

# Структуры данных в Python



# ИВАН ГРОМОВ

**Старший разработчик в одной из  
FAANG-компаний**

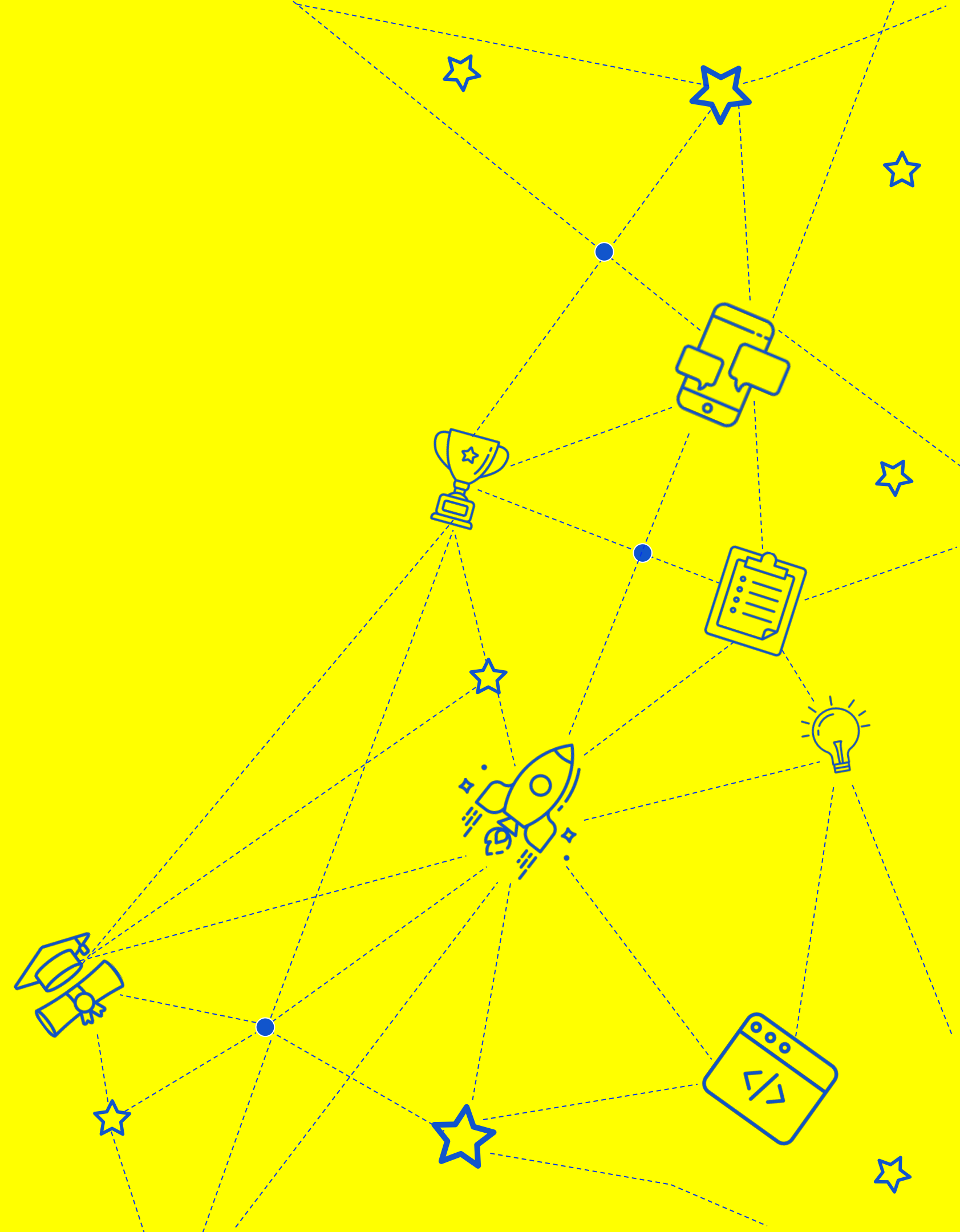
ex-Yandex, Cian, Lamoda

- Развиваю операционную систему для шлемов виртуальной реальности
- Делал Алису и Яндекс.Диалоги
- Занимался аналитикой и ML в Cian

# Содержание урока

- ☆ Линейные структуры данных
- ☆ Хеш-таблицы
- ☆ Бинарный поиск

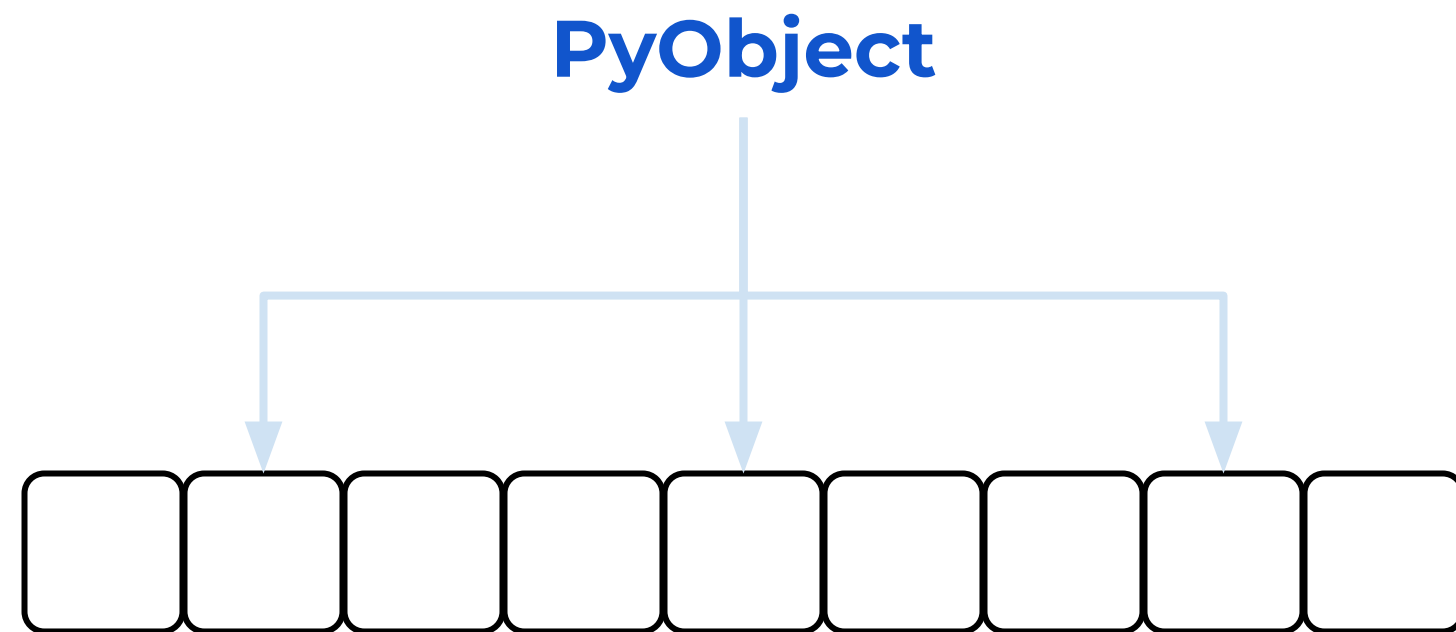
# Массивы, стеки и очереди



# Как устроен массив?

**Массив** – это набор объектов, идентифицируемых по номеру (индексу)

**Массив** – это не связный список, хоть и называется list



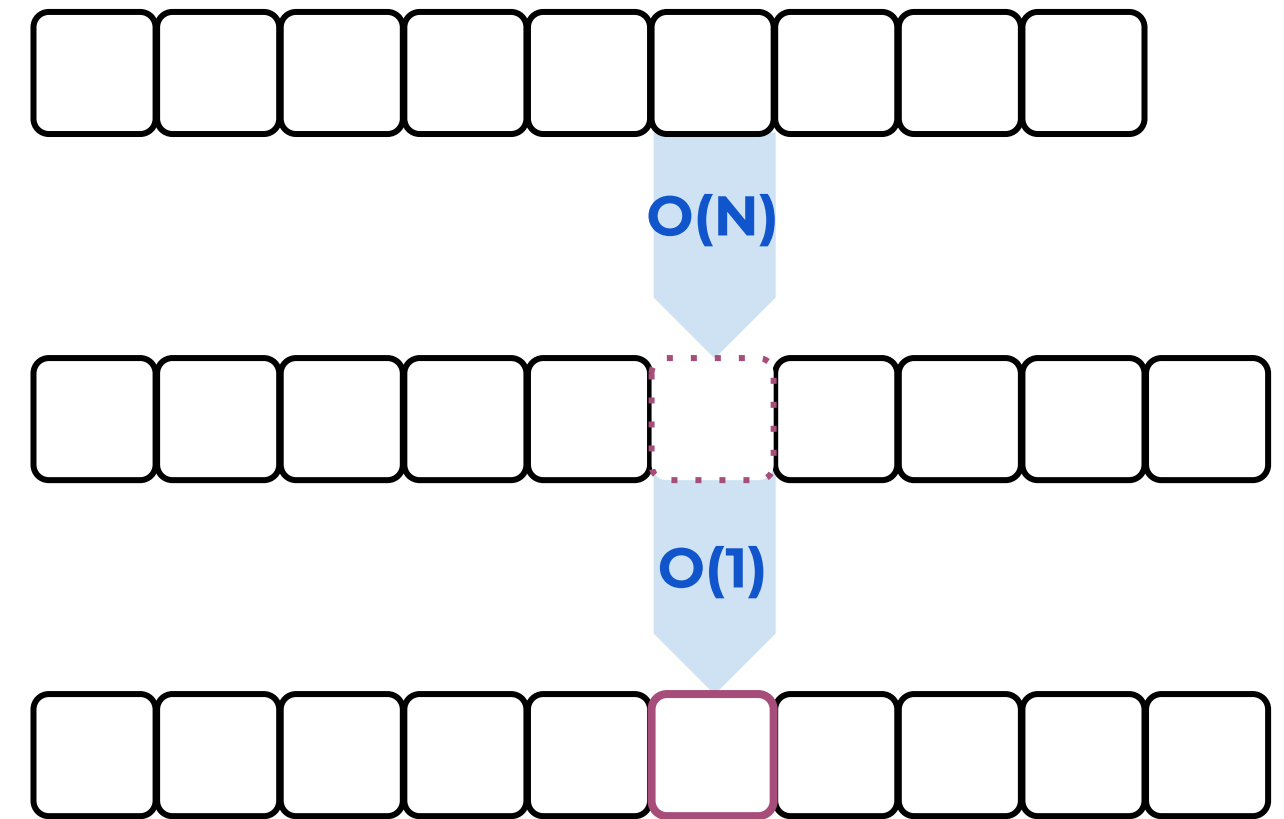
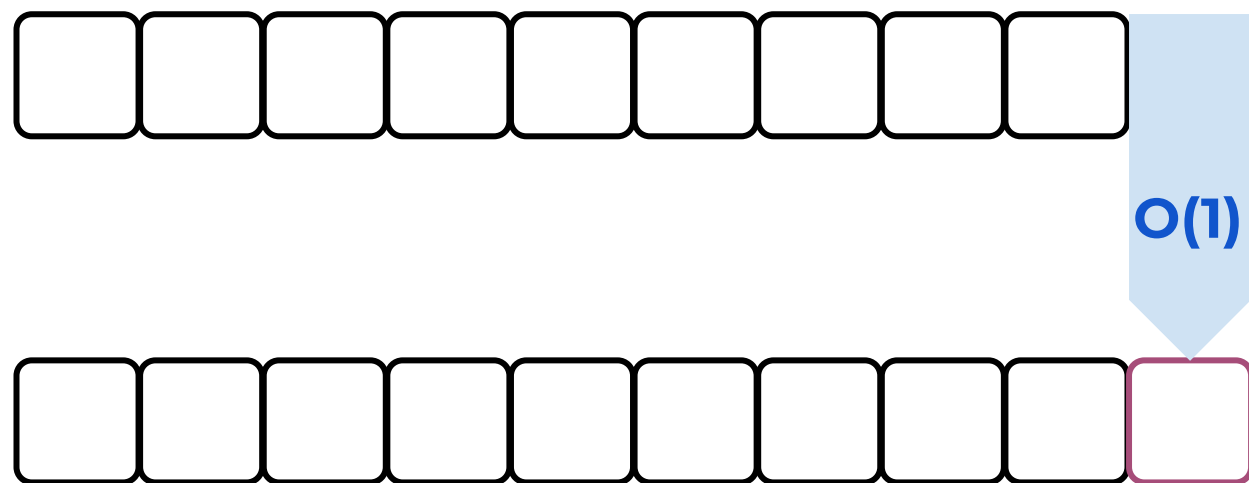
# Вставка элементов

