

# 符合ISO26262的Simulink建模规范最佳实践

讲 师:马 聪

恒润科技MBD资深咨询工程师

2016-12-7

14:00-15:00 讲师演讲

15:00-15:20 集中答疑

15:20-15:30 问卷抽奖

market\_dept@hirain.com

010-64840808-5281



恒润科技  
www.hirain.com



# Overview

## >>了解建模规范

建模规范是什么  
建模规范目的是什么  
建模规范谁定的  
建模规范应用场景是什么

## >>建模规范实例

外观和布局  
可靠的语言子集  
使用样式模板  
数据类型 (Data Type)

## >>ISO26262标准要求

建模规范需要覆盖的规则  
(Topics to be covered by modeling guidelines)  
如何制定建模规范

# 建模规范是什么

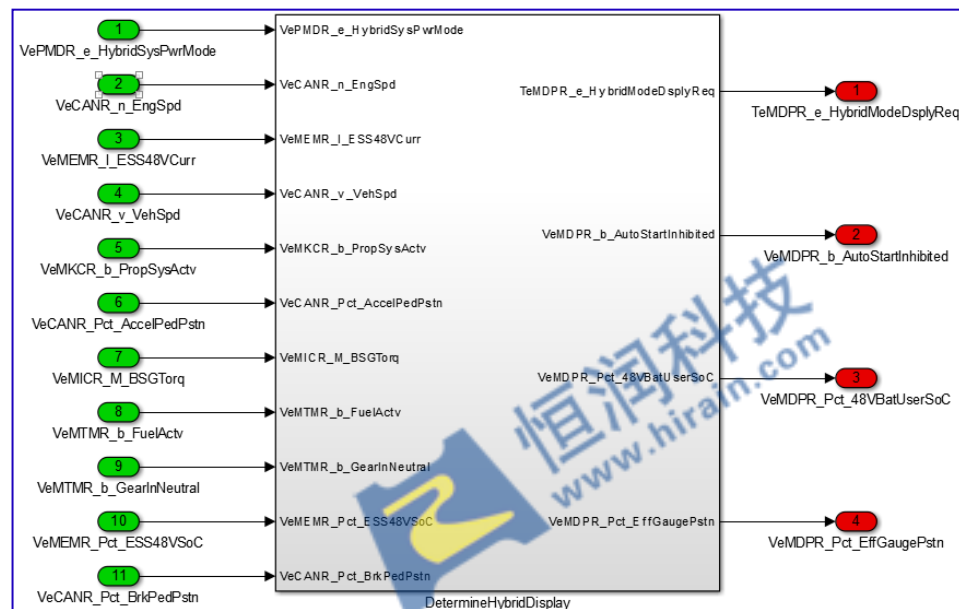
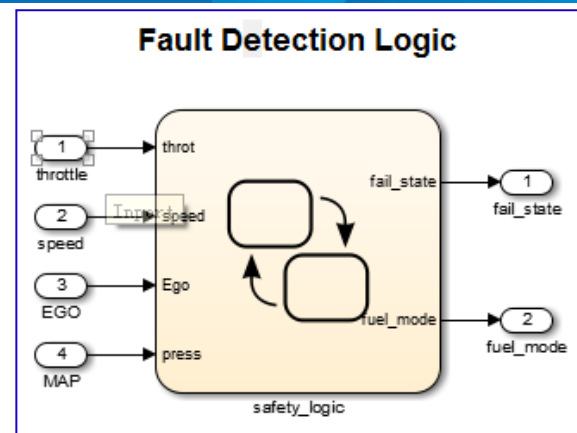
- 背景：使用Simulink作为软件开发工具
- 缘由：Simulink工具极大的灵活性

建模规范：

定义规范化的Simulink使用方式

不是法规，是推荐指南

基于专家经验的最佳实践

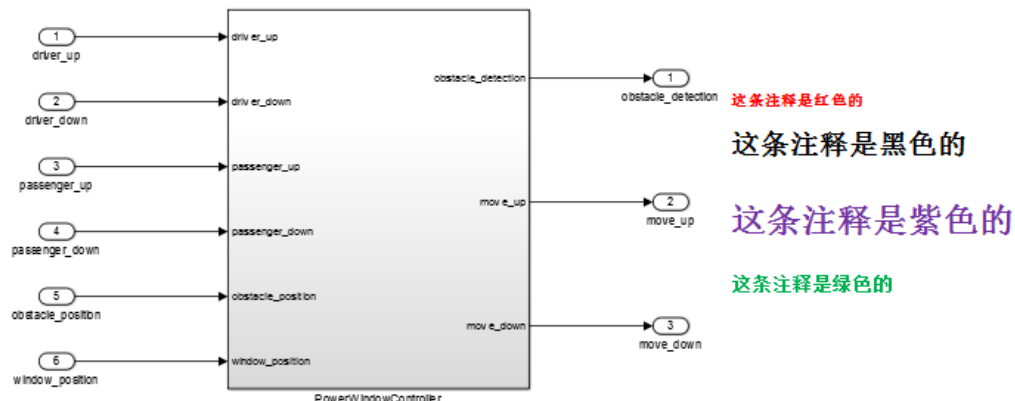


# 建模规范是什么

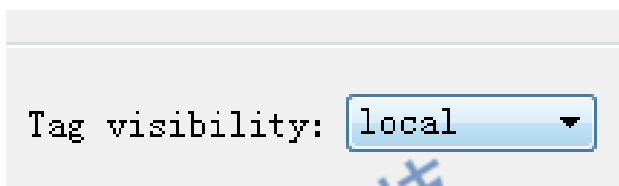
举个栗子



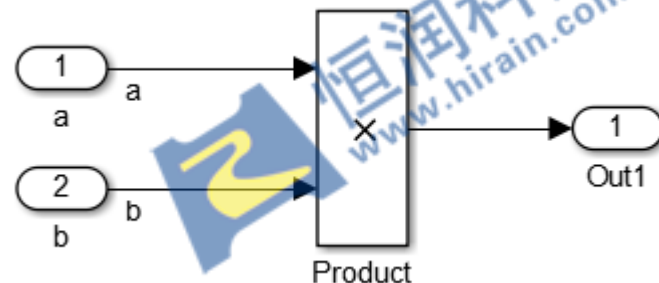
- 所有的文本风格是统一易辨识的



- Goto/From 模块必须设置为Local



- 算术模块 (sum/product等) 不能使用不一致或不恰当的数据类型；



# 建模规范目的是什么

## ◆ 避免使用易出错的建模方式

- 为了增强系统健壮性，从Simulink库中定义验证过的安全子集；
- 符合理解习惯（比如关系运算模块，常数输入放在第二个输入口）；

## ◆ 增加效率 and 安全性

- 保证模型配置的一致性
- 提高仿真效率的配置
- 保证代码生成配置的一致性和优化选项的一致性；
- 避免使用导致效率低下代码的建模模板；

# 建模规范目的是什么

- ◆ OEM定制，提高OEM和供应商模型交互的可读性、规范性、复用性等
  - 统一的风格和感官认识
- ◆ **ISO26262**、**IEC61508**、**DO178C**等行业标准要求

