book-nav-toggle"

den="" fixed="" aria-label="Hide

Wide side navigation"

Пан или пропал: выжимаем из вуза максимум или уходим никем



Загидин Селимов Программист, ООО «МЕС-Технологии»



class="time talk-ended single

Какова цель получения образования в университете?



Причины поступления

- 1. Научиться основам специальности
- 2. Научиться клепать игры
- 3. Узнать о профессиях направления
- 4. Найти друзей / единомышленников
- 5. Найти работу



-haspopup='menu' hidden='"' fixed='"' aria-label=''Hide navigation' data-title=''Hide side navigation'' -expanded=''true''><span class=''material-icons

«Целью высших учебных заведений является подготовка специалистов, способных решать сложные и нетиповые задачи, благодаря обширным системным знаниям»

1/1

class="time talk-ended single

С какими проблемами встречаются студенты?



Первые проблемы студентов

- 1. Не понятно, зачем я сюда поступил(-а)
- 2. Не знаю о студенческих мероприятиях / боюсь на них участвовать / не с кем на них участвовать
- 3. Не знаю, как общаться с преподавателями



'' class=''time talk-ended sing

С чего тогда начать?



С чего тогда начать?

1. Ставим себе четкие цели

С чего тогда начать?

- 1. Ставим себе четкие цели
- 2. Пытаемся понять, как можно достичь поставленных целей

С чего тогда начать?

- 1. Ставим себе четкие цели
- 2. Пытаемся понять, как можно достичь поставленных целей
- 3. Достигаем целей

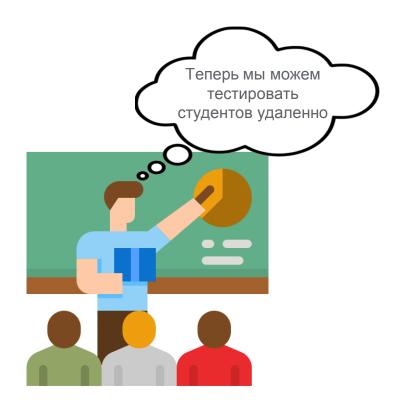


'class="time talk-ended single-

Научные конференции







1. Погружение в мир науки

- 1. Погружение в мир науки
- 2. Исследование, нахождение и решение проблемы

- 1. Погружение в мир науки
- 2. Исследование, нахождение и решение проблемы
- 3. Написание статей и их публикация

- 1. Погружение в мир науки
- 2. Исследование, нахождение и решение проблемы
- 3. Написание статей и их публикация
- 4. Презентация проекта / Выступления

- 1. Погружение в мир науки
- 2. Исследование, нахождение и решение проблемы
- 3. Написание статей и их публикация
- 4. Презентация проекта / Выступления
- 5. Тесное общение с преподавателями

'' class=''time talk-ended sing<u>le</u>-

Хакатоны

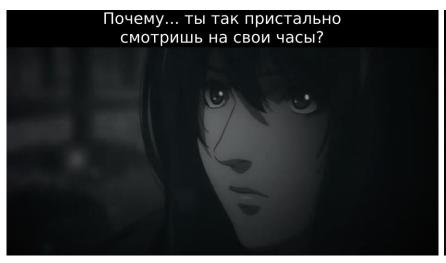


Хакер + марафон = Хакатон

Лучшая команда для хакатона



24 / 36 / 48 часов





Как это выглядит













Возможности на хакатоне

- 1. Опыт анализа/разработки за короткий срок
- 2. Презентация проекта / Выступления
- 3. Новые знакомства
- 4. Бесплатные путешествия, еда и общение с профи
- 5. Возможность заработать денег
- 6. Возможность найти работу

Кто может участвовать на хакатоне?



Как побеждать на хакатоне?

- 1. Выбирать то, что нравится
- 2. Определить тип хакатона
- 3. Провести CustDev и продумать Use Case
- 4. Придумать MVP ("От мысли 'что надо делать?")
- 5. Use Case!
- 6. Фаниться на хакатоне
- 7. Не забивать на сон
- 8. Сделать презентацию
- 9. Снять ВИДЕО вашего прототипа
- 10. Придумать ответы на всевозможные каверзные вопросы
- 11. Если задали вопрос о реализации или вы что-то не
- 12. Забрать свой приз



Алгоритм победы

Советы по программированию

- 1. Уделять время на развертывание системы и документацию бекенда
- 2. Уделять время на оформление страницы на гитхабе
- 3. Уделять время обсуждению взаимодействия бекенда и фронтенда
- 4. Ставить ограничения и оговаривайте возможность их устранения
- 5. Убрать неиспользуемые интерфесы

А как выбирают победителей?