**list.append(e)** добавляет  
элемент **e** в конец массива

**list.insert(i, e)** вставляет  
элемент **e** на позицию **i**



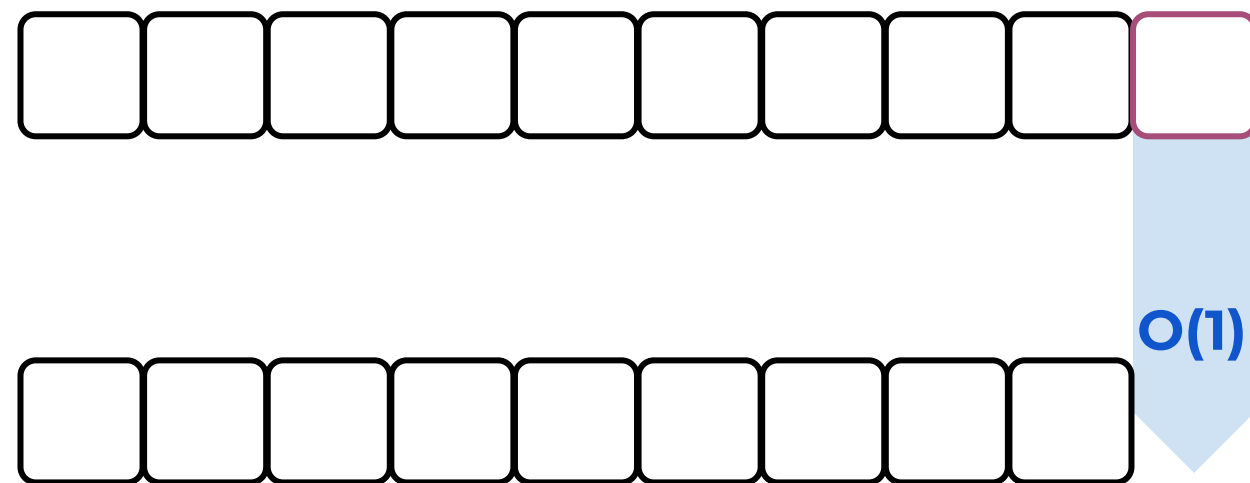
Вставка в конец и вставка в середину имеют  
разную алгоритмическую сложность



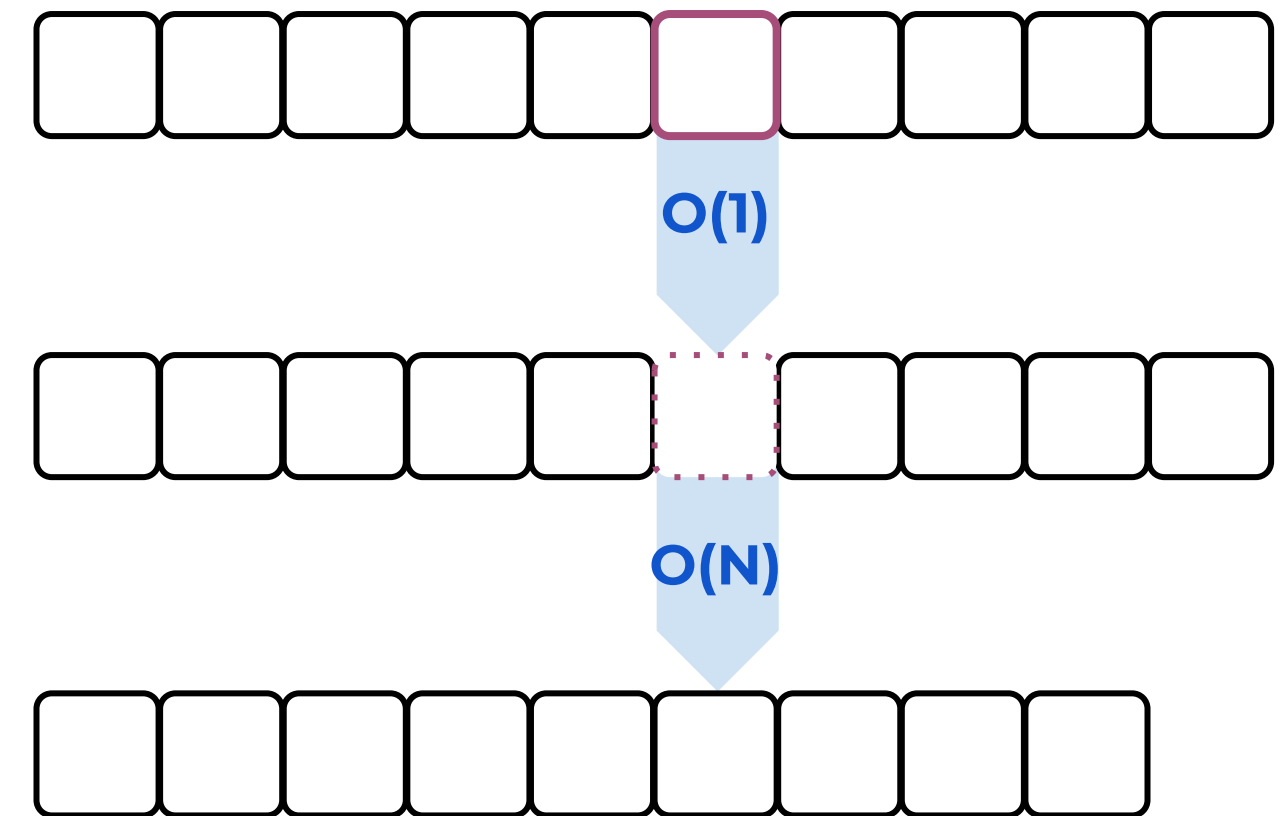
# Удаление элементов

**list.pop()** удаляет последний элемент массива и возвращает его значение

**del list[i]** удаляет элемент с индексом **i**



**list.remove(e)** удаляет элемент со значением **e**



# Стек

## Операции (LIFO, last in first out):

- ★ Добавить в конец (**push**)
- ★ Удалить последний элемент (**pop**)
- ★ Вернуть последний элемент, не удаляя его (**peek**)



Все операции имеют сложность **O(1)**



**push(element)**



**pop(): element**



**peek(): element**

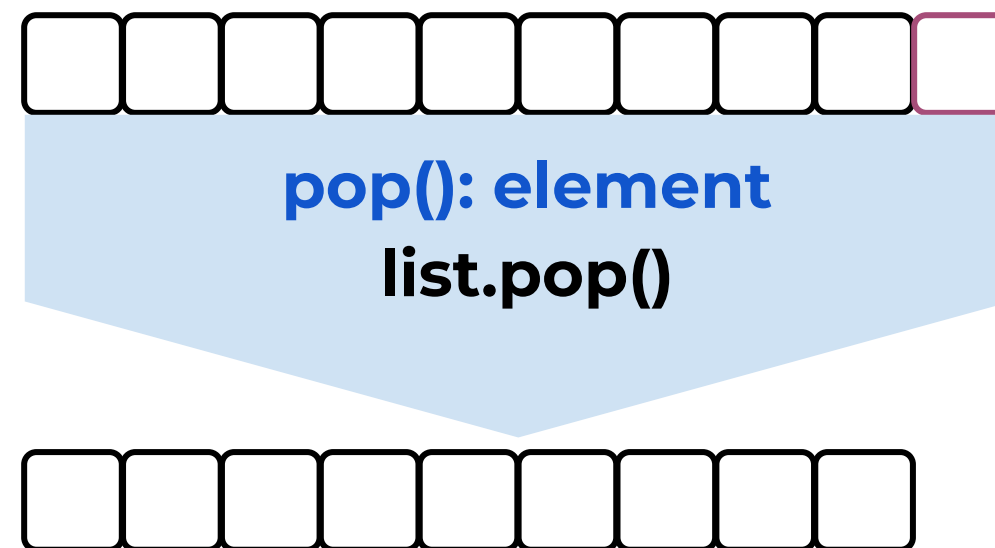
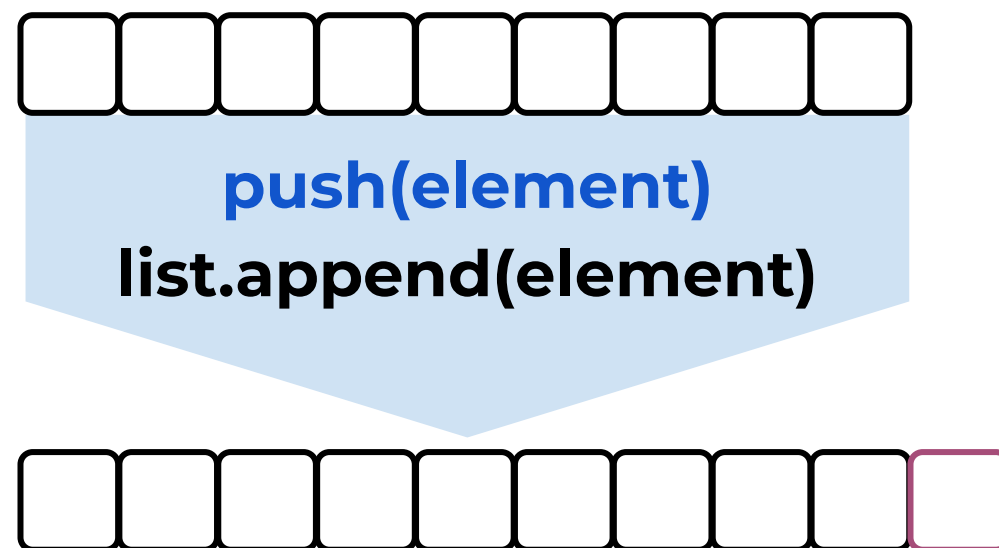




