

Modul Praktikum Pertemuan Kelima

Membuat Popup Menu dan ListView

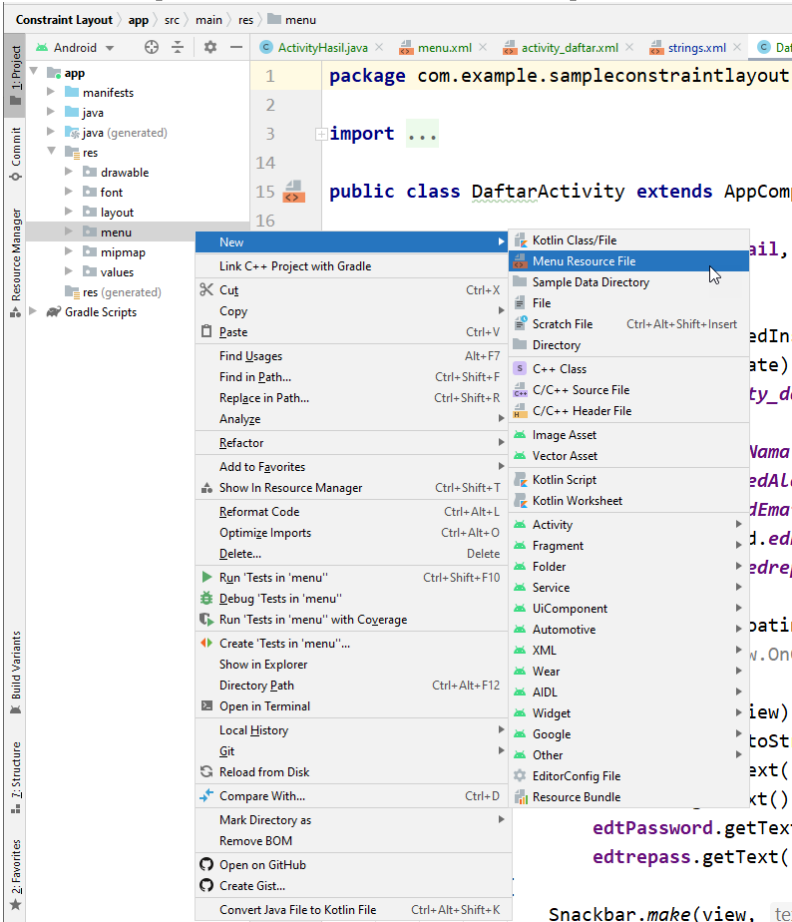
1. Buka proyek yang sudah dibuat sebelumnya
2. Buka “string.xml” → tambahkan beberapa string value berikut

```
<string name="lihatdata">Lihat Data</string>
<string name="editdata">Edit Data</string>
<string name="datakontak">Data Kontak</string>
<string name="namaitem">Nama Item</string>
<string name="detailkontak">Detail Kontak</string>
<string name="nama">Nama</string>
<string name="notel">Nomor Telepon</string>
```

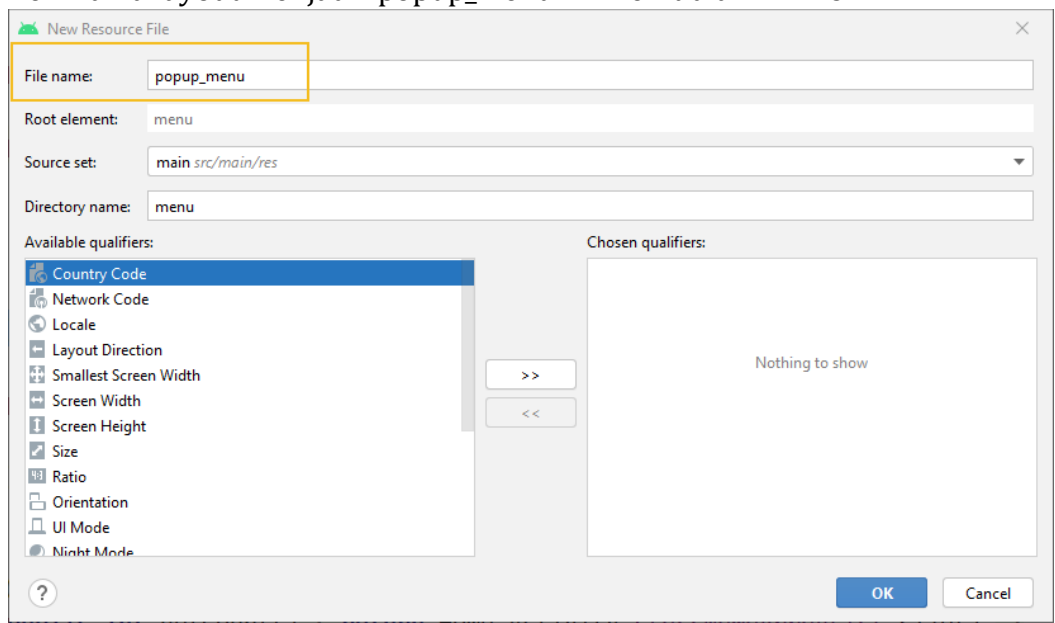
3. Buka “colors.xml” → tambahkan warna yang akan digunakan sebagai warna separator pada “activity_home.xml”. sehingga tampilan dari “colors.xml” akan seperti pada gambar dibawah

