

## R4.Real.11 – Développement pour applications mobiles

### **– Syllabus du cours –**

**Pr Chaouche A.-C.**

ac.chaouche@gmail.com

# Informations sur le cours

- **Intitulé :** Développement pour applications mobiles
- **Description :** L'objectif de ce cours est de permettre à l'apprenant de développer des applications mobiles professionnelles connectées à des services distants, qui se base sur des vues graphiques avancées.
- **Prérequis :** Maîtrise du langage Java et XML, Maîtrise des services Web
- **Durée :** 26 heures

# Plan du cours

## Programmation mobile sous Android

**TP1** Vues d'authentification

## Cycle de vie d'une activité et adaptation graphique

**TP2** Gestion des évènements et passage d'activités

## Listes et vues à adaptateur

**TP3** Drawer et Interface principale de l'application

## Connectivité et services Web

**TP4** Implémentation d'un agenda énergétique

## Persistiance locale des données

**TP5** Collaboration énergétique entre plusieurs utilisateurs

**TP6** Fonctionnement global de l'application

# Outils nécessaires pour ce cours

**Android Studio. Otter 2 Feature Drop v2025.2.2**



**JDK. v1.8**



**Android SDK. Baklava API 36**



**Android Emulator. Google Pixel 9**

