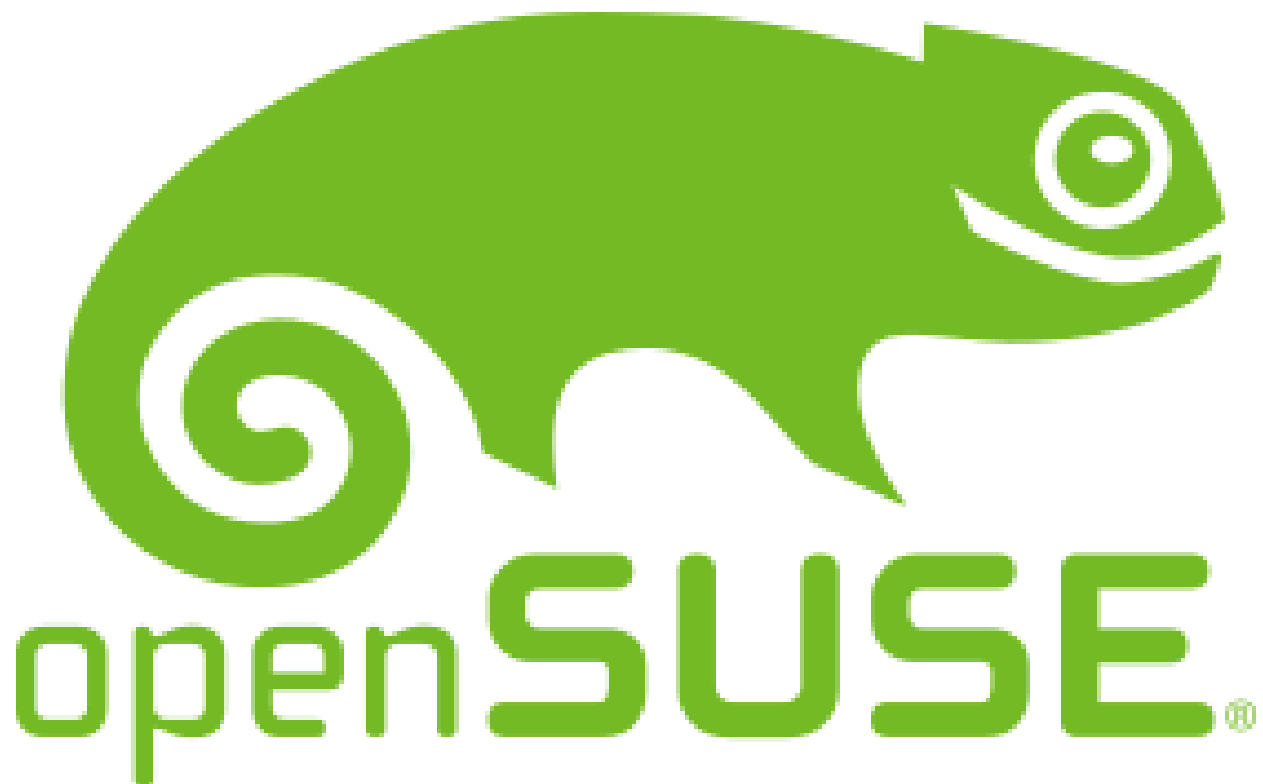


# RAPPORT DE LABORATOIRE

*Utilisation et Gestion Sécurisée de ftp sur OPENSUSE 42.3*



**Jebira Sélim**

04/05/2020

SYSG5– Gestion

## INTRODUCTION

Quand on vient à travailler à plusieurs ou à vouloir **partager des informations** avec les autres on se retrouve toujours confronté à la question de comment faire ?

Soit on envoie un fichier à chaque fois qu'on nous le demande. (Bonne chance !)

Soit on le rend accessible à tous. (Sécurité?)

Dans le premier cas, on se retrouve à envoyer à plein de personnes la même information.

Dans le deuxième cas, on se pose la question de “**qui a accès à ces données?**”.

**Dans ce rapport, j'apporterai une réponse automatisée au deuxième cas .**

j'aborderai des thèmes comme la **sécurisation de l'information** au travers des **communications** mais aussi au travers d'une politique de **gestion des utilisateurs et des groupes**.

j'y expliquerai

comment **mettre en place un réseau privé virtuel**.

Comment **créer un utilisateur , un groupe** et attribuer les bons droits de manière à **l'isoler du système hébergeant le serveur dans le cadre d'utilisation du protocole FTP**.

Different Principes liés au projet:

**Le principe de clé publique et privée** et pourquoi cela est important d'en tenir compte dans notre cas.

**Le fonctionnement des communications en réseau** au travers de l'**adressage privé/public** et des protocoles TCP/UDP.

Le concept de **SNIFFING** et **d'ARP Request**.

Plusieurs **Vulnérabilités** comme:

**Une attaque par ManInTheMiddle (MITM)** Nommé aussi **ARP POISONING**, le **DoS (Denial of Service)** et comment **s'en prémunir**.

## Matériel utilisé

Je travail avec Lenovo IdeaPad 330S , processeur I5 8250 U sous Windows 10 disposant d'un accès à internet.

## Prérequis

Les logiciels que j'utiliserai pour mettre à bien ce projet sont multiples, tous gratuits et accessible facilement.

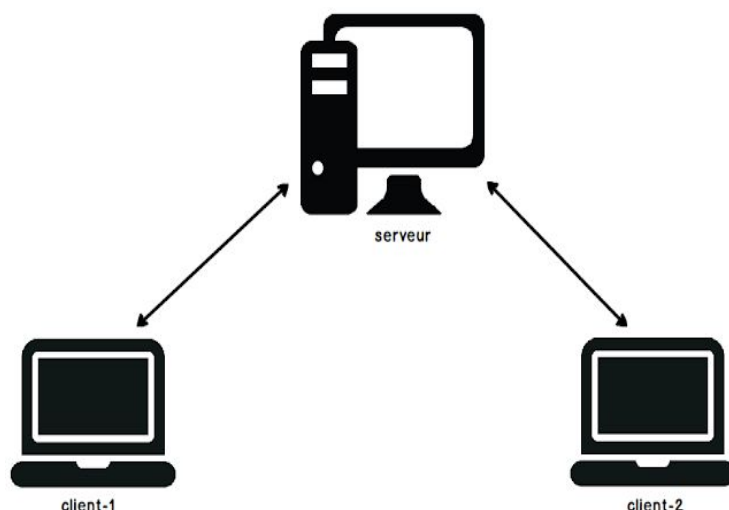
Dans un premier temps il me fallait un logiciel de virtualisation pour travailler sur Opensuse 42.3 .

J'ai choisis le logiciel libre [VirtualBox fournit par Oracle](#).

et ensuite j'ai récupéré l'image ISO servant à installer l'OS via les [repos OpenSuse](#).

Après la [création de la première machine virtuelle](#) sa mise à jour et l'[ajout des additions Invitées](#) je l'ai cloné 2 fois.

Ce faisant je me retrouve avec 3 machines virtuelles sous opensuse 42.3.