Table 1 — Topics to be covered by modelling and coding guidelines

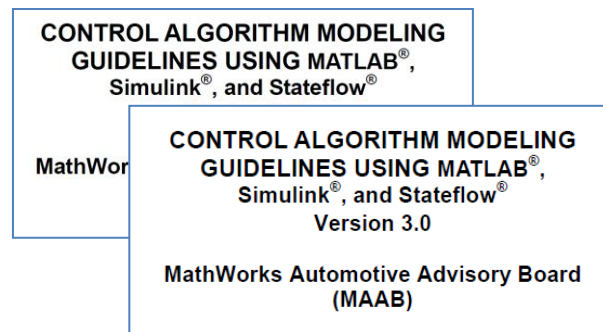
Topics		ASIL			
		A	B	C	D
1a	Enforcement of low complexity <sup>a</sup>	++	++	++	++
1b	Use of language subsets <sup>b</sup>	++	++	++	++
1c	Enforcement of strong typing <sup>c</sup>	++	++	++	++
1d	Use of defensive implementation techniques	0	+	++	++
1e	Use of established design principles	+	+	+	++
1f	Use of unambiguous graphical representation	+	++	++	++
1g	Use of style guides	+	++	++	++
1h	Use of naming conventions	++	++	++	++

## 建模规范定制：专家经验来自哪里

工具供应商：Mathworks

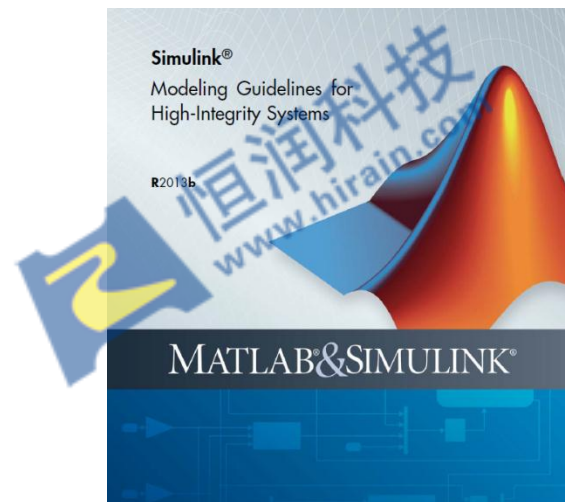
### ◆ MAAB ( Mathworks Automotive Advisory Board ) Ford Daimler AG、Toyota...

- Control algorithm modeling guidelines using MATLAB, Simulink and Stateflow (2011年 7月 V2.2 ; 2012年 V3.0 )
- 主要聚焦于模型可读性和可维护性。



### ◆ Mathworks :Modeling Guidelines for High-Integrity Systems

- 较新的版本无标准文档，集成在Mathworks的 help体系中；
- 聚焦于模块的安全使用、生成代码可靠性安全性等



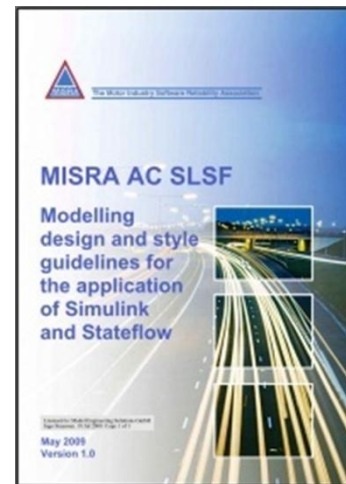
## 建模规范定制：专家经验来自哪里

标准协会组织等：MISRA+企业专家

### ◆ MISRA：MISRA\_AC\_SLSF

Model design and style for the application of  
Simulink and Stateflow (2009年5月)

- 聚焦于规范化模型的显示方式、使用方式、模板等
- 期望保证代码精简、可靠



### ◆ 企业专家：长期的使用经验总结

- 可读性（风格）
- 便于验证
- 维护性
- 仿真效率
- 代码生成质量

\*\*\*\*使用 Simulink/Stateflow 进行控制器设计建模规范指南  
\*\*\*\*\_SLSF\_建模规范  
V2.4



## 建模规范典型应用场景

### ◆ 基于模型的软件开发，期望**产品通过ISO26262认证**

- 强制执行
- 依据不同的ASIL等级，确定建模规范需要考虑的因素，确定项目级建模规范
- 执行建模规范，并输出对应的检查报告和解释文档；

### ◆ 注重**产品质量和形象**的OEM和供应商

- 推荐执行；
- 模型外观统一、可读性好、维护性强；

### ◆ 注重**模型到代码质量**的OEM和供应商

- 推荐执行；
- 深入研究建模规范代码生成器配置规范；
- 定制建模模板和代码生成模板

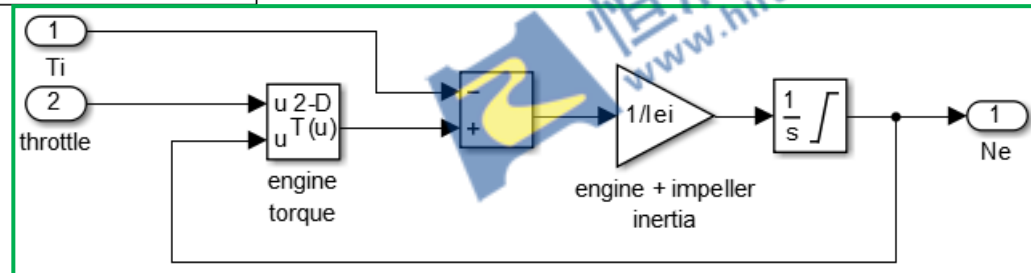
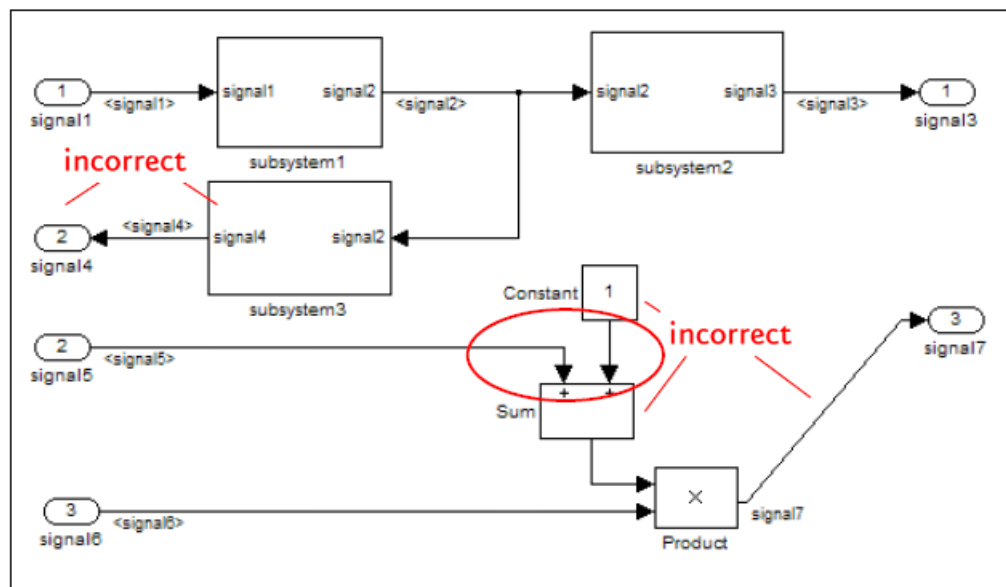
# 建模规范实例

