

Versión: 0001

Fecha: 14/10/2023

[Versión: 0001]



**CUNOC-USAC** 

#### **HOJA DE CONTROL**

Organismo	USAC		
Proyecto	Analizador Léxico		
Entregable	Manual Tecnico		
Autor	Selvyn Estuardo Ixtabalan Tistoj		
Versión/Edición	0001	Fecha Versión	14/10/2023
Aprobado por	Auxiliar Julio Ixcoy	Fecha Aprobación	14/10/2023
		Nº Total de Páginas	7

#### REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0001	Versión inicial	Selvyn Estuardo Ixtabalan Tistoj	14/10/2023

#### CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos	
Selvyn Estuardo Ixtabalan Tistoj	



CUNOC-USAC

### ÍNDICE

1 DESCRIPCION GENERAL SOLUCION	4
2 REQUERIMIENTOS MINIMOS	•
3 DICCIONARIO CLASES	
4 DICCIONARIO METODOS/PAOLIETES	



**CUNOC-USAC** 

#### 1 DESCRIPCIÓN GENERAL SOLUCION

La aplicación de escritorio fue desarrollada con Java NetBeans, permite proporcionar una vista amigable al usuario y obtener información relacionada a los recursos del sistema mediante instrucciones y procedimientos en NetBeans. Java con la ayuda de Swing proporciona la comunicación correcta entre la interfaz y el código funcional de Java, mostrando detalles como el porcentaje de uso de CPU, el espacio de disco ocupado, el espacio en disco disponible, y el espacio de disco total en tiempo real, esta comunicación en tiempo real se realiza mediante eventos, con las instrucciones Event "e" para enviar un mensaje de actualización y Alert desde la interfaz para que funcione como un Mensaje de Información o Error. La interfaz fue realizada con Swing, porque permite crear diseños muy llamativos y fáciles de implementar.



**CUNOC-USAC** 

#### **2 REQUERIMIENTOS MINIMOS**

- Una distribución de Windows 8.1 o 11 (Windows 8.1 recomendado).
- Java NetBeans en versión compatible con Java 17(NetBeans Linux/Windows recomendado)
- JDK en versión compatible con NetBeans 17-20 (V. 20 recomendado)
- Procesador: Intel Core I5
- Memoria RAM: 4 GB
- Espacio de disco duro disponible: 8 GB

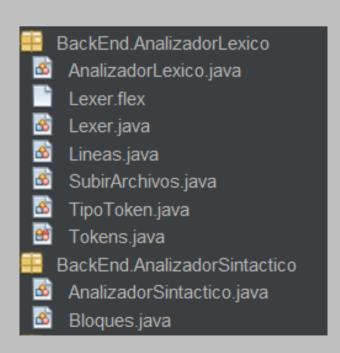
En equipos con características similares o mejores debe funcionar sin problema.



**CUNOC-USAC** 

#### 3 DICCIONARIO CLASES

- 1. Analizador Léxico: Consiste en poder tener la construcción de los tokens, e identificarlos.
- 2. Lexer: Consiste en poder identificar los tokens por su tipo.
- 3. Lineas: Consiste en poder Mostrar la línea en la que estamos escribiendo.
- 4. TipoToken: Consiste en la forma los getter and setters.
- 5. Subir Archivos: Consiste en poder agregar y buscar algún archivo para poder ser identificado, además que tiene función para subir los diagramas de los tokens.
- 6. Token: Consiste en poder enumerar los diferentes tokens y poder trasladarlo al Analizador Léxico.
- 7. Analizador Sintáctico: Consiste en poder tener la construcción de las estructuras y bloques.
- 8. Bloques: Consiste en la forma de los getter and setter de los bloques de código.





**CUNOC-USAC** 

#### 4 DICCIONARIO DE METODOS

- 1. **Agregar Archivo:** Podemos seleccionar algún archivo ya creado y poder analizarlo.
- 2. Abrir Archivo: Este método permite seleccionar abrir en este caso los manuales, usuario y técnico que permitirán usar, entender el programa.
- 3. **Inicio:** Permite guardar el archivo lexer.java.
- 4. GenerarLexer: Permite la creación del archivo lexer.java.
- 5. Analizar: La identificación de los diferentes tipos de tokens.
- 6. limpiar Tabla: Permite restablecer las tablas a cero.
- 7. Lineas: Permite ver el número de la fila en la cual estamos escribiendo.