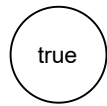
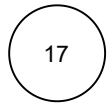


# Exercices on expressions

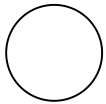
1) C'est un Literal node



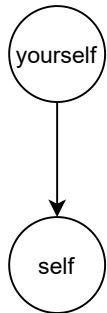
2) C'est un Literal node



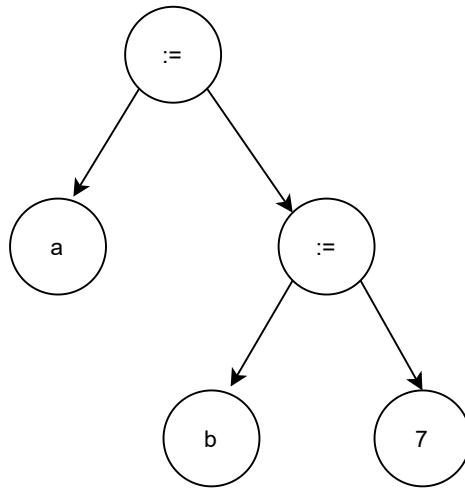
3) C'est un LiteralArray node



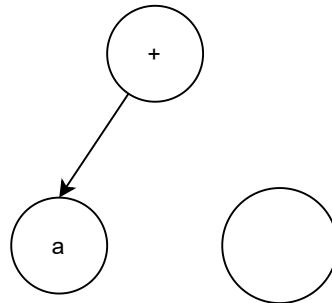
4) C'est un message node



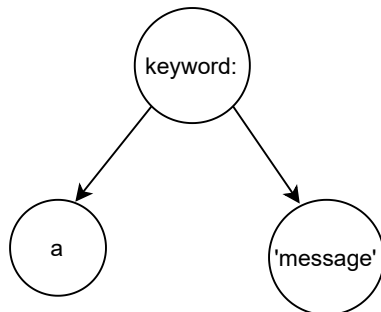
5) C'est un assignment node



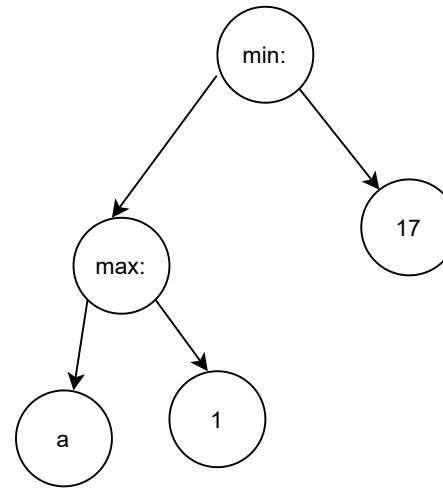
6) C'est un message node



7) C'est un message node