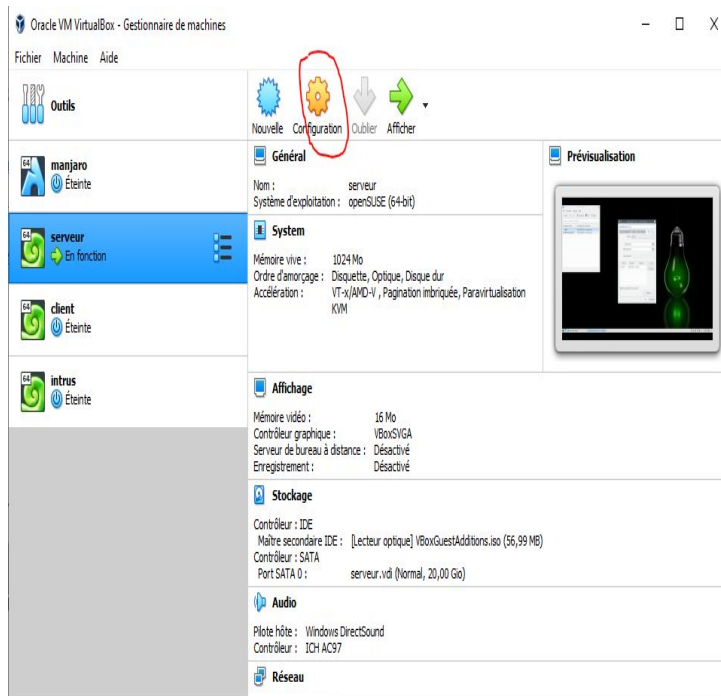
Réseau client-serveur

pour donner accès aux machines à internet (WAN) et leur permettre de communiquer entre elles (LAN).

il faut utiliser le mode **Réseau Nat**

j'expliquerai le WAN et LAN plus loin

la mise en place du réseau local se fait via [l'interface de configuration](#).



Réseau > mode d'accès réseau :

Réseau Nat

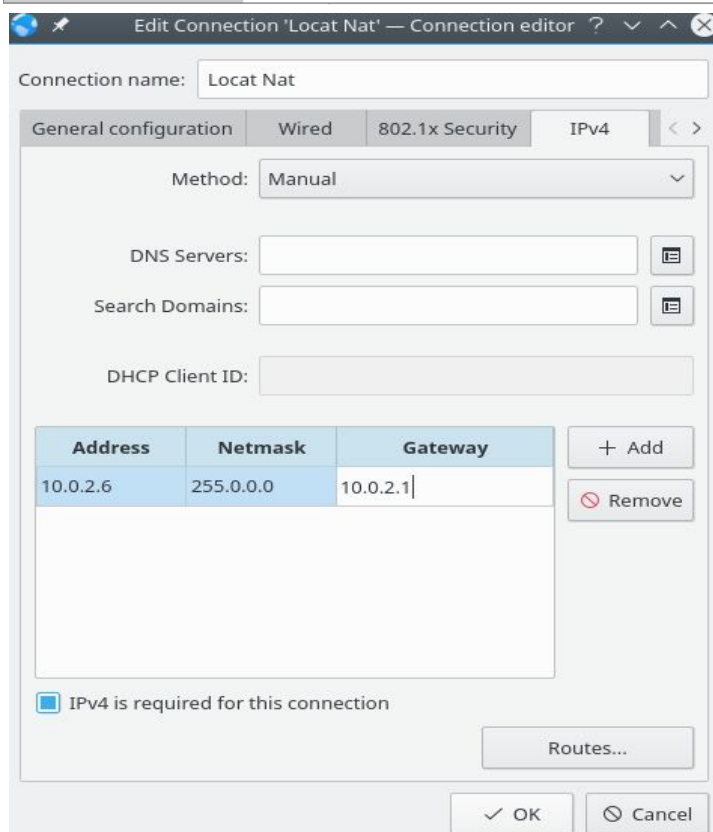
la récupération de la gateway se fait sur une des machines virtuelles via la commande.

**sudo route -n**

cela donne le subnet

10.0.2.\* et GW 10.0.2.1

Il ne reste qu'à configurer le réseau sur les machines en fonction en définissant statiquement les adresses ip.



Serveur/routeur :

eth0 : Réseau Nat

Address: 10.0.2.5

NetMask: 255.0.0.0

GateWay :10.0.2.1

Edit Connection 'Wired co...on 1' — Connection editor ? v ^ x

Connection name: Local Nat

General configuration Wired 802.1x Security IPv4 < >

Method: Manual v

DNS Servers: [ ] [ ]

Search Domains: [ ] [ ]

DHCP Client ID: [ ]

Address	Netmask	Gateway
10.0.2.5	255.0.0.0	10.0.2.1

+ Add  
Remove

☒ IPv4 is required for this connection

Routes...

OK Cancel

Client :

carte Réseau:

eth0: Réseau Nat

Address : 10.0.2.6

NetMask : 255.0.0.0

GateWay:10.0.2.1

Edit Connection 'Wired co...on 1' — Connection editor ? v ^ x

Connection name: Wired connection 1

General configuration Wired 802.1x Security IPv4 < >

Method: Manual v

DNS Servers: [ ] [ ]

Search Domains: [ ] [ ]

DHCP Client ID: [ ]

Address	Netmask	Gateway
10.0.2.7	255.0.0.0	10.0.2.1

+ Add  
Remove

☒ IPv4 is required for this connection

Routes...

OK Cancel

Intrus :

Address : 10.0.2.7

NetMask : 255.0.0.0

GateWay:10.0.2.1

IANA Internet Assigned Numbers Authority a réservé 3 espaces d'adressage privé **représentant le LAN.**

10.0.0.0 - 10.255.255.255 (10/8 prefix)

172.16.0.0 - 172.31.255.255 (172.16/12 prefix)

192.168.0.0 - 192.168.255.255 (192.168/16 prefix)

Dans un sous réseau ex: 192.168.16.0/24 , 192.168.16.255 représente le broadcast , toutes les machines (192.168.16.1 -> 254) sur ce sous réseau recevront le message transmis sur ce channel.

Le **Wan** est donc l'ensemble des adresses excluant LAN.

vosre adresse ip chez vous à la maison est de type privée, c'est une astuce pour économiser les adresses ip.

La norme IPV4 mise en place à la fin des années 80, n'avaient pas prévu que le parc des machines dépasserait les 4.3 Milliards d'adresses ip disponibles.

IPV4 -> 4 Bytes où 1 Byte -> 8 bit , 8 bit =>  $2^8$  possibilités soit 256. Soit un max de  $(2^8)^4$

Nous sommes passé à L'IPV6 -> 6 Bytes soit un Max de  $(2^8)^6$

mais les 2 doivent coexister car beaucoup de systèmes fonctionnent encore en IPV4.

derrière un routeur il y a un réseau privé contenant toutes vos machines , l'attribution des adresses ip se fait via le DHCP Dynamic Host Configuration Protocol et les messages arrivent à destination grâce au [Nat](#) Network Address Translation.

le routeur NAT possède une table de clé-valeur de conversion pour effectuer la translation d'adresse.

La machine interne (à voir ici au sens d'un réseau privé), possédant l'adresse IP 10.101.10.20 est traduite en 193.48.100.174 quand elle converse avec le monde extérieur au travers du routeur NAT.

Le réseau privé n'est pas visible par les autres machines. Il apparait comme une seule machine. c'est à dire que l'ensemble du trafic à destination du réseau privé passe par le routeur.

On remarque que la gateway sur Serveur, Intrus et Client est 10.0.2.1, Cela signifie que

10.0.2.1 est un pont entre le réseau local **Lan (Local Area Network)** et le réseau Internet **Wan (World Area Network)**.

