

# LAPORAN PRAKTIKUM TRACKING MANAGEMENT TOOLS

*Jira Simulation*



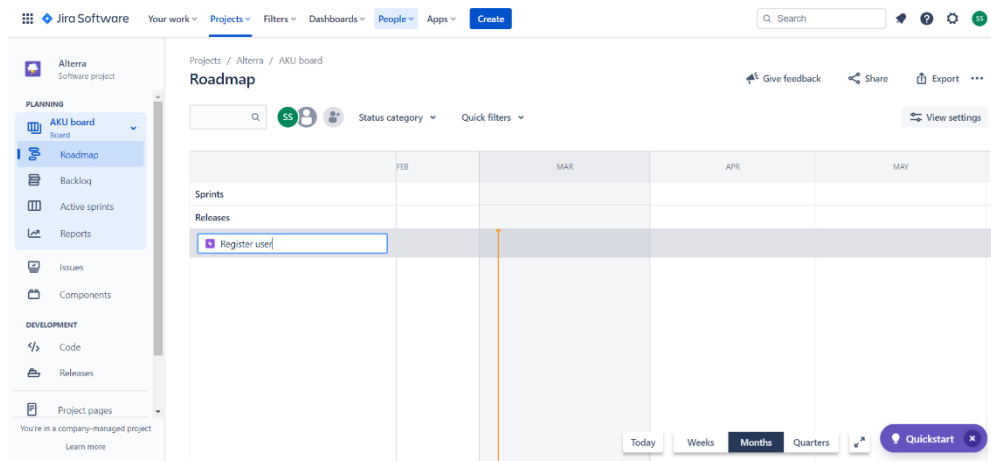
Nama : Sella Putri Sari

Kelas : A QE

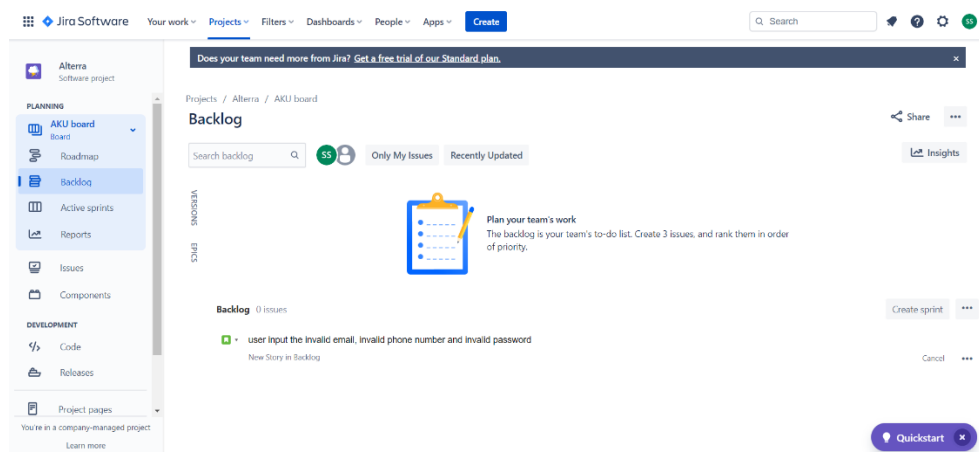
**STUDI INDEPENDEN**  
**PROGRAM MERDEKA BELAJAR – KAMPUS**  
**MERDEKA (MBKM)**  
**MITRA ALTERRA ACADEMY**  
**2023**

Jira merupakan alat bantu yang bertujuan untuk tracking bugs, pelacak issue dan manajemen proyek. Berikut langkah-langkah membuat project pada Jira:

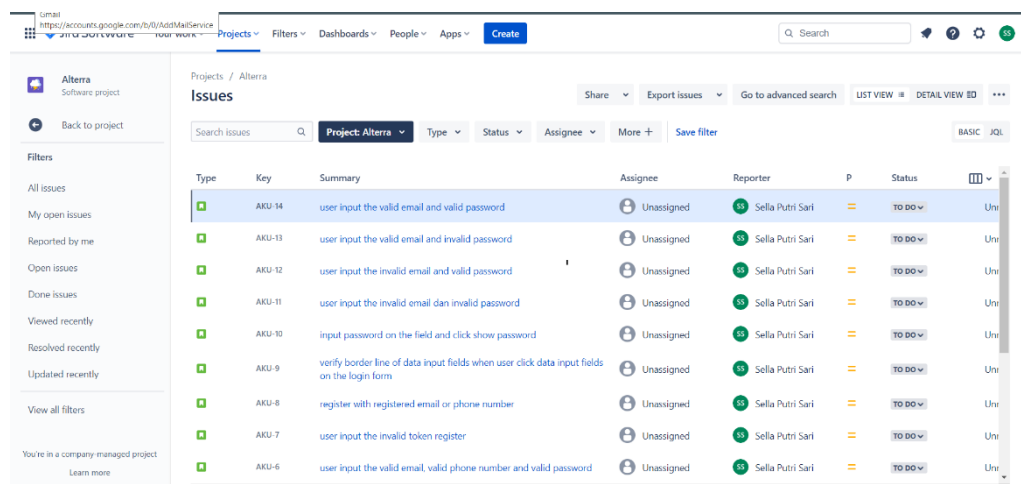
1. Sebelumnya anda harus sudah register pada Jira, kemudian create project pada top navigasi dan menggunakan template scrum.
2. Langkah kedua create epic pada menu Roadmap seperti dibawah ini:



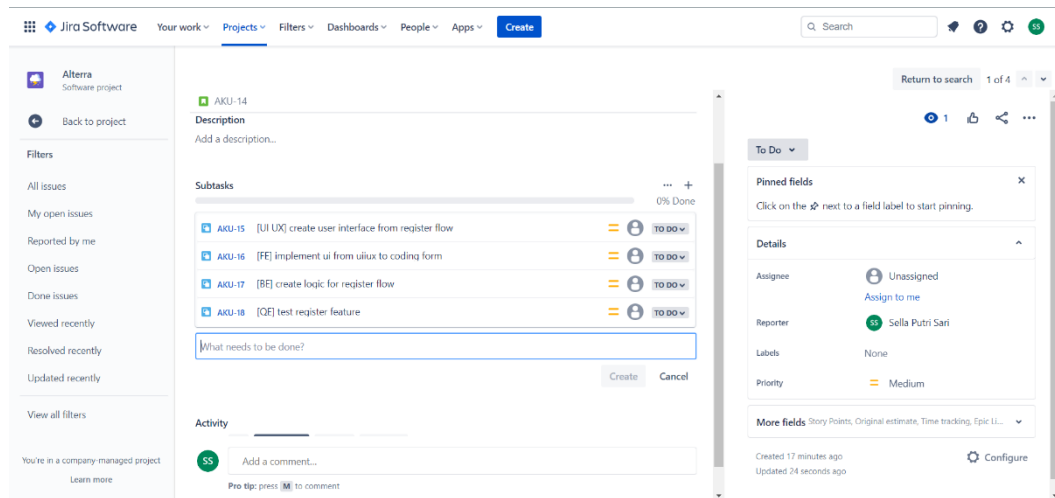
3. Selanjutnya create issue pada menu Backlog, seperti gambar dibawah ini:



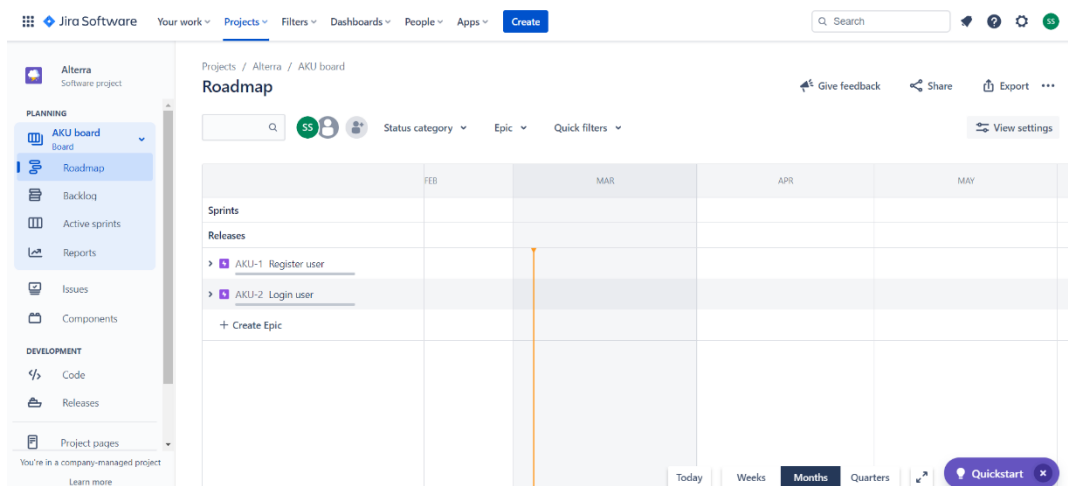
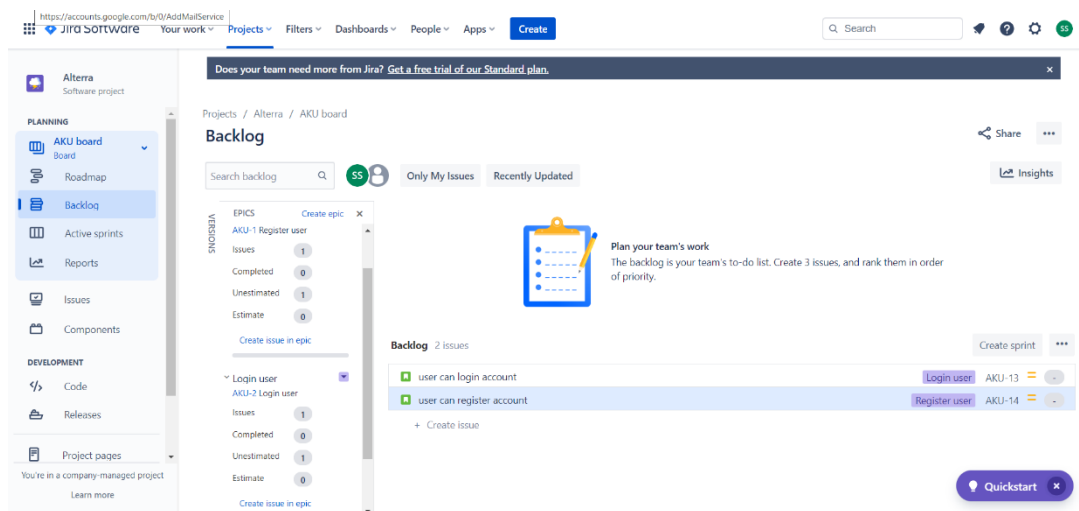
4. Setelah issue terbuat, maka langkah ketiga akan muncul list issue seperti gambar dibawah ini:



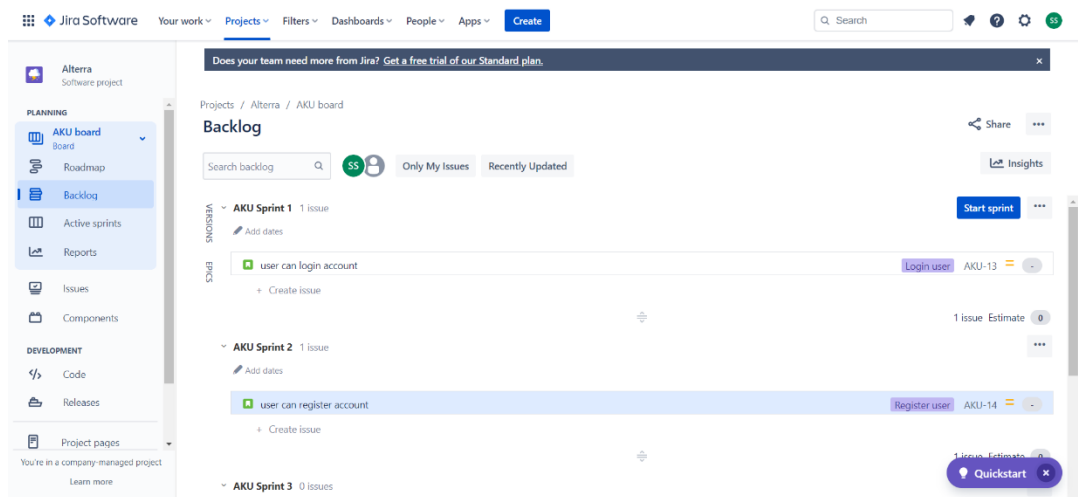
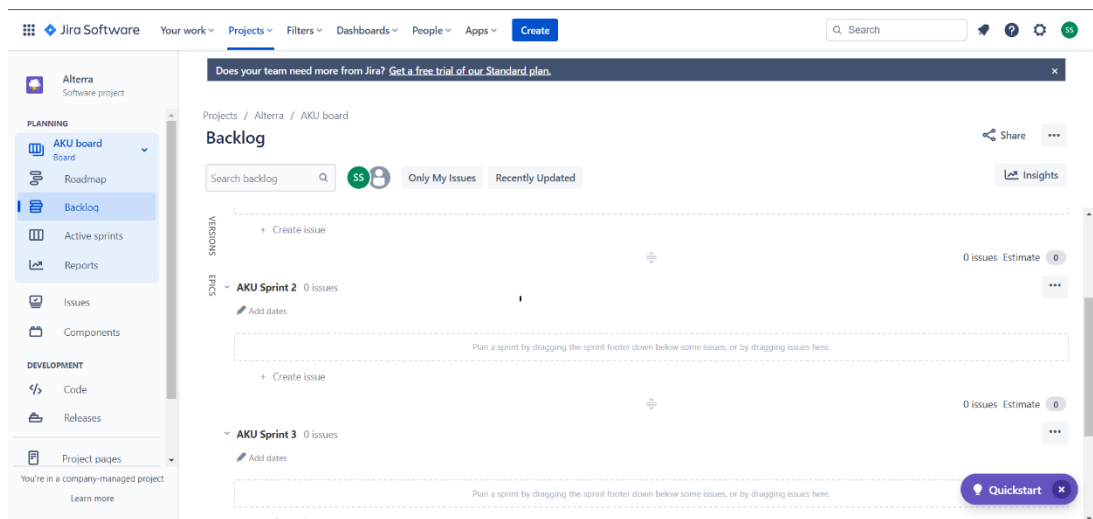
5. Langkah keempat, klik satu persatu issue untuk menambahkan subtask pada tiap-tiap issue seperti gambar dibawah ini:



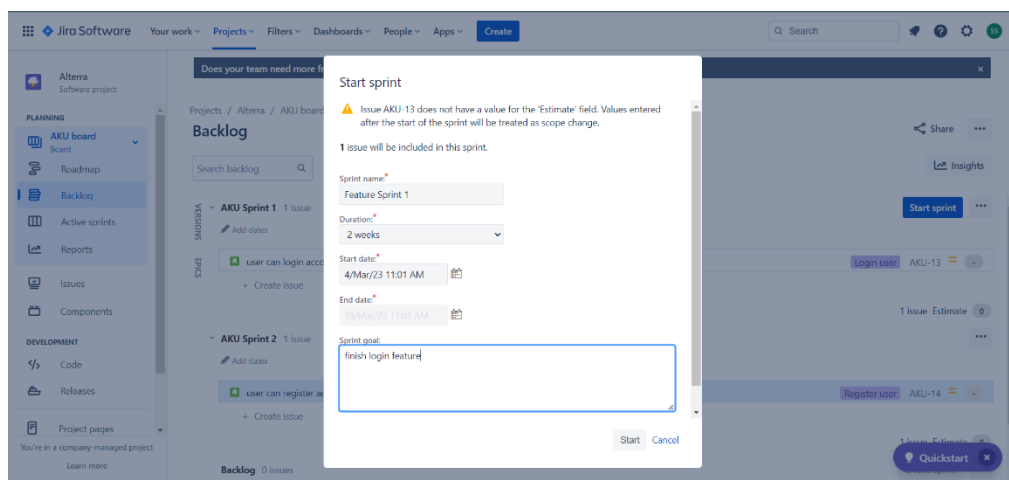
6. Setelah subtask ditambahkan pada tiap-tiap issue, akan muncul pada backlog lalu drag and drop issue ke dalam epic yang telah kita buat sebelumnya seperti dibawah:



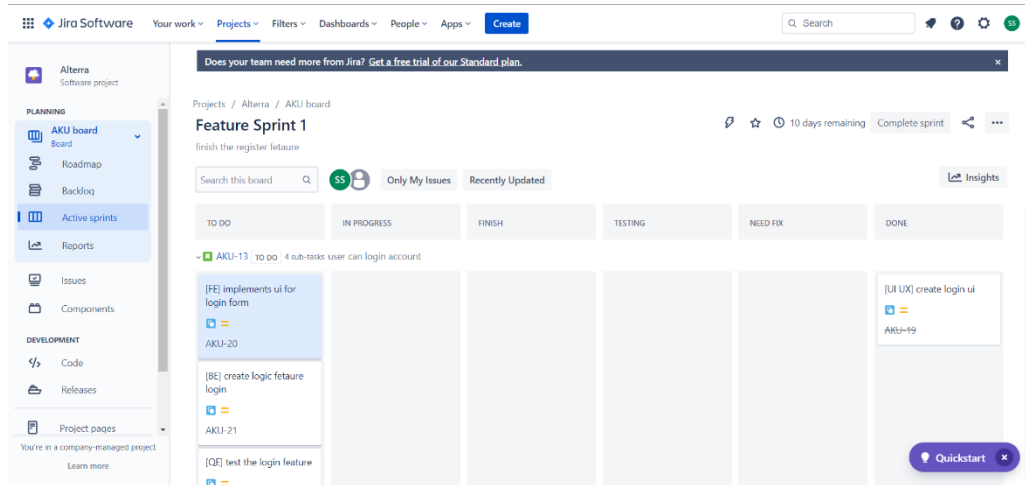
7. Lalu langkah kelima buat sprint pada menu backlog dan drag and drop issue ke sprint yang telah kita buat seperti gambar dibawah ini:



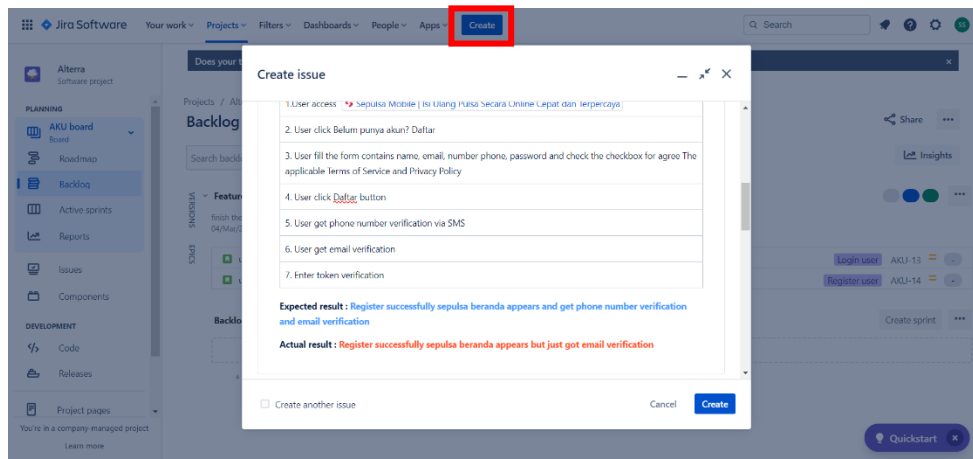
8. Langkah keenam, klik start sprint yang telah kita buat dan masukkan nama sprint, waktu mulai dan waktu berakhir sprint tersebut seperti gambar dibawah ini:



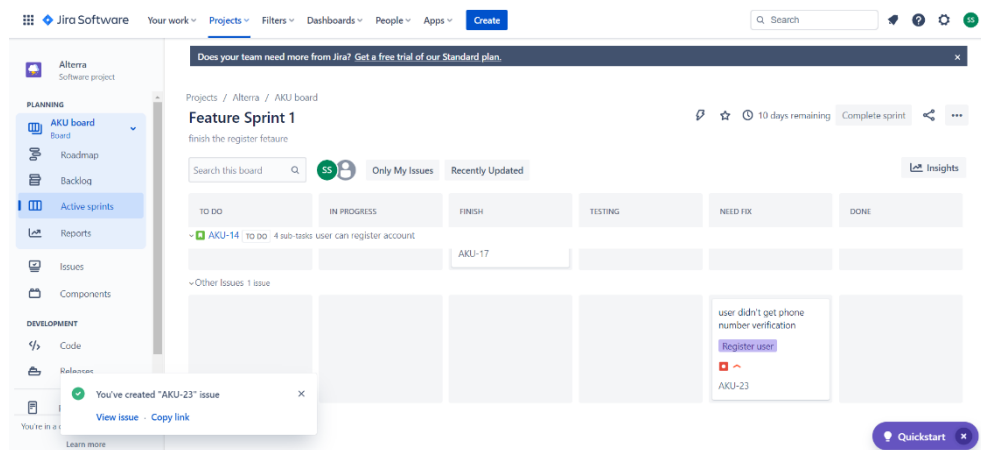
9. Setelah sprint dibuat maka anda dapat melihatnya di active sprint pada menu side bar seperti gambar dibawah ini:



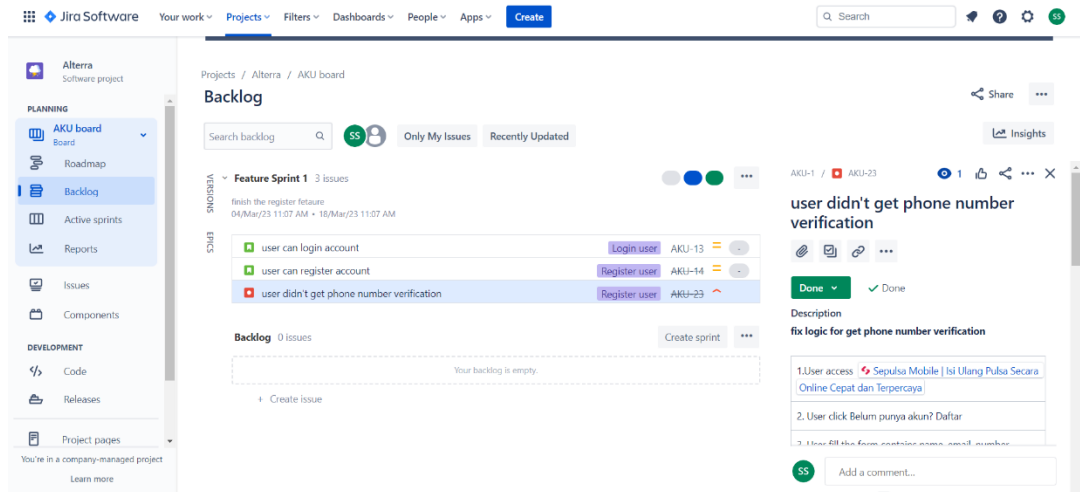
10. Lalu pada langkah ketujuh, untuk membuat bug, maka perlu diperhatikan bahwa fitur yang telah memasuki tahap testing dan berpindah ke need fix(bug yang harus diperbaiki). Klik create pada button top navigasi untuk membuat issue yang bertipe bug dan isikan seperti gambar dibawah ini:



11. Setelah membuat issue bertipe bug maka akan mucul seperti ini pada active sprints:



12. Pada langkah terakhir, ketika bug masuk di board NEED FIX dan kemudian akan diperbaiki oleh tim developer maka developer harus menggeser ke board IN PROGRESS, ketika selesai diperbaiki digeserlah ke FINISH, lalu digeser oleh tim QE ke TESTING untuk di cek lagi, dan ketika issue bug telah clear maka pindahkan ke board DONE



## **DAFTAR PUSTAKA**

<https://www.youtube.com/watch?v=prT6xQgFuOo>

<https://alta.id/courses/be-the-best-top-search-quality-engineer/33166/>