——布局 and 外观

## 建模规范实例：布局与外观

### ◆ 约定信号流方向

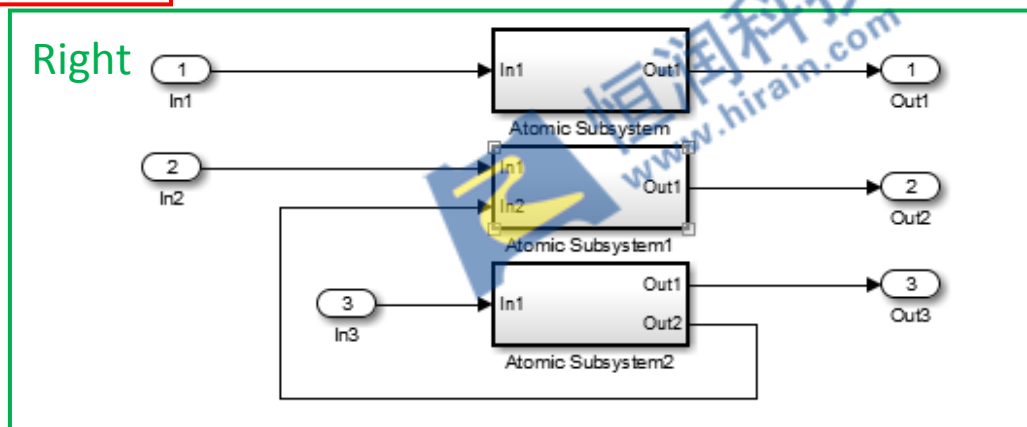
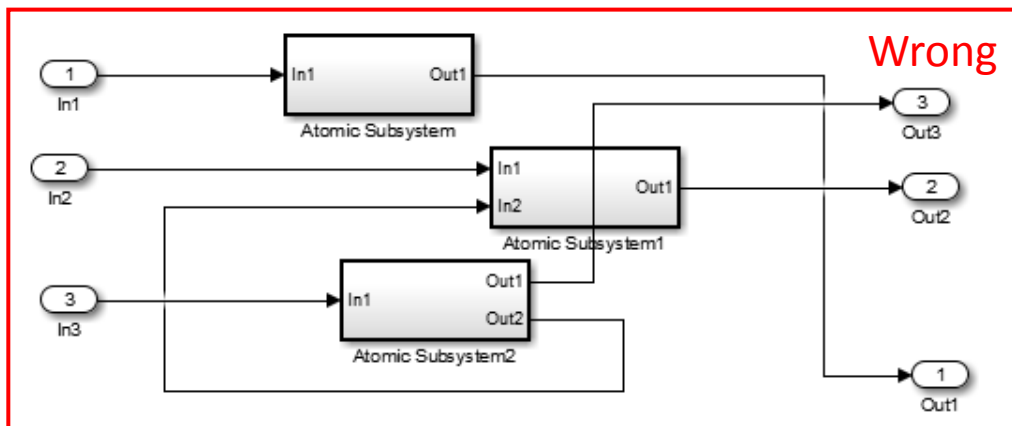
- 信号流整体应从左到右，从上到下，反馈信号除外；
- 反馈信号流应紧邻的正向信号流下方完成；



## 建模规范实例：布局与外观

### ◆ 约定信号线要求

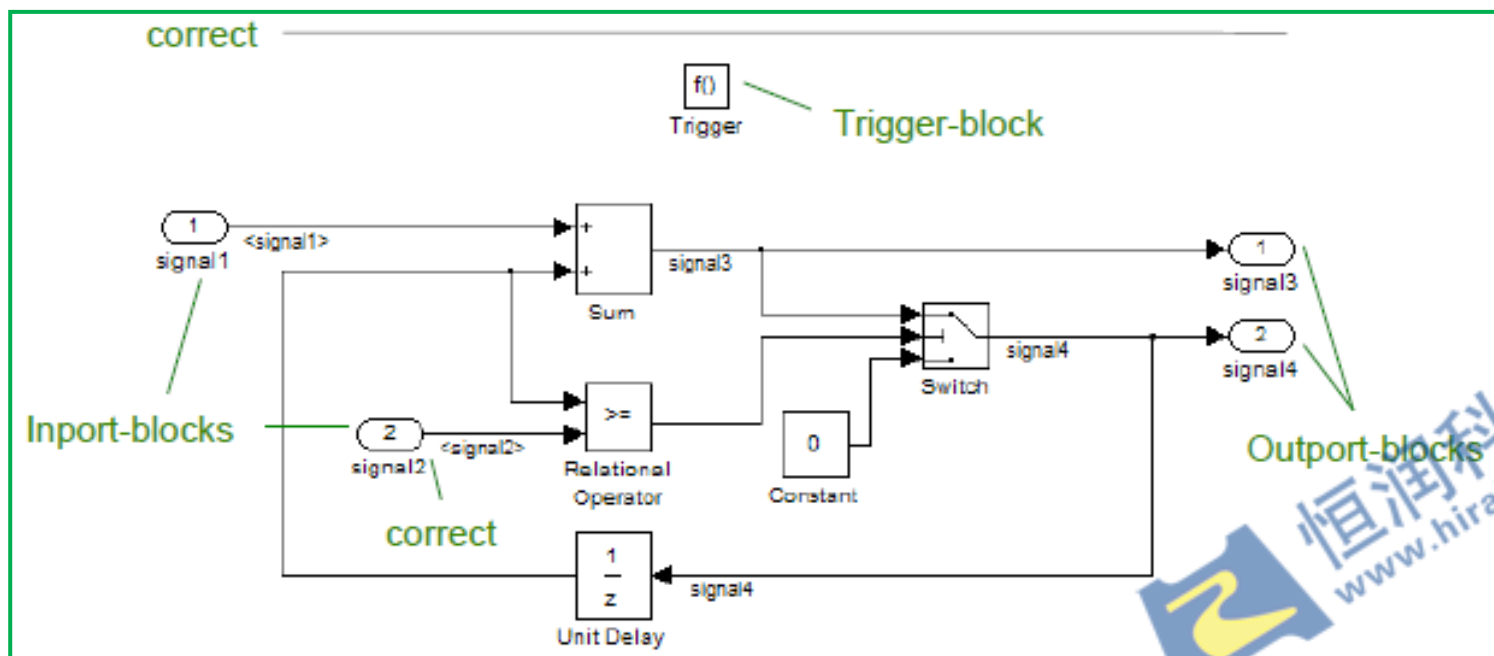
- 所有信号线必须是水平或竖直的，尽量减少信号线的弯折；
- 信号线不能重叠（与文字、模块）；
- 尽量减小信号线的交叉（虽然经常发生），当与模块位置要求冲突时，遵循（？）规则；



## 建模规范实例：布局与外观

### ◆ 约定特定模块的位置

- 输入输出端口符合信号流，输入在最左边，输出在最右边，列为整齐的一列；
- Trigger、Enable模块在子系统最上位置（最左上）；
- 常数（constant）模块作为其他模块输入时，不连接第一个端口（除非都是常数）；

