

Örnek 1-) Kullanıcıdan adını ve soyadını alan ve ekrana “Sayın [ad] [soyad] hoşgeldiniz.” Yazdıran uygulamayı geliştiriniz.

Örnek 2-) Kullanıcıdan doğum yılını alan ve ekrana “Siz [yas] yaşındasınız.” Yazdıran uygulamayı geliştiriniz.

Örnek 3-) Konsol ekran kullanıcıdan alınan bir renk değeri ile boyayan uygulamayı geliştiriniz.

Örnek 4-) Kullanıcıdan alınan bir karakterin ascii karşılığını ekrana yazdıran uygulamayı geliştiriniz.

Örnek 5-) Kullanıcıdan vize ve final notunu alan vizenin %40’ı, finalin de %60 toplandığında sonuç 50’den büyükse “GEÇTİNİZ”, aksi halde “KALDINIZ” yazdıran uygulamayı geliştiriniz.

Örnek 6-) Kullanıcı tarafından girilen 3 adet sayıyı büyükte küçüğe doğru sıralayan uygulamayı geliştiriniz.

Örnek 7-) Kullanıcı adı “admin” parolanın da “12345” olduğu bilindiğine göre kullanıcıdan alınacak kullanıcı adı ve parolanın doğru olması halinde ekrana “Sisteme giriş başarılı”, aksi halde “Sisteme giriş başarısız” yazan uygulamayı geliştirini.

Örnek 8-) Kullanıcıdan 0-100 arası puanını alarak beşlik sistemde not karşılığını veren uygulamayı geliştiriniz.

Örnek 9-) Kullanıcı tarafından girilen bir sayının mutlak değerini alarak ekrana yazdıran uygulamayı geliştiriniz.

Örnek 10-) Kullanıcı tarafından girilen iki adet sayının yerini değiştiren uygulamayı geliştiriniz. Örneğin birinci sayı 5, ikinci sayı 10 olarak girilsin. Ekrana “birinci sayı 10 ikinci sayı 5” çıktısını yazdıracağız.