a=1

#a 라는 변수에 1이라는 값을 대입

a <- 2

#a 라는 변수에 2라는 값을 대입 R 에서는 = 과 <- 의 기능이 같지만 <- 을 더 많이 씀

a == 1

#a 라는 변수는 1과 같다 == 은 같다는 의미이며 이전 코드에서 마지막에 a <- 2 로 a에 2의 값을 대입했으므로 a == 1 실행 시 FALSE 가 나온다.

a == 2

#a == 2 실행 시 TRUE 가 나온다.

a != 1

#! 는 아니다 라는 의미이며 현재 a 라는 변수안에 2라는 값이 있으므로 TRUE 가 나온다.

a > 1

# 그냥 >, < 는 크고 작음을 말해주는 부등호 기호로 사용됨

a <- "abc"

#a라는 변수에 “character”형 변수 “abc” 대입

abc <- 2

#abc 라는 변수에 2라는 “numeric”형 변수 대입

b <- "abcd"

#b라는 변수에 “character”형 변수 “abcd” 대입

class(abc)

#변수의 자료형을 알려주는 함수 class( ), class(b)는 변수 b의 자료형을 물어보는 것이며 결과는 “numeric”이다.

class(a)

#결과는 “numeric” 이다.

a2 <- as.character(a)

#a2 라는 변수에 “numeric”형태인 a를 as.character( ) 를 통해 문자형으로 변환시켜 대입시킨다.

class(a2)

#a2 의 자료형은 “character”형

a3<-as.numeric(a2)

#a3 이라는 변수에 “character”형태인 a2를 as.numeric( ) 를 통해 정수형으로 변환시켜 대입시킨다.

class(a3)

#a3의 자료형은 “numeric”