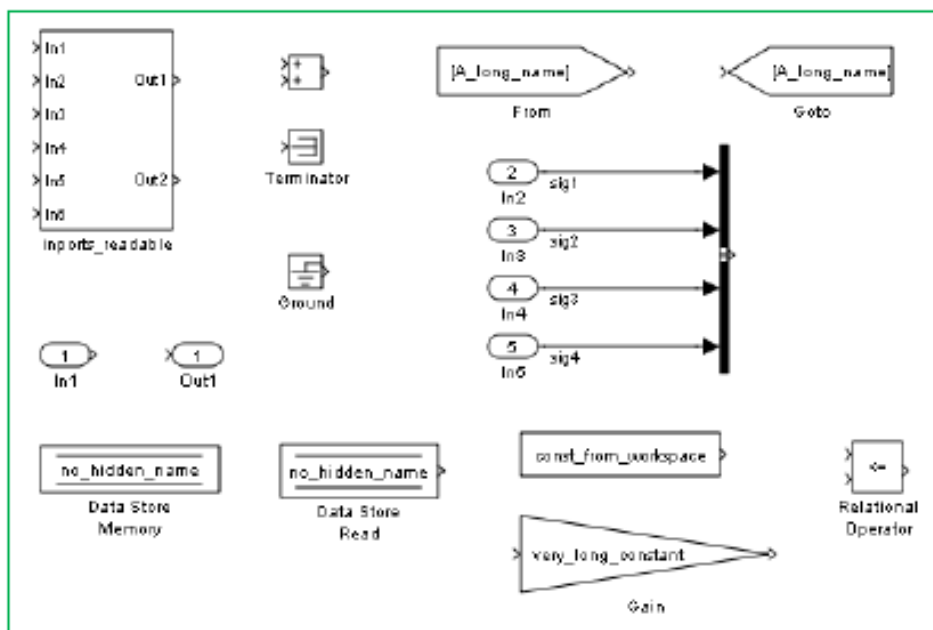


## 建模规范实例：布局与外观

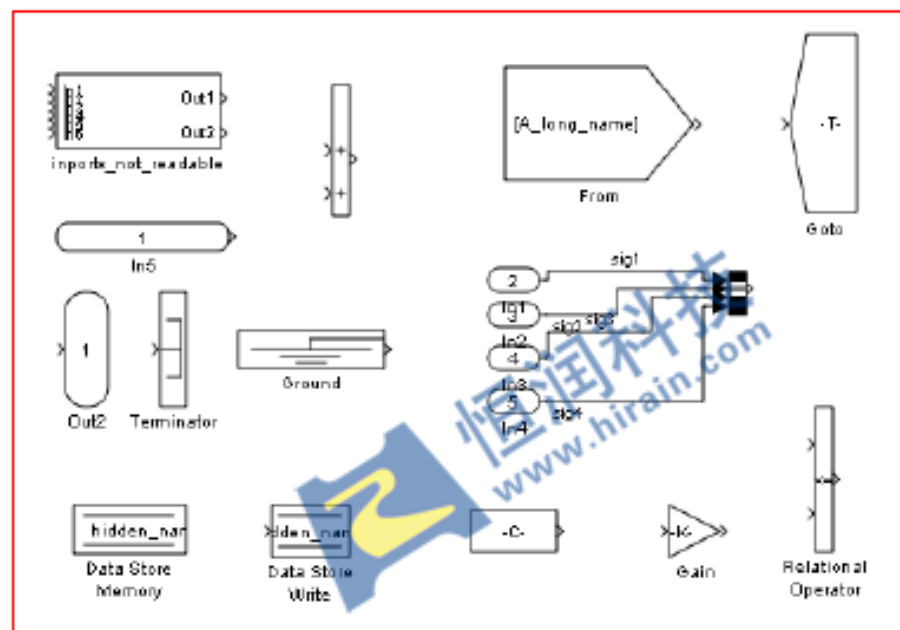
### ◆ 约定模块属性的清晰性和可见性

- 模块的端口（名）必须是清晰可见的；
- 模块外观显示其某项属性的，属性值应当清晰可见；Constant、Gain、From/Goto.....
- 模块大小应当是其默认大小，除非为了实现其他规则；

