

PROJECT WORKSHOP DATA WAREHOUSE



NAMA : IRFAN (2057301037)

SELLA SEPTIANA (2057301091)

KELAS : 2 SI B

DOSEN PENGAMPU:

WARNIA NENGSIH, S.KOM.,M.KOM

AIL : ASMARINI, S.TR.KOM

Program Studi D4- Sistem Informasi

**Jurusan Teknologi Informasi
Politeknik Caltex Riau**

TA 2021/2022

A. Judul

Memprediksi data statistic dari klasemen liga bola spanyol tahun 2021-2022

B. Bisnis Proses

memprediksi data statistic dari klasemen liga bola spanyol tahun 2021-2022,yang nantinya akan digunakan sebagai Patokan untuk mengetahui statistik dari masing masing tim yang berada di liga tersebut. Menentukan klub klub papan atas yang bisa bermain di champion league dan klub klub bawah yang akan relegasi ke divisi 2,data data didalamnya terkait,goal difference,goal,conceded,plus minus,dan point total,serta banyak prediksi seperti Goal Expected dan lain-lain

C. 9 Step Kimball

1. . Pemilihan Proses(Choosing the Process)

- Menentukan Peringkat
- Memprediksi Goal dalam penentuan poin

2. Pemilihan Sumber (Choosing the grain)

- Jumlah Goal yang dimasukkan per tim
- Jumlah Goal kebobolan per tim
- Jumlah perbandingan goal per tim
- Akumulasi kartu kuning per tim
- Akumulasi kartu merah per tim
- Jumlah Total Pelanggaran(Fouls) Per tim
- Perbandingan Jumlah Menang,Kalah,Dan Draw per tim

3. Mengidentifikasi dan penyesuaian dimensi

- Player
 - Id_Player
 - Jumlah_player
 - Usia_player
- Kartu
 - Id_kartu
 - Jenis_kartu
- Squad
 - Id_Squad
 - name_Squad
- Fouls
 - Id_fouls
 - Jumlah fouls
- Goal

- Id_goal
- Goal_Scored
- Goal_conceded
- Goal_difference

4. Pemilihan Fakta (choosing the fact)

- Perbandingan goal

- id_kartu
- id_squad
- id_player
- Id_fouls
- id_goals

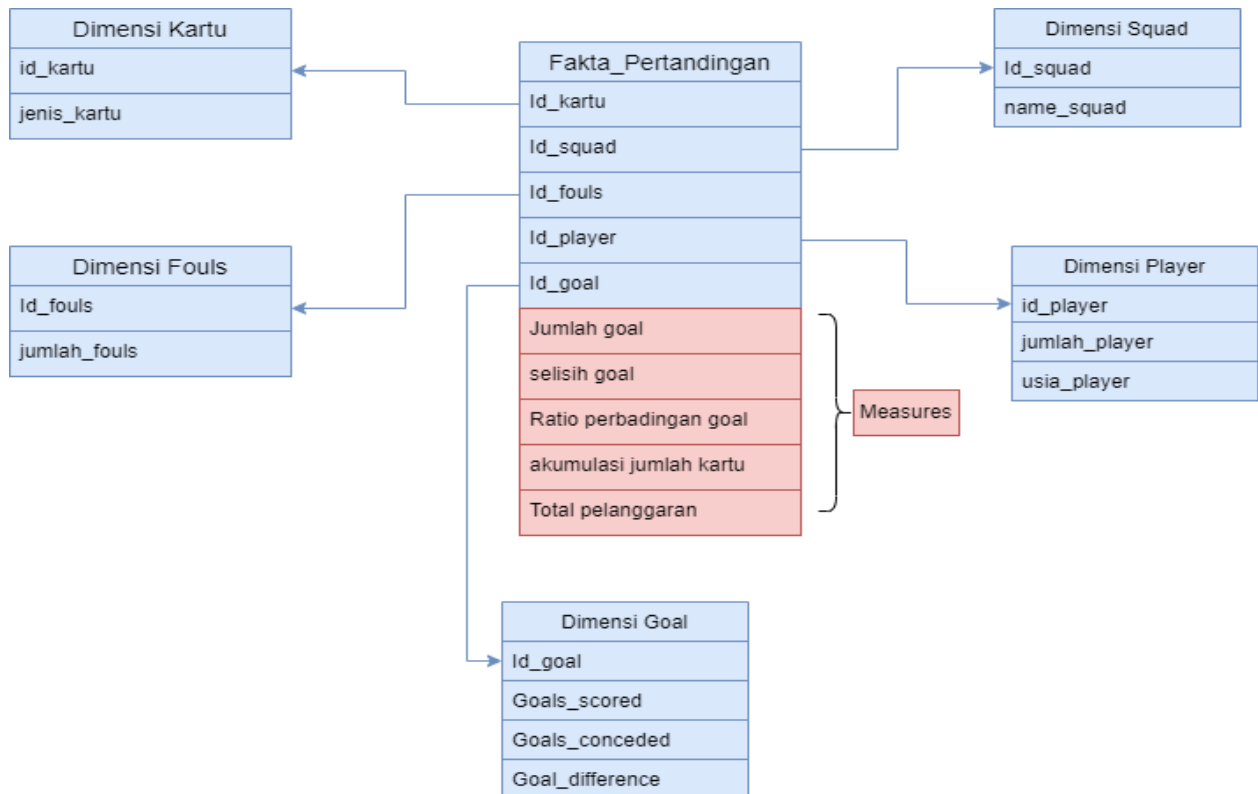
5. Menyimpan perhitungan awal dalam table fakta