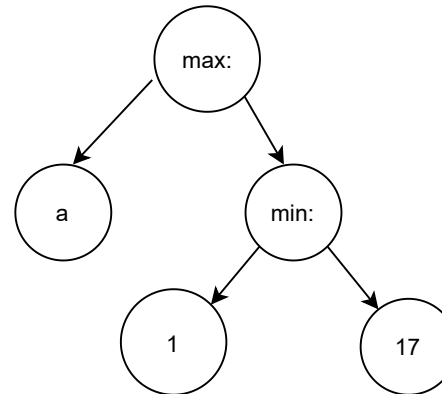


8) C'est un message node

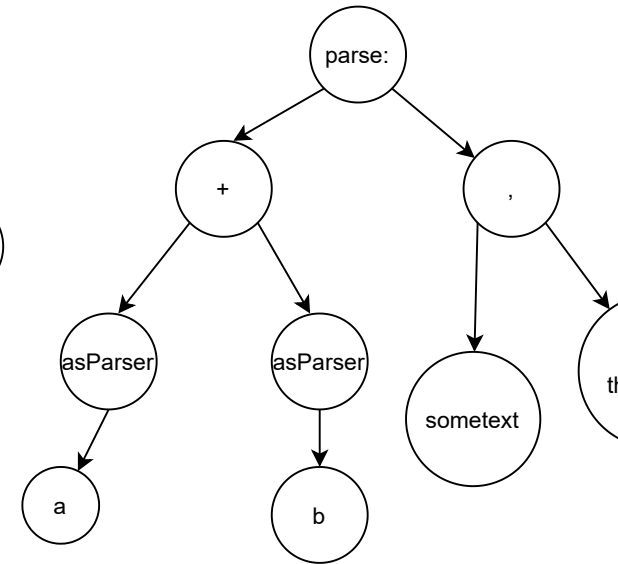


9) La syntaxe n'est pas correcte donc cela ne possède pas de AST

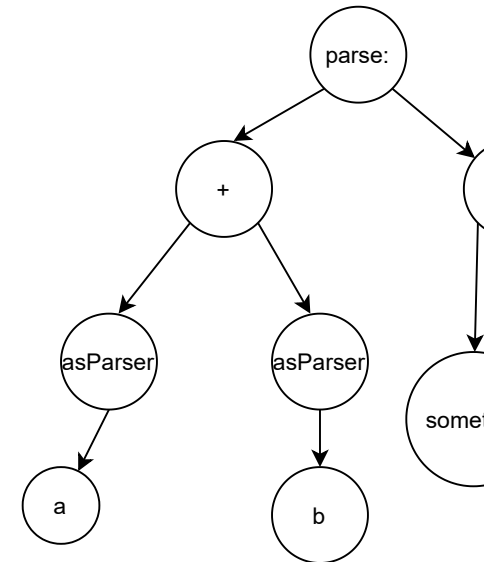
10) C'est un message node



11) C'est un message node

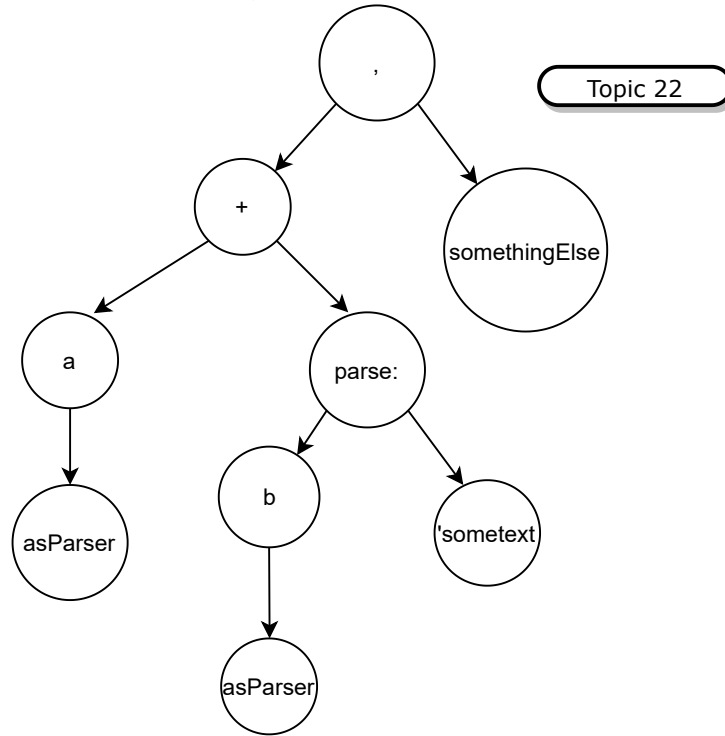


12) C'est un message node

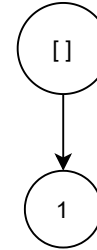


## Exercises on Blocks

13) C'est un message node



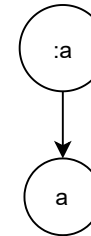
1) c'est un block node:



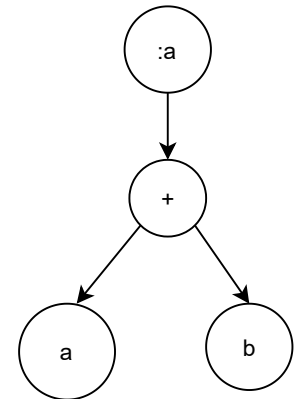
2) c'est un block node:



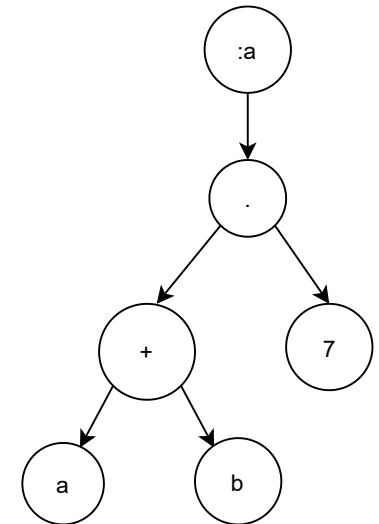
3) c'est un block node:



4) c'est un block node:



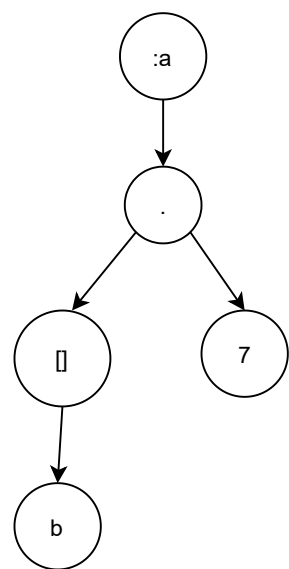
5) c'est un block node:



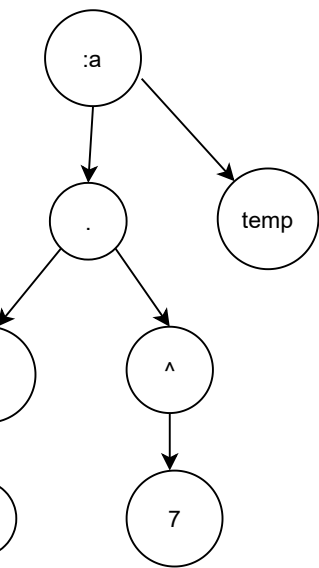
7) c



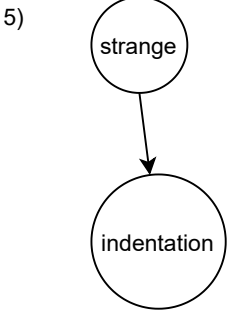
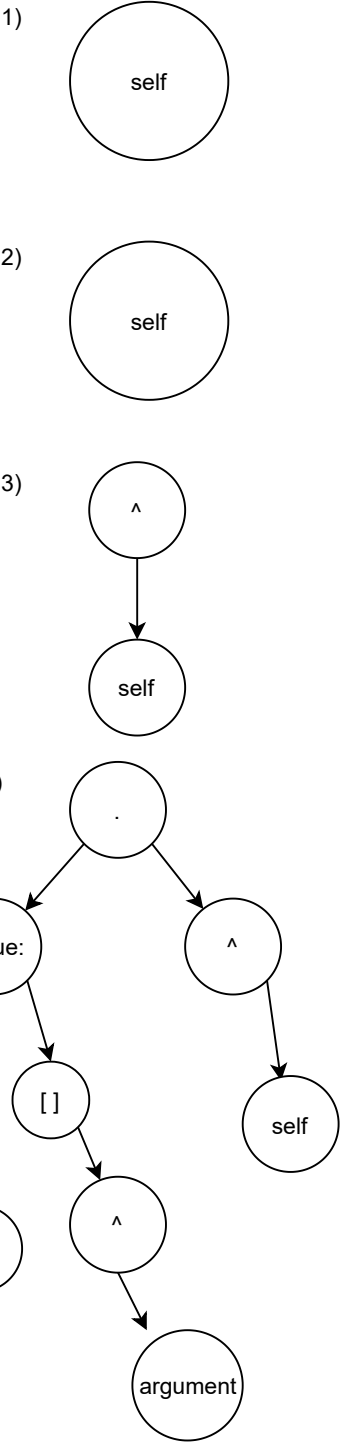
6) c'est un block node:



c'est un block node:

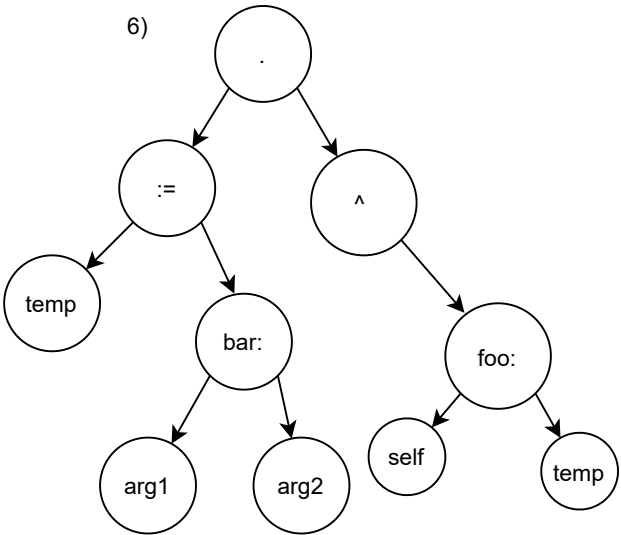


Exercices on Method



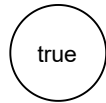
Exercices on invalid code

- 1) Il n'est pas possible d'affecté une variable a un calcul
- 2) Il n'est pas possible de retourner une valeur et de l'utiliser dans une expression binaire en même temps