# Стек

## Операции:

- ★ Добавить в конец (**push**)
- ★ Удалить последний элемент (**pop**)
- ★ Вернуть последний элемент, не удаляя его (**peek**)



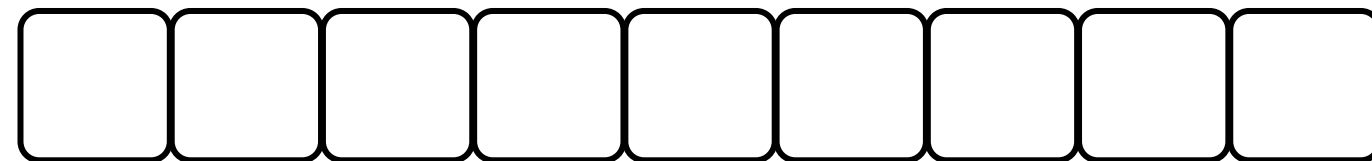
# Очередь

Операции (FIFO, first in first out):

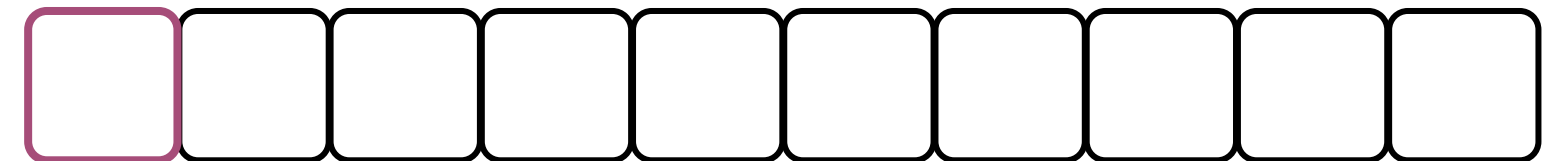
- ★ Добавить в конец (**enqueue**)
- ★ Удалить первый элемент (**dequeue**)



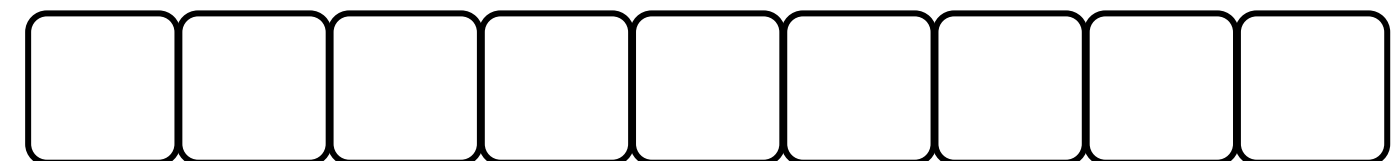
Все операции имеют сложность **O(1)**



**enqueue(element)**



**dequeue(): element**



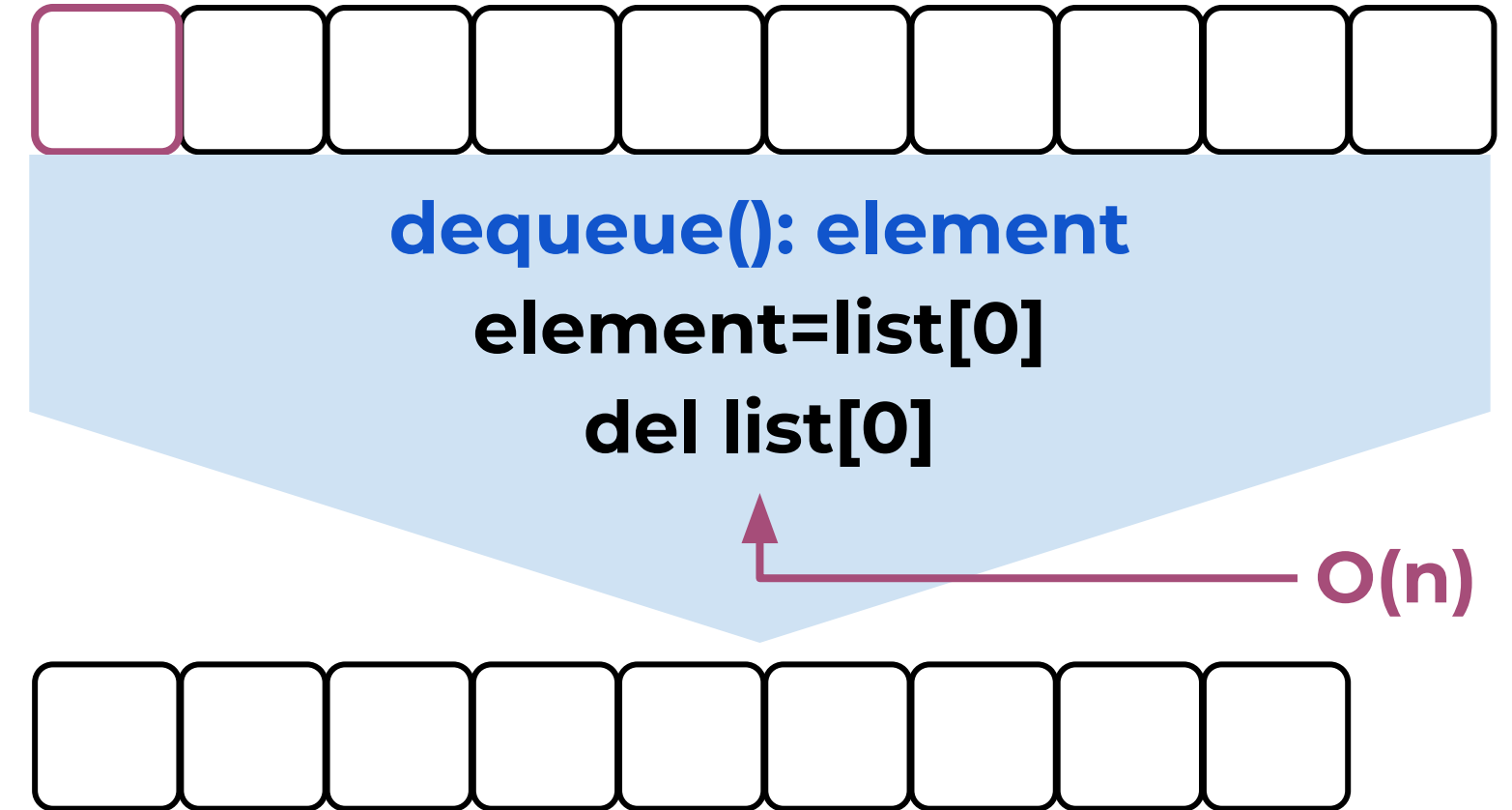
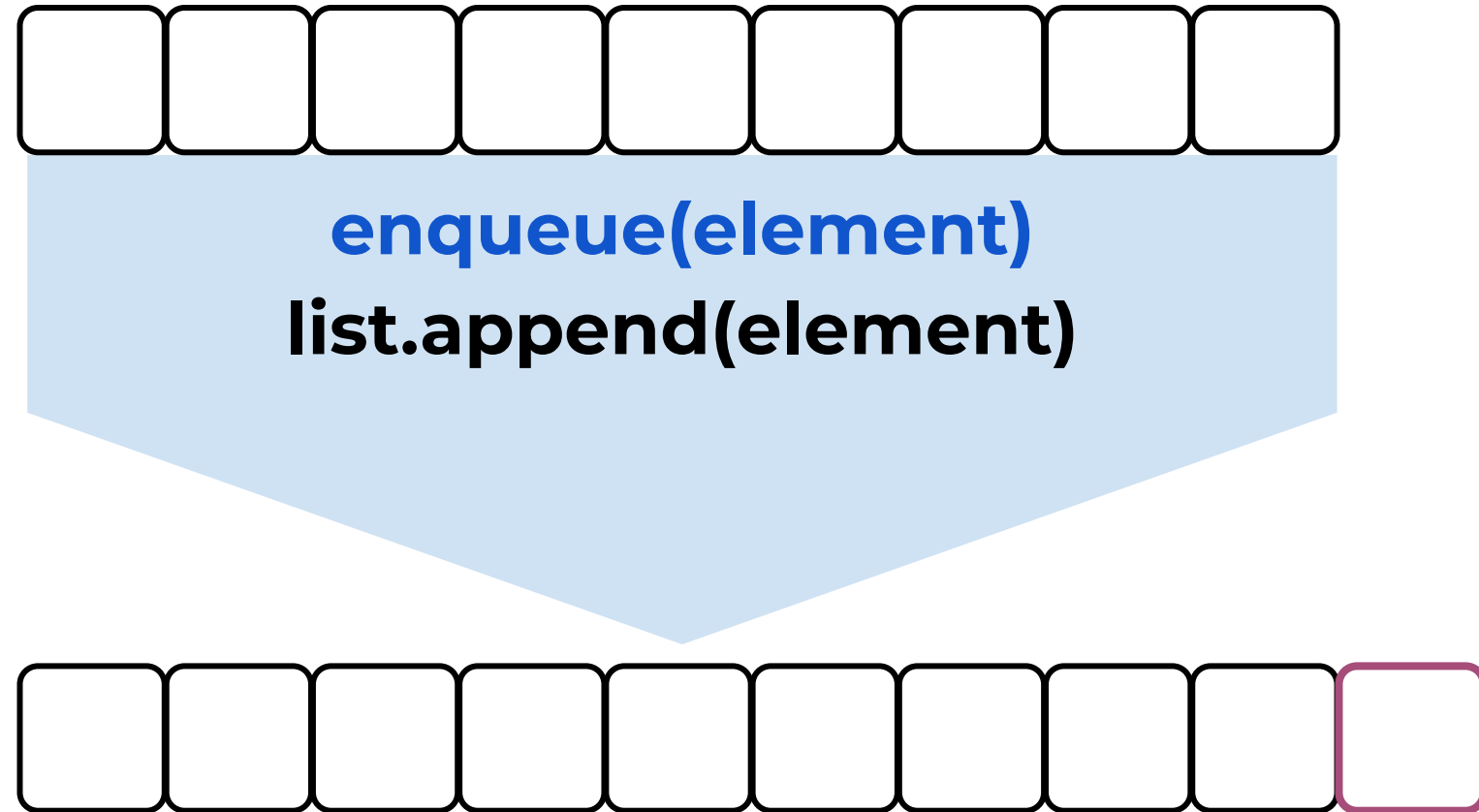
# Очередь

