

# Пояснительная записка

## 1. Введение

- Название проекта: Flappy Rubles
- Цель проекта: Разработка игры на Python с использованием библиотеки Pygame, которая будет похожа на игру Flappy Bird, но вместо птички будет использоваться знак российского рубля.

## 2. Описание игры

- Игра представляет собой аркадную игру, в которой игрок управляет знаком рубля, который должен пролететь между вертикальными препятствиями без столкновений. Каждое успешное прохождение между препятствиями приносит игроку одно очко. Игра заканчивается, когда знак рубля сталкивается с препятствием или касается земли.

## 3. Технические детали

- Игра разрабатывается на языке программирования Python с использованием библиотеки Pygame.
- Управление в игре осуществляется с помощью клавиатуры: клавиши-пробел
- Препятствия в игре генерируются автоматически с различными интервалами и высотами.
- Счет отображается на экране и обновляется каждый раз, когда игрок успешно проходит между препятствиями.

## 4. Тестирование

- Игра будет тщательно протестирована на различных стадиях разработки для обеспечения ее корректной работы и отсутствия ошибок.

## 5. Заключение

- Проект “Flappy Rubles” представляет собой интересную и увлекательную игру, разработанную с использованием Python и Pygame. Он предлагает игрокам уникальный опыт, сочетающий классическую механику Flappy Bird с оригинальным дизайном, использующим знак российского рубля.