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <color name="purple_200">#FFB886FC</color>
    <color name="purple_500">#FF6200EE</color>
    <color name="purple_700">#FF3700B3</color>
    <color name="teal_200">#FF03DAC5</color>
    <color name="teal_700">#FF018786</color>
    <color name="black">#FF000000</color>
    <color name="white">#FFFFFFFF</color>
    <color name="devider">#694FEA</color>
</resources>
```

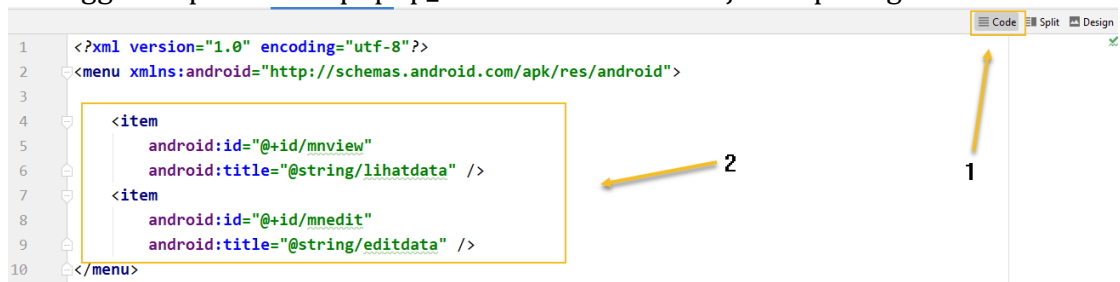
4. Klik kanan pada folder “menu” → new → pilih “Menu Resource File”



5. Beri nama layout menjadi “popup_menu” → kemudian klik “OK”



6. Buka “popup_menu.xml” → buka bagian “code” → tambahkan dua buah menu item, sehingga tampilan dari “popup_menu.xml” akan menjadi seperti gambar dibawah



7. Tambahkan dua buah activity baru dengan nama “Home_Activity” dan “ActivityLihatData”. (Cara menambahkan activity baru dapat dilihat pada modul sebelumnya).
8. Buka “activity_home.xml” → ubah “ConstraintLayout” → menjadi “Linear Layout” dengan “android:orientation=vertical” → tambahkan “TextView” dan “ListView” → tampilan dari layout “activity_home.xml” akan menjadi seperti pada gambar dibawah.



9. Tambahkan layout baru dengan nama “item_listview” yang akan digunakan untuk mengisi listview → tambahkan 1 buah textview untuk menampilkan list item → sehingga tampilan dari layout “item_listview.xml” akan sama seperti pada gambar dibawah.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <TextView
        android:id="@+id/tvnama_item"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/namaitem"
        android:textSize="11pt"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintHorizontal_bias="0.046"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.046" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

10. Buatlah class dengan nama “ClassName” yang akan digunakan sebagai model → kemudian buatlah konstruktor → kemudian buatlah method yang digunakan untuk mengembalikan nilai ke variabel “nama” → sehingga tampilan dari class “ClassName.java” akan menjadi seperti pada gambar dibawah.

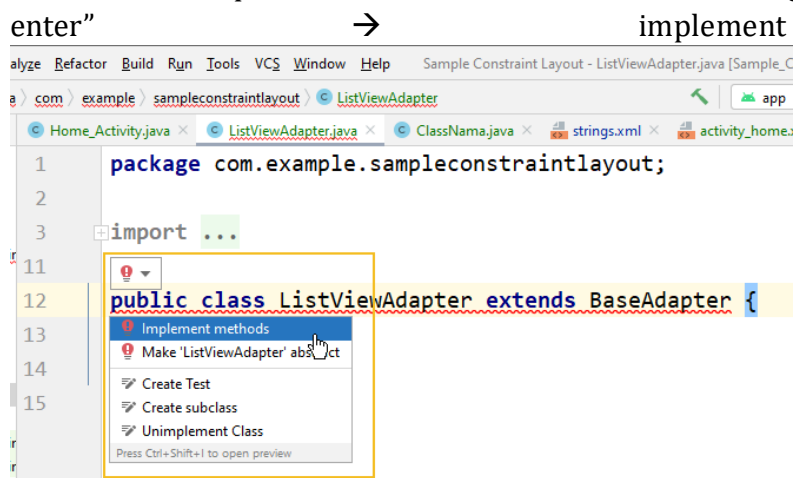
```
package com.example.sampleconstraintlayout;

public class ClassName {
    private String Nama;

