

Bowling Puan Hesabı

Bu soruda bir bowling maçında bir oyuncunun yıktığı kuka sayılarından o oyuncunun puanını hesaplayan bir program yazmanız istenmektedir. Bowlingde bir oyuncuya bir maçta 10 frame hakkı verilir. Her frame 10 kukadan oluşur ve oyuncunun her frame için 2 atış hakkı vardır. Oyuncunun ilk atış hakkında bütün kukaları devirmesine strike, iki atışta toplamda bütün kukaları devirmesine ise spare adı verilir. 10. yani son framede oyuncu strike yaparsa oyuncuya ekstra iki atış hakkı daha verilir, spare yaparsa bir atış hakkı daha verilir.

Puan Hesabı: Oyuncu her strike yaptığında strikedan hemen sonraki 2 atışında aldığı kadar puan daha alır, spare yaptığında ise sparedan bir sonraki atışında aldığı kadar puan daha alır. Diğer durumlarda sadece yıktığı kuka sayısı kadar puan alır.

Örnek:

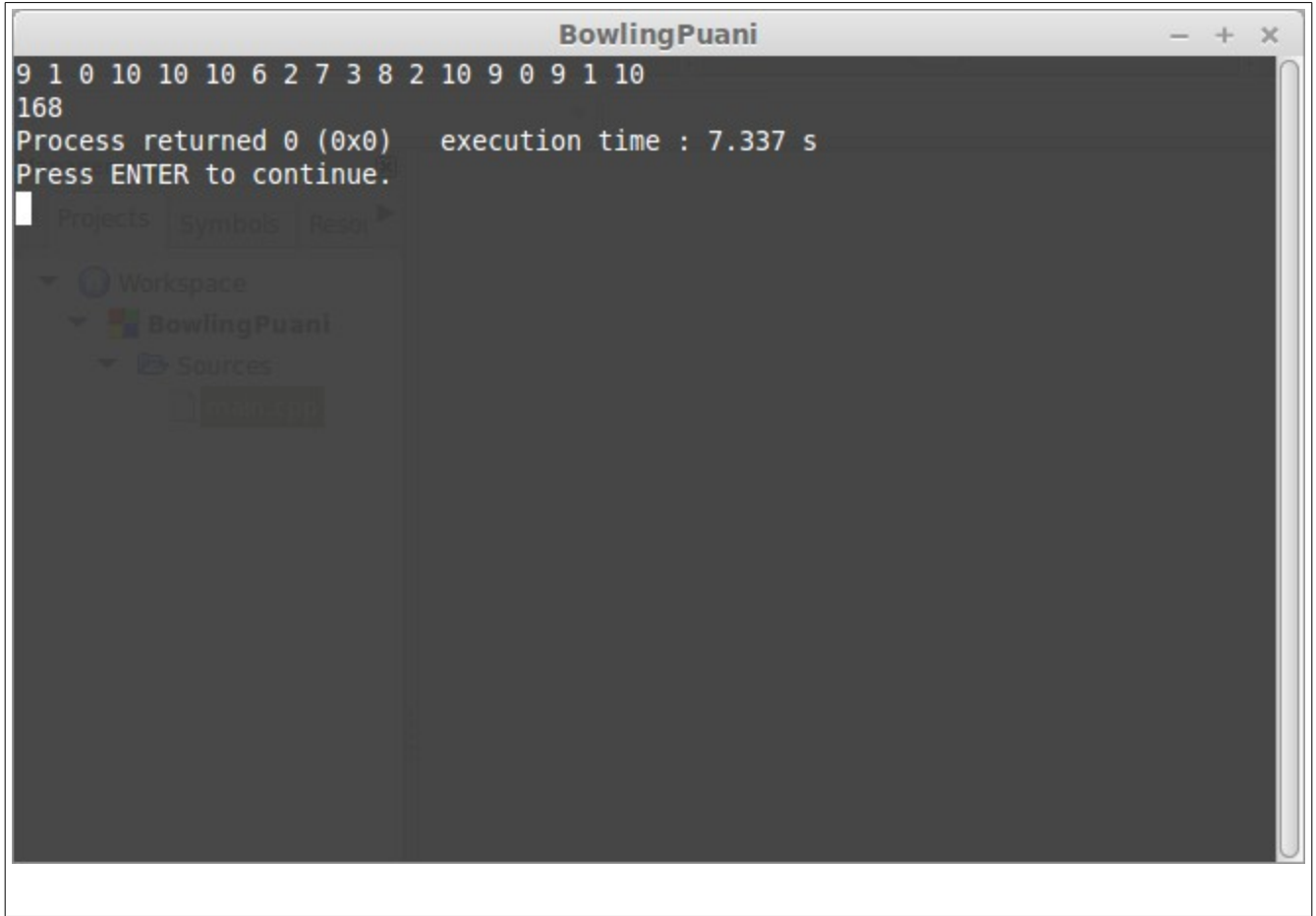
Frame #	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Kuka #	9 1	0 10	10	10	6 2	7 3	8 2	10	9 0	9 1	10

Puan hesabı:

Frame #	Kazandığı Puan	Toplam Puan
1	9+1+0=10	10
2	0+10+10=20	30
3	10+10+6=26	56
4	10+6+2=18	74
5	6+2=8	82
6	7+3+8=18	100
7	8+2+10=20	120
8	10+9+0=19	139
9	9+0=9	148
10	9+1+10 = 20	168

Açıklama: 1. framede oyuncu spare yaptığı için 1. frame (9+1) ve ondan sonraki ilk atışında (0) yıktığı kuka sayısı kadar puan (10) almıştır. 2. framede oyuncu yine spare yapmıştır. 3. ve 4. framelerde oyuncu strike yapmıştır. 10. framede yani son framede oyuncu spare yaptığı için oyuncuya yeni bir framede 1 atış hakkı daha verilmiştir. Bu atış hakkında oyuncu strike yapmıştır. 11. framede yani hediye framede spare veya strike yapması oyuncuya yeni bir frame kazandırmaz.

Örnek Ekran Çıktıları:



The screenshot shows a Windows application window titled "BowlingPuani". The main area of the window displays a bowling score: "9 1 0 10 10 10 6 2 7 3 8 2 10 9 0 9 1 10" followed by the total score "168". Below the score, the console output reads: "Process returned 0 (0x0) execution time : 7.337 s" and "Press ENTER to continue.". A cursor is visible on the line "Press ENTER to continue.". On the left side of the window, there is a sidebar with a tree view showing the project structure: "Workspace" > "BowlingPuani" > "Sources" > "BowlingPuani.cs".

```
9 1 0 10 10 10 6 2 7 3 8 2 10 9 0 9 1 10
168
Process returned 0 (0x0)   execution time : 7.337 s
Press ENTER to continue.

```