### Vérification de l'installation

Un outil est mis à votre disposition pour vérifier l'accessibilité à une machine.

la commande ping.

```
serveur@linux-n1x1:~> ping 10.0.2.6
PING 10.0.2.6 (10.0.2.6) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.2.6: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.599 ms
64 bytes from 10.0.2.6: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.761 ms
64 bytes from 10.0.2.6: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.478 ms
```

```
serveur@linux-n1x1:~> ping 10.0.2.7
PING 10.0.2.7 (10.0.2.7) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.2.7: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.461 ms
64 bytes from 10.0.2.7: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.344 ms
64 bytes from 10.0.2.7: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.433 ms
```

on remarque qu'au départ de Serveur on a accès à Client (10.0.2.6) et Intrus (10.0.2.7).

```
C:\Users\selim>ipconfig

Configuration IP de Windows

Carte Ethernet VirtualBox Host-Only Network :

    Suffixe DNS propre à la connexion. . . . : 
    Adresse IPv6 de liaison locale. . . . . : fe80::cd5c:cd49:4f7d:ca81%13
    Adresse IPv4. . . . . : 192.168.56.1
    Masque de sous-réseau. . . . . : 255.255.255.0
    Passerelle par défaut. . . . . : 

Carte réseau sans fil Connexion au réseau local* 1 :

    Statut du média. . . . . : Média déconnecté
    Suffixe DNS propre à la connexion. . . . : 

Carte réseau sans fil Connexion au réseau local* 10 :

    Statut du média. . . . . : Média déconnecté
    Suffixe DNS propre à la connexion. . . . : 

Carte réseau sans fil Wi-Fi :
```

la commande  
**ipconfig** sous  
windows

ip adresse, subnet

adresse de

broadcast

```
serveur@linux-n1x1:~> ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth9: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:14:4a:b6 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 10.0.2.5/8 brd 10.255.255.255 scope global eth9
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fe14:4ab6/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever
```

**ip addr** Sous  
Linux nous  
donnes des  
informations  
complémentaires  
sur le réseau

# On peut commencer.

Après quelques recherches sur le [partage de fichiers sous linux](#), on se retrouve avec beaucoup d'options dont voici une liste non exhaustive.

**Samba** ,Cross Plateforme c'est à dire utilisable sur Windows et Linux

**NFS** Network File System , Uniquement Unix et Linux ou conjointement à Samba

**UPNP** permet de partager avec des XBox, Playstation ou stations/serveurs Linux.

**SSHFS** SSH File System , permet le partage au travers d'une connection SSH

**FTP** File Transfert Protocol, les données transitent en clair (ASCII , "A" vaut 65 , etc..)

**HTTP** Serveur web local , utilisable avec python -m site 80 dans le dossier à partager

**Peer 2 Peer** en utilisant le logiciel croc

Après discussion avec mon professeur , j'ai décidé de travailler avec FTP.

Le fait que les données transitent en clair le rend plus intéressant au niveau de l'analyse de la sécurité , la mise en avant de **principe de chiffrement**, la **mise en confinement (CHROOTING)** de certains utilisateurs et l'**importance d'une bonne gestion des fichiers de configuration**.

## Attention

Il est obligatoire de désactiver le pare-feu sur la machine serveur, dans le contexte que j'ai mis en place. En effet le parefeu de Opensuse est juste obsolète, on en utilisera un qui fera le travail

démarrer > firewall > Stop Firewall Now & Disable Firewall Automatic Starting



## FTP File Transfert Protocol

ftp est installé sur windows 10 et openSuse 42.3 nativement.

l'option -h nous donne une bonne description de ce qu'on peut faire

```
C:\Users\selim>ftp -h

Transfère des fichiers vers et depuis un ordinateur avec un service
de serveur FTP activé (quelquefois appelé un démon : daemon).
Ftp peut être utilisé interactivement.

FTP [-v] [-d] [-i] [-n] [-g] [-s:filename] [-a] [-A] [-x:sendbuffer]
    [-r:recvbuffer] [-b:asyncbuffers] [-w:windowsize] [host]

    -v                Supprime l'affichage des réponses du serveur distant.
    -n                Supprime la connexion automatique au démarrage.
    -i                Désactive l'invite s'il y a plusieurs fichiers à transférer.
    -d                Active le débogage.
    -g                Désactive le globbing du nom de fichier (cf. commande GLOB).
    -s:NomFich        Spécifie un fichier texte contenant les commandes FTP ; ces
                      commandes seront automatiquement exécutées après le
                      démarrage de FTP.
    -a                Utilise n'importe quelle interface locale pour la liaison de
                      la connexion des données.
    -A                Connexion en tant qu'anonyme.
    -x:send sockbuf   Remplace la taille SO_SNDBUF de 8192 par défaut.
    -r:recv sockbuf   Remplace la taille SO_RCVBUF de 8192 par défaut.
    -b:async count    Remplace le compteur asynchrone de 3 par défaut.
    -w:TailleFenêt    Remplace la taille par défaut du tampon de transfert de
                      65535.
    hôte              Spécifie le nom de l'hôte ou l'adresse IP de l'hôte distant
                      auquel se connecter.
```

On est sur la bonne route, **ftp sert au transfert de fichiers vers et depuis un ordinateur.**

Il est aussi fait mention ici, de service ftp appelé Daemon ou ftpd.

un **Daemon est un programme qui s'exécute en arrière plan** plutôt que sous le contrôle direct d'un utilisateur.

On distingue donc 2 “versions” de ftp:

ftp => **client FTP**

ftpd => **Serveur FTP**

commençons par le client

comme dit plus haut ftp transfère les données en clair et la question de sécurité s'est posée assez rapidement.

2 réponses furent apportées : SFTP et FTPS

à première vue c'est la même chose mais, il n'en est rien.

SFTP fonctionne au travers d'un service SSH (Secure Shell) fournit par exemple par openssh.

FTPS quant-à-lui fonctionne au travers d'un Secure Socket Layer (SSL) devenu Transport Layer Socket (TLS).

Expliquer les différences entre SSH et SSL pourrait être le sujet d'un rapport, ce qu'il faut retenir c'est :

SSL est une technique de sécurisation des communications fonctionnant avec un système de certificats, de signatures et d'échange de clés. ne nécessitant pas l'authentification côté serveur Exemple HTTPS

SSH est un programme mais aussi un protocole fonctionnant sur un système d'échange de clés. Il a besoin d'un compte authentifié pour fonctionner et s'utilise pour FTP, IMAP, POP, SMTP, TELNET, etc...

En Gros :

SSL permet de sécuriser le transport d'information via le web alors que SSH est une plateforme de sécurisation pour toutes formes de communications électroniques. [ref](#)

Au niveau du choix d'implémentation SFTP ou FTPS, ce [site](#) nous enjoint à préférer SFTP donc (SSH) pour une bonne raison. Le FIREWALL. Toutes les communications se font au travers d'un seul port (22 par défaut) , ce qui rend la configuration du FW assez simple.

J'ai donc choisis d'implémenter SFTP.

La connexion sécurisée depuis le client se fera donc via la commande:

**sftp user@ip\_server\_or\_hostname**

coté Serveur :

J'ai dit plus haut il nous faut un firewall capable de gérer tout ça, je vais vous en présenter un facile à prendre en main et gratuit.

UFW

on l'installe

**sudo zypper in ufw**

**sudo ufw enable**

on définit les règles par défaut

**sudo ufw default deny incoming** #rien ne rentre

**sudo ufw default allow outgoing** #tout peut sortir

on définit nos règles pour le ftp et le ssh

**sudo ufw allow ftp**

**sudo ufw allow ssh**

**sudo ufw reload**

et c'est tout il est prêt.

tant qu'on parle réseau , je vais terminer en expliquant que ftp fonctionne sur le protocole tcp.

à la différence de l'udp , le tcp attend un retour (un accusé de réception). si

les paquets n'ont pas tous été envoyés on renvoie. on utilisera udp par exemple pour les jeux vidéos (capture de la souris,appui des touches) (très rapide), et tcp quand on désire vérifier qu'un message a bien été reçu et était complet.

## VSFTPD

Il nous faut un service ftp (FTPD) , la commande

**sudo systemctl status ftpd**

```
serveur@linux-n1x1:~> sudo systemctl status ftpd
● ftpd.service
   Loaded: not-found (Reason: No such file or directory)
   Active: inactive (dead)
```

nous indique que nativement aucun service ftpd existe, on va donc en installer un.

**sudo zypper in vsftpd**

on va faire en sorte qu'il se lance au démarrage et le configurer

**sudo systemctl enable vsftpd**

on fait une copie du fichier de configuration

**sudo cp /etc/vsftpd.conf /etc/vsftpd.conf.old**

en l'état les connections anonymes sont autorisées et personne n'est chrooté.