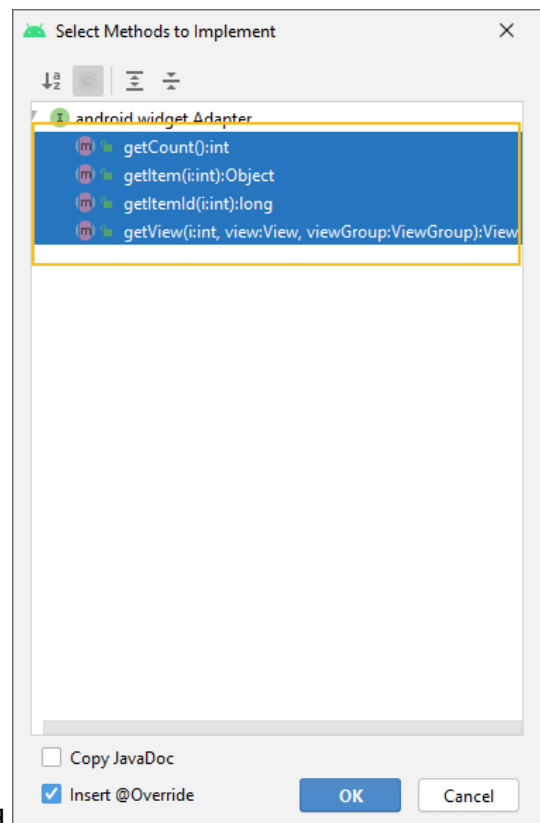
    //inisialisasi objek
    public ClassName(String nama)
    {
        this.Nama = nama;
    }

    //Membuat method getName untuk mengembalikan nilai ke variabel Nama
    public String getName()
    {
        return this.Nama;
    }
}
```

11. Buatlah class yang berfungsi sebagai adapter untuk listview dengan nama “ListAdapter” → tambahkan “extends BaseAdapter” setelah nama class → letakkan cursor pada akhir baris class sebelum tanda “{” → kemudian tekan “alt + enter” →



→ pada bagian “select



method to implement” → pilih semua method
 → sehingga tampilan dari class “ListAdapter” akan menjadi seperti pada gambar dibawah.

```
package com.example.sampleconstraintlayout;

import ...

public class ListViewAdapter extends BaseAdapter {

    @Override
    public int getCount() {
        return 0;
    }

    @Override
    public Object getItem(int i) {
        return null;
    }

    @Override
    public long getItemId(int i) {
        return 0;
    }

    @Override
    public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {
        return null;
    }
}
```

12. Deklarasikan variabel yang akan digunakan pada class “ListAdapter”

//Deklarasi variabel dengan jenis data context

Context mContext;

//Deklarasi variabel dengan jenis data layout inflater

LayoutInflater inflater;

//Deklarasi variabel dengan jenis data arrayList

private ArrayList<ClassName> **arraylist**;

→ Buatlah sebuah constructor yang digunakan untuk menginisialisasi objek →
Tambahkan beberapa code kedalam konstruktor yang digunakan untuk menginisiasi objek

```
//Membuat konstruktor ListViewadapter
public ListViewAdapter(Context context ) {
    //Memberi nilai mContext dengan context
    mContext = context;

    //mengatur Layoutinflater dari context yang diberikan
    inflater = LayoutInflater.from(mContext);

    //Memberikan nilai arraylist dari class ClassNama
    this.arraylist = new ArrayList<ClassNama>();

    //Menambahkan semua elemen ke arraylist
    this.arraylist.addAll(Home_Activity.classNamaArrayList);
}
```

→ Buatlah class untuk mendeklarasikan textview

```
//Membuat class untuk mendeklarasikan tempat untuk meletakkan isi kedalam listview
public class ViewHolder {
    //mendeklarasikan variabel dengan jenis TextView
    TextView name;
}
```

→ ubah isi pada method “public int getCount()” menjadi “return Home_Activity.classNamaArrayList.size();”

