



Селимов Загидин Мурадович

19 лет, программист

+7 (988) 789-39-91

seljmov@list.ru



@seljmov



@seljmov

НАВЫКИ

Разработка мобильных, десктопных и веб-приложений, разработка веб-сервисов (API)

ЯЗЫКИ

C++, C#, Java, Dart, Python, PHP, HTML, CSS, (LESS, SCSS), JS

ИНОСТРАННЫЕ ЯЗЫКИ

Английский, intermediate

ВЛАДЕНИЕ ИНСТРУМЕНТАМИ

Мобильная разработка: Dart + Flutter,
Android-разработка на Java (Retrofit 2, JavaRx)
Веб-фреймворки: C# + ASP.NET, Python + Flask,
PHP + Axiom (самописный фреймворк)
Десктоп-разработка: AvaloniaUI/WPF + .NET Core.
Язык запросов SQL + СУБД MySQL
Паттерны проектирования, MVC, MVP, MVVM
Система контроля версий git,
Github, Github Actions, CI/CD
VPS (Ubuntu)

ОСНОВНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

ФГБОУ ВО "АГТУ" (2019 - н.в.)

г. Астрахань, бакалавриат.

Направление: "Информатика и вычислительная техника".

Тема дипломной работы: "Рефакторинг и реинжиниринг интегрированной среды Semantic IDE"

МКОУ "СОШ №2" (2017-2019)

г. Избербаш, среднее (полное) образование

УЧАСТИЕ В НАУЧНЫХ КОНФЕРЕНЦИЯХ

ПЕРВОЕ МЕСТО - 71 Международная студенческая научно-техническая конференция АГТУ в секции "Математика и информатика", 2021 (проект: "Математическое домино")

ВТОРОЕ МЕСТО - 71 Международная студенческая научно-техническая конференция АГТУ в секции "Математика и информатика", 2021 (проект: "Образовательная платформа")

УЧАСТНИК - 70 Международная студенческая научно-техническая конференция АГТУ в секции "Математика и информатика", 2020 (проект: "Программная реализация алгоритма Хука-Дживса")

ПРОЕКТЫ

Дипломный проект "Рефакторинг и реинжиниринг интегрированной среды Semantic IDE" -

кроссплатформенная интегрированная среда разработки со структурным редактором-транслятором на учебный авторский язык (Semantic Language), Оберон и другие языки (Си-подобные и пр.)

В основу реализации среды положено выделение т.н. семантического ядра - базиса алгоритмических (в перспективе - также декларативных) структур, имеющих унифицируемый смысл в поддерживаемых языках при возможных различиях синтаксиса.

Рефакторинг и реинжиниринг включает в себя:

- реализацию кроссплатформенности;
- полную переработку интерпретатора языка "Semantic Language";
- создание компилятора для перевода из учебного языка в C++.

В ходе работы будут реализованы самый настоящий интерпретатор и компилятор языка, включающие все привычные шаги: токенизирование, парсинг (построение АСТ) и интерпретацию/компиляцию.

Подробнее о "Semantic IDE": <https://blogs.rsdn.org/LaptevVV/5012093>

Репозиторий: <https://github.com/seljmov/Semantic-IDE>

Курсовой проект "Semantic Interpreter" - интерпретатор новой версии "Semantic IDE"

В ходе курсового проекта будет реализован интерпретатор новой версии среды. На текущий момент (01.05.2021) язык позволяет работать с переменными, функциями вывода, логическими и арифметическими операциями, циклом while.

В самом интерпретаторе реализовано:

- чтение и токенизирование исходного кода программы;
- анализ кода и парсинг (построение АСТ);
- проверка типов и выполнение.

Репозиторий: <https://github.com/seljmov/Semantic-Interpreter>

Образовательная платформа - Индивидуальная образовательная платформа преподавателя

Образовательная платформа позволяет преподавателю полностью перенести в онлайн-формат повседневный процесс ведения дисциплины: чтение лекций, проведение практических занятий, обработку и анализ результатов успеваемости студентов.

Проект решает проблемы студента:

- отсутствие возможности изучения дисциплины дистанционно;
- отсутствие статистики по степени изученности дисциплины.

И проблемы преподавателя:

- отсутствие полной статистики студенческой успеваемости;
- отсутствие актуальной базы для исследования усвоения дисциплины.

Скриншоты:

Математическое домино - Мобильное приложение для проведения дистанционного тестирования студентов

Мобильное приложение позволяет преподавателю за пару минут создать комнату для тестирования, добавить в нее задания и отправить приглашение студентам.

Проект решает проблему сложности получения дополнительных баллов, требуемых для сдачи тестирования и экзаменов. Проблема возникла из-за маленького количества практических занятий.

Скриншоты:

АКАДЕМИЧЕСКИЕ ОЦЕНКИ

Общая академическая оценка - 5 баллов.

№	Предмет	Оценка
1	Алгебра и геометрия	5
2	Математический анализ	5
3	Дискретная математика	5
4	Теория вероятности и математическая статистика	5
5	Иностранный язык	5
6	Программирование и информатика	5
7	Алгоритмы и структуры данных	5
8	Архитектура вычислительных систем, операционные системы	5
9	Объектно-ориентированное программирование	5
10	Технологии программирования	5
11	ЭВМ и периферийные устройства	5
12	Физические основы вычислительной техники	5

НАУЧНЫЕ ИНТЕРЕСЫ

Математика и информатика, теория языков программирования, построение компиляторов и интерпретаторов, олимпиадное программирование, проектирование и разработка автоматизированных систем

СТАЖИРОВКИ В ОЦ"СИРИУС"

Саммит молодых ученых и инженеров "Большие вызовы для общества, государства и науки"»

26 АПРЕЛЯ 2021 – 30 АПРЕЛЯ 2021

«Классическое программирование и мобильная разработка» от Mail.ru

2 ЯНВАРЯ 2019 – 25 ЯНВАРЯ 2019

«Большое вызовы»

1 ИЮЛЯ 2018 – 26 ИЮЛЯ 2018