**sudo systemctl start vsftpd**

Tentons la connection depuis le client (10.0.2.6)

```
230 Login successful.
Remote system type is UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> cd /var/www
250 Directory successfully changed.
ftp> get .env
local: .env remote: .env
229 Entering Extended Passive Mode (|||30077|).
150 Opening BINARY mode data connection for .env (0 bytes).
   0      0.00 KiB/s
226 Transfer complete.
ftp> quit
221 Goodbye.
serveur@linux-n1x1:~/Documents> ls -la
total 0
drwxr-xr-x 1 serveur users  28 May 15 01:24 .
drwxr-xr-x 1 serveur users 644 May 15 01:23 ..
-rw-r--r-- 1 serveur users   0 May 15 01:12 .env
```

Cela permet à n'importe qui de télécharger des fichiers sensibles , de configuration ou des bases de données chiffrées ou non. c'est un problème majeur de sécurité qu'on va corriger. rem: .env ne contenait rien OUF! on aura pas toujours cette chance

on modifie le fichier vsftpd.conf

**sudo vim /etc/vsftpd.conf**

#on veut pouvoir effectuer des commandes d'écritures

**write\_enable=YES**

#on veut recevoir l'information lors d'un changement de répertoire

**dirmessage\_enable=YES**

#on définit la bannière de connection c'est important: par défaut la version est donnée.

```
Connected to 10.0.2.5.  
220 (vsFTPd 3.0.2)  
331 Please specify the password.
```

**ftpd\_banner=Welcome to 49853 FTP  
service.**

#accès que via des comptes locaux

**local\_enable=YES**

#permission à enlever à 777 , le masque par défaut vaut 077 => 700

**local\_umask=022** # mène à des permissions 755 (lire + Exec)

#chroot les utilisateurs à leur répertoire /home/user

**chroot\_local\_user=YES**

#on a pas de liste d'exclusion des chroot => tout le monde est chrooté

**chroot\_list\_enable=NO**

#on définit le répertoire racine pour le chroot

**local\_root=/home**

#on leur permet d'écrire dans leurs dossiers

**allow\_writeable\_chroot=YES**

#on désactive les connections anonymes

**anonymous\_enable=NO**

#on active les logs

**syslog\_enable=YES**

#on confirme qu'on se connecte sur le port 20 (ftp-data)

**connect\_from\_port\_20=YES**

#on dit qu'on fonctionne en ipv4

**listen=YES**

#on doit rejeter ipv6

**listen\_ipv6=NO**

on sauvegarde , et on relance le service

**sudo systemctl restart vsftpd**

```
● vsftpd.service - Vsftpd ftp daemon
   Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/vsftpd.service; enabled; vendor preset: disabled)
   Active: active (running) since Fri 2020-05-15 00:19:42 CEST; 7s ago
     Main PID: 6192 (vsftpd)
        Tasks: 1 (limit: 512)
      CGroup: /system.slice/vsftpd.service
              └─6192 /usr/sbin/vsftpd /etc/vsftpd.conf
```

**Nous avons posé les bases:**

nous devons créer un groupe pour les ftpusers, un utilisateur et lui assigner un espace dans /home avec les bons droits.

on créer le groupe ftpusers

**sudo groupadd ftpusers**

on rend notre serveur dissociable des ftpusers par règle d'accès

**sudo chmod 750 ~**

bien sûr on aura vérifié que ~ appartient à un groupe différent de ftpusers

```
//sudo chgrp nonftpusers ~
```

on ajoute l'utilisateur toto

```
sudo useradd toto
```

on créer le dossier de toto

```
sudo mkdir /home/toto
```

on définit les règles d'accès

7 donne tous les droits au propriétaire 5 donne le droit en lecture et en parcours à son groupe 0 on refuse aux autres l'accès en lecture/écriture ou parcours (on pourrait imaginer que plusieurs groupes existent sur la même machine ex: Étudiants/Professeurs)

```
sudo chmod 750 /home/toto
```

on rend à toto ce qui appartient à toto, toto devient propriétaire du dossier

```
sudo chown toto /home/toto
```

on fait en sorte que toto soit dans le groupe des ftp users

```
sudo chgrp ftpusers /home/toto
```

```
230 Login successful.
Remote system type is UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> cd /var/www
550 Failed to change directory.
ftp> pwd
Remote directory: /
ftp> █
```

voilà que toto n'a plus accès aux informations sensibles à la racine Mais aussi aux fichiers de notre serveur.

```
230 Login successful.
Remote system type is UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> dir
229 Entering Extended Passive Mode (|||30056|).
150 Here comes the directory listing.
drwxr-xr-x  1 1003   1000           12 May 15 00:38 selim
drwx-----  1 1000    100           652 May 15 00:02 serveur
drwxr-xr-x  1 1002   1000           22 May 15 00:43 toto
226 Directory send OK.
ftp> █
```

selim et toto peuvent échanger des données sans problème, tout en garantissant que personne d'autre que selim ne peut écrire dans son dossier.

```
serveur@linux-n1x1:~/Documents> ftp toto@10.0.2.5
Connected to 10.0.2.5.
220 Welcome to 49853 FTP service.
331 Please specify the password.
Password:
230 Login successful.
Remote system type is UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> cd toto
250 Directory successfully changed.
ftp> put msg_de_toto.txt
local: msg_de_toto.txt remote: msg_de_toto.txt
229 Entering Extended Passive Mode (|||30083|).
150 Ok to send data.
100% |*****| 34 342.29 KiB/s 00:00 ETA
226 Transfer complete.
34 bytes sent in 00:00 (22.09 KiB/s)
ftp> quit
221 Goodbye.
serveur@linux-n1x1:~/Documents> █
```

**toto peut uploader dans son répertoire**



```

serveur@linux-n1x1:~/Documents> ftp toto@10.0.2.5
Connected to 10.0.2.5.
220 Welcome to 49853 FTP service.
331 Please specify the password.
Password:
230 Login successful.
Remote system type is UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> cd selim
250 Directory successfully changed.
ftp> put msg_de_toto.txt
local: msg_de_toto.txt remote: msg_de_toto.txt
229 Entering Extended Passive Mode (|||30044|).
553 Could not create file.
ftp> quit
221 Goodbye.
serveur@linux-n1x1:~/Documents>

```

toto ne peut pas upload dans le répertoire de sélim

```

serveur@linux-n1x1:~/Documents> ftp selim@10.0.2.5
Connected to 10.0.2.5.
220 Welcome to 49853 FTP service.
331 Please specify the password.
Password:
230 Login successful.
Remote system type is UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> cd toto
250 Directory successfully changed.
ftp> get msg_de_toto.txt
local: msg_de_toto.txt remote: msg_de_toto.txt
229 Entering Extended Passive Mode (|||30055|).
150 Opening BINARY mode data connection for msg_de_toto.txt (34 bytes).
100% |*****| 34 638.52 KiB/s 00:00 ETA
226 Transfer complete.
34 bytes received in 00:00 (32.67 KiB/s)
ftp> quit
221 Goodbye.
serveur@linux-n1x1:~/Documents>

```

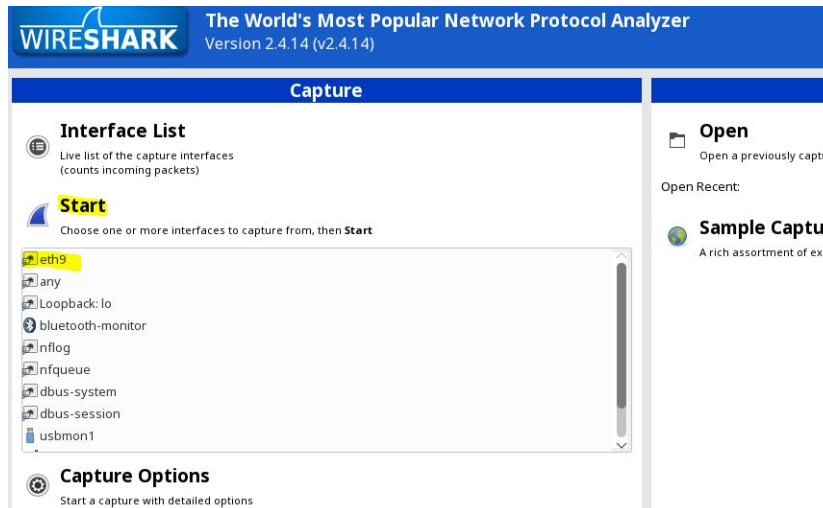
selim peut récupérer le message de toto dans le répertoire de toto.

a ce stade on a permis l'échange de données avec un niveau satisfaisant de sécurité au niveau des permissions/accès mais qu'en est il du réseau ?

Voyons ça avec un logiciel gratuit.

Wireshark

sudo zypper in wireshark



on lance la capture sur  
notre seule interface eth 9

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
3	0.000626141	10.0.2.6	10.0.2.5	TCP	68	41646 → 21 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=29200 Len=0 TSval=3959059 TSecr=3959770
4	0.003335926	10.0.2.5	10.0.2.6	FTP	103	Response: 220 Welcome to 49853 FTP service.
5	0.003882147	10.0.2.6	10.0.2.5	TCP	68	41646 → 21 [ACK] Seq=1 Ack=36 Win=29200 Len=0 TSval=3959060 TSecr=3959771
6	0.004218491	10.0.2.6	10.0.2.5	FTP	79	Request: USER toto
7	0.004239704	10.0.2.5	10.0.2.6	TCP	68	21 → 41646 [ACK] Seq=36 Ack=12 Win=29056 Len=0 TSval=3959771 TSecr=3959060
8	0.004320823	10.0.2.5	10.0.2.6	FTP	102	Response: 331 Please specify the password.
9	0.043541899	10.0.2.6	10.0.2.5	TCP	68	41646 → 21 [ACK] Seq=12 Ack=70 Win=29200 Len=0 TSval=3959070 TSecr=3959771
10	3.803339637	10.0.2.6	10.0.2.5	FTP	84	Request: PASS selim1234
11	3.841461929	10.0.2.5	10.0.2.6	TCP	68	21 → 41646 [ACK] Seq=70 Ack=28 Win=29056 Len=0 TSval=3960731 TSecr=3960009
12	3.870531816	10.0.2.5	10.0.2.6	FTP	91	Response: 230 Login successful.
13	3.870832102	10.0.2.6	10.0.2.5	TCP	68	41646 → 21 [ACK] Seq=28 Ack=93 Win=29200 Len=0 TSval=3960026 TSecr=3960738
14	3.870843517	10.0.2.6	10.0.2.5	FTP	74	Request: SYST
15	3.870848948	10.0.2.5	10.0.2.6	TCP	68	21 → 41646 [ACK] Seq=93 Ack=34 Win=29056 Len=0 TSval=3960738 TSecr=3960026
16	3.870929134	10.0.2.5	10.0.2.6	FTP	87	Response: 215 UNIX Type: L8

Ay ay ! c'est le drame voilà qu'on récupère un identifiant et un mot de passe.

72	143.0379365	10.0.2.6	10.0.2.5	FTP-DAI	102	FTP Data: 34 bytes
73	143.0379494	10.0.2.6	10.0.2.5	TCP	68	35276 → 30001 [FIN, ACK] Seq=35 Ack=1 Win=29200 Len=0 TSval=3994818 TSecr=3995529

0000	00 00 00 01 00 06 08 00	27 71 87 74 00 00 08 00	..... 'q.t....
0010	45 08 00 56 01 3e 40 00	40 06 21 52 0a 00 02 06	E..V.>@. @:!R....
0020	0a 00 02 05 89 cc 75 31	c7 22 f5 ff e4 64 68 4c	.....u1 .."...dhL
0030	80 18 39 08 62 b8 00 00	01 01 08 0a 00 3c f4 c2	..9.b... ..<..
0040	00 3c f7 89 42 6f 6e 6a	6f 75 72 20 76 6f 69 6c	<..Bonj our voil
0050	c3 a0 20 75 6e 20 66 69	63 68 69 65 72 20 64 65	..un fi chier de
0060	20 74 6f 74 6f 0a		toto.

Oula ! et les contenus des fichiers qui transitent sont pratiquement lisibles , **Bonj our voil un fi chier de toto.**

On voit donc ici que la communication entre 10.0.2.5 et 10.0.2.6 n'est pas du tout sécurisée , cela peut se résoudre assez simplement il nous faudra un outil coté Serveur

OpenSSH : logiciel libre de SSH

**sudo zypper in openssh**

**sudo systemctl enable sshd**

Le seul paramètre un peu gênant c'est le permit root login , qui nous permet de se connecter en root à la machine.

Je laisse ça à la convenance du lecteur, en fonction de ses besoins il convient de changer cela à NO dans /etc/ssh/sshd\_config.

on peut lancer le service et l'essayer

**sudo systemctl start sshd**

sftp toto@10.0.2.5 depuis 10.0.2.6 (Client) nous donne ceci

```
The authenticity of host '10.0.2.5 (10.0.2.5)' can't be established.  
ECDSA key fingerprint is SHA256:Kw7m0UG+g0YqPxajPgZfV0rx0wkpR5a5XvqrPCwFuBo.  
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? ☐
```

yes l'ajoute à nos known\_hosts tandis que no casse la connection.

Alors comment ça fonctionne ?

*Le principe est assez simple , Il y a 2 clefs.*

Une privée qu'on garde précieusement et une publique qu'on donne à qui la veut.

La clef Publique est utilisé par notre correspondant pour chiffrer le message qui nous est destiné.

Grâce à notre clef privée nous pouvons déchiffrer le message.

une des techniques les plus souvent utilisée est de placer la clef publique du serveur en dur sur les machines clientes.

Disposant de la clef elles chiffrent à la première transmission, ce qui n'est pas le cas quand on a le handshake (Phase d'échange de clefs).

Il faut savoir que ce système est dit asymétrique, il y a 2 clefs et les calculs sont gourmands.

Cette phase Asymétrique (publique/privée) est souvent remplacé au fil de la transmission par une transmission Symétrique.

les 2 partis échangent de manière crypté via le premier système , les informations nécessaire à la création de la clef de session/symétrique qui sera utilisée pour chiffrer et déchiffrer.

Ce qu'il faut savoir c'est qu'ici on se partage une information sensible, si on ne communique pas avec la bonne personne tout ce qu'on a fait avant tombe à l'eau.

soit un Attaquant sur le réseau , au moment ou vous échanger les clés publique il vous donne la sienne et vous vous lui donner la vôtre pensant que c'est le serveur.

Il est donc en mesure de déchiffrer tout ce que vous lui envoyer grâce à sa clé privée.

Il va rechiffrer avec la clé publique du serveur, transmettre la requête et attendre la réponse.

Il va ensuite déchiffrer la réponse du serveur et vous envoyer la réponse chiffrer avec votre clé.

Ni vu ni Connu.

L'attaquant est un relai entre vous et votre correspondant capable de lire tout ce que vous échangez.

L'attaque présentée ici est une version améliorée de la MITM (Man In The Middle) aussi appelé ARP Poisoning/Spoofing.

Elle utilise une vulnérabilité liée au Protocole ARP.

## ARP

### Address Request Protocol

L'adresse MAC est l'identifiant unique de votre carte réseau.

L'adresse IP est l'identifiant sur le réseau on l'a vu plus haut.

