

Omega

Autor: Ondřej Šembera

Třída: C4c

Škola: Střední průmyslová škola elektrotechnická, Praha 2, Ječná 30

Název projektu: Zápisník

Kontaktní údaje: sembera@spsejecna.cz

Funkce aplikace :

1. zápis budoucích událostí
2. zápis úkolů
3. seřazení urgentnosti dokončení úkolů
4. kontrola úkolů v kalendáři
5. výpis různých zábavných informací a věcí

Návrhový vzor :

fasáda

Třídy :

Ui_MainWindow – vytváří okno aplikace běží, obsahuje většinu funkcí

Facade – obsahuje připojení k databázi a všechny metody použité k práci v databázi.

Metody:

setupUi- vytvoří okno aplikace, obsah a funkce obsahu, jako je připojení k ostatním metodám pro tvorbu grafického rozhraní.

RetranslateUI – dodání textu do obsahu stránky, propojení s daty z databáze.

change_ui1 až change_ui4 – tvoření většiny objektů v grafickém rozhraní

Technologie:

jazyk: python

moduly: pyodbc, PyQt5, regexy, datetime, ast,