```
//Fungsi getCount () mengembalikan jumlah item yang akan ditampilkan dalam list
@Override
public int getCount() {
    //mengembalikan nilai berupa jumlah data dari array data
    return Home_Activity.classNamaArrayList.size();
}
```

→ ubah isi pada method “public Object getItem(int i)” menjadi “return Home_Activity.classNamaArrayList.get(i);”

```
//Fungsi ini digunakan untuk mendapatkan data item yang terkait dengan posisi
// tertentu dalam kumpulan data untuk mendapatkan data yang sesuai dari lokasi
// tertentu dalam pengumpulan data item.
@Override
public Object getItem(int i) {
    //mengembalikan nilai berupa objek dari array data
    return Home_Activity.classNamaArrayList.get(i);
}
```

→ ubah isi pada method “public long getItemId(int i)” menjadi “return i;”
//Fungsi mengembalikan "nilai" dari posisi item ke adaptor.

```
@Override
public long getItemId(int i) {
    return i;
}
```

→ ubah isi pada method “public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup)” menjadi seperti pada gambar dibawah

```
//Fungsi ini secara otomatis dipanggil ketika tampilan item list siap untuk
// ditampilkan atau akan ditampilkan
@Override
public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {
    //deklarasi variabel dengan jenis data ViewHolder
    final ViewHolder holder;

    //Membuat kondisi apakah view null atau tidak
    if (view == null) {

        //membuat objek view holder
        holder = new ViewHolder();

        //Mengatur layout untuk menampilkan item
        view = inflater.inflate(R.layout.item_listview, root: null);

        // set id untuk textview
        holder.name = (TextView) view.findViewById(R.id.tvnama_item);

        //menyimpan data dalam tampilan tanpa menggunakan struktur data lain.
        view.setTag(holder);
    } else {
        //mengatur holder untuk mengembalikan nilai dari view tag.
        holder = (ViewHolder) view.getTag();
    }
    // Set item ke TextViews
    holder.name.setText(Home_Activity.classNameArrayList.get(i).getName());

    //mengembalikan nilai ke variabel view
    return view;
}
```

13. Buka “Home_Activity.java” → tambahkan “implements PopupMenu.OnMenuItemClickListener”

```
public class Home_Activity extends AppCompatActivity implements PopupMenu.OnMenuItemClickListener {
    → deklarasi variabel yang akan digunakan dalam class ini
    //Deklarasi variabel dengan jenis data listview
    private ListView list;

    //Memanggil class ListViewAdapter dan diinisiasi menjadi variabel adapter
    private ListViewAdapter adapter;

    //Deklarasi array untuk menyimpan nama
    String[] listNama;

    //Memanggil class CmassNama
    public static ArrayList<ClassNama> classNameArrayList = new ArrayList<ClassNama>();

    //Membuat objek Bundle
    Bundle bundle = new Bundle();

    //Membuat objek intent
    Intent intent;
```

→ Didalam method “onCreate()” tambahkan code untuk memberikan value terhadap array listNama , code untuk menghubungkan listview dari java class ke listview yang terdapat pada layout dan untuk membuat objek dari ClassNama


```
//Menyimpan nama didalam array ListNama
listNama = new String[]{"Inayah", "Ilham", "Eris",
    "Fikri", "Maul", "Intan", "Vina", "Gita",
    "Vian", "Lutfi"};

list = findViewById(R.id.listKontak);

//membuat objek dari class ClassNama menjadi arrayList
classNameArrayList = new ArrayList<>();
```

→ setelah itu buatlah code untuk membaca seluruh data pada array listNama

```
//Membaca seluruh data pada array ListNama
for (int i = 0; i < listNama.length; i++)
{
    //Membuat objek class nama da
    ClassNama classNama = new ClassNama(listNama[i]);
    // Binds strings ke array
    classNameArrayList.add(classNama);
}
```

→ kemudian tambahkan code untuk membuat objek ListViewAdapter dan code untuk membinding adapter ke ListView

```
// Membuat objek dari ListViewAdapter
adapter = new ListViewAdapter( context: this);

// Binds Adapter ke ListView
list.setAdapter(adapter);
```

→ setelah itu buatlah event onclick pada listview → kemudian tambahkan code untuk mengirimkan pesan ke activity “ActivityLihatData” → setelah itu, buatlah code untuk menampilkan popup menu

```
//Membuat event dari List onclick
list.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
    @Override
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {

        //Deklarasi variabel nama yang berisi item yang diklik
        String nama = classNameArrayList.get(position).getName();

        //memsukkan value dari variabel nama dengan kunci "a"
        // dan dimasukkan kedalam bundle
        bundle.putString("a",nama.trim());

