

Versión: 0001

Fecha: 19/08/2023

[Versión: 0001]



CUNOC-USAC

HOJA DE CONTROL

Organismo	USAC		
Proyecto	Analizador Léxico		
Entregable	Manual Tecnico		
Autor	Selvyn Estuardo Ixtabalan Tis	stoj	
Versión/Edición	0001	Fecha Versión	19/08/2023
Aprobado por	Auxiliar Julio Ixcoy	Fecha Aprobación	19/08/2023
		Nº Total de Páginas	7

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0001	Versión inicial	Selvyn Estuardo Ixtabalan Tistoj	19/08/2023

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos				
Selvyn Estuardo Ixtabalan Tistoj				



CUNOC-USAC

ÍNDICE

1 DESCRIPCION GENERAL SOLUCION	4
2 REQUERIMIENTOS MINIMOS	•
3 DICCIONARIO CLASES	
4 DICCIONARIO METODOS/PAOLIETES	



CUNOC-USAC

1 DESCRIPCIÓN GENERAL SOLUCION

La aplicación de escritorio fue desarrollada con Java NetBeans, permite proporcionar una vista amigable al usuario y obtener información relacionada a los recursos del sistema mediante instrucciones y procedimientos en NetBeans. Java con la ayuda de Swing proporciona la comunicación correcta entre la interfaz y el código funcional de Java, mostrando detalles como el porcentaje de uso de CPU, el espacio de disco ocupado, el espacio en disco disponible, y el espacio de disco total en tiempo real, esta comunicación en tiempo real se realiza mediante eventos, con las instrucciones Event "e" para enviar un mensaje de actualización y Alert desde la interfaz para que funcione como un Mensaje de Información o Error. La interfaz fue realizada con Swing, porque permite crear diseños muy llamativos y fáciles de implementar.



CUNOC-USAC

2 REQUERIMIENTOS MINIMOS

- Una distribución de Windows 10 o 11 (Windows 8.1 recomendado).
- Java NetBeans en versión compatible con Java (NetBeans Linux/Windows recomendado)
- JDK en versión compatible con NetBeans 17-20 (V. 20 recomendado)
- Procesador: Intel Core I5
- Memoria RAM: 4 GB
- Espacio de disco duro disponible: 8 GB

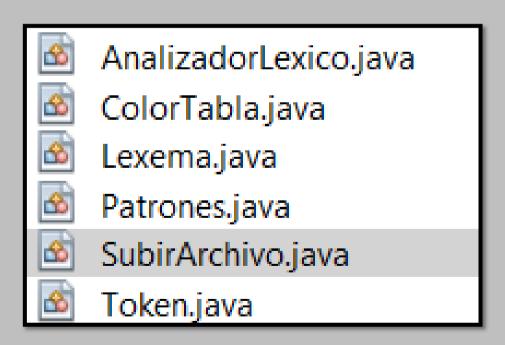
En equipos con características similares o mejores debe funcionar sin problema.



CUNOC-USAC

3 DICCIONARIO CLASES

- 1. Analizador Léxico: Consiste en poder tener la construcción de los tokens, e identificarlos.
- 2. Color Tabla: Consiste en poder ir de la mano con la clase anterior, para darle un color a la tabla de reportes.
- 3. Lexema: Consiste en generar getter and setter.
- 4. Patrones: Consiste en la forma que tendrán los tokens para poder ser identificados.
- 5. Subir Archivos: Consiste en poder agregar y buscar algún archivo para poder ser identificado, además que tiene función para subir los diagramas de los tokens.
- 6. Token: Consiste en generar getter and setter y la construcción para los token en las clases de Analizador.





CUNOC-USAC

4 DICCIONARIO DE METODOS

- 1. **Agregar Archivo:** Podemos seleccionar algún archivo ya creado y poder analizarlo.
- 2. Abrir Archivo: Este método permite seleccionar abrir en este caso los manuales, usuario y técnico que permitirán usar, entender el programa.
- 3. Cargar Imagen Autómata: Permite poder visualizar los autómatas de diagrama de estados.
- 4. Cargar Imágenes: Tiene la similitud con el método anterior, solo que va dirigido a las palabras claves.