ALGORİTMA DERSİ ÖDEVİ

1. Algoritma bilgisayardaki işlemlerin gerçekleştirilmesinde izlenecek adımlar dizisidir.

* İşlemlerin gerçekleşmesi ve sonuca ulaşması için algoritma gereklidir.
* Algoritmanın avantajları:

- Program yapmak kolaylaşır

- Hatalı kodlamalar daha kolay anlaşılır.

1. Algoritmada problemin sorunun veya projenin adımları numaralandırılarak yazılır. Akış diyagramı ise bunların dikdörtgen kutular elipsler gibi semboller kullanılarak hazırlanmasıdır.
2. Dikkat Edilmesi gerek huşular
   1. Algoritma tüm işlem adımları ve ayrıntıları sıralı bir şekilde anlatmalıdır.
   2. Esnek olmalıdır.
   3. Değişikliklere, güncellemelere geliştirmelere uygun olmalıdır.
   4. Programlamaya uygun olup herhangi bir programlama diline bağlı olmamalıdır.
3. Programın her çalıştırılmasında farklı değerler aktarabilen bilgi alanlarına değişken denir. Değişkenler verilere açıklayıcı bir adla etiketlemek için kullanılır.
4. Programlarda bazı işlemlerin belirli sayıda veya üretilen değerlerin sayılması gerektiğinde kullanılır.
5. S: 0 T: 0

S:2 T: 4

S:4 T: 12

S:6 T: 24

S:8 T: 40

S:10 T: 60

1. S=20 F=20

S=17 F=36

S=14 F=49

S=11 F=59

S=8 F=66

S=5 F=70

S=2 F=71

1. 1) Start

2) int A

3) int B

4) int C

5) A>B || A>C & A>B||C Print A

6) B>A || B>C & B>A||C Print B

7) C>A || C>B & C>A||B Print C

9) 1) Başla

2) int A int B int C

3) A < B & A < C print A

4) B < A & B < C print B

5) C < A & C < B print C

10) 1) BAŞLA

2) T\_T = 0

3) T\_Ç = 1

4) Ç\_T = 0

5) Ç\_Ç = 1

6) İ = 1

7) İ > 99 Print T\_T T\_Ç Ç\_T Ç\_Ç