        //Membuat objek popup menu
        PopupMenu pm = new PopupMenu(getApplicationContext(),view);

        // Membuat event untuk popup menu ketika dipilih
        pm.setOnMenuItemClickListener(Home_Activity.this);

        //Menampilkan popup menu dari layout menu
        pm.inflate(R.menu.popup_menu);

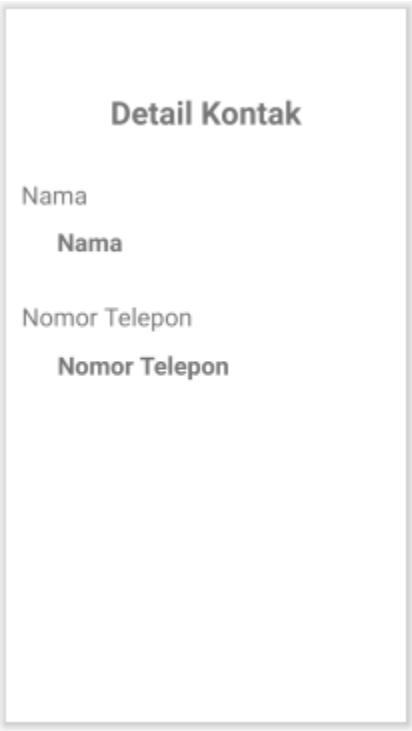
        //Menampilkan popup menu
        pm.show();
    }
});
```

→ kemudian buatlah method yang digunakan untuk mengatur popup menu ketika

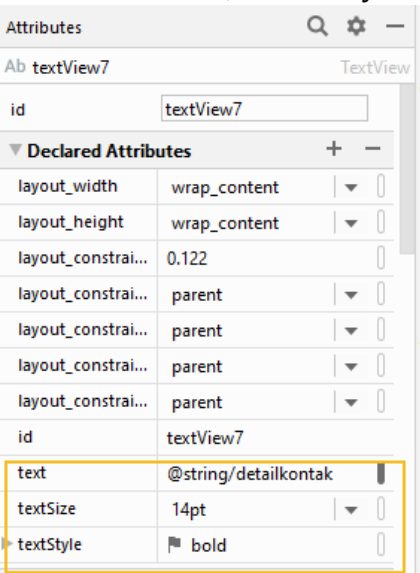
dipilih

```
//event yang terjadi ketika menu dipilih
@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem menuItem) {
    switch (menuItem.getItemId())
    {
        case R.id.mnview:
            intent = new Intent(getApplicationContext(),ActivityLihatData.class);
            intent.putExtras(bundle);
            startActivity(intent);
            break;
        case R.id.mnedit:
            Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Ini untuk edit kontak",
                Toast.LENGTH_LONG).show();
            break;
    }
    return false;
}
```

14. Buka layout “activity_lihat_data.xml” → tambahkan 5 buah textview kemudian atur textview tersebut sehingga menjadi seperti pada gambar dibawah



→ pilih textview pertama → pada bagian atribut → atur “textsize”, “textstyle” dan “text” seperti pada gambar berikut



→ pilih textview kedua → pada bagian atribut → atur “textsize” dan “text” seperti pada gambar berikut

Attributes

Ab textView8

TextView

id

textView8

▼ Declared Attributes

+

-

layout_width

wrap_content

▼

0

layout_height

wrap_content

▼

0

layout_constrai...

0.045

0

layout_constrai...

0.08

0

layout_constrai...

@+id/textView7

▼

0

layout_constrai...

parent

▼

0

layout_constrai...

parent

▼

0

layout_constrai...

parent

▼

0

id

textView8

text

@string/nama

1

textSize

11pt

▼

0

→ pilih textview ketiga → pada bagian atribut → atur “textsize”, “textstyle”, ‘id’ dan “text” seperti pada gambar berikut

Attributes

Ab tvNamaKontak

TextView

id

tvNamaKontak

Declared Attributes

+

-

layout_width

wrap_content

layout_height

wrap_content

layout_constrai...

0.153

layout_constrai...

0.165

layout_constrai...

@+id/textView7

layout_constrai...

parent

layout_constrai...

parent

layout_constrai...

parent

id

tvNamaKontak

text

@string/nama

textSize

11pt

textStyle

bold

→ pilih textview keempat → pada bagian atribut → atur “textsize” dan “text” seperti pada gambar berikut

Attributes

Ab textView10

TextView

id

textView10

▼ Declared Attributes

+

-

layout_width

wrap_content

▼

0

layout_height

wrap_content

▼

0

layout_constrai...

0.068

0

layout_constrai...

0.185

0

layout_constrai...

@+id/textView8

▼

0

layout_constrai...

parent

▼

0

layout_constrai...

parent

▼

0

layout_constrai...

parent

▼

0

id

textView10

text

@string/notel

1

textSize

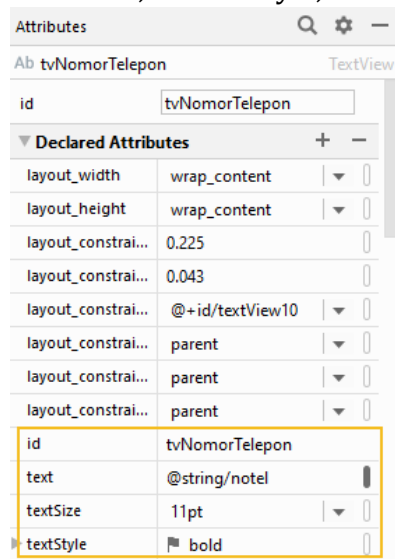
11pt

▼

0

→ pilih textview kelima → pada bagian atribut → atur

“textsize”, “textstyle”, “id” dan “text” seperti pada gambar berikut



15. Buka “ActivityLihatData.java” kemudian deklarasi variabel untuk textview

//Deklarasi variabel dengan jenis data TextView

TextView tvnama, tvnomor;

→ kemudian

buatlah code untuk menghubungkan komponen textview pada class java dan textview pada layout → kemudian buat variabel yang digunakan untuk menyimpan pesan yang dikirim dari activity sebelumnya