Операции (LIFO, first in first out):

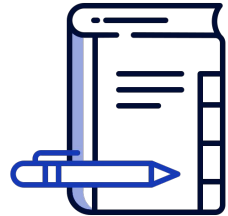
- ★ Добавить в конец (**enqueue**)
- ★ Удалить первый элемент (**dequeue**)



Все операции имеют сложность **O(1)**

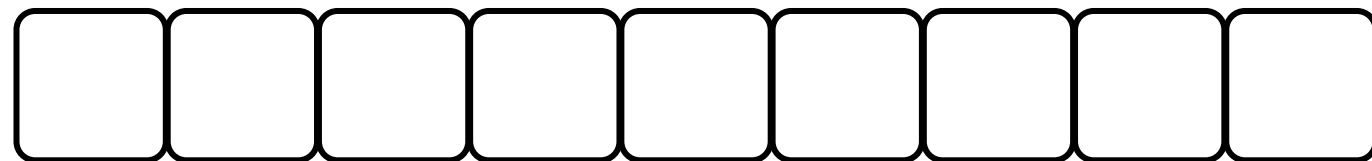


# Очередь

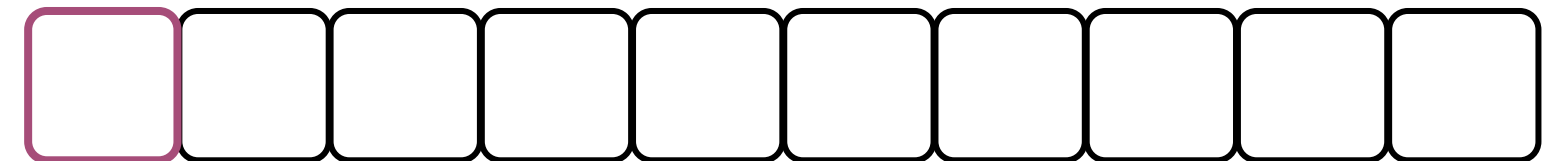


В стандартной библиотеке Python есть реализация очереди в модуле **queue**

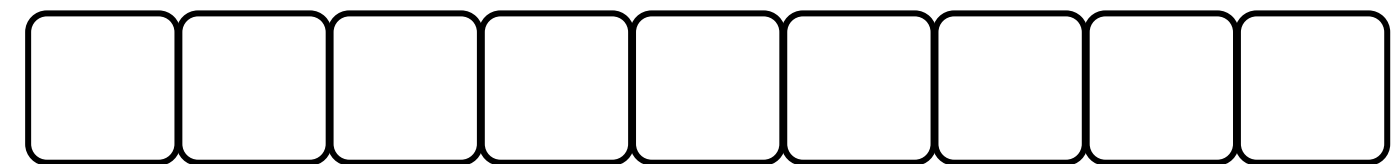
```
from queue import Queue  
queue = Queue()  
queue.put(1)
```



**queue.put(element)**



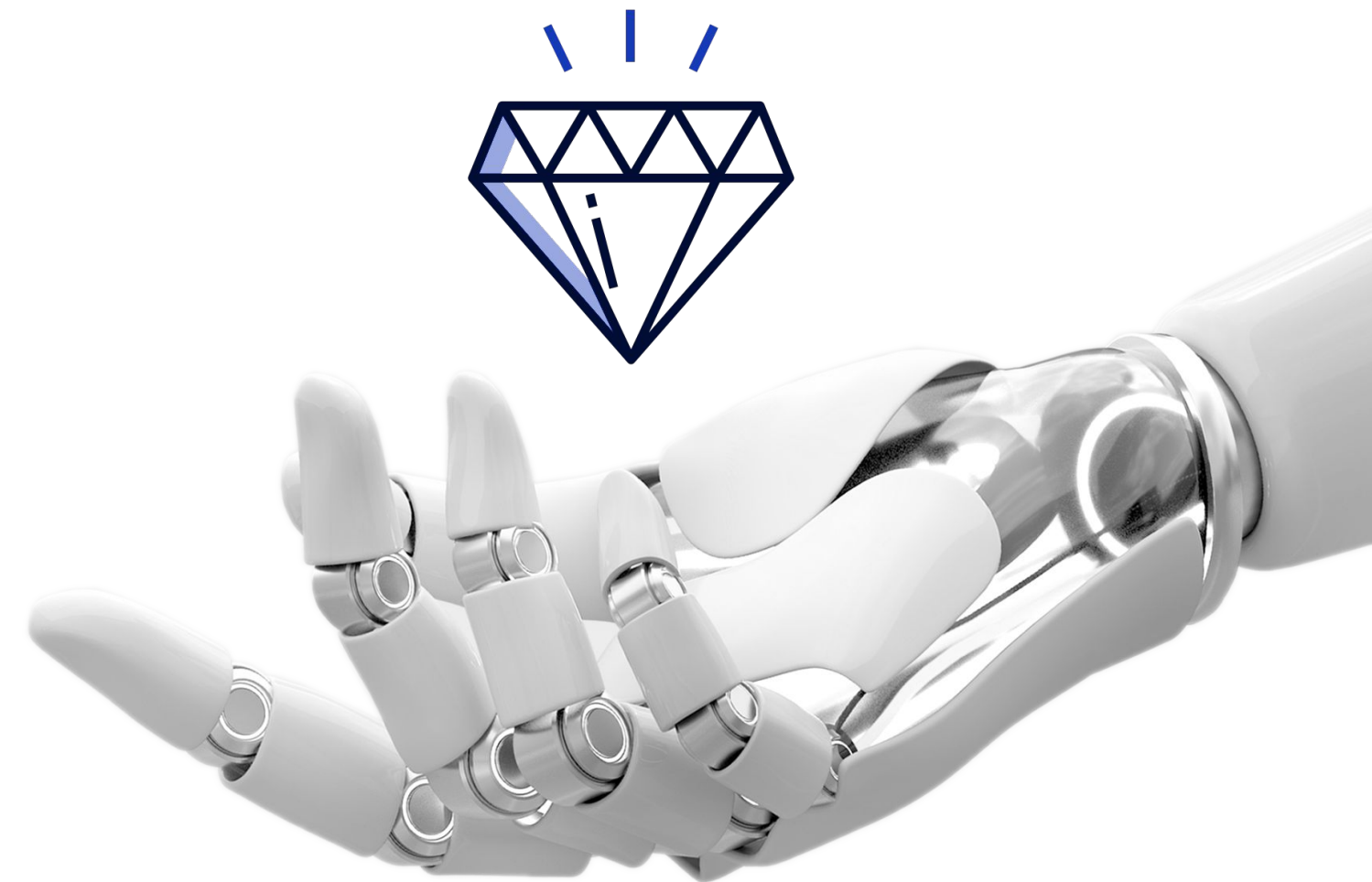
**queue.get(element)**



# Deque – очередь + стек

**from collections import deque**

- ★ `my_deque = deque()`
- ★ `my_deque.append(1)`
- ★ `my_deque.pop()`
- ★ `my_deque.appendleft(1)`
- ★ `my_deque.popleft()`



# Куча

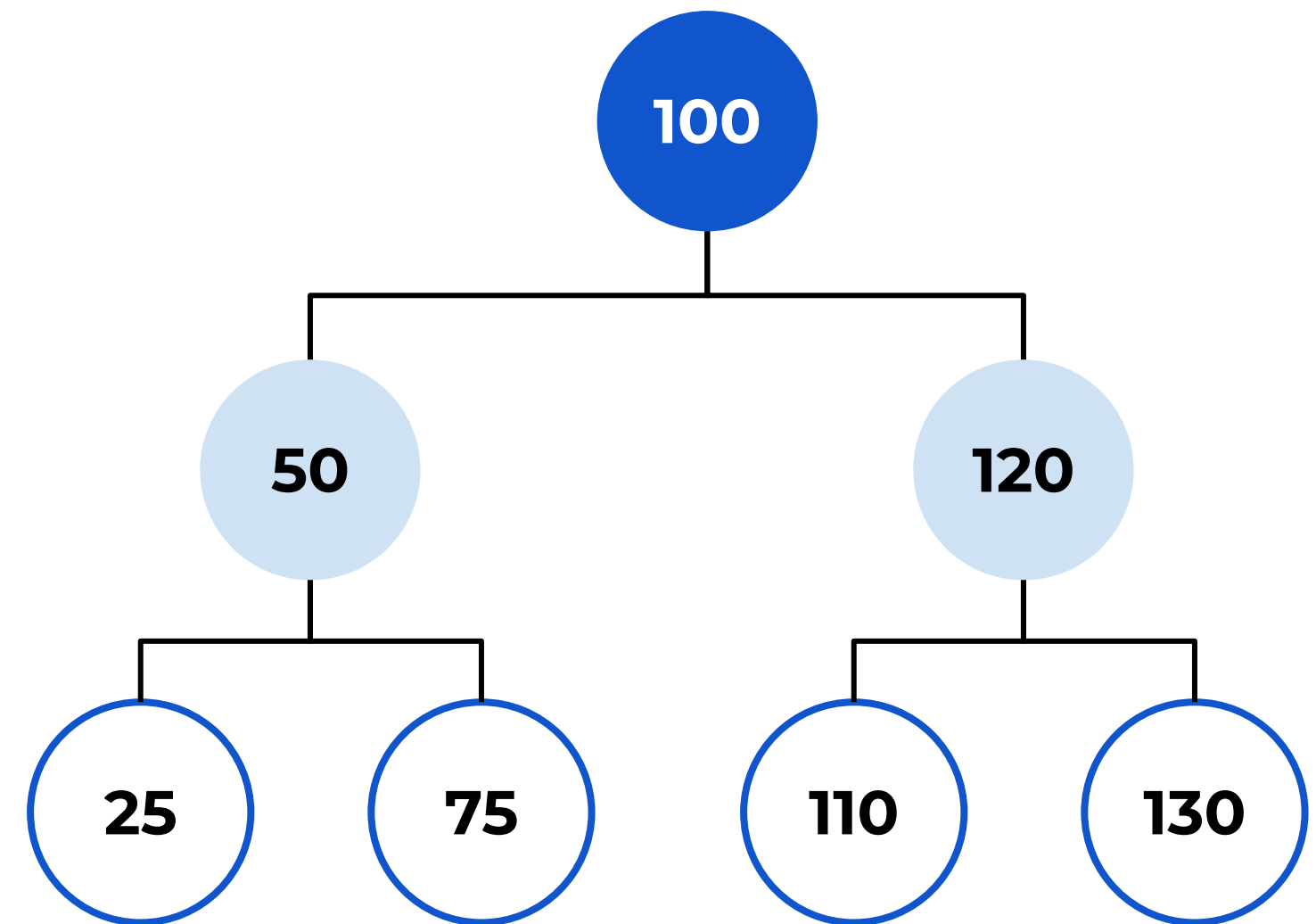
## (приоритетная очередь)

