Nama: Selvi Hidayah Johan

Kelas: B1 TI

Nim: 13020210019

SOAL

- 1. Jelaskan apa yang terjadi pada function clickHitung, clickButton, dan clickOperator.
- 2. John Due adalah seorang mahasiswa teknik informatika yang tertarik dengan pengembangan aplikasi Java. Dia ingin membuat program sederhana untuk menghitung berat massa tubuh ideal seseorang berdasarkan tinggi dan berat badan mereka. Program ini akan menggunakan konsep GUI (Graphical User Interface) dan akan menampilkan hasil perhitungan berat massa tubuh ideal seseorang. bantu John Due dalam membuat aplikasinya. Note: Rumus untuk menghitung berat massa tubuh (BMI Body Mass Index) adalah sebagai berikut: BMI = berat (kg) / (tinggi (m))^2

Berikut adalah beberapa kategori BMI dan arti dari setiap kategori:

- Kurang dari 18,5: Kurang berat badan
- 18,5 24,9: Normal
- 25 29,9: Kelebihan berat badan
- 30 34,9: Obesitas kelas 1
- 35 39,9: Obesitas kelas 2
- 40 atau lebih: Obesitas kelas 3

JAWABAN:

- 1. -`clickButton`, atau `clickOperator` dalam contoh kode program yang telah diberikan. Namun, saya dapat menjelaskan umumnya apa yang biasanya terjadi dalam fungsi-fungsi tersebut dalam konteks pengembangan aplikasi Java dengan GUI.
- -`clickHitung`: Fungsi ini umumnya dipanggil ketika tombol "Hitung" atau "Calculate" diklik dalam aplikasi. Tugas utama fungsi ini adalah untuk mengambil input dari pengguna (misalnya, nilai berat badan dan tinggi badan), melakukan perhitungan yang diperlukan (misalnya, menghitung BMI), dan menampilkan hasil perhitungan ke pengguna (misalnya, dalam sebuah dialog atau di area output).
- -`clickButton`: Fungsi ini biasanya berkaitan dengan tombol-tombol yang digunakan dalam aplikasi GUI, seperti tombol angka atau tombol operasi matematika. Ketika tombol ini diklik, fungsi `clickButton` akan dipanggil untuk menangani peristiwa tersebut. Fungsi ini dapat mengambil input dari tombol yang diklik dan melakukan tindakan yang sesuai, seperti menambahkan angka ke dalam input yang ada atau melakukan operasi matematika terkait.

-`clickOperator`: Fungsi ini seringkali terkait dengan tombol-tombol operator matematika, seperti tombol "+" atau "-". Ketika tombol ini diklik, fungsi `clickOperator` akan dipanggil. Fungsi ini bertanggung jawab untuk menangani peristiwa tersebut, seperti menyimpan operator yang dipilih oleh pengguna untuk digunakan dalam perhitungan lebih lanjut.

2.-Ouputnya