```
//membuat variabel dengan jenis data bundle dan  
//assign value dari variabel tersebut dengan  
//getIntent().getExtras()  
Bundle bundle = getIntent().getExtras();
```

```
//Membuat variabel nama dan assign value dari pesan  
//yang dikirimkan dari activity sebelumnya  
String nama = bundle.getString(key: "a");
```

→ buatlah code yang

berfungsi untuk mengatur textview nama dan nomor telepon berdasarkan pesan yang dikirimkan dari activity sebelumnya

```
//Membuat fungsi untuk mengatur textview nama dan nomor telepon  
//berdasarkan pesan yang dikirimkan dari activity sebelumnya  
switch (nama)  
{  
    case "Inayah":  
        tvnama.setText("Inayah M");  
        tvnomor.setText("08122233344");  
        break;  
    case "Ilham":  
        tvnama.setText("Ilham R");  
        tvnomor.setText("08133224455");  
        break;  
    case "Eris":  
        tvnama.setText("Eris J");  
        tvnomor.setText("08125533344");  
        break;  
    case "Fikri":  
        tvnama.setText("M Fikri");  
        tvnomor.setText("08122453344");  
        break;  
    case "Maul":  
        tvnama.setText("Maul M");  
        tvnomor.setText("08126633344");  
        break;  
    case "Intan":  
        tvnama.setText("Intan S");  
        tvnomor.setText("08122555344");  
        break;  
    case "Vina":  
        tvnama.setText("Vina R");  
        tvnomor.setText("08125556344");  
        break;  
    case "Gita":  
        tvnama.setText("Gita S");  
        tvnomor.setText("08199233344");  
        break;  
    case "Lutfi":  
        tvnama.setText("Lutfi M");  
        tvnomor.setText("08122233334");  
        break;  
    case "Vian":  
        tvnama.setText("Vian M");  
        tvnomor.setText("08122969344");  
        break;  
}
```

16. Buka “MainActivity.java” → ubah kode yang berfungsi untuk berpindah dari “MainActivitiy” ke “ActivityHasil” menjadi berpindah dari “MainActivity” ke “HomeActivity”

```
//membuat objek intent berpindah activity dari mainactivity ke ActivityHasil
Intent i = new Intent(getApplicationContext(), ActivityHasil.class);
```

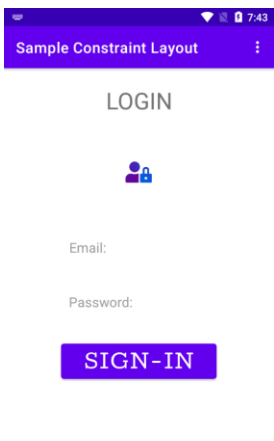


```
//membuat objek intent berpindah activity dari mainactivity ke Home_Activity
Intent i = new Intent(getApplicationContext(), Home_Activity.class);
```

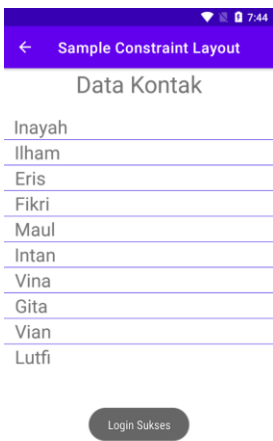
17. Buka “AndroidManifest.xml” → tambahkan “android:parentActivityName=".Home_Activity"” pada tag “Activity ActivityLihatData” dan “android:parentActivityName=".MainActivity"” pada tag “Activity Home_Activity”