Right



Wrong



## 建模规范实例：布局与外观

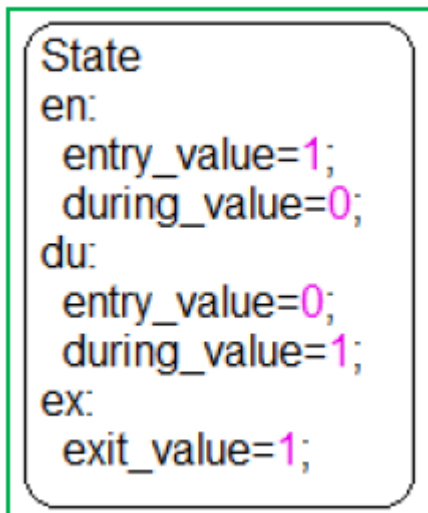
### ◆ 约定Stateflow 中以下命令独立成行；

- State关键字：entry(en)、during(du)、exit ( ex )；
- 所有的动作。

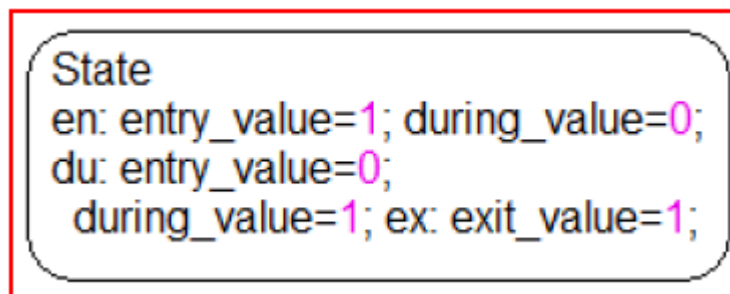
### ◆ 约定默认转移位置

- 默认转移从state或者junction上方进入；

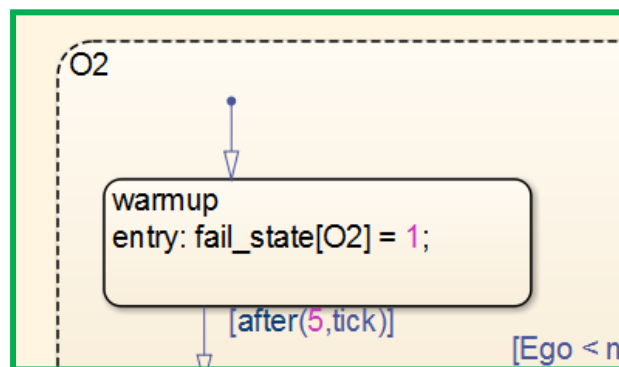
Right



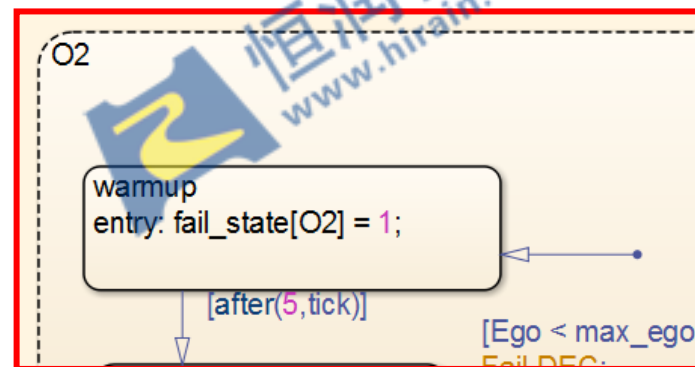
Wrong



Right

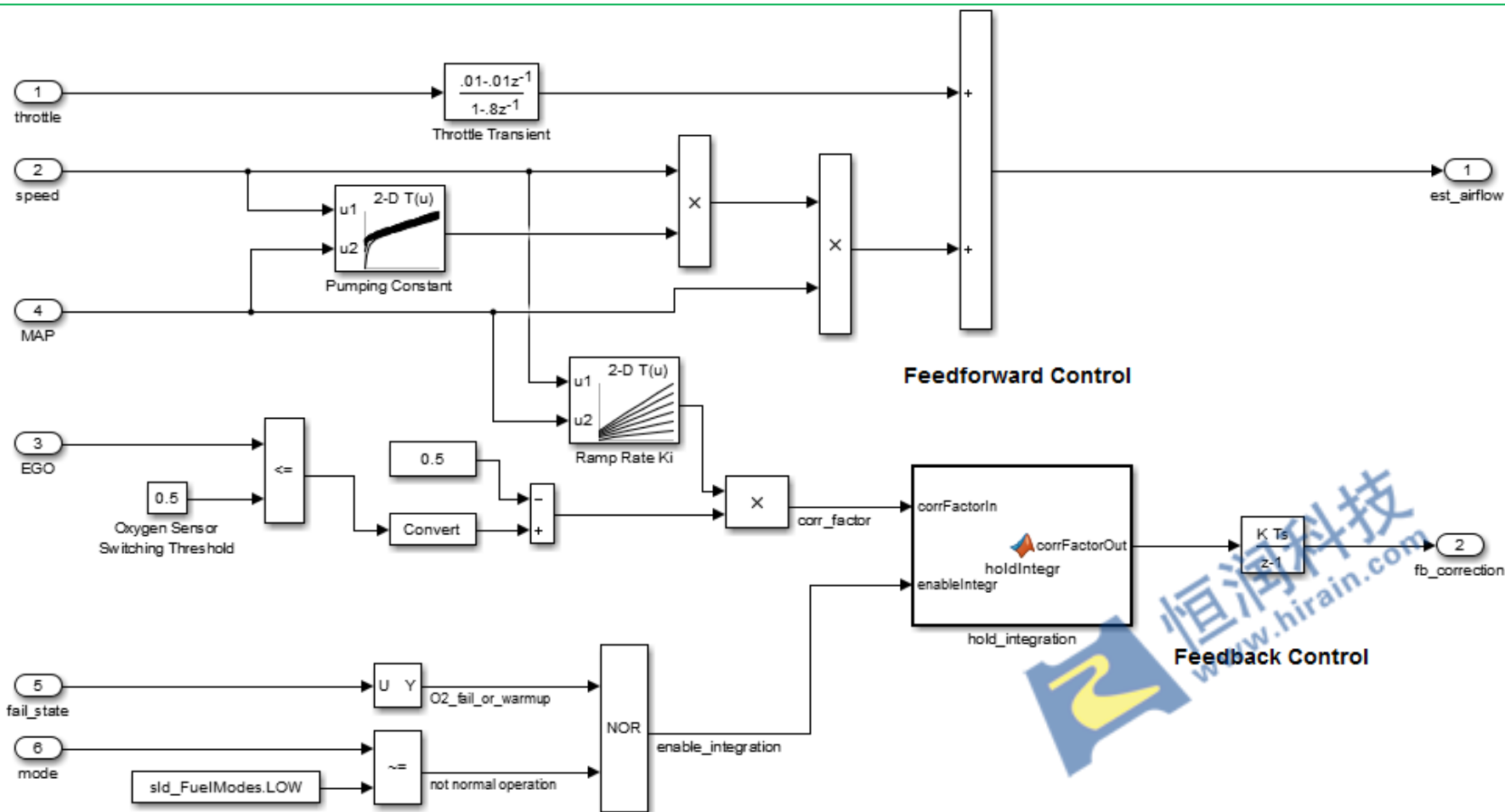


Wrong



## 建模规范实例：布局与外观

## 数据流层：模型布局 and 外观最佳实践



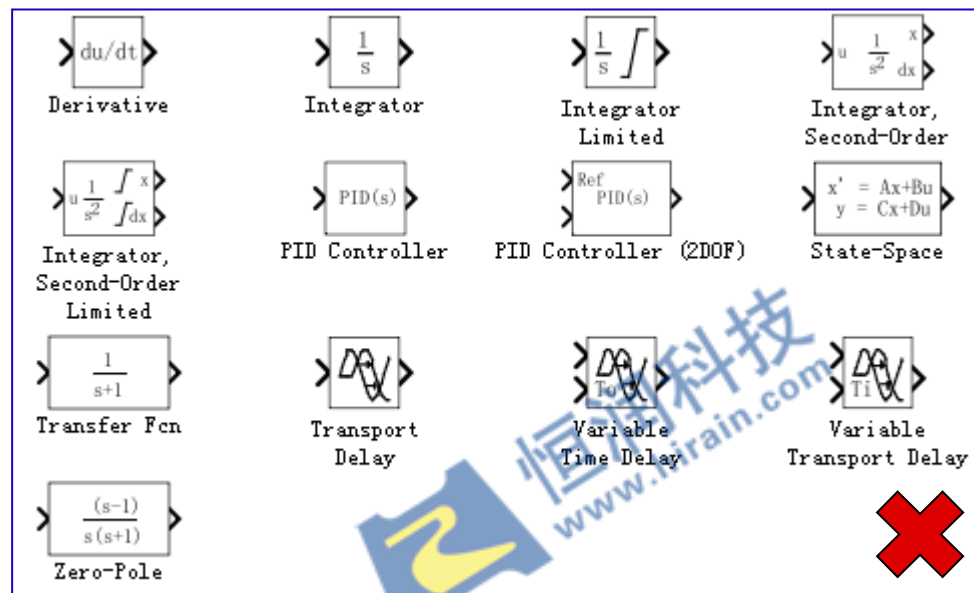
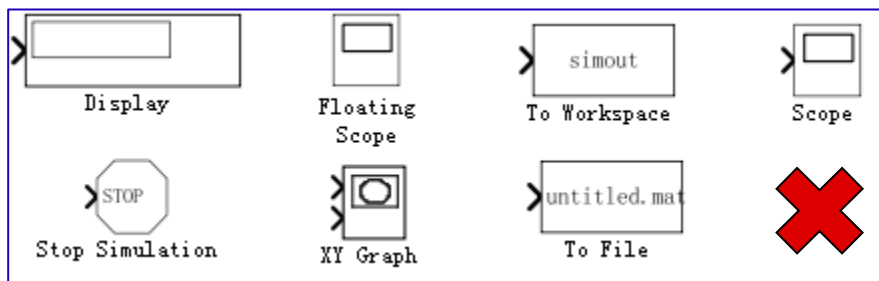


# 建模规范实例

——可靠的语言子集

## 建模规范实例：可靠的语言子集

- ◆ 约定使用Simulink建模时，允许使用的标准模块库模块；使用验证过的自定义模块；
- 控制器模块必须从离散模块库中选取，不能使用连续系统库；
- Source/Sinks模块库中，约定特定的模块不能使用；
- 使用自定义库时，验证与评审过的自定义模块（滤波器等）；



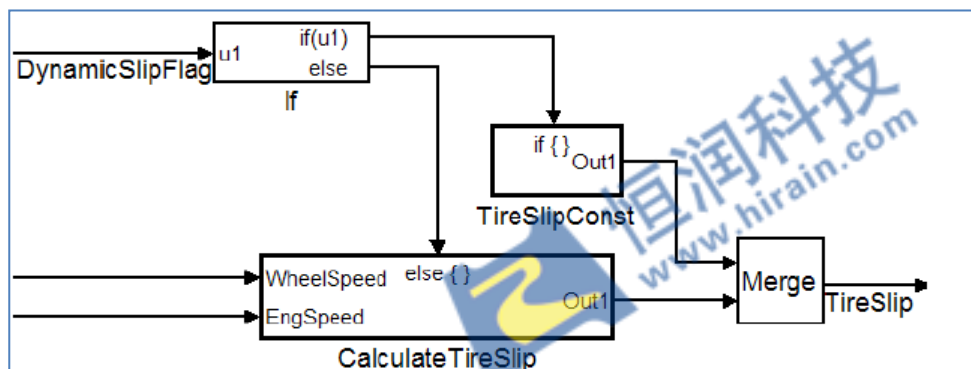
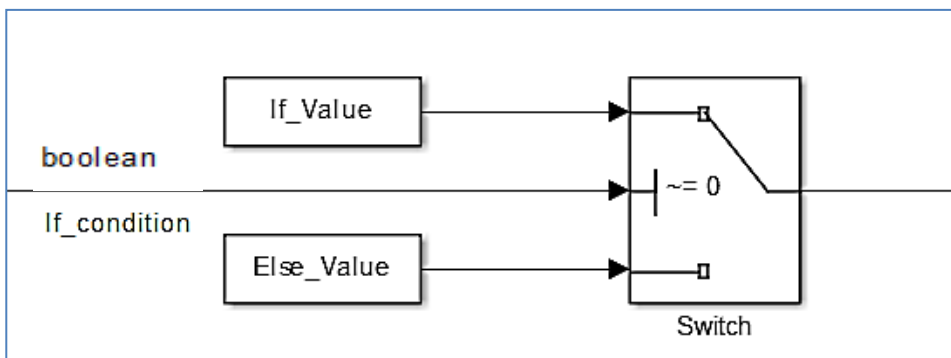
# 建模规范实例