Критерии проверки

- 1. Презентация и продажа решения
- 2. Проверка работы продукта
- 3. Глубина проработки MVP
- 4. Качественные метрики работы продукта
- 5. Выбор инструментов и средств разработки



Подробнее

O нас. Команда Bolognese





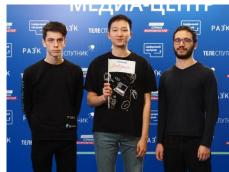












Меееерч









'' class=''time talk-ended sing<u>le</u>-

Стажировки



Университет Сириус













Возможности на стажировке

- 1. Командная работа
- 2. К каждой команде прикреплен ментор
- 3. Изучаешь и делаешь то, чем никогда не занимался
- 4. Бесплатно отдыхаешь, учишься и питаешься
- 5. Работаешь с топ компаниями Тинькофф, Сбер, Газпром и тп
- 6. Можешь получить приглашение на стажировку
- 7. Можешь получить рекомендации от менторов
- 8. Презентация проекта / Выступления

Знакомства







Кирилл Аверьянов

Константин Воронцов

Григорий Гашников

Еще меееерч





class=''time talk-ended single.

Резюме по мероприятиям



Идут сейчас

- 1. Зимняя школа по компьютерным наукам в ВШЭ
- 2. «Машинное обучение: No-code кластеризация текстов» от Финтех Хаба и ПАО

Где еще можно посмотреть?

- 1. Академия Яндекса
- 2. Университет Сириус
- 3. Канал с хакатонами (codenrock)



class=''time talk-ended single

Как выбрать свою стезю и почему важно гнуть свою линию?



Когда лучше начать работать по специальности?



А есть какая-нибудь база?

- 1. Изучить работу интернета, протоколов и все, связанное с этим.
- 2. Чтение книг о компьютерах. Например, Орлова.
- 3. Получение фундаментальные знания о работе языков программирования. Например, Никлаус Вирт - построение компиляторов.
- 4. Изучение алгоритмов и структур данные. Отличная книга – Кормена, Н. Вирта



Полезные книги

Вакансия на hh.ru

Ведущий разработчик (C# + MS SQL)

з/п не указана

Требуемый опыт работы: 3–6 лет Полная занятость, полный день

Откликнуться

Показать контакты

Ключевые задачи:

- Развитие, доработка и оптимизация высоконагруженных банковских систем

СТЕК ТЕХНОЛОГИЙ: C#, .Net Core, .Net Framework, MS SQL, Kafka, Redis, Rabbit MQ, Camunda, PostgreSQL

Что важно для нас:

- Отличное знание С#
- Опыт работы с MS SQL Server (T-SQL) или другими СУБД
- Понимание принципов CI/CD
- Опыт работы с системами контроля версий (git)

Будет плюсом:

- Опыт разработки Web Api (RESTful, применение IoC контейнеров в работе)
- Понимание архитектуры и технологий безопасности в корпоративных приложениях
- Опыт оптимизации запросов, работы с большими объемами данных
- Опыт разработки крупных высоконагруженных систем
- Опыт разработки и проектирования интернет-банков, знание банковских предметных областей
- Опыт работы с микросервисной архитектурой

Вакансия на hh.ru

Flutter-разработчик/Разработчик мобильных приложений

от 200 000 руб. на руки

Требуемый опыт работы: 1–3 года Полная занятость, удаленная работа

Откликнуться





Чем предстоит заниматься:

- Разрабатывать крутые приложения и платформы;
- Создавать полезные IT-продукты, которые помогают людям повышать уровень финансовой грамотности;
- Строить вместе международную компанию глобального масштаба;
- Общаться и принимать решение внутри ІТ-департамента компании;

Требования:

- Опыт работы с Flutter и Dart от года;
- Опыт в коммерческой разработке на Flutter 1+ лет;
- Опыт разработки клиент-серверных приложений;
- Понимание REST API+желателен опыт работы с Websocket;
- Опыт нативной разработки под Android или iOS будет плюсом;
- Понимание и опыт работы с архитектурой BLoC;
- Умение реализовывать интерфейсы по дизайн-макетам;
- Опыт разработки клиент-серверных приложений (REST, JSON);
- Опыт работы с Git, знание git flow;
- Фокус на качество и чистоту кода;

Собеседования ©

Привет. Это Ирина Ковалевич из ПСБ (с финополиса). Вопросик, ты случаем не хочешь пройти собеседование и присоединиться к нашей команде?

Собеседования:(

Добрый вечер, Анна! Есть новости?) 17:11 // Добрый день К сожалению на данный момент пока не готовы продолжить общение по вакансии Спасибо за уделенное воемя Удачи в поиске 17:12

Компании, берущие студентов

- 1. Адептик Плюс (С# / .NET, Kotlin / Java)
- 2. Бест Софт (1C, php, java, etc)
- 3. Digital Spirit (GO, etc)

' class=''time talk-ended single-

Резюме



Резюме

- 1. Ставьте цели
- 2. Добивайтесь целей
- 3. Общайтесь с преподавателями, перенимайте их опыт
- 4. Начните монетизировать свои знания
- 5. Участвуйте на конференциях, хакатонах и стажировках

И можете считать, что выжимаете максимум из студенческих лет.



Выжимка с доклада

QA

book-nav-toggle"

den="" fixed="" aria-label="Hide

Wide side navigation"

Пан или пропал: выжимаем из вуза максимум или уходим никем



Загидин Селимов Программист, ООО «МЕС-Технологии»