```
<activity android:name=".ActivityLihatData"
    android:parentActivityName=".Home_Activity"></activity>
<activity android:name=".Home_Activity"
    android:parentActivityName=".MainActivity"/>
```

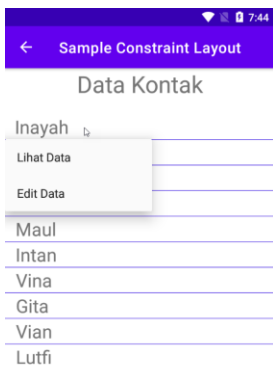
18. Jalankan Aplikasi menggunakan emulator ataupun menggunakan smartphone android anda. Tampilan dari aplikasi akan seperti gambar dibawah



Gambar 1. Tampilan Awal



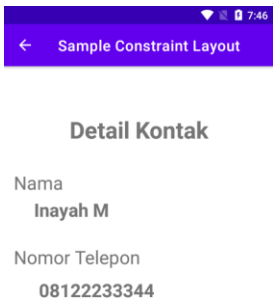
Gambar 2. Tampilan Login Berhasil



Gambar 3. Tampilan Pop-Up Menu



Gambar 4. Tampilan Ketika Menu “Edit Data” Dipilih



Gambar 5. Tampilan Ketika Menu “Lihat Data” Dipilih

Activity 5

Dari projek sebelumnya, tambahkan popup menu dan dua buah activity yang digunakan untuk menampilkan daftar nama dan untuk menampilkan nama dan nomor telepon. Untuk cara membuat popup menu dan activity untuk menampilkan data menggunakan listview dapat anda ikuti pada langkah-langkah yang sudah dijelaskan diatas.

Lampiran

1. Tampilan class dari ListViewAdapter.java

```

1 package com.example.sampleconstraintlayout;
2
3 import android.content.Context;
4 import android.view.LayoutInflater;
5 import android.view.View;
6 import android.view.ViewGroup;
7 import android.widget.BaseAdapter;
8 import android.widget.TextView;
9
10 import java.util.ArrayList;
11
12 public class ListViewAdapter extends BaseAdapter {
13     //Deklarasi variabel dengan jenis data context
14     Context mContext;
15
16     //Deklarasi variabel dengan jenis data layout inflater
17     LayoutInflater inflater;
18
19     //Deklarasi variabel dengan jenis data arraylist
20     private ArrayList<ClassNama> arraylist;
21
22     //Membuat konstruktor Listviewadapter
23     public ListViewAdapter(Context context ) {
24         //Memberi nilai mContext dengan context
25         mContext = context;
26
27         //mengatur LayoutInflater dari context yang diberikan
28         inflater = LayoutInflater.from(mContext);
29
30         //Memberikan nilai arraylist dari class ClassNama
31         this.arraylist = new ArrayList<ClassNama>();
32
33         //Menambahkan semua elemen ke arraylist
34         this.arraylist.addAll(Home_Activity.classNamaArrayList);
35     }
36
37     //Membuat class untuk mendeklarasikan tempat untuk meletakkan isi kedalam listview
38     public class ViewHolder {
39         //mendeklarasikan variabel dengan jenis TextView
40         TextView name;
41     }
42
43
44     //Fungsi getCount () mengembalikan jumlah item yang akan ditampilkan dalam list
45     @Override
46     public int getCount() {
47         //mengembalikan nilai berupa jumlah data dari array data
48         return Home_Activity.classNamaArrayList.size();
49     }
50
51     //Fungsi ini digunakan untuk mendapatkan data item yang terkait dengan posisi
52     // tertentu dalam kumpulan data untuk mendapatkan data yang sesuai dari lokasi
53     // tertentu dalam pengumpulan data item.
54     @Override
55     public Object getItem(int i) {
56         //mengembalikan nilai berupa objek dari array data
57         return Home_Activity.classNamaArrayList.get(i);
58     }
59
60     //Fungsi mengembalikan "nilai" dari posisi item ke adaptor.
61     @Override
62     public long getItemId(int i) {
63         return i;
64     }
65
66     //Fungsi ini secara otomatis dipanggil ketika tampilan item list siap untuk
67     // ditampilkan atau akan ditampilkan
68     @Override
69     public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {
70         //deklarasi variabel dengan jenis data ViewHolder
71         final ViewHolder holder;
72
73         //Membuat kondisi apakah view null atau tidak
74         if (view == null) {
75
76             //membuat objek view holder
77             holder = new ViewHolder();
78
79             //Mengatur Layout untuk menampilkan item
80             view = inflater.inflate(R.layout.item_listview, null);
81

```