**Куча** – это очередь, всегда отсортированная по возрастанию (min-heap) или убыванию (max-heap) элементов.

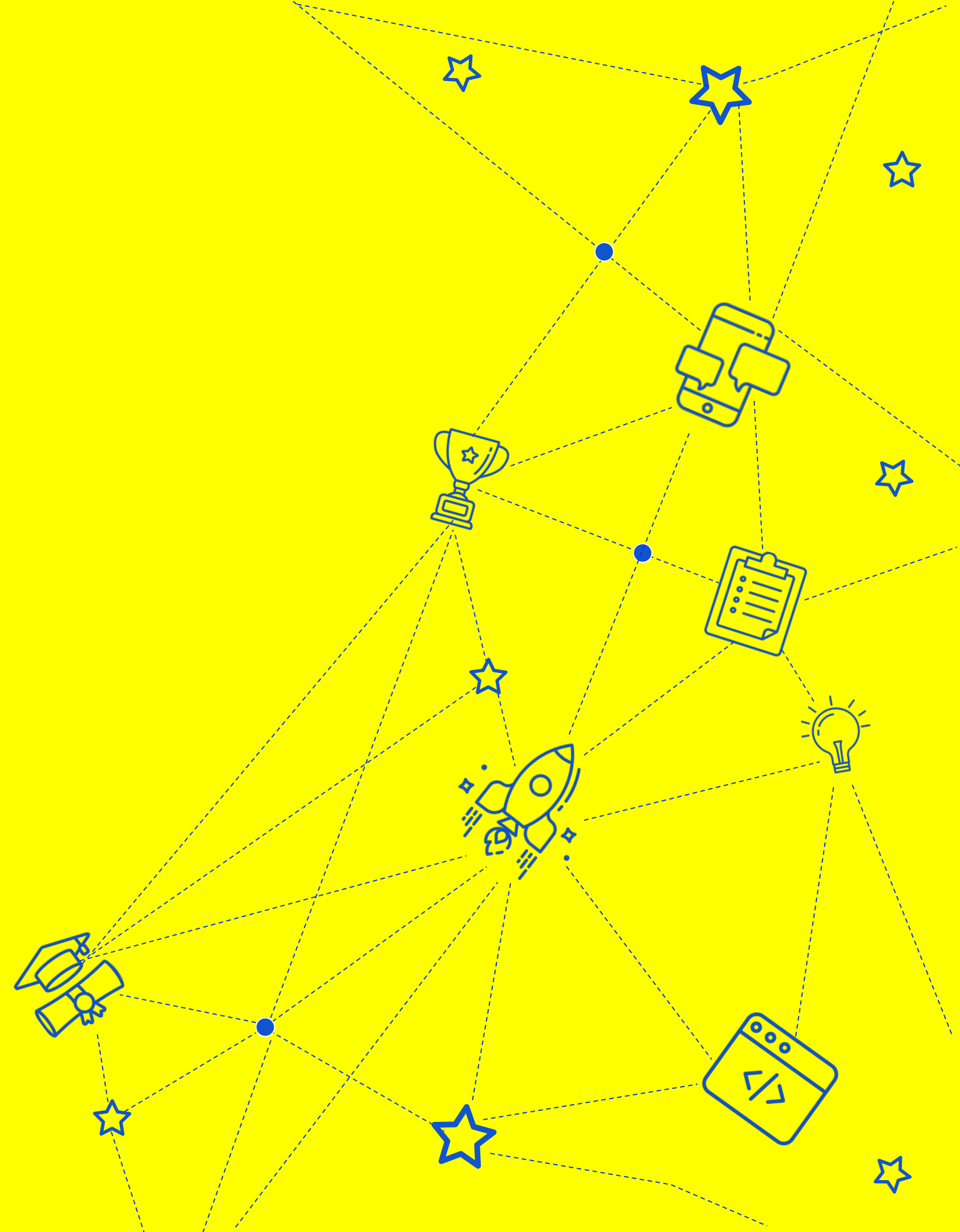
В стандартной библиотеке куча доступна в модуле `heapq`

### Основные операции:

- ★ **heappush()** – добавить элемент
- ★ **heappop()** – забрать элемент с минимальным значением
- ★ **heappushpop()** – добавить элемент и потом забрать элемент с минимальным значением



# Хеш-таблицы



# Словарь – это хеш-таблица

**Словарь** – это структура данных, реализующая доступ по произвольному ключу (key-value структура или ассоциативный массив).

**Основные операции работают за  $O(1)^*$ :**



**вставка**



**удаление**



**поиск элемента**



# Что такое **хеш**?

**Хеш-функция превращает любой объект в число.**

Коллизией называют два объекта **X** и **Y**,  
для которых **hash(X) == hash(Y)**

**«Хорошая» хеш-функция обладает следующими свойствами:**

- ★ быстрое вычисление
- ★ минимальное количество коллизий



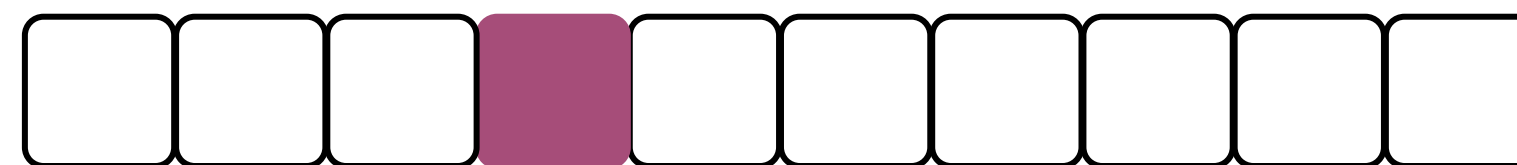
# Как работают словари в Python?



**Словарь** – это хеш-таблица с открытой адресацией.

```
my_dict['hello'] = 'world'
```

**hash(hello) % 10 = 3**



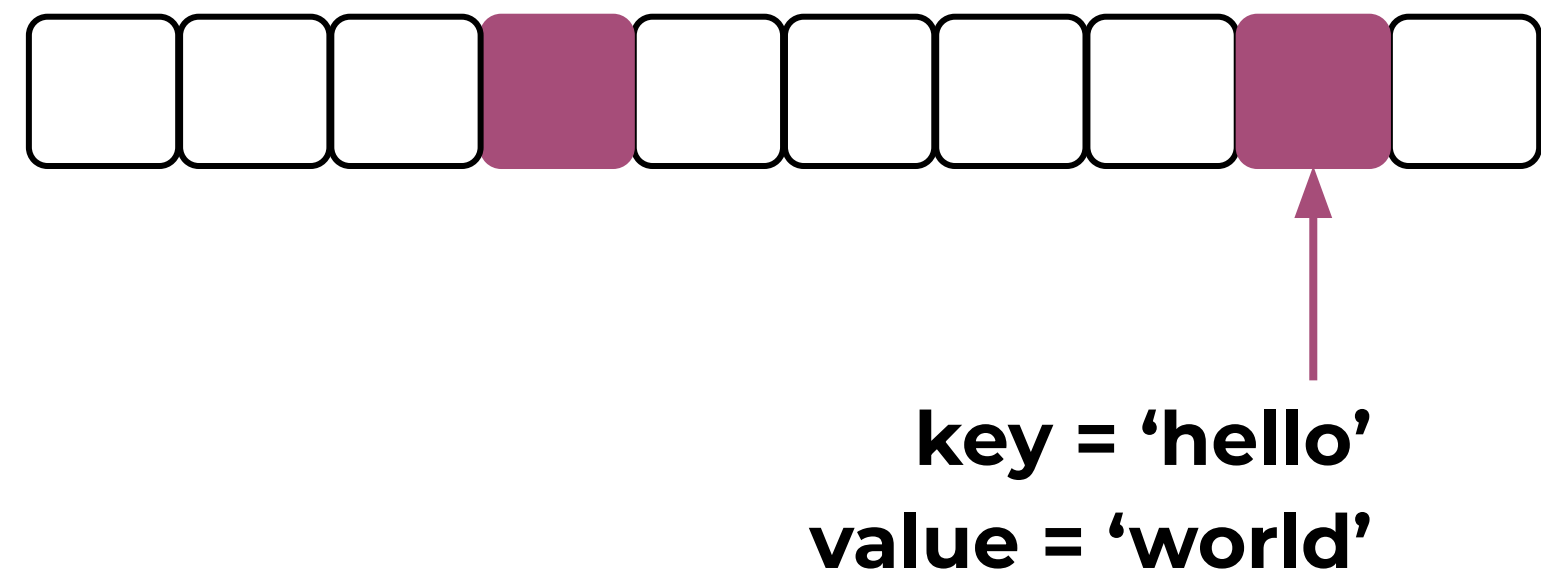
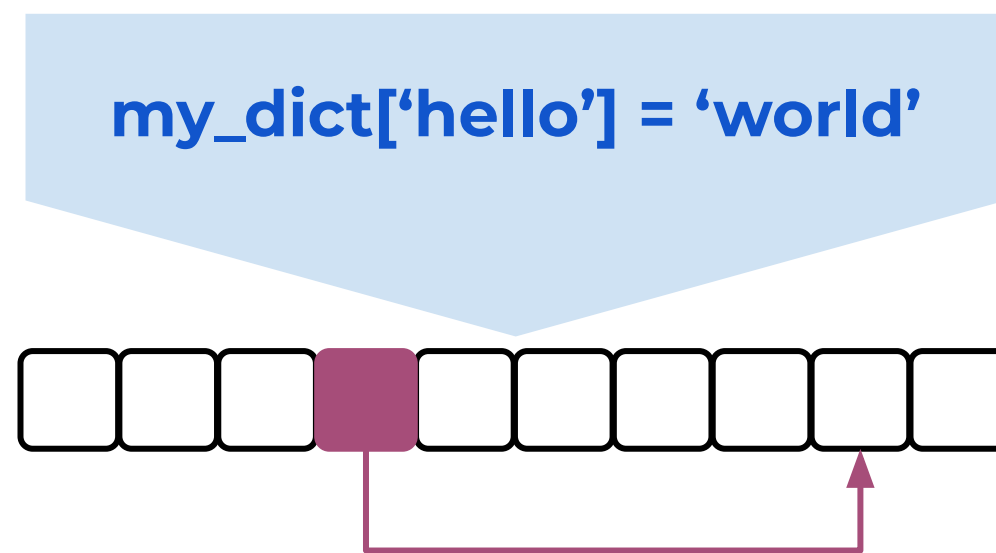
**key = 'hello'**

value = 'world'

