



## 1. Обзор проекта

- Название проекта: Flappy Rubles
- Цель проекта: Разработка игры, похожей на Flappy Bird, где вместо птички используется знак российского рубля.

## 2. Технические данные

- Язык программирования: Python
- Библиотека: Pygame

## 3. Описание игры

- Игрок управляет знаком рубля, который движется вперед по экрану.
- Знак рубля должен пролететь между вертикальными препятствиями без столкновений.
- Каждое успешное прохождение между препятствиями приносит игроку одно очко.
- Игра заканчивается, когда знак рубля сталкивается с препятствием или касается земли.

## 4. Функциональные требования

- **Управление:** Игрок может нажать клавишу пробел, чтобы поднять знак рубля вверх. В противном случае знак рубля будет падать под действием гравитации.
- **Препятствия:** Препятствия генерируются автоматически с различными интервалами и высотами.
- **Счет:