```
82         // set id untuk textview
83         holder.name = (TextView) view.findViewById(R.id.tvnama_item);
84
85         //menyimpan data dalam tampilan tanpa menggunakan struktur data lain.
86         view.setTag(holder);
87     } else {
88         //mengatur holder untuk mengembalikan nilai dari view tag.
89         holder = (ViewHolder) view.getTag();
90     }
91     // Set item ke TextViews
92     holder.name.setText(Home_Activity.classNamaArrayList.get(i).getName());
93
94     //mengembalikan nilai ke variabel view
95     return view;
96 }
97 }
98
```


2. Tampilan class dari Home_Activity.java

File - E:\Materi Kuliah\Instruktur-Asisten\Pengembangan Aplikasi Mobile\Program\2021\Constraint Layout\app\src\main\java\com\example\sampleconstraintlayout\Home

```
1 package com.example.sampleconstraintlayout;
2
3 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
4
5 import android.content.Intent;
6 import android.os.Bundle;
7 import android.view.MenuItem;
8 import android.view.View;
9 import android.widget.AdapterView;
10 import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
11 import android.widget.PopupMenu;
12 import android.widget.Toast;
13
14 import java.util.ArrayList;
15
16 public class Home_Activity extends AppCompatActivity implements PopupMenu.OnMenuItemClickListener {
17     //Deklarasi variabel dengan jenis data ListView
18     private ListView list;
19
20     //Memanggil class ListViewAdapter dan diinisiasi menjadi variabel adapter
21     private ListViewAdapter adapter;
22
23     //Deklarasi array untuk menyimpan nama
24     String[] listNama;
25
26     //Memanggil class CmassNama
27     public static ArrayList<ClassNama> classNamaArrayList = new ArrayList<ClassNama>();
28
29     //Membuat objek Bundle
30     Bundle bundle = new Bundle();
31
32     //Membuat objek intent
33     Intent intent;
34
35     @Override
36     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
37         super.onCreate(savedInstanceState);
38         setContentView(R.layout.activity_home);
39
40         //Menyimpan nama didalam array listNama
41         listNama = new String[]{"Inayah", "Ilham", "Eris",
42             "Fikri", "Maul", "Intan", "Vina", "Gita",
43             "Vian", "Lutfi"};
44
45         list = findViewById(R.id.listKontak);
46
47         //membuat objek dari class ClassNama menjadi arraylist
48         classNamaArrayList = new ArrayList<>();
49
50         //Membaca seluruh data pada array listNama
51         for (int i = 0; i < listNama.length; i++)
52         {
53             //Membuat objek class nama da
54             ClassNama classNama = new ClassNama(listNama[i]);
55             // Binds strings ke array
56             classNamaArrayList.add(classNama);
57         }
58
59         // Membuat objek dari ListViewAdapter
60         adapter = new ListViewAdapter(this);
61
62         // Binds Adapter ke ListView
63         list.setAdapter(adapter);
64
65         //Membuat event dari List onclick
66         list.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
67             @Override
68             public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
69
70                 //Deklarasi variabel nama yang berisi item yang diklik
71                 String nama = classNamaArrayList.get(position).getName();
72
73                 //memsukkan value dari variabel nama dengan kunci "a"
74                 // dan dimasukkan kedalam bundle
75                 bundle.putString("a",nama.trim());
76
77                 //Membuat objek popup menu
78                 PopupMenu pm = new PopupMenu(getApplicationContext(),view);
79
80                 // Membuat event untuk popup menu ketika dipilih
81                 pm.setOnMenuItemClickListener(Home_Activity.this);
```

```
82
83         //Menampilkan popup menu dari Layout menu
84         pm.inflate(R.menu.popup_menu);
85
86         //Menampilkan popup menu
87         pm.show();
88     }
89 });
90 }
91
92 //event yang terjadi ketika menu dipilih
93 @Override
94 public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem menuItem) {
95     switch (menuItem.getItemId())
96     {
97         case R.id.mnview:
98             intent = new Intent(getApplicationContext(),ActivityLihatData.class);
99             intent.putExtras(bundle);
100             startActivity(intent);
101             break;
102         case R.id.mnedit:
103             Toast.makeText(getApplicationContext(),"Ini untuk edit kontak",
104                 Toast.LENGTH_LONG).show();
105             break;
106     }
107     return false;
108 }
109 }
```