# Разрешение коллизий

Если элемент массива уже занят (произошла коллизия), то словарь сохранит его куда-то ещё:

- ★ в следующий элемент (**linear probing**)
- ★ в элемент с номером  $i^2$  (**quadratic probing**)
- ★ в псевдослучайный элемент (**pseudorandom probing**)



# Хеширование экземпляров классов

```
class HashExample:
    def __init__(self, value):
        self.value = value

    def __hash__(self):
        return 42

    def __eq__(self, other):
        return (
            isinstance(other, HashExample) and
            self.value == other.value
        )
```



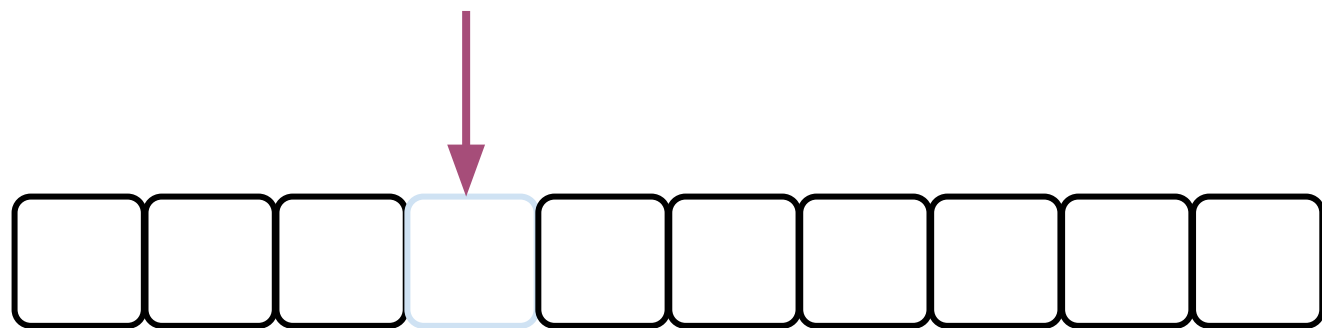
Нужно объявить  
оба метода

# \_\_hash\_\_ без \_\_eq\_\_

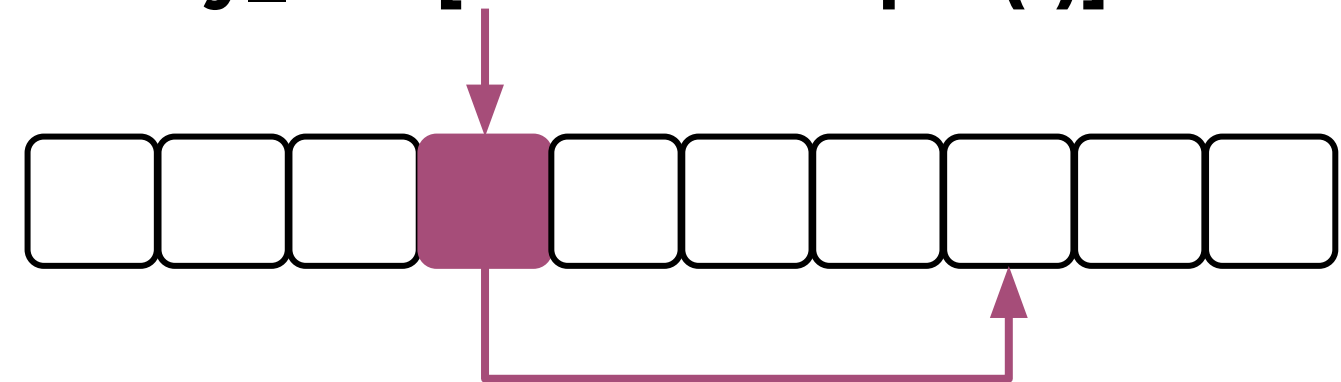
Если мы не реализуем метод **\_\_eq\_\_()**, Python будет использовать стандартную реализацию:

```
>>> HashExample(1) == HashExample(1)
False
```

**my\_dict[HashExample(1)] = 1**



**my\_dict[HashExample(1)] = 1**



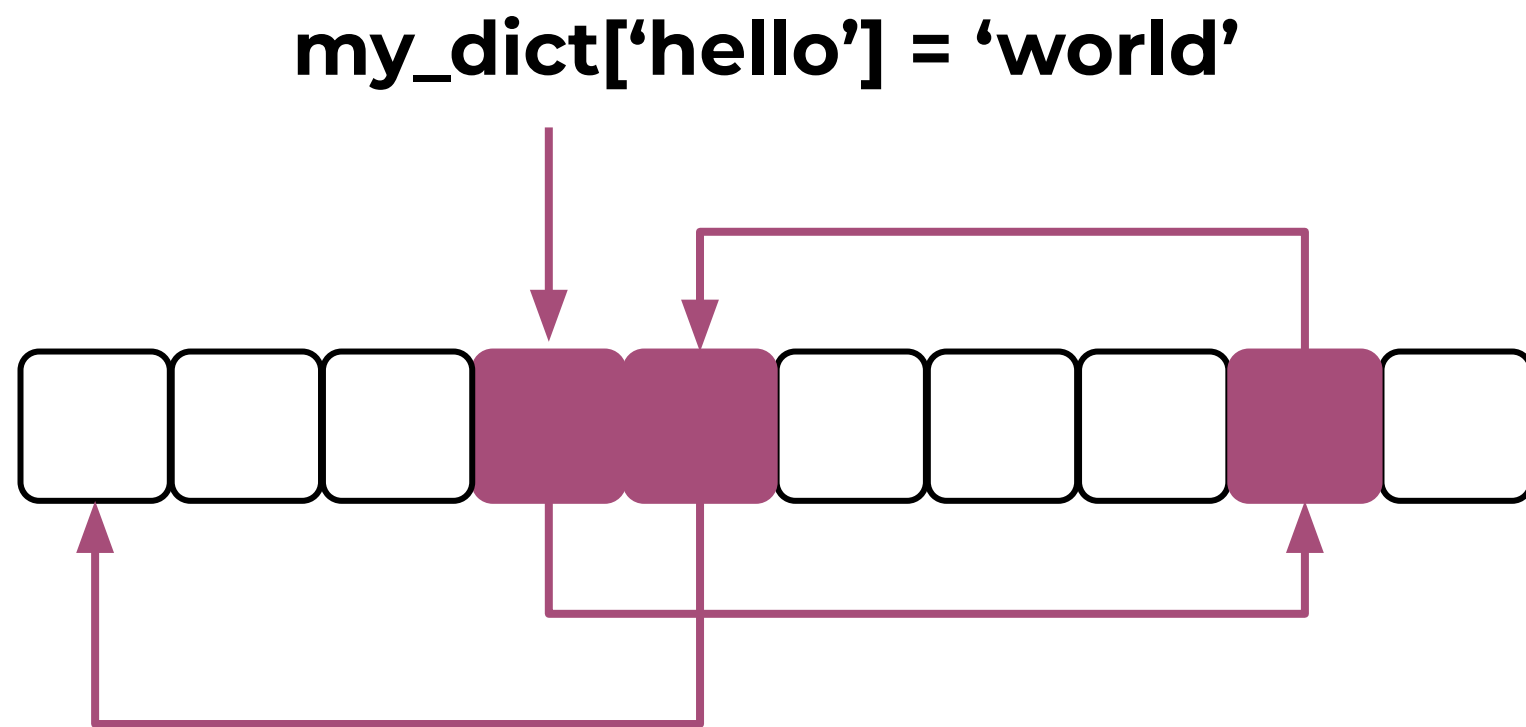
# `__eq__` без `__hash__`

Если мы не реализуем метод `__hash__()`, Python выбросит ошибку:

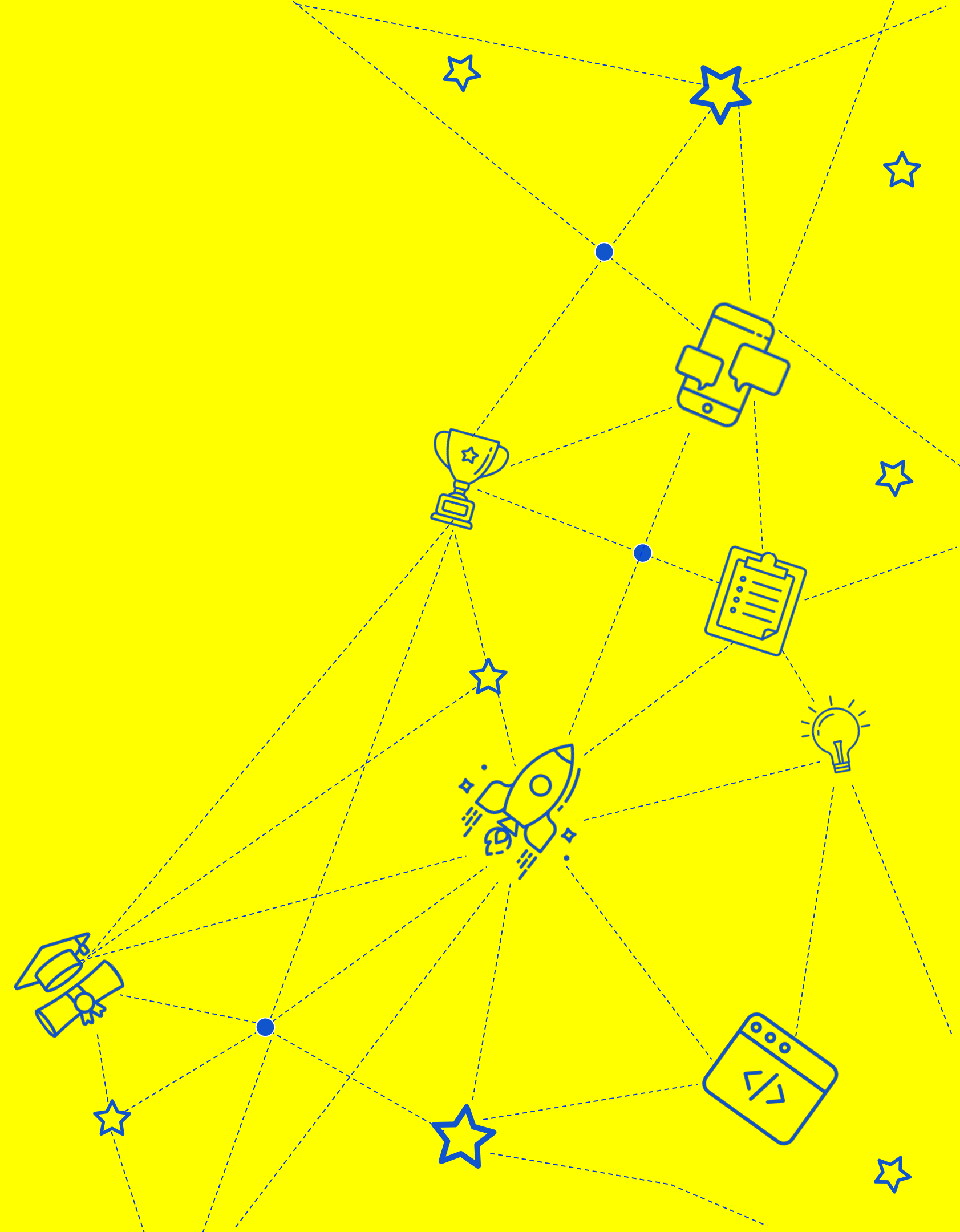
```
>>> h1 = HashExample(1)
>>> hash(h1)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: unhashable type: 'HashExample'
```