——使用样式模板

## 建模规范实例：使用样式模板

### ◆ 使用Switch 与if-then-else的模板：

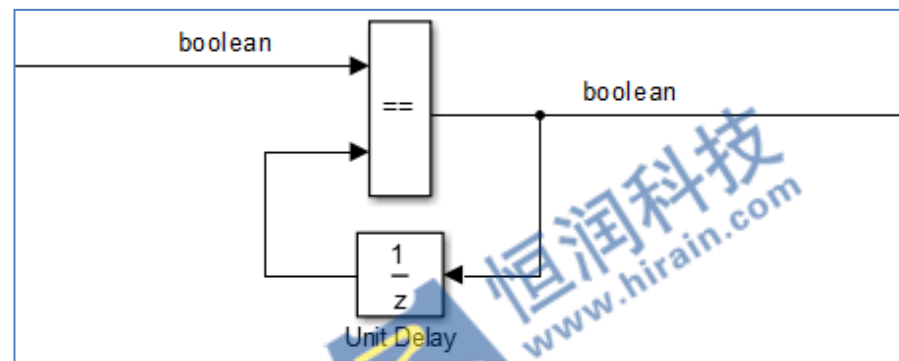
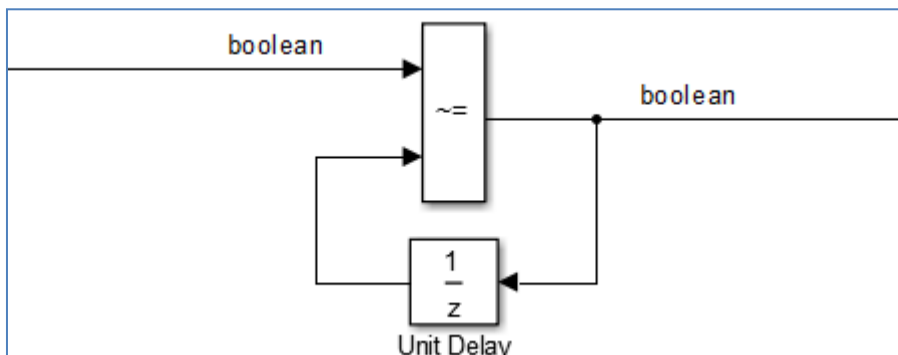
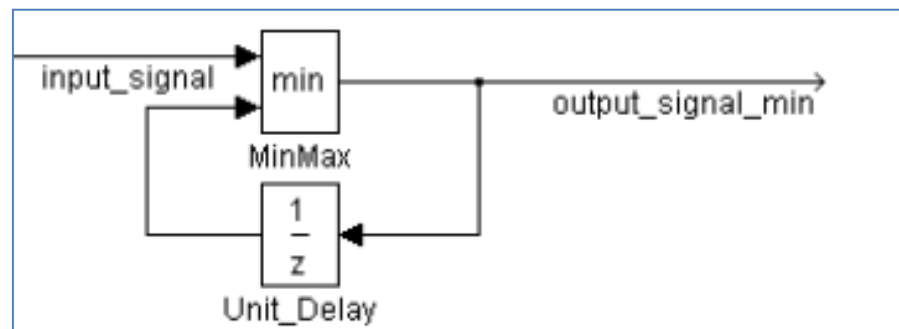
- 使用switch用来分配两个常数；
- 如果分支包含数据计算、查表、状态保持等复杂运算时，使用 if-then-else模板；



## 建模规范实例：使用样式模板

### ◆ Simulink向量信号特定属性的获取模板：

➤ 使用下面的模板来获取已经过去的信号属性：

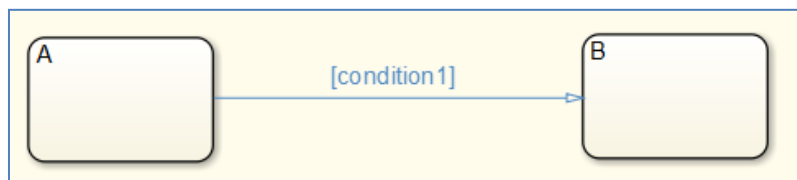


## 建模规范实例：使用样式模板

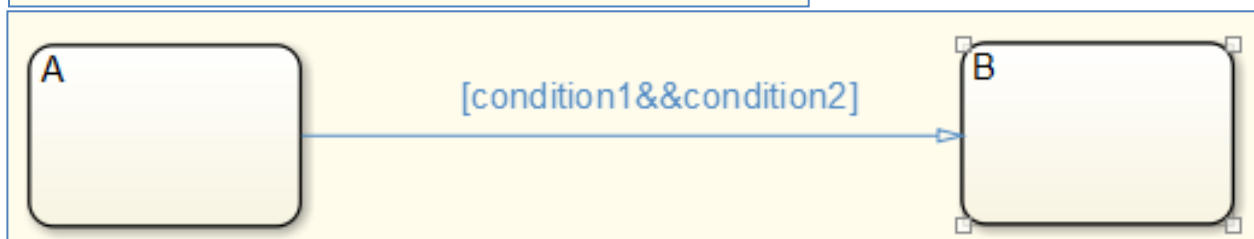
### ◆ multiple Transition conditions/ Actions使用模板

➤ 依照下面的模板来使用 多条件转移模板；

- 单一条件



- 不大于三个简单条件（条件中无逻辑运算）



- 多于3个简单条件或复杂条件（条件中有逻辑运算）



# 建模规范实例

## ——数据类型

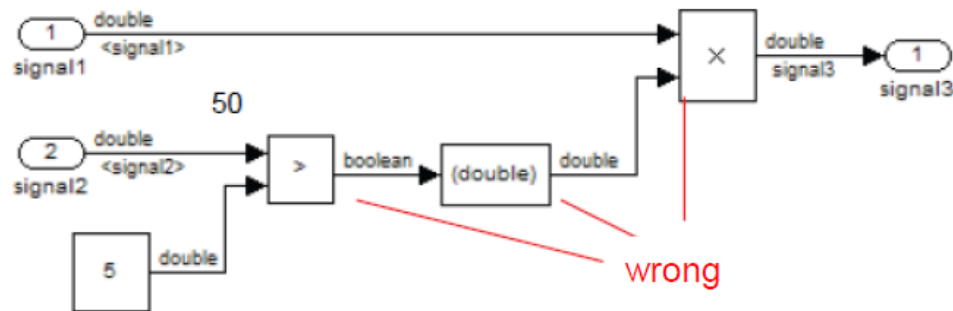
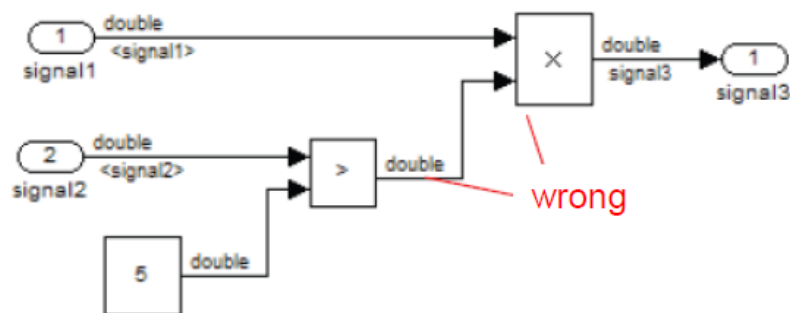
## 建模规范实例：数据类型

