

☆ Juvisy-sur-Orge (91260)

# 23 ans

Permis B

06 68 11 75 56

### Langues

#### Français

Langue maternelle

#### Anglais

Anglais Courant - Niveau C1

#### **Espagnol**

Intermédiaire - Niveau B1

### Compétences

### **Informatique**

C++, Python, JAVA, Kotlin, Git HTML, CSS, PHP, SQL, Docker

### Gestion de projet

Méthodes de gestion de projet : Agile, Cascade, Scrum, Cycle en V

### Centres d'intérêt

### Course à pied

Pratique régulière (2 fois par semaine)

### Echecs

Intéressé par les échecs depuis 2016, joue en ligne au moins une fois par semaine

### Tennis de table

Pratiqué en club pendant 4 ans. Participation à certaines compétitions départementales.

### Sami MEDALLEL

# Candidature pour un stage en informatique Disponible immédiatement

Actuellement en première année de Master MIAGE, je suis à la recherche d'un stage d'une durée de 7 à 12 semaines pour finaliser et valider cette année d'études.

### **Diplômes et Formations**

2023

Université Paris Saclay Évry

#### **Master MIAGE**

2021 - 2022

Université Paris Saclay

Orsav

L3 MIAGE

2018 - 2020

IUT d'Orsay Orsay

#### **DUT** informatique

2015 - 2018

Lycée Marcel Pagnol

Athis-Mons

### **Baccalauréat Scientifique**

Obtention du Baccalauréat Scientifique spécialité mathématiques Mention Européenne

## **Expériences professionnelles**

10/2021 - 07/2023

Carrefour Evry

### Hôte de caisse

- · Accueillir et répondre aux demandes des clients
- Garantir l'encaissement fiable des produits

04/2020 - 08/2020

Université Paris-Saclay

Orsay

#### Stage de développement d'application Android

- Conception d'une application Android permettant aux utilisateurs de commander des pizzas (Kotlin).
- Élaboration de tous les documents économiques propres à ce projet (étude de marché, business model etc.)

## **Projets**

### Application web de réservation de poste de travail

- Conception & développement d'une application multicouches de réservation de poste de travail
- Développement d'un API .NET, d'un site web Angular et d'une base de données SQL

#### Développement d'un Jeu de la Vie en Visual Basic

- Conception et développement d'un jeu de simulation basé sur le modèle mathématique du "Jeu de la Vie" de John Conway en utilisant Visual Basic.
- Implémentation des règles du jeu pour l'évolution des cellules et création d'une interface utilisateur conviviale pour l'interaction (IHM)

#### Site web marchand d'une maison d'édition

- Programmation complète d'un site web dynamique permettant aux utilisateurs de consulter un catalogue de livres et de les acheter.
- Utilisation des langages HTML/CSS pour l'interface et PHP/MySQL pour la base de données.