# Плохая хеш-функция

Плохая хеш-функция будет генерировать много коллизий, из-за которых  $O(1)$  превратится в  $O(N)$



# Бинарный поиск



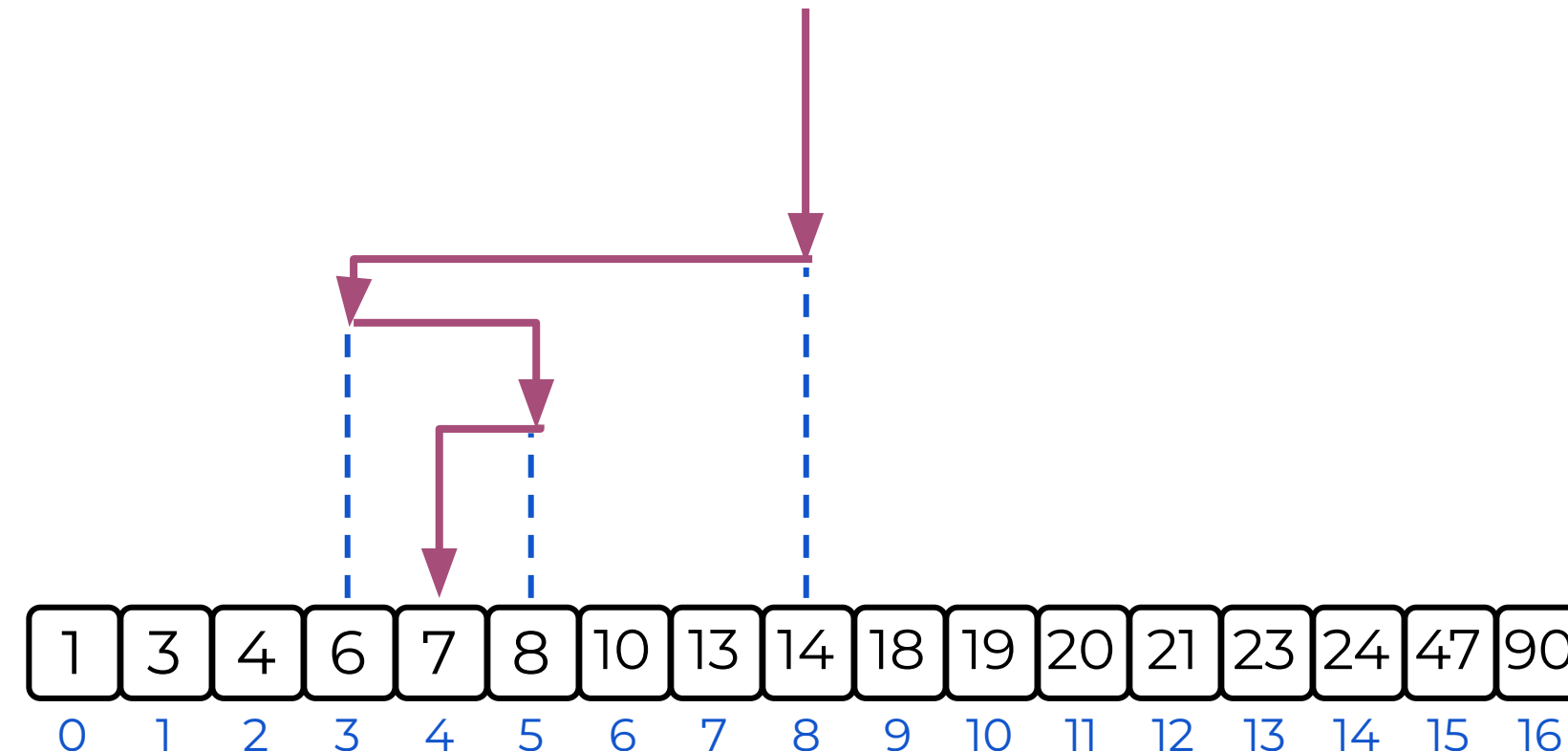


# Алгоритм бинарного поиска



Используется для поиска элемента в **отсортированном** массиве, сложность  $O(\log_2(N))$

1. Выбрать центральный элемент
2. Если искомый элемент меньше центрального, то повторить процедуру в левом подмассиве, иначе – в правом
3. Если размер подмассива равен 1, то искомый элемент найден или не существует