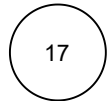


# Exercices on expressions

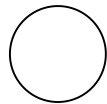
1) C'est un Literal node



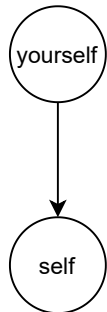
2) C'est un Literal node



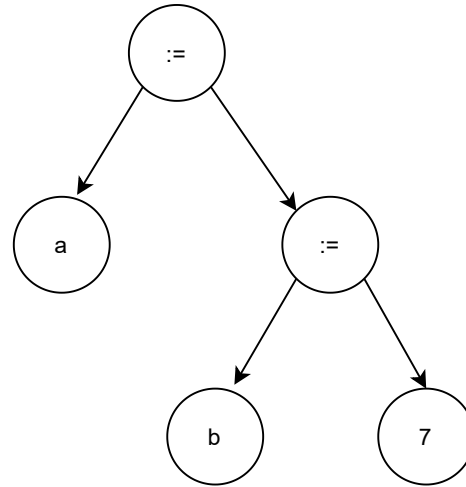
3) C'est un LiteralArray node



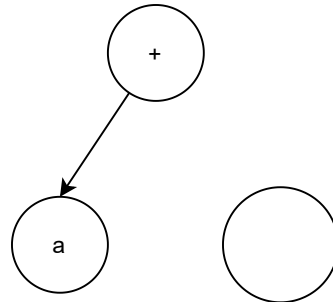
4) C'est un message node



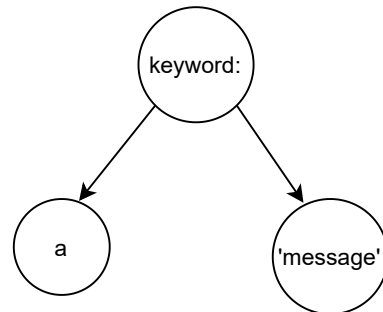
5) C'est un assignment node



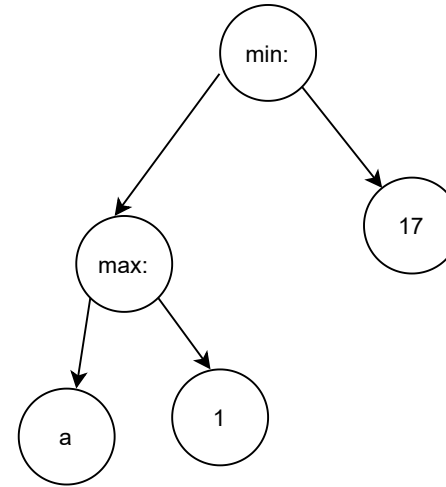
6) C'est un message node



7) C'est un message node

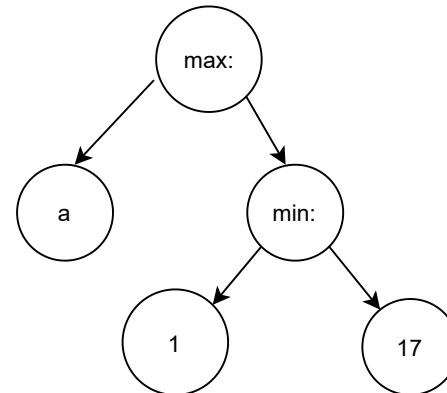


8) C'est un message node

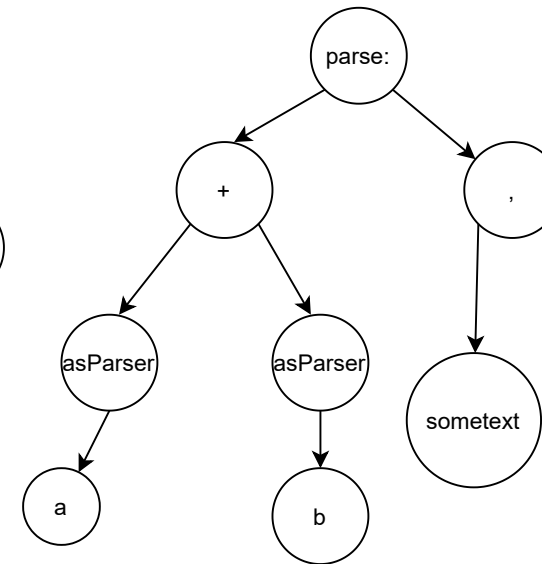


9) La syntaxe n'est pas correcte donc cela ne possède pas de AST

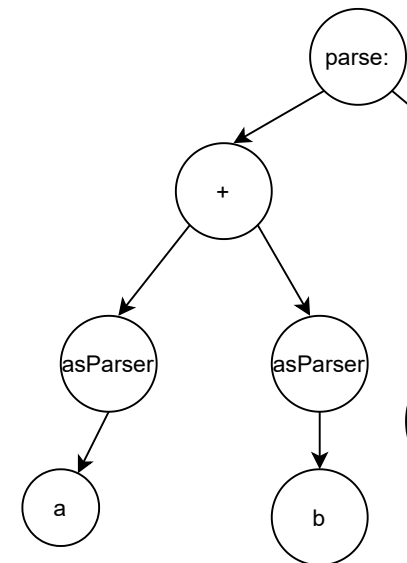
10) C'est un message node



11) C'est un message node

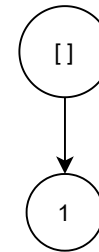


12) C'est un message node

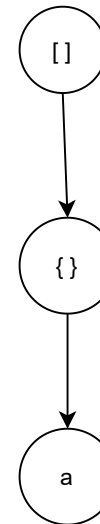


## Exercises on Blocks

1) c'est un block node:

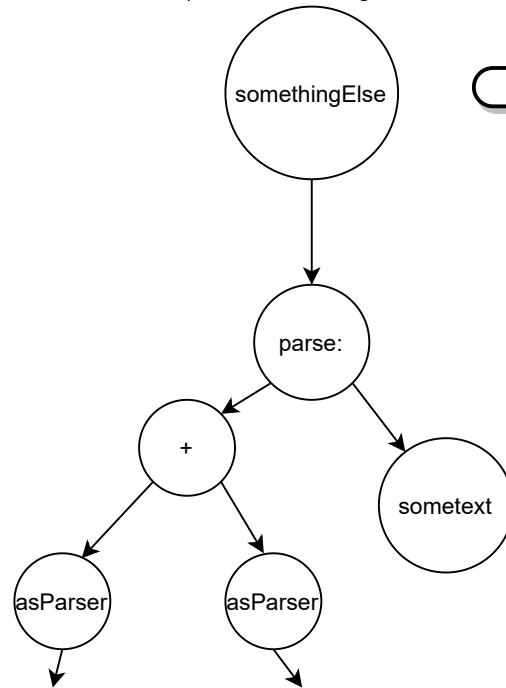


2) c'est un block node:



3) c'est un block node:

13) C'est un message node



Topic 22

message node