- Jumlah Gol
- rata rata gol
- Selisih Goal
- Ratio Perbandingan Goal
- Akumulasi Jumlah kartu
- total pelanggaran

6. Melihat Kembali table dimensi

Table dimensi

Star Schema

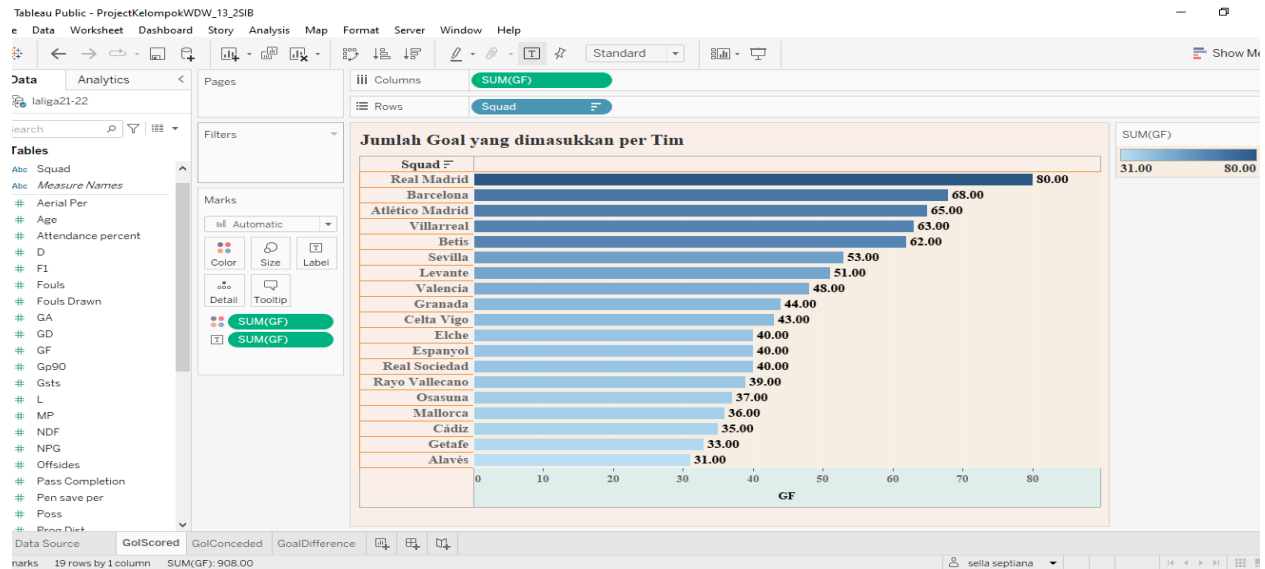


7. Memilih durasi database
8. Menelusuri perubahan dan dimensi secara perlahan