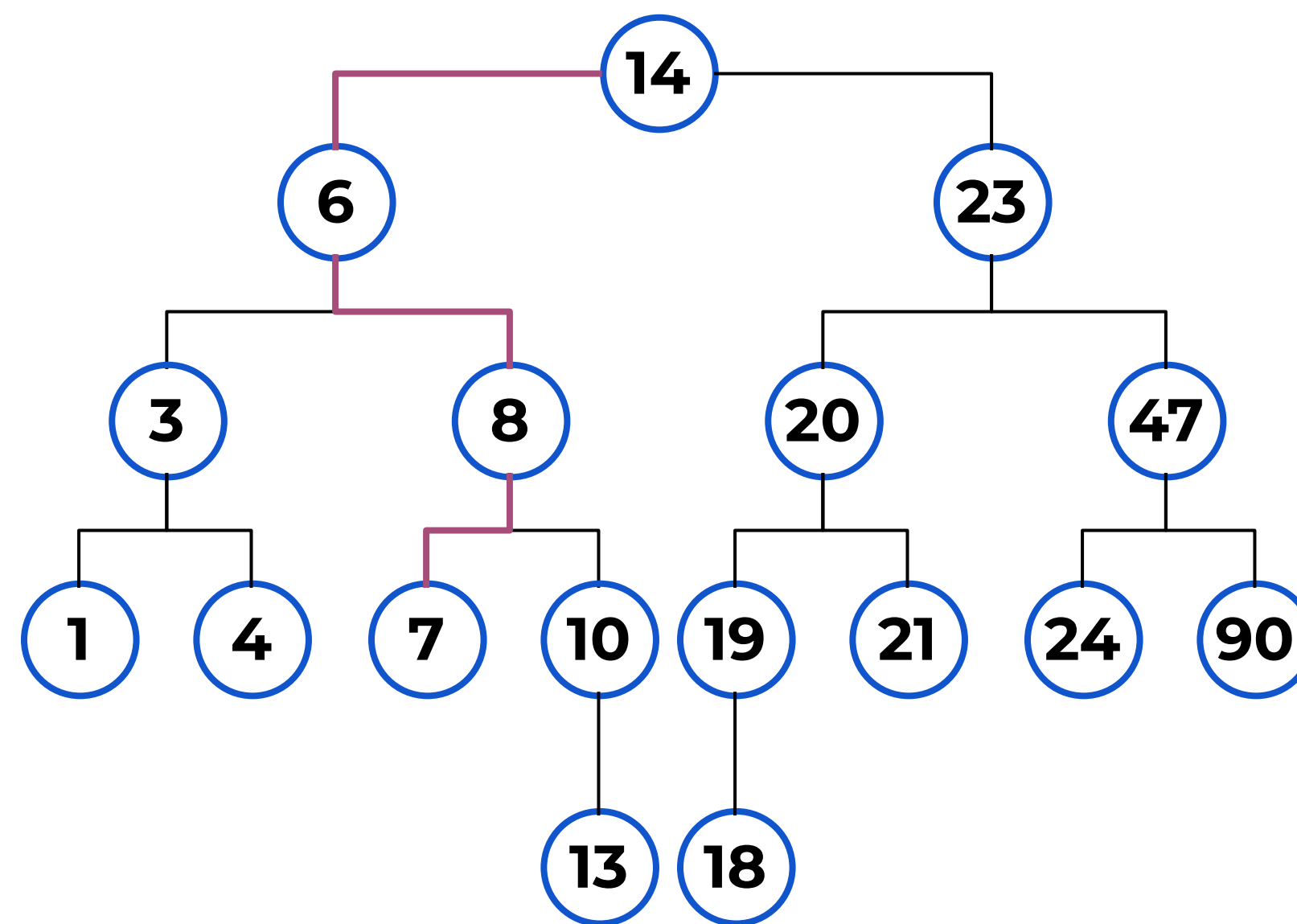


# Дерево бинарного поиска

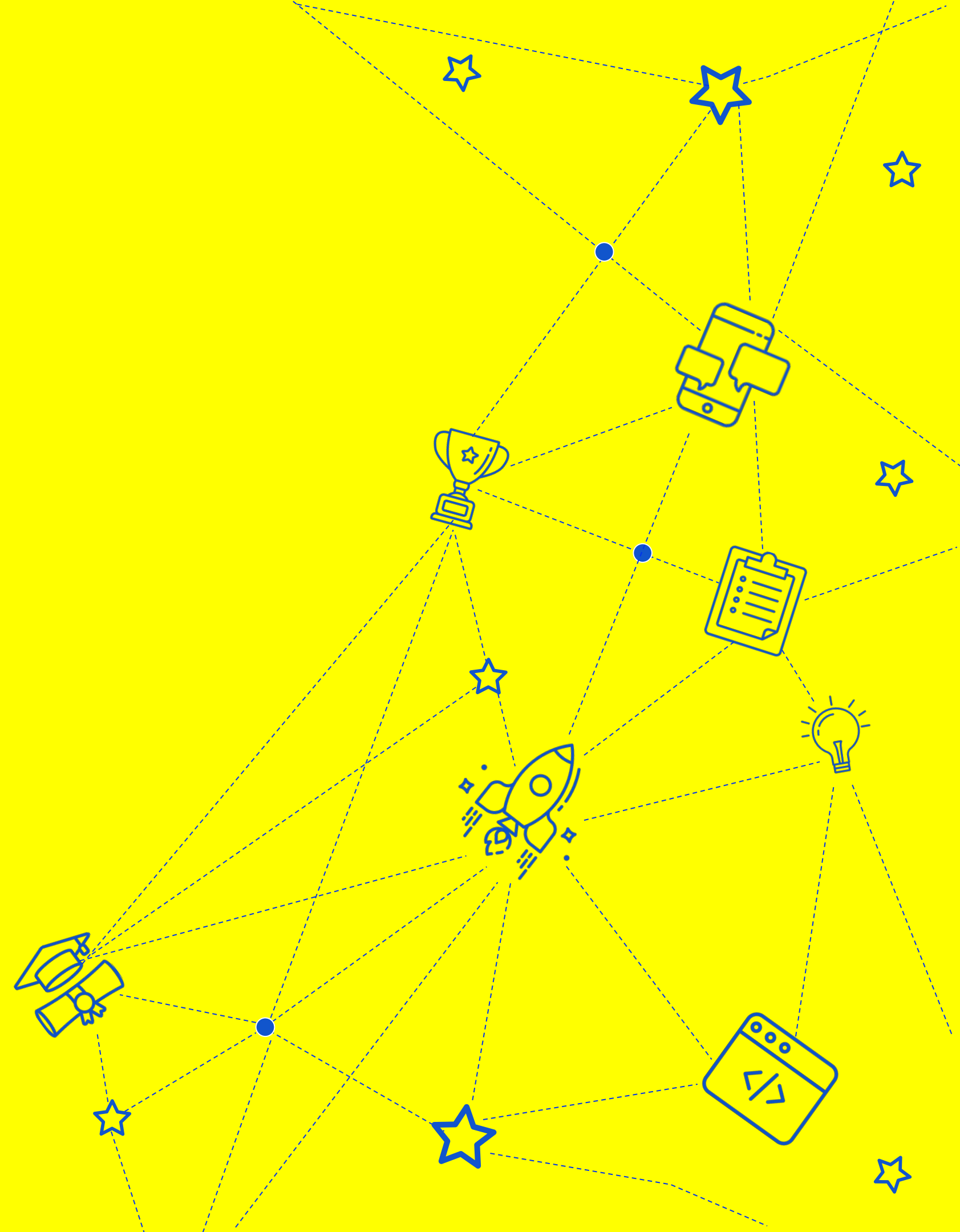


Это двоичное дерево, для которого выполняются следующие условия:

- 1** Левое и правое поддеревья – тоже деревья бинарного поиска
- 2** У всех узлов левого поддерева узла  $X$  значения элементов меньше или равны  $X$
- 3** У всех узлов правого поддерева значения элементов больше  $X$



# Домашнее задание



# Домашнее задание 1

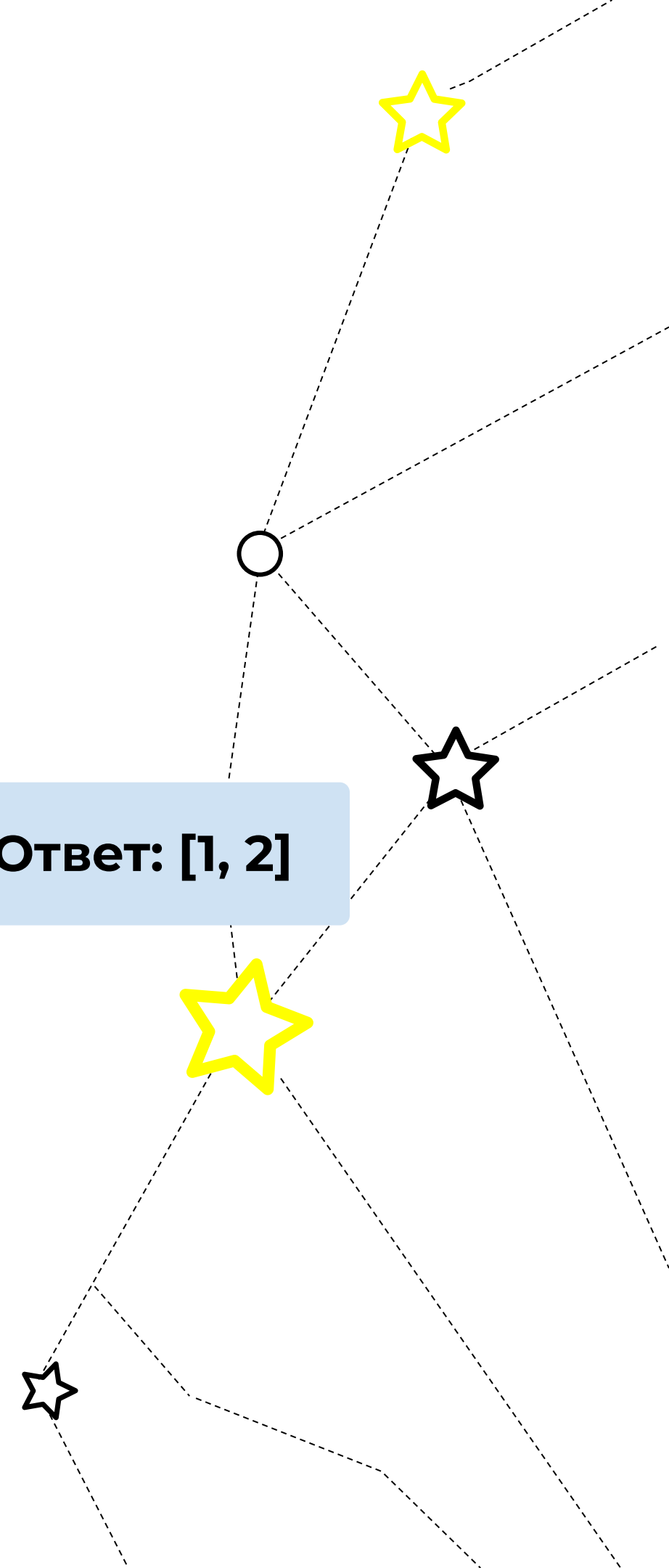
- 1 Напишите функцию, которая принимает на вход массив **nums** и число **target** и возвращает массив из индексов двух элементов **nums**, сумма которых равна **target**

## Примеры:

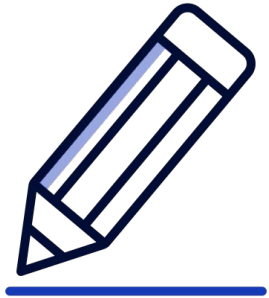
**nums = [2,7,11,15], target = 9; Ответ: [0, 1]**

**nums = [3,2,4], target = 6; Ответ: [1, 2]**

- 2 Попробуйте решить эту задачу за один проход по массиву при помощи одной из структур данных, которые мы изучили.
- 3 Проверьте, что функция проходит все тесты, представленные в файле с задачей.

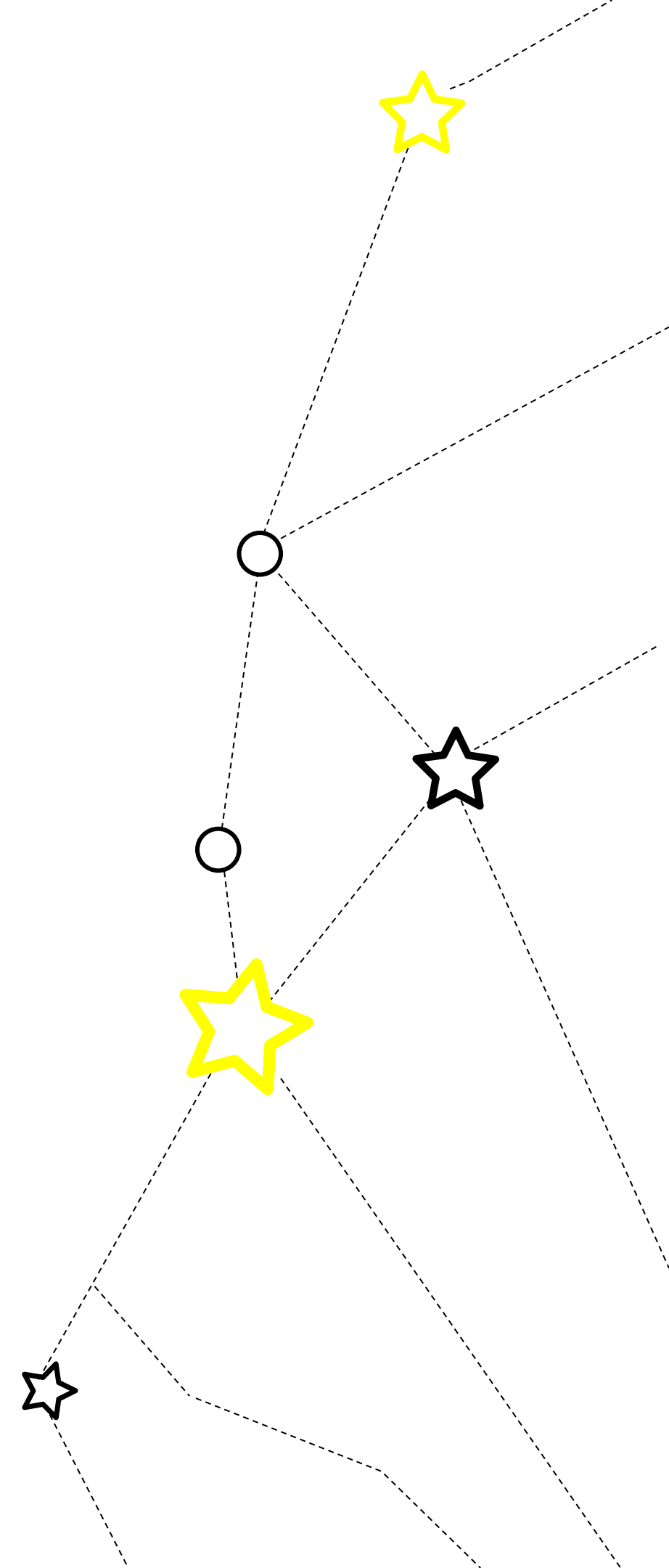


# Домашнее задание 2



**Панграмма** – это фраза, содержащая все буквы алфавита, например «Съешь же ещё этих мягких французских булок да выпей чаю»

- 1 Напишите функцию, которая принимает на вход одну строку и проверяет, является ли она панграммой на русском языке.
- 2 Проверьте, что функция проходит все тесты, представленные в файле с задачей.



The background features a complex network of thin, white dashed lines that intersect to form various geometric shapes, including triangles and polygons. Scattered throughout this network are several stars. Some stars are solid yellow, while others are white outlines. Additionally, there are a few small white circles placed at some of the line intersections. The overall effect is a minimalist, starry, or constellation-like pattern.

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ**