

Kare Şifreleme

Eski çağlarda kullanılan bilgi gizleme yöntemlerinden biri kare şifrelemedir. Bu şifreleme yönteminde şifrelenecek metin içerisindeki boşluklar çıkarılarak soldan sağa doğru bir dikdörtgen içerisine yerleştirilir. Daha sonra bu dikdörtgen içerisindeki metinler yukarıdan aşağıya doğru yazılarak şifrenmek istenen metin şifrenmiş olur.

Bu soruda size girdi olarak ilk satırda dikdörtgenin boyutları (boy: n , en: m , **$n, m \leq 100$**) verilecektir. Bu ilk satırı takip eden n satırda uzunluğu ise şifrelenecek metin verilecektir. Çıktı olarak beklenen ise verilen metnin şifrenmiş halidir.

Örnek: 5x4'lük bir dikdörtgen içerisine yerleştirilmiş metin ve bu metnin şifrenmiş daki şu şekildedir:

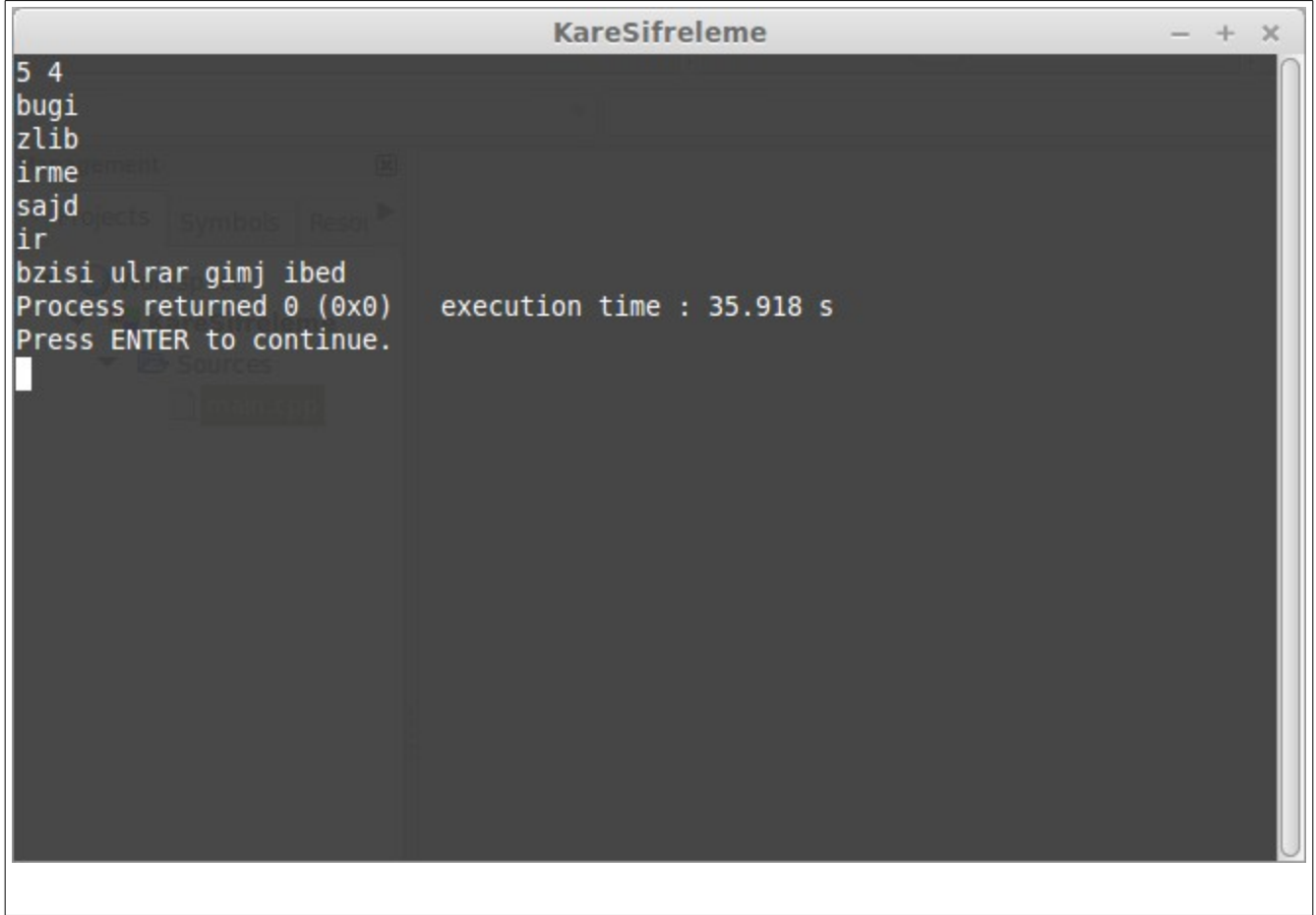
b	u	g	i
z	l	i	b
i	r	m	e
s	a	j	d
i	r		

Table 1: Şifreleme dikdörtgeni

Şifreli metin: bzisi ulrar gimj ibed

Örnek ekran çıktıları bir sonraki sayfan itibaren başlamaktadır.

Örnek Ekran Çıktıları:



The screenshot shows a debugger window titled "KareSifreleme". On the left, a list of loaded modules is displayed: 5 4, bugi, zlib, irme, sajd, ir, bzisi, ulrar, gimj, ibed. Below this list, it says "Process returned 0 (0x0)" and "Press ENTER to continue." with a cursor. On the right, the text "execution time : 35.918 s" is shown. The interface includes tabs for "Objects", "Symbols", "Registers", and "Sources".

```
5 4
bugi
zlib
irme
sajd
ir
bzisi ulrar gimj ibed
Process returned 0 (0x0)
Press ENTER to continue.
execution time : 35.918 s
```