9. Memutuskan prioritas

HASIL PROJECT

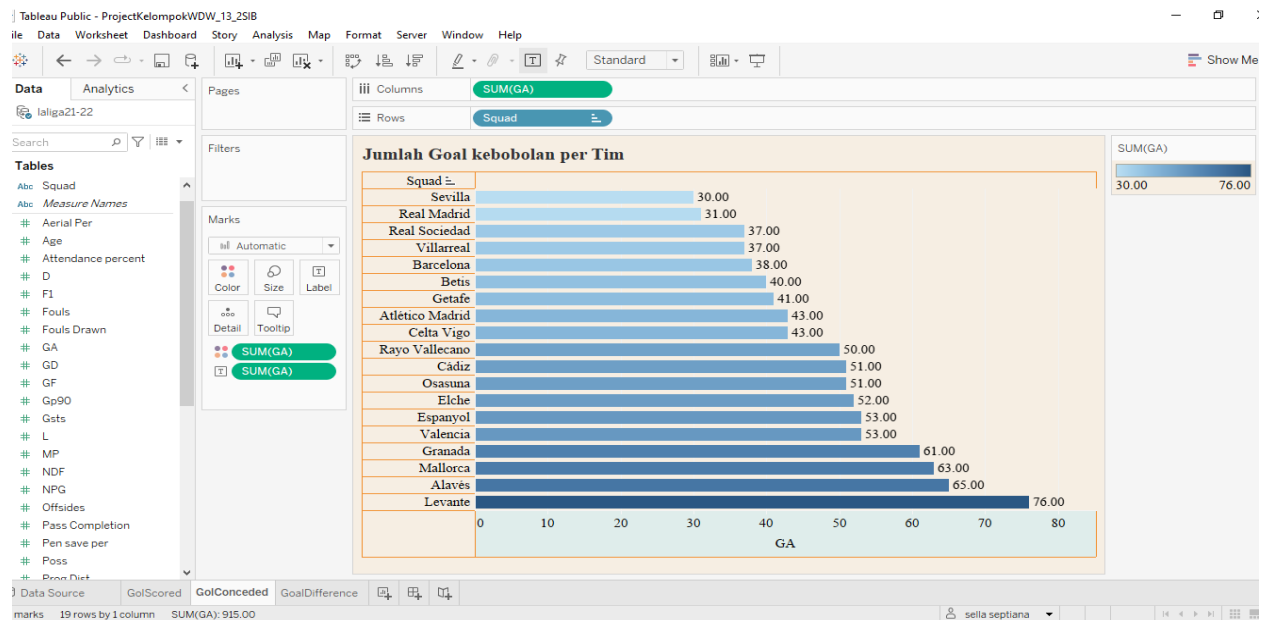
D. ETL Tableau

- Jumlah Goal yang dimasukkan per Tim (descending)



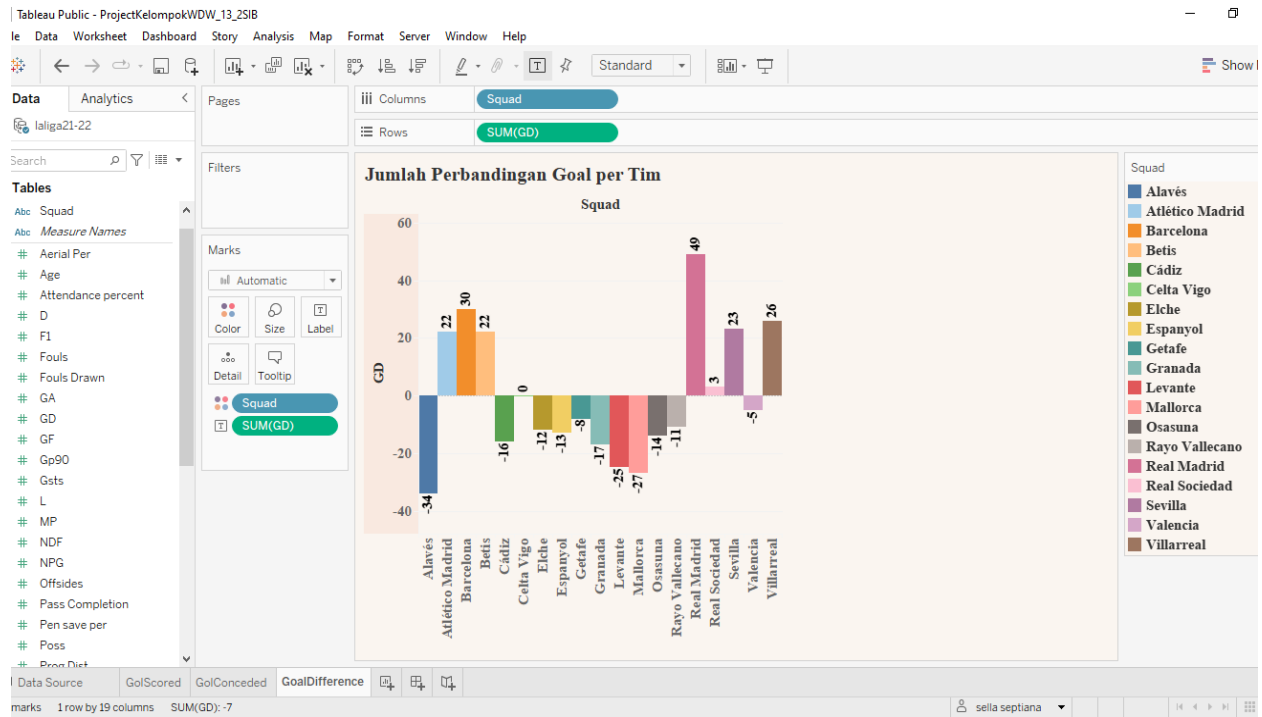
Dapat dilihat bahwa Real Madrid memiliki Jumlah Goal yang tertinggi

- Jumlah Goal kebobolan per Tim (Ascending)



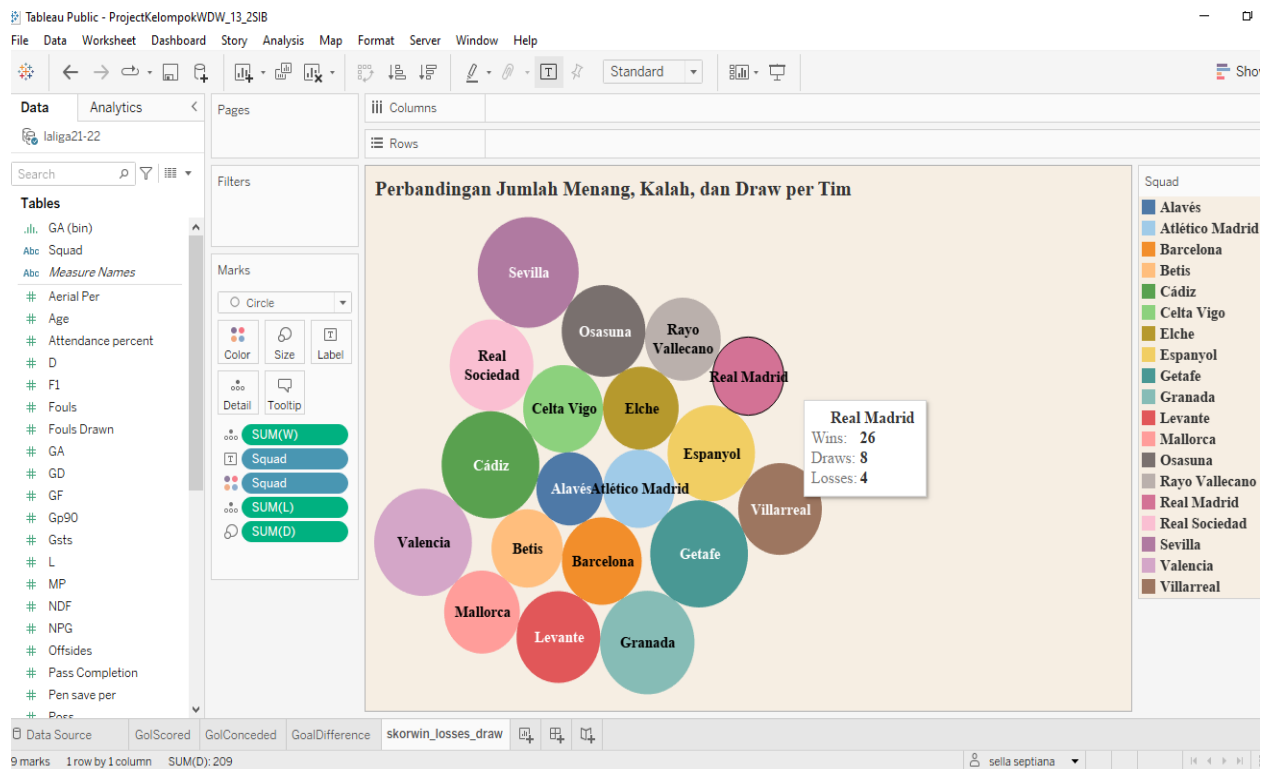
Dapat dilihat bahwa Levante memiliki Jumlah Goal yang tertinggi

- Selisih Goal per Tim



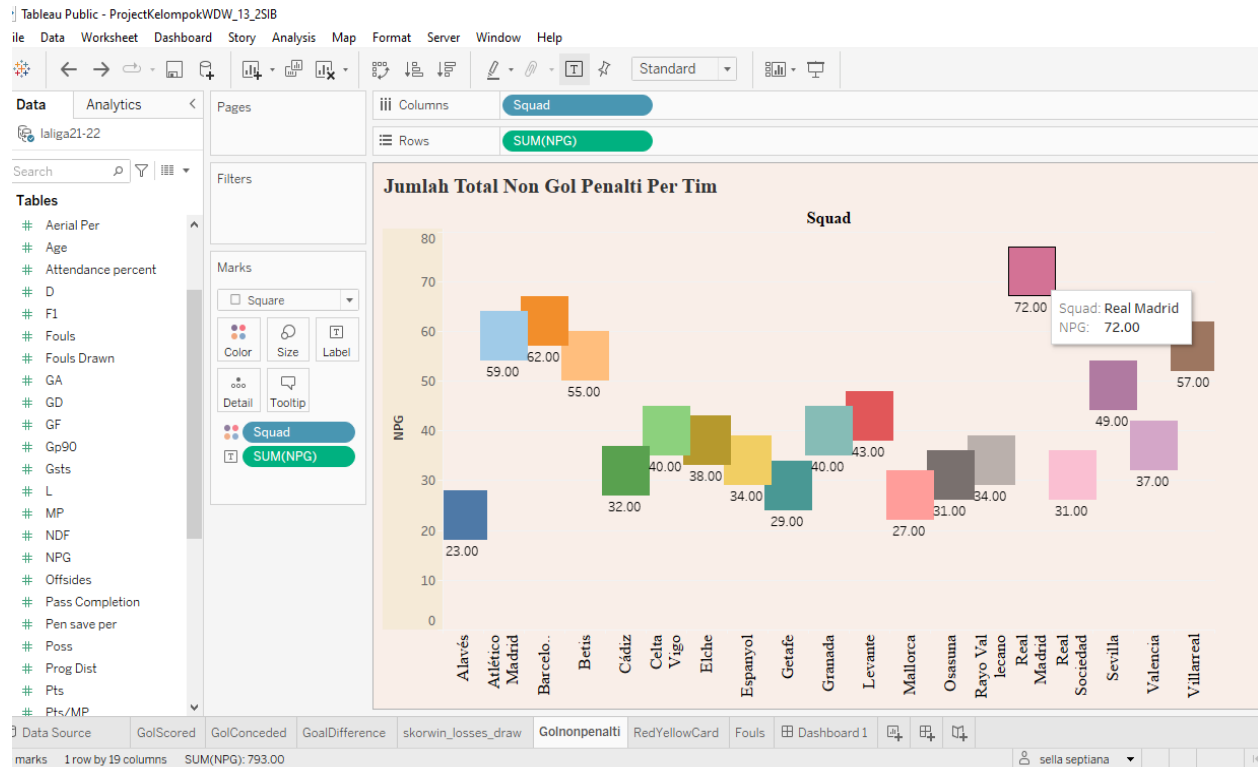
Dapat dilihat bahwa Real Madrid memiliki selisih tinggi

- Perbandingan Jumlah Menang, Kalah, dan Draw per Tim



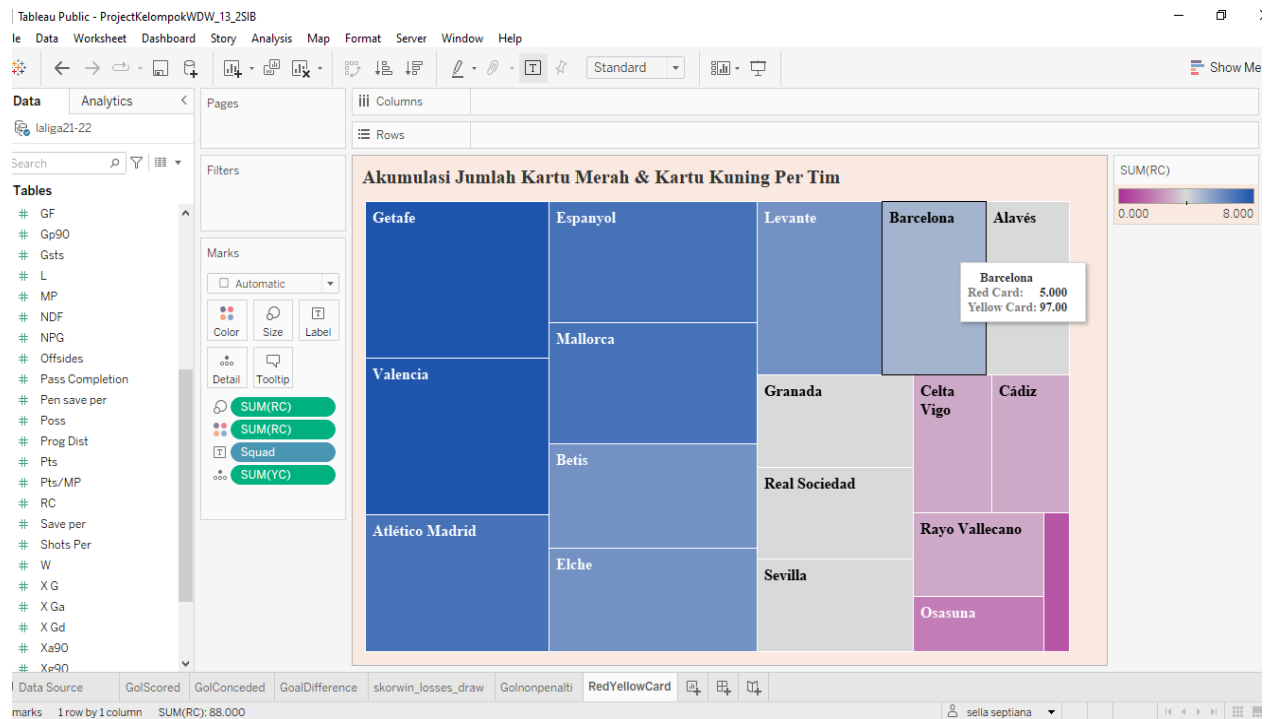
Dapat dilihat bahwa Real Madrid memiliki jumlah menang 26, draws 8, dan kalah 4 kali

- Jumlah total gol non-penalti



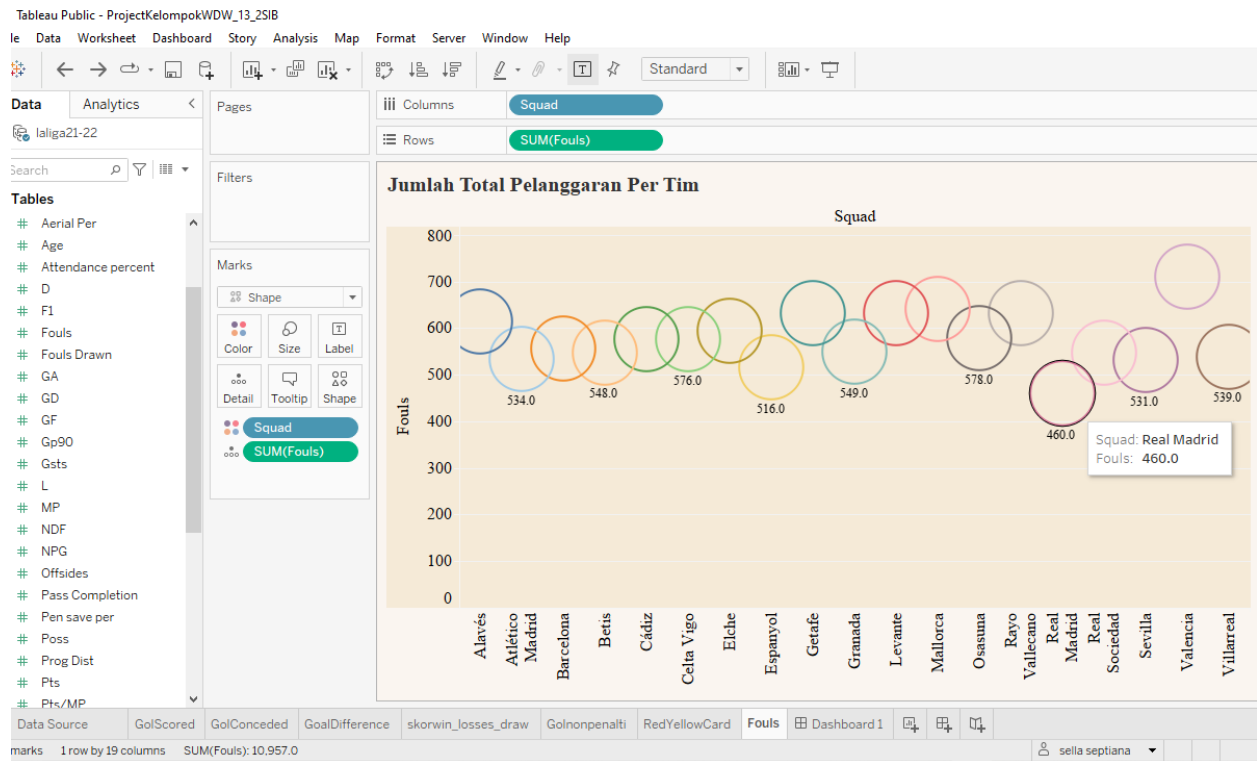
Dapat dilihat bahwa Real Madrid memiliki Jumlah Total Non Gol penalti tertinggi

- Akumulasi Jumlah Kartu Merah & Kartu Kuning Per Tim



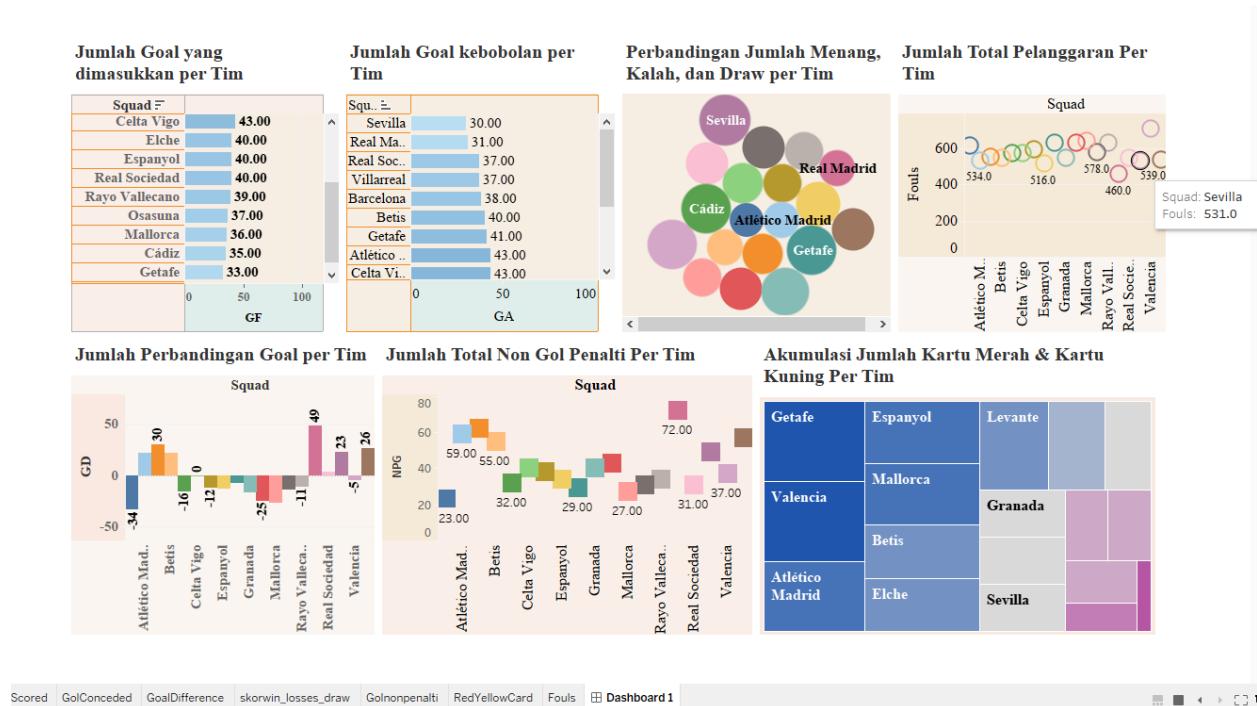
Dapat dilihat bahwa Barcelona memiliki Akumulasi Red Card 5, dan Yellow card 97

- Jumlah Total Pelanggaran(Fouls) Per Tim



Dapat dilihat bahwa Real Madrid memiliki jumlah pelanggaran 460

E. Visualisasi Tableau



Visualiasi Google Data Studio

