

Ucgen Yapısı

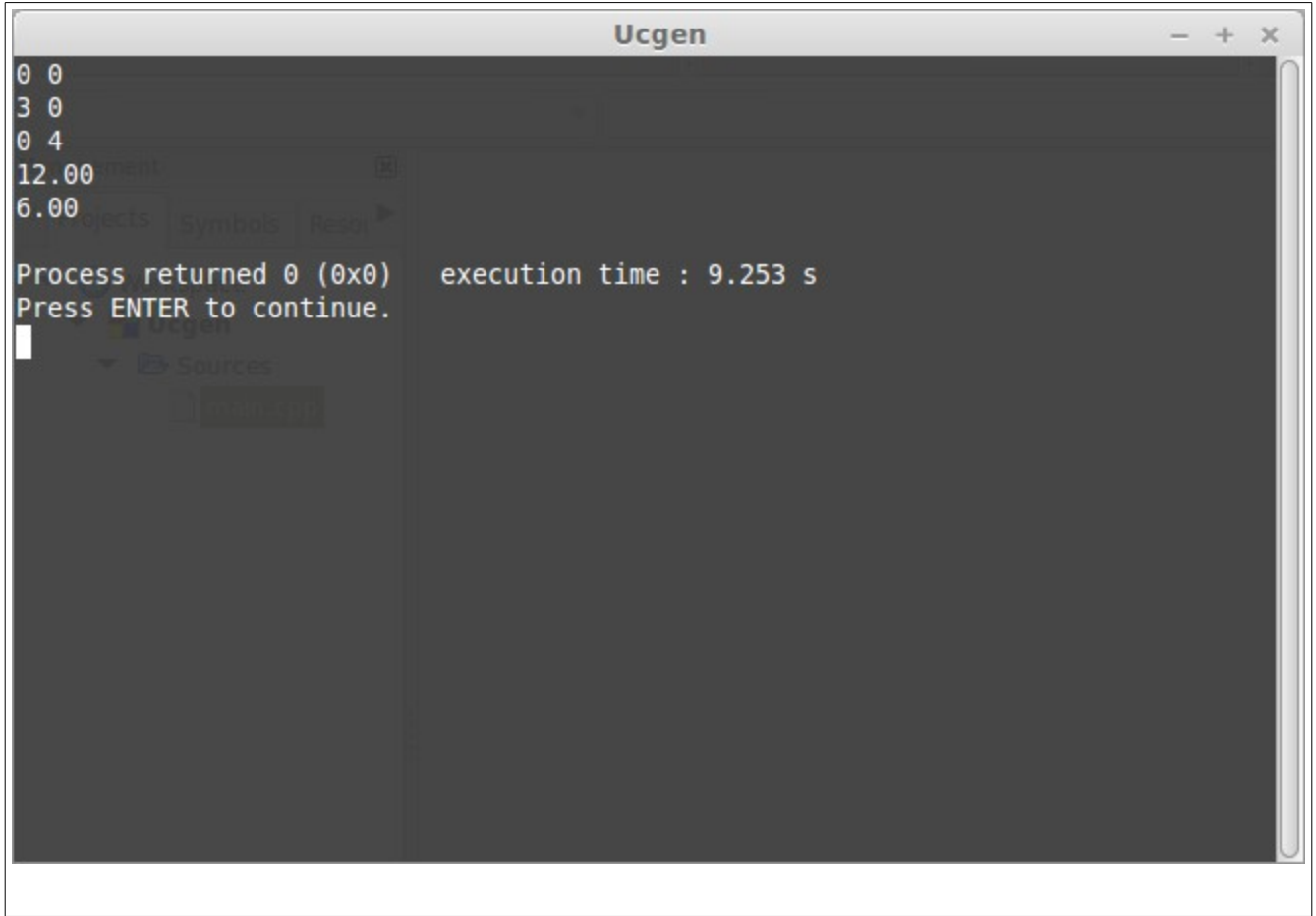
Girdi olarak verilen bir üçgenin 3 köşe koordinatları ile üçgenin çevresini ve alanını hesaplayan bir program yazınız. Girdi 3 satırdan oluşacak ve sırası ile ilk satırda birinci köşenin x ve y koordinatları, ikinci satırda ikinci köşenin x ve y koordinatları ve 3. satırda 3. köşenin x ve y koordinatları bulunacaktır. Programda aşağıda belirtilen yapı ve fonksiyonları yazınız.

- **ucgen yapisi:** bir üçgenin 3 köşe noktalarının koordinatlarını saklayabilen bir yapı.
- **bilgileri_al fonksiyonu:** bir üçgenin kullanıcı tarafından girilen koordinat bilgilerini parametre olarak gelen üçgen yapısı işaretçisine kaydeden bir fonksiyon.
- **cevre_hesapla fonksiyonu:** parametre olarak gelen bir üçgen yapısı işaretçisinin çevresini hesaplayıp geri dönen bir fonksiyon.
- **alan_hesapla fonksiyonu:** parametre olarak gelen bir üçgen yapısı işaretçisinin alanını hesaplayıp geri dönen bir fonksiyon.

NOT: Ekte verilen main.cpp içerisindeki kodun üzerine devam edin.

Örnek ekran çıktıları bir sonraki sayfan itibaren başlamaktadır.

Örnek Ekran Çıktıları:



The screenshot shows a window titled "Ucgen" with a dark background. The output text is as follows:

```
0 0
3 0
0 4
12.00
6.00

Process returned 0 (0x0)   execution time : 9.253 s
Press ENTER to continue.

```

On the left side of the window, there is a sidebar with a tree view containing the following items:

- Ucgen
 - Sources