

RECURSIVIDAD

Un Ejemplo:

Sumatoria:

$$\begin{array}{lclclcl} \text{Sum}(5) & = & 5 & + & 4 + 3 + 2 + 1 & = & 15 & = & 5 & + & \text{Sum}(4) \\ \text{Sum}(4) & = & & & 4 + 3 + 2 + 1 & = & 10 & = & 4 & + & \text{Sum}(3) \\ \text{Sum}(3) & = & & & 3 + 2 + 1 & = & 6 & = & 3 & + & \text{Sum}(2) \\ \text{Sum}(2) & = & & & 2 + 1 & = & 3 & = & 2 & + & \text{Sum}(1) \\ \text{Sum}(1) & = & & & 1 & = & 1 & = & 1 \\ \text{Sum}(0) & = & & & 0 & = & 0 & = & 0 \end{array}$$

Conclusión: $\text{Sum}(n) = n + \text{Sum}(n - 1)$, $\text{Sum}(1) = 1$, $\text{Sum}(0) = 0$

Recursividad: “Capacidad de una función de activarse a sí misma, de forma directa o indirecta”

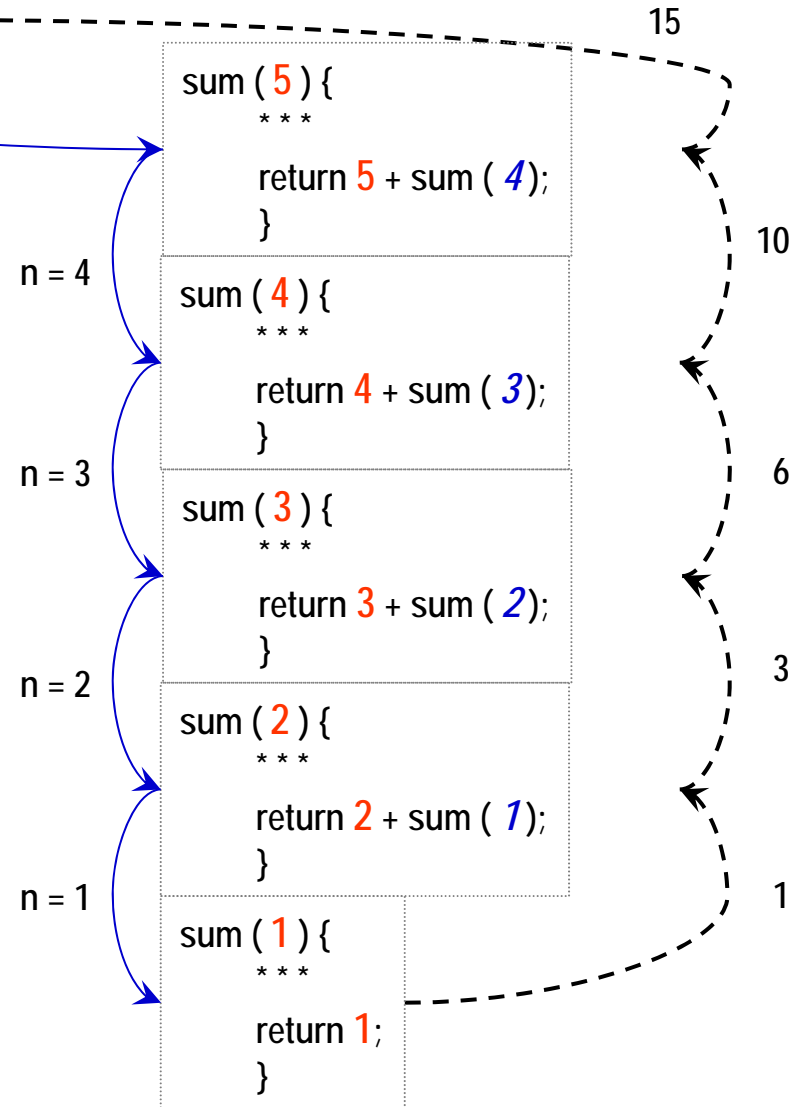
Elementos básicos de una función recursiva:

- **Al menos una parte recursiva**
 - Realiza de la activación de la misma función
 - Se dice que “se llama a sí misma”
- **Al menos una parte NO recursiva**
 - (criterio de paro) proporciona una forma de detener el llamado recursivo
 - Se dice que “es para evitar que se cicle”

```
int main () {
    printf ("%d", sum (5));
}
```

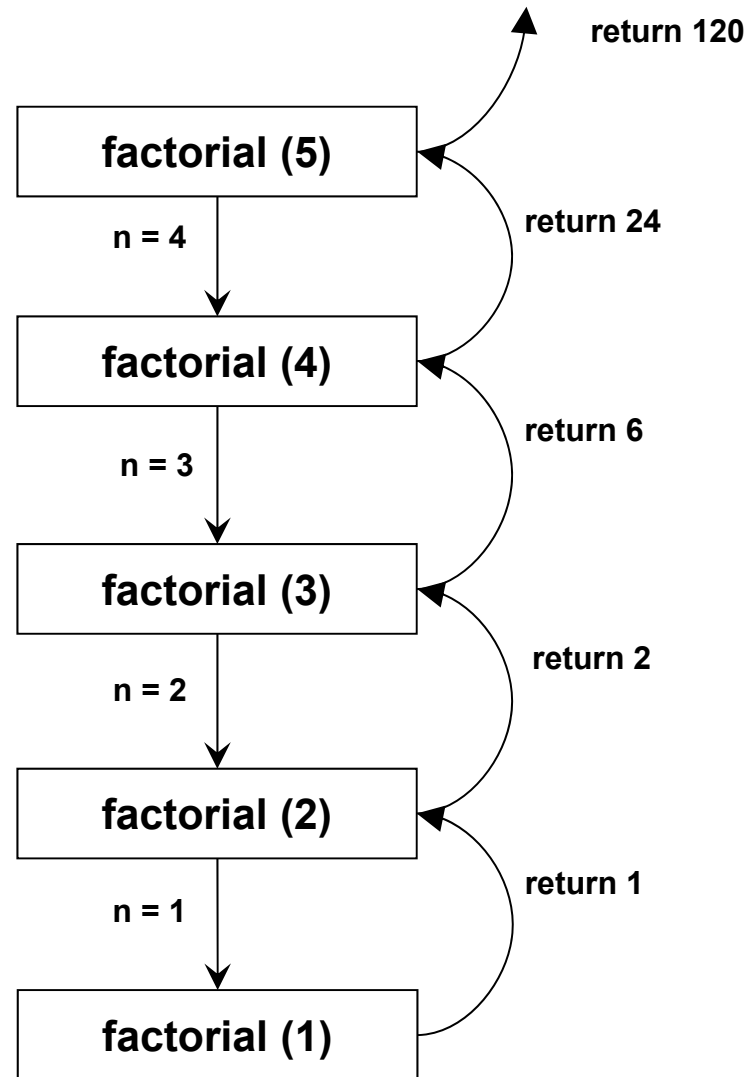
n = 5

```
unsigned long sum (unsigned long n) {
    if (n == 1 || n == 0)
        return n;
    else
        return n + sum (n - 1);
}
```



Otro Ejemplo:

Factorial:



Otro Ejemplo:

Serie: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34,...

Posición: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8,...

Fibonnacci:

$$\begin{array}{lcl} \text{Fib}(5): & =(5 + 3) = 8 & = \text{Fib}(4) + \text{Fib}(3) \\ \text{Fib}(4): & =(3 + 2) = 5 & = \text{Fib}(3) + \text{Fib}(2) \\ \text{Fib}(3): & =(2 + 1) = 3 & = \text{Fib}(2) + \text{Fib}(1) \\ \text{Fib}(2): & =(1 + 1) = 2 & = \text{Fib}(1) + \text{Fib}(0) \\ \text{Fib}(1): & = 1 & = 1 \\ \text{Fib}(0): & = 1 & = 1 \end{array}$$

Conclusión: $\text{Fib}(n) = \text{Fib}(n - 1) + \text{Fib}(n - 2)$, $\text{Fib}(1) = 1$, $\text{Fib}(0) = 1$