### ◆ 数值运算模块与逻辑运算模块数据类型

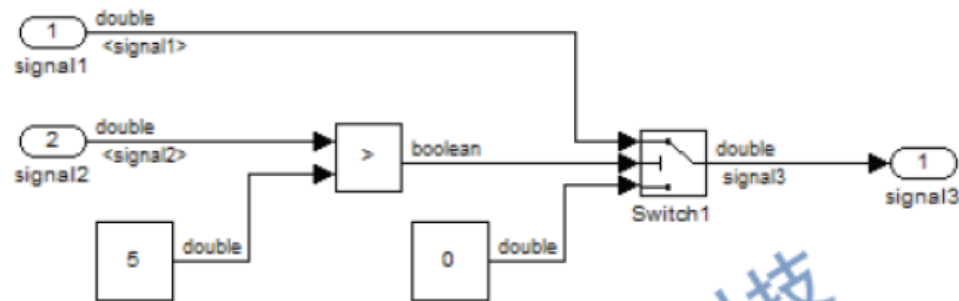
- 在配置中勾选：将逻辑信号以布尔类型进行实现
- 逻辑运算模块输入量必须是布尔类型；
- 数值运算不能对逻辑变量进行操作；

☒ Implement logic signals as Boolean data (vs. double)

wrong



correct



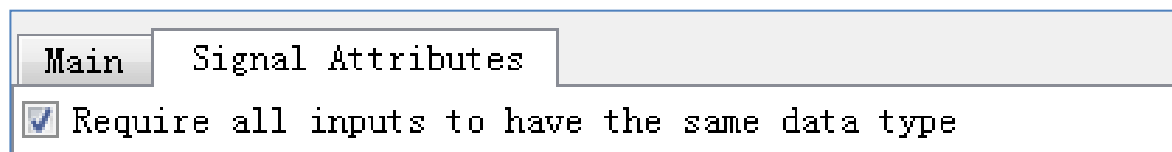


## 建模规范实例：数据类型

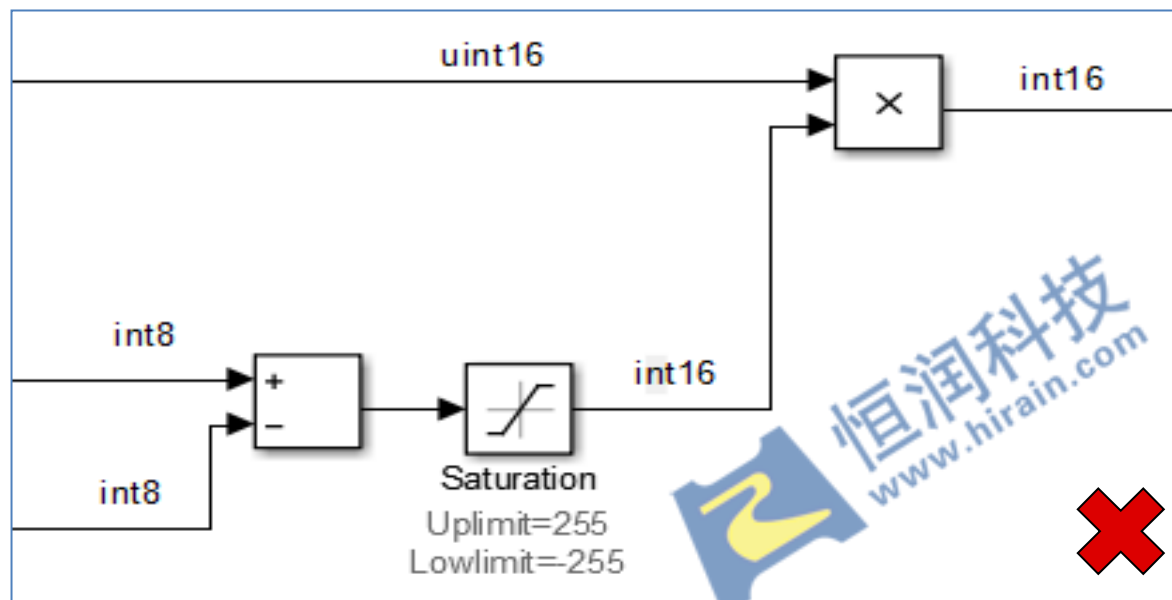
### ◆ 算术运算模块变量类型一致性

- 算术模块输入变量类型应当是一致的；
- 输出数据类型应当包含所有输出的可能；

#### • 勾选输入类型相同



#### • 合理的数据类型定义



## 建模规范实例：数据类型

### ◆ 控制信号的数据类型

- 至少是离散的数据类型（建议unsigned integer）
- 定义其数据范围（推荐）

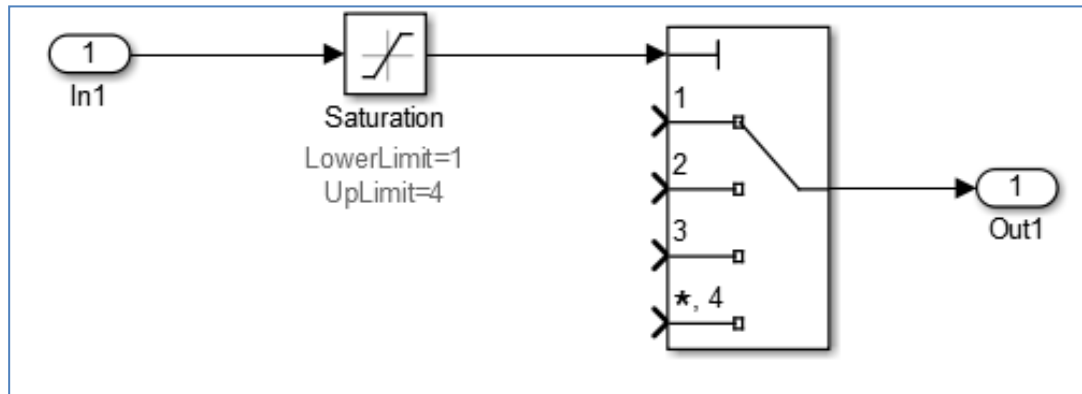
Data type: uint8

Upper limit:

4

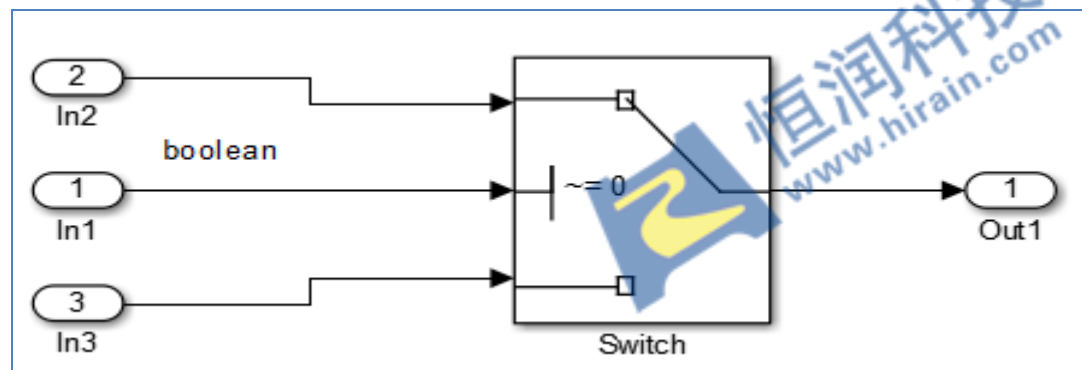
Lower limit:

1



u2 ~= 0

Data type: boolean



# ISO26262标准建模规范要求

——设计准确性保证手段之一——

# ISO26262标准建模规范要求

## 摘自ISO26262-6 5.4.6—5.4.7

**5.4.6** The criteria that shall be considered when selecting a suitable modelling or programming language are:

- a) an unambiguous definition;

EXAMPLE Syntax and semantics of the language.

- b) the support for embedded real time software and runtime error handling; and
- c) the support for modularity, abstraction and structured constructs.

Criteria that are not sufficiently addressed by the language itself shall be covered by the corresponding guidelines, or by the development environment.

**5.4.7** To support the correctness of the design and implementation, the design and coding guidelines for the modelling, or programming languages, shall address the topics listed in Table 1.

NOTE 1 Coding guidelines are usually different for different programming languages.

NOTE 2 Coding guidelines can be different for model-based development.

NOTE 3 Existing coding guidelines can be modified for a specific item development.

EXAMPLE MISRA C<sup>[3]</sup> and MISRA AC AGC<sup>[4]</sup> are coding guidelines for the programming language C.

语言本身不能体现的条件，用语言的使用规范来补充！！

保证设计正确的方法之一！！

基于模型方式的编码规则可能（可以）不同！！

## ISO26262标准建模规范要求

摘自ISO26262-6 Table 1

Table 1 — Topics to be covered by modelling and coding guidelines

Topics			ASIL			
			A	B	C	D
1a	Enforcement of low complexity <sup>a</sup>	复杂度计算方法+结果	++	++	++	++
1b	Use of language subsets <sup>b</sup>	定制可用的模块库/编码方式	++	++	++	++
1c	Enforcement of strong typing <sup>c</sup>	数据类型定义与使用方式	++	++	++	++
1d	Use of defensive implementation techniques	错误预防的设计方法	0	+	++	++
1e	Use of established design principles	使用确定的设计方法	+	+	+	++
1f	Use of unambiguous graphical representation	不使用难以理解的设计方法	+	++	++	++
1g	Use of style guides	特定算法的设计模板	+	++	++	++
1h	Use of naming conventions	项目特定的命名方式	++	++	++	++

<sup>a</sup> An appropriate compromise of this topic with other methods in this part of ISO 26262 may be required.

<sup>b</sup> The objectives of method 1b are

- Exclusion of ambiguously defined language constructs which may be interpreted differently by different modellers, programmers, code generators or compilers.
- Exclusion of language constructs which from experience easily lead to mistakes, for example assignments in conditions or identical naming of local and global variables.
- Exclusion of language constructs which could result in unhandled run-time errors.

<sup>c</sup> The objective of method 1c is to impose principles of strong typing where these are not inherent in the language.

## 制定建模规范

- ◆ 可读性好：清晰、易读、风格；
  - ◆ 高效的工作流：维护、变更、复用、可裁剪；
  - ◆ 高效的仿真效率：快速、便于分析；
  - ◆ 便捷的验证性能：测试、集成；
  - ◆ 高效的代码生成：代码质量、安全性等；
- ◆ 建模规范——布局 and 外观
  - ◆ 建模规范——可靠的语言子集
  - ◆ 建模规范——使用样式模板
  - ◆ 建模规范——数据类型
  - ◆ 建模规范——.....
- ◆ 企业目前的开发现状（技术水平，研究内容）
  - ◆ ISO26262对建模和编码的风格指南
  - ◆ 编码标准要求：MISRA C：2012
  - ◆ 参考并裁剪目前国内外已有的建模规范指南
  - ◆ 企业专家经验的不断丰富

# Conclusion

## >>了解建模规范

建模规范是什么  
建模规范目的是什么  
建模规范谁定的  
建模规范应用场景是什么

## >>建模规范实例

外观和布局  
可靠的语言子集  
使用样式模板  
数据类型 (Data Type)

## >>ISO26262标准要求

建模规范需要覆盖的规则  
(Topics to be covered by modeling guidelines)  
如何制定建模规范



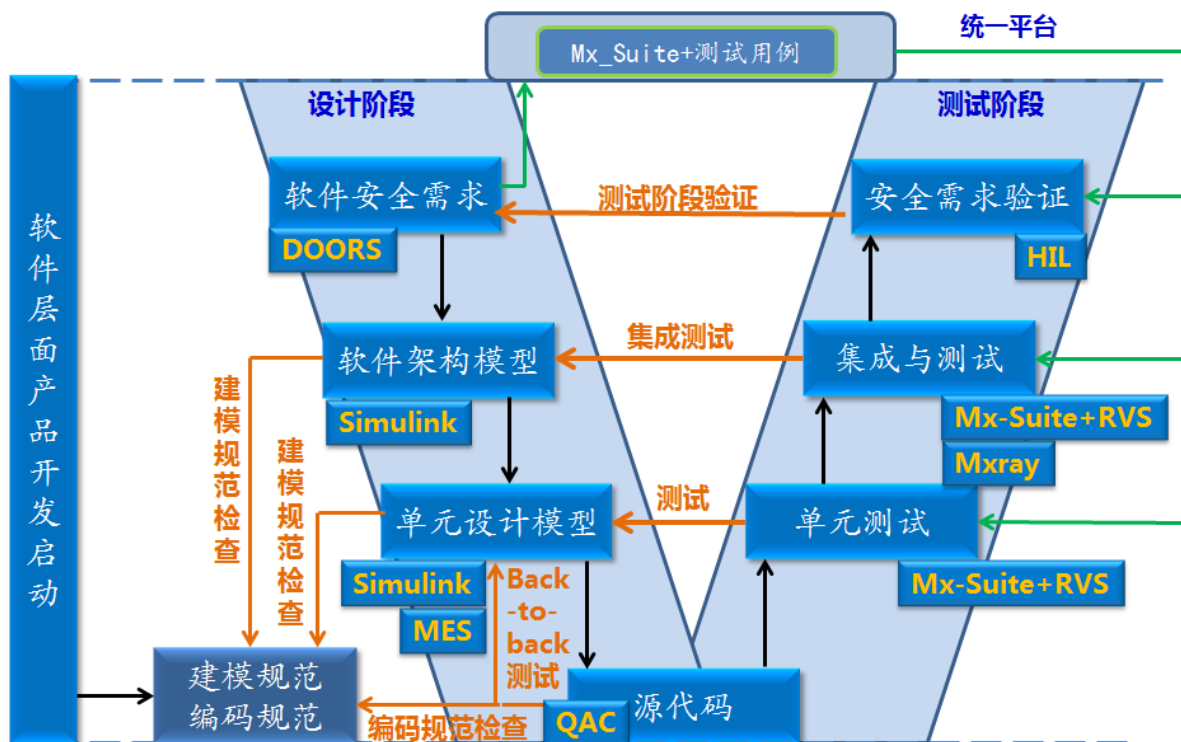
## 打个广告：培训及咨询服务

### ◆ 基于模型开发培训

- 基础工具使用培训
- 建模规范培训
- 模型测试与验证培训
- 代码生成高级培训

### ◆ 符合ISO26262软件开发与测试咨询服务

- 系统需求
- 系统架构模型+单元需求
- 基于需求+建模规范建模
- 建模规范检查
- 模型静态作错误检查
- 模型测试
- 自动生成代码
- 代码规范检查
- 代码/模型背靠背测试
- 模型集成和集成模型质量评估





# 打个广告：功能安全软件开发工具链