Sur un réseau privé (RFC1918) donc de forme 10.0.0.0/8 par exemple,

les machines savent qu'elles ne doivent pas utiliser la passerelle, elles font donc une Requête sur le channel Broadcast FF:FF:FF:FF:FF:FF destiné donc à l'ensemble du Subnet pour savoir qui a l'adresse ex : 10.0.0.4. Host unreachable dans mon contexte

1	0.00000000 PcsCompu_71:87:74	ARP	62 Who has 10.0.0.4? Tell 10.0.2.6
2	0.997908157 PcsCompu_71:87:74	ARP	62 Who has 10.0.0.4? Tell 10.0.2.6
3	1.998041796 PcsCompu_71:87:74	ARP	62 Who has 10.0.0.4? Tell 10.0.2.6
4	3.017378132 PcsCompu_71:87:74	ARP	62 Who has 10.0.0.4? Tell 10.0.2.6

si j'essaie avec 10.0.2.6 depuis serveur

13	5.015065630 PcsCompu_14:4a:b6	ARP	44 Who has 10.0.2.6? Tell 10.0.2.5
14	5.015885874 PcsCompu_71:87:74	ARP	62 10.0.2.6 is at 08:00:27:71:87:74

Là une réponse est envoyée 10.0.2.6 est à 08:00:27:71:87:74

cette valeur peut changer aucune machine n'est au courant si le réseau est statique.

à moins de faire un ARP binding

arp -s [ip] [mac Address]

```

serveur@linux-n1x1:~> sudo arp -s 10.0.2.1 52:54:00:12:35:00
[sudo] password for root:
serveur@linux-n1x1:~> sudo arp -a
? (10.0.2.6) at 08:00:27:71:87:74 [ether] on eth9
? (10.0.2.1) at 52:54:00:12:35:00 [ether] PERM on eth9
serveur@linux-n1x1:~>

```

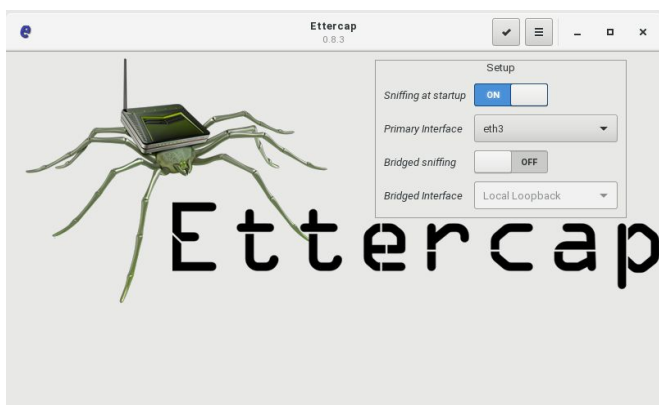
il n'y aura plus de mise à jour de la table ARP pour joindre 10.0.2.1

Mais voyons plus en détail ce qu'est un ARP Spoofing

J'installe sur la machine intruse un logiciel Ettercap,

on nous souffle quelques “à vos risque et périls” durant l'installation.

installable via yast à cette [adresse](#).

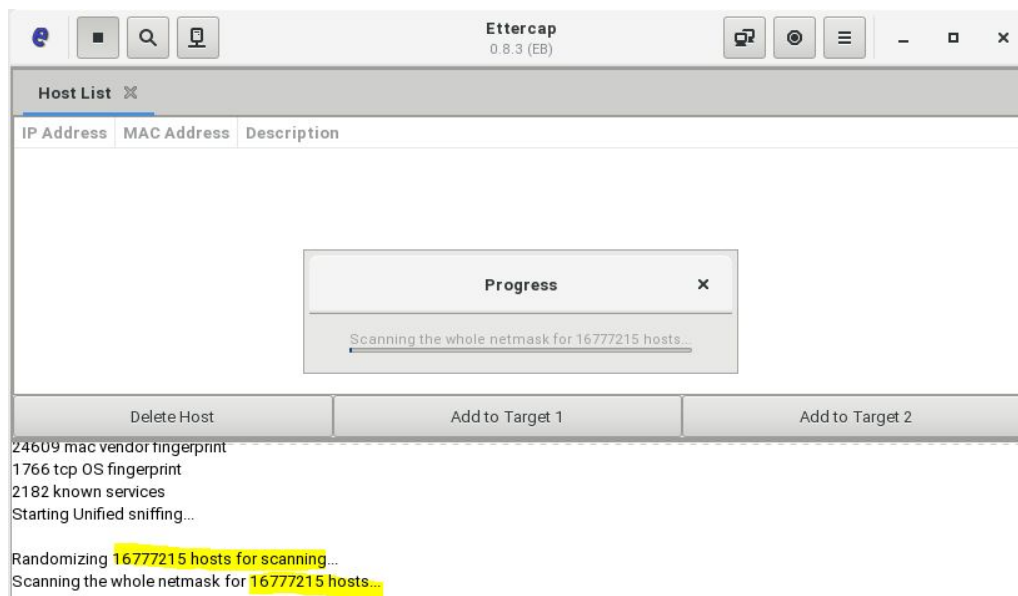


maintenant qu'on a fait entrer le loup dans la bergerie, observons depuis le serveur via Wireshark les paquets qui vont transiter sur le réseau pour comprendre.

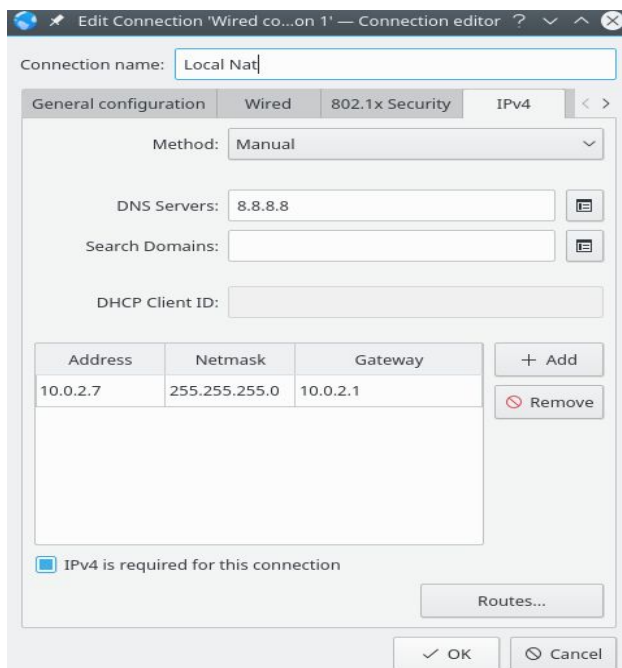
309 157.2606813!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.149.244.33? Tell 10.0.2.7
310 157.2707790!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.139.83.6? Tell 10.0.2.7
311 157.2819691!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.172.162.43? Tell 10.0.2.7
312 157.2920643!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.193.187.191? Tell 10.0.2.7
313 157.3021712!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.223.208.182? Tell 10.0.2.7
314 157.3122432!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.164.156.38? Tell 10.0.2.7
315 157.3227320!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.87.139.210? Tell 10.0.2.7
316 157.3333833!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.135.114.118? Tell 10.0.2.7
317 157.3434749!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.174.146.115? Tell 10.0.2.7
318 157.3535649!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.107.236.6? Tell 10.0.2.7
319 157.3636764!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.50.3.60? Tell 10.0.2.7
320 157.3737665!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.205.229.251? Tell 10.0.2.7
321 157.3843158!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.82.131.144? Tell 10.0.2.7
322 157.3944389!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.39.127.22? Tell 10.0.2.7
323 157.4044983!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.40.237.92? Tell 10.0.2.7
324 157.4149629!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.208.43.115? Tell 10.0.2.7
325 157.4251710!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.249.184.206? Tell 10.0.2.7
326 157.4357044!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.142.130.140? Tell 10.0.2.7
327 157.4457871!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.171.10.104? Tell 10.0.2.7
328 157.4559020!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.127.139.216? Tell 10.0.2.7
329 157.4660309!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.8.85.16? Tell 10.0.2.7
330 157.4760916!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.236.66.4? Tell 10.0.2.7
331 157.4866540!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.255.105.18? Tell 10.0.2.7
332 157.4966630!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.147.201.189? Tell 10.0.2.7
333 157.5068720!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.48.254.1? Tell 10.0.2.7
334 157.5169582!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.155.200.255? Tell 10.0.2.7
335 157.5270121!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.128.154.115? Tell 10.0.2.7
336 157.5375800!PcsCompu_f9:c7:35	ARP	62 Who has 10.61.58.77? Tell 10.0.2.7



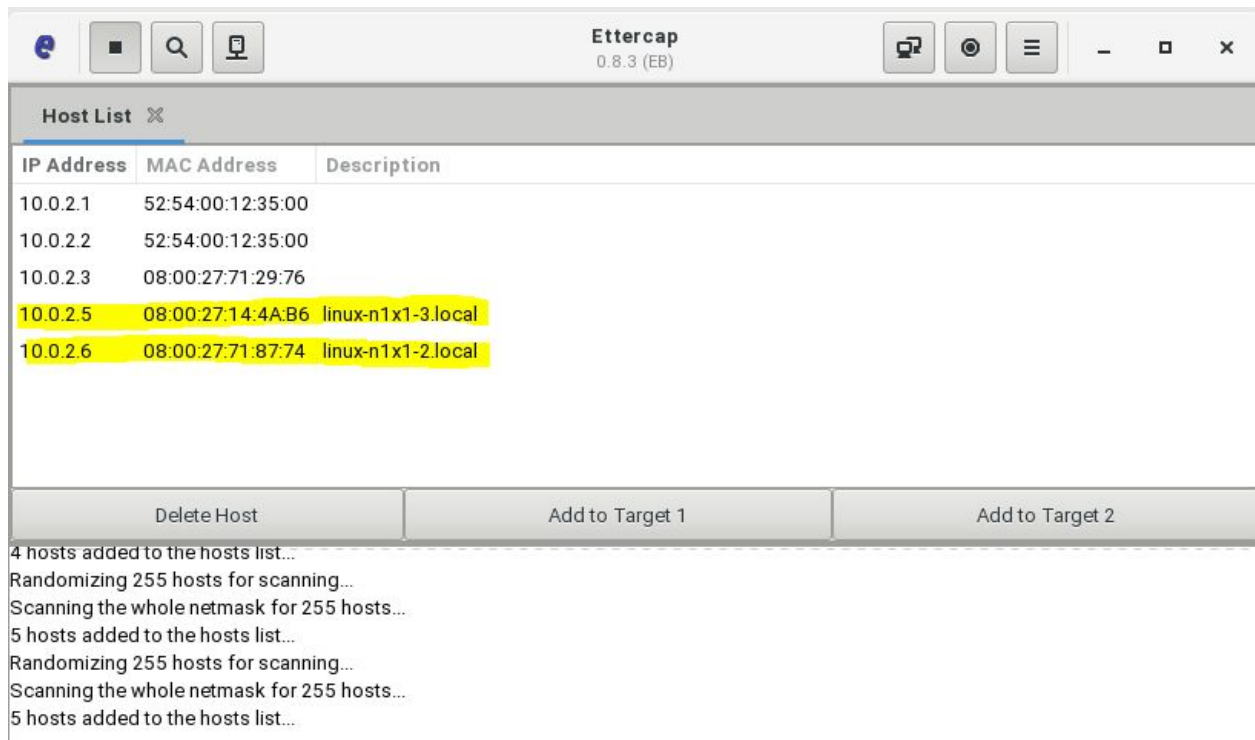
On remarque ici que le loup fait des recherches randomisée sur l'ensemble du subnet 10.0.0.0/8 afin de trouver les hotes potentiels.



ça risque de lui prendre du temps, surtout qu'il n'y a pas beaucoup de machines sur le réseau. **Ce qu'il fait s'appelle du Sniffing**, il cartographie le réseau et tente de constituer une liste d'hôtes. j'ai choisis un tout petit masque 255.0.0.0 cela veut dire qu'il y a environ  $255^3$  soit 16 581 375 possibilités.



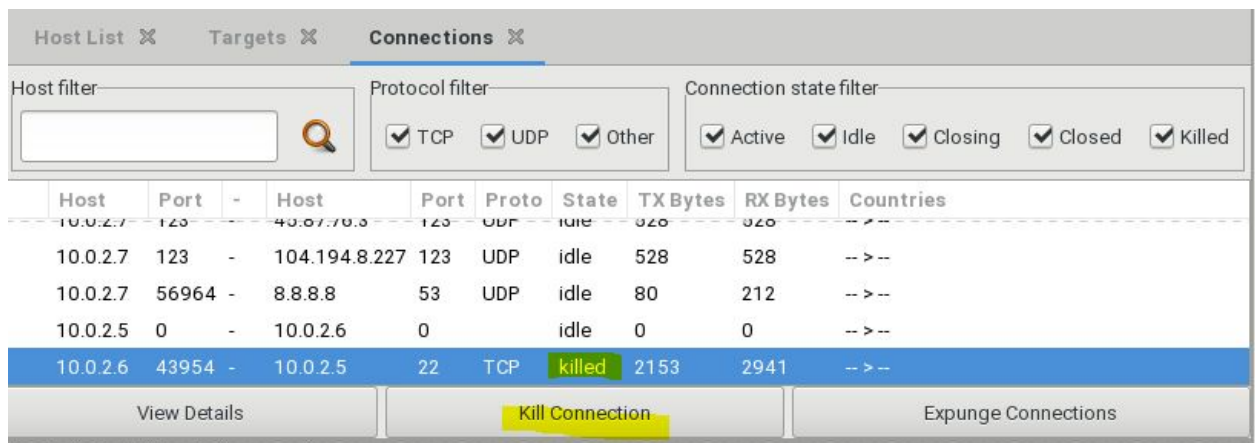
on va modifier le netmask ça va l'aider.



le résultat est immédiat.

Je sélectionne 10.0.2.5 et 10.0.2.6 comme target 1 et target 2 et je lance la MITM.

Je tente une connection depuis client vers serveur en sftp.



dès lors depuis la machine Intruse je peux interrompre la connection entre le client et le serveur.



```
serveur@linux-n1x1:~> sftp selim@10.0.2.5
Password:
Connected to 10.0.2.5.
sftp> packet_write_wait: Connection to 10.0.2.5 port 22: Broken pipe
```

mais ce n'est pas tout, je peux aussi empêcher le client de se connecter au serveur.

c'est ce qu'on appelle un DoS (denial of service), déni de service.

et il a lui aussi plusieurs formes.

on peut faire un déni de service en surchargeant un des services jusqu'à ce qu'il ne puisse plus apporter de réponses aux requêtes.

Ou comme ici , se placer entre le client et le serveur et faire en sorte que les paquets n'arrivent jamais au serveur.

```
serveur@linux-n1x1:~> sftp selim@10.0.2.5
```



grâce à la MITM , on récupère les identifiants de connection de selim, qui essaie de se connecter via ftp. les paquets transitent par Intruse avant d'atteindre serveur ftp n'étant pas sécurisé il suffit de lire.

