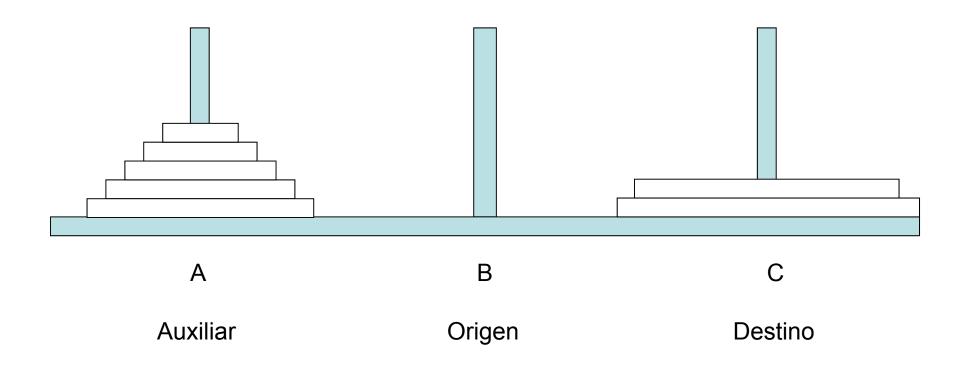


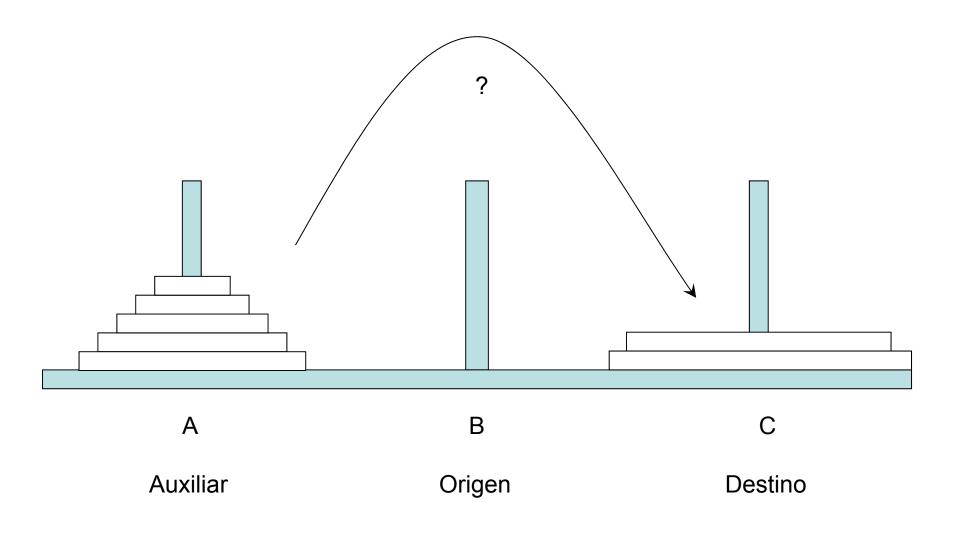












```
función: hanoi
recibe: pilaOrig, pilaDest, pilaAux, numdiscos
regresa: nada

¿numdiscos = 0?
Sí: terminar

hanoi (pilaOrig, pilaAux, pilaDest, numdiscos - 1)

push (top (pilaOrig), pilaDest)
pop (pilaOrig)

hanoi (pilaAux, pilaDest, pilaOrig, numdiscos - 1)
```