- PRESENT

LYES

KHOUMERI

ÉTUDIANT EN MASTER INFORMATIQUE VISUELLE

MON PROFILE

Un étudiant en informatique, qui désire apprendre plus que ce que l'université peut lui offrir.

MON EDUCATION

- MASTER 1: INFORMATIQUE VISUELLE DEPUIS SEPTEMBRE 2022
 - Université USTHB -
- LICENCE INFORMATIQUE ACADÉMIQUE DE SEPTEMBRE 2020 Å JUILLET 2022
 - Université USTHB -
- TRONC COMMUN: MATH ET INFORMATIQUE
 DE SEPTEMBRE 2019 Å JUILLET 2020
 - Université USTHB -
- BACCALAURÉAT SÉRIE SCIENTIFIQUE MENTION TRES BIEN (AOUT 2019)
 - Lycee ourida meddad -

MES EXPÉRIENCES

Membre dans Micro Club USTHB

- · Responsable du département marketing
- Graphiste : réalisation de posts pour les réseaux sociaux du club et de bannières pour les événements
- Rédacteur de contenu : conception et rédaction de contenu pour les réseaux sociaux
- Personnel et organisation : des événements organisés ou co-organisés par le Micro Club
- Formateur JS: j'ai réaliser une formation REST
 API et Java script interne au membres du club

MES FORMATIONS

- WORKSHOP CHEZ SILABS: INTRODUCTION AUGRAPHISME: ADOBE ILLUSTRATOR ET PHOTOSHOP (SEPTEMBER 2019)
- FORMATION FULLSTACK JS (BACKEND WEBDEV)
 DEPUIS JUIN A NOVEMBRE 2021
- WORKSHOP DE SOFT SKILLS ET
 COMMUNICATION PAR BOUJIE POWERD BY
 WORLD LEARNING (MARS 2022)



MES PRIX / COMPETITIONS

- Djezzy Summer Break hackathon 2021 (lere place)
- School of Al HAIK hackathon 2022 (2eme place)
- JunctionXalgiers 2021
- Club CSE HackIt3 hackathon (2eme Place)
- AI HACK Tunisia 2022 (Top 10 finaliste)
- Junction Jumpstart Algiers 2022 (2eme place)
- GDG Algiers DevFest 2022 (2eme place)

MES COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Full stack web : HTML , CSS , JS
- Développeur MERN : MongoDB , Express , React , Node
- Machine learning: Pandas, PyTorch, TensorFlow , Scikit Learn
- Graphisme: Adobe illustrator,
- Coding: C, java, python, SQL, Algorithmie et complexité
- Bureatique : Office 365 , Latex
- 3d: Unity 3d, Blender

MES PROJTSETS

- <u>MyDecine</u>: Plateforme Web de telemedicine et teleconsultation
- <u>Veez</u>: une application mobile qui apprend les langue au enfant en utilisant la VR et la detection d'objet
- <u>Be Ready</u>: serious game qui simule les catastrophe naturelle
- <u>Habito</u>: Plateforme web qui utilise les données en temps réel des appareille connecter pour suivre les habitudes des utilisateur et les améliorer.



lyes.khoumeri@gmail.com



+213 562 69 01 36



LyesYe



<u>Lyes Khoumeri</u>