à l'inverse on remarque que si il se connecte par sftp , les informations ne sont pas récupérables mais on peut interrompre la connection.

voyons le comportement de l'application après un **ARP binding**

Uniquement Sur le serveur :

**arp -s 10.0.2.6 08:00:27:71:87:74**

17 8.429075887 PcsCompu_f9:c7:35		ARP	44 Who has 10.0.2.1? Tell 10.0.2.7
18 8.429267196 RealtekU_12:35:00		ARP	62 10.0.2.1 is at 52:54:00:12:35:00
19 14.07273595 UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
20 14.07276789 UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
21 21.34402440 10.0.2.6	10.0.2.5	TCP	76 48636 → 21 [SYN] Seq=0 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=830645 TSecr=0 WS=2
22 22.34302269 10.0.2.6	10.0.2.5	TCP	76 [TCP Retransmission] 48636 → 21 [SYN] Seq=0 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=830895 TSecr=0 WS=2
23 24.08306413 UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
24 24.08309320 UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
25 24.34681970 10.0.2.6	10.0.2.5	TCP	76 [TCP Retransmission] 48636 → 21 [SYN] Seq=0 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=831396 TSecr=0 WS=2
26 28.35537850 10.0.2.6	10.0.2.5	TCP	76 [TCP Retransmission] 48636 → 21 [SYN] Seq=0 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=832398 TSecr=0 WS=2
27 34.09331458 UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
28 34.09334268 UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
29 36.36267903 10.0.2.6	10.0.2.5	TCP	76 [TCP Retransmission] 48636 → 21 [SYN] Seq=0 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=834400 TSecr=0 WS=2
30 44.10365510 UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
31 44.10368639 UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
32 52.39460937 10.0.2.6	10.0.2.5	TCP	76 [TCP Retransmission] 48636 → 21 [SYN] Seq=0 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=838408 TSecr=0 WS=2
33 54.11549977 UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II

```
serveur@linux-n1x1:~> ftp 10.0.2.5
```

le serveur n'est plus accessible et il y a beaucoup de retransmissions.

si on ajoute un bind sur le client:

```
arp -s 10.0.2.5 08:00:27:14:4a:b6
```

```
Connected to 10.0.2.5.
220 Welcome to 49853 FTP service.
Name (10.0.2.5:serveur):
```

il n'y a plus aucun soucis.

145 414.6285110:UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
146 424.6388921:UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
147 424.6389333:UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
148 434.2774722:10.0.2.7	195.135.221.140	TCP	76 38728 → 80 [SYN] Seq=0 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=934526 TSecr=0 WS
149 434.3198958:195.135.221.140	10.0.2.7	TCP	62 80 → 38728 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=32768 Len=0 MSS=1460
150 434.3199206:10.0.2.7	195.135.221.140	TCP	56 38728 → 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=29200 Len=0
151 434.3201451:10.0.2.7	195.135.221.140	HTTP	123 GET / HTTP/1.1
152 434.3638070:195.135.221.140	10.0.2.7	TCP	167 80 → 38728 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=68 Win=32701 Len=111 [TCP segment of a reassembled
153 434.3638276:10.0.2.7	195.135.221.140	TCP	56 38728 → 80 [ACK] Seq=68 Ack=112 Win=29200 Len=0
154 434.3640174:10.0.2.7	195.135.221.140	TCP	56 38728 → 80 [FIN, ACK] Seq=68 Ack=112 Win=29200 Len=0
155 434.3643163:195.135.221.140	10.0.2.7	TCP	62 80 → 38728 [ACK] Seq=112 Ack=69 Win=32700 Len=0
156 434.3648123:195.135.221.140	10.0.2.7	HTTP	62 HTTP/1.0 204 No Content
157 434.3648222:10.0.2.7	195.135.221.140	TCP	56 38728 → 80 [ACK] Seq=69 Ack=113 Win=29200 Len=0
158 434.6491755:UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
159 434.6492060:UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
160 444.7131085:UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II
161 444.7131876:UnifyNet_00:27:f9	AvlabTec_00:06:04	0xc735	44 Ethernet II

Au travers de ces quelques exemples on entrevoit les possibilités et les dangers de ce genre de programmes sur un réseau.

Mais aussi l'importance d'avoir des réseaux publics dissociés de notre réseau privé.

Exemple d'un restaurant qui fournit le wifi

et aussi, le danger derrière les réseaux publics, on ne sait pas qui d'autres est sur le réseau.

=> l'importance d'un réseau de confiance, bien configuré.

## Récapitulatif

	Vulnérabilité	Résolution
FTP	Accès données sensibles	CHROOT /Permissions/SFTP
ARP	ARP Poisoning	ARP Binding Bilateral

## Conclusion

Au travers de l'installation du parc virtuel , je me suis rendu compte de la charge colossale du travail nécessaire à la sécurisation et la mise en place des différents composants.

A chacune des étapes , des nouveaux problèmes , des nouveaux défis.

Nous avons vu :

Le choix de la configuration réseau optimale tant au niveau de la définition du subnet que des différentes possibilités de réseau offertes par virtualbox .

Le firewall ufw successeur de SuseFirewall2 .

La gestion des permissions sur les fichiers et les dossiers.

Une manière de Chrooter les utilisateurs tout en leur permettant d'échanger entre eux. Le tout se faisant via l'ajout et la suppression de détails très fins dans les fichiers de configuration.

Chaque maillon de la chaîne est aussi important que les autres et il ne faut en négliger aucun sans quoi on voit son travail réduit à néant.

Beaucoup d'aspects de l'informatique paraissent acquis alors qu'on peut descendre couche après couche IP>ARP>Port>FireWall>MAC>SSH>SSH\_CONFIG>CHROOT>TCP

sans savoir du tout où on met les pieds. Je n'avais aucune idée du temps que ça allait me prendre de réaliser ce projet, j'en ai appris énormément sur beaucoup de sujets différents.

Et j'ai pu apporter une réponse automatisée au problème soulevé **Annexe 1**.

partager des fichiers avec certains utilisateurs et chiffrer la communication lors du transport de ces fichiers.

J'ai aussi mis en avant, l'importance de bien évaluer un réseau avant de le juger de confiance et quelques techniques pour se protéger.

la meilleure défense reste notre cerveau et j'espère lui avoir appris quelques petites choses.

## Annexe 1 : Solution Automatisée

```
zypper rm -y vsftpd ufw && zypper in -fy vsftpd ufw openssh
systemctl disable SuSEfirewall2 && systemctl stop SuSEfirewall2
systemctl enable ufw && systemctl start ufw
ufw enable
#default rules
ufw default deny incoming && ufw default allow outgoing
#allow ftp and ssh
ufw allow ftp && ufw allow ssh
ufw reload
systemctl enable vsftpd
#copy old version of vsftpd.conf
cp /etc/vsftpd.conf /etc/vsftpd.conf.old && mv vsftpd.conf /etc/vsftpd.conf
#start service
systemctl start vsftpd
echo "creation group ftpusers"
#create group
groupadd ftpusers
chmod 750 ~
systemctl enable sshd && systemctl start sshd
```

## Ajout d'un Ftp User

```
read -p "Name of the user ? " name

cd /home

if [[ -d $name ]]

then

    echo "name already taken"

    exit 1

fi

if [ $(getent group ftpusers) ]

then

    useradd $name

    usermod -aG ftpusers $name

    passwd $name

    mkdir /home/$name

    chown $name /home/$name

    chgrp ftpusers /home/$name

    chmod 755 /home/$name

else

    echo "no group ftpusers"

    exit 1

fi
```

## RÉFÉRENCES

1. [7 Default OpenSSH Security Options You Should Change in /etc/ssh/sshd\\_config](#) 7 feb 2020
2. [SSH : Installer et configurer un serveur SSH - Wiki - Wiki](#) 7 feb 2020
3. [What is a SSH key fingerprint and how is it generated?](#) 7 feb 2020
4. <https://medium.com/bob-kfir-tech/how-to-use-ssh-as-a-vpn-2c16f69dd13> 7 feb
5. [Documentation - Zone - Predefined Zones](#) 5 feb 2020
6. [RFC 1918 - Address Allocation for Private Internets](#) 5 feb 2020
7. [The slash after an IP Address - CIDR Notation](#) 5 feb 2020
8. [UFW - Community Help Wiki](#) 5 feb 2020
9. <https://linuxfr.org/news/creation-d-un-serveur-de-fichiers-sous-ubuntu> 13 feb
10. [Samba | Reference | openSUSE Leap 15.1](#) 13 feb 2020
11. [Mounting samba shares from a unix client](#) 3 mar 2020
12. [Penetration Testing of an FTP Server](#) 3 mar 2020
13. [How to Prevent Sniffer Attacks with Encrypted FTP](#) 16 mar 2020
14. <https://fr.wikipedia.org/wiki/Proxy> 16 mar 2020