|  |
| --- |
| HES-SO |
| Projet C++ |
| Cahier des charges |

|  |
| --- |
| Gilles Mottiez  01/05/2018 |

But :

Concevoir un software qui permet la simulation d’un système de logique numérique. Le fonctionnement est le suivant :

* L’utilisateur écrit un fichier JSON selon un modèle précis, qui sera établi durant le projet.
* Le software permet de charger ce fichier, et ainsi de générer la logique et les résultats
* Grâce à une fenêtre textuelle, l’utilisateur peut changer des valeurs sur des entrées sans avoir à modifier tout le fichier et à le recharger complétement
* Affichage d’une image représentant le système

Versions :

* V0.0
  + Charger un fichier .json dans le software
  + Implémentation des portes AND, OR, NOT
  + Création de la représentation graphique
  + Génération de la logique
* V1.0
  + Création de bloc logiques tels que XOR, NAND, NOR, …
  + Mini-éditeur de texte pour la modification des signaux d’entrée
* V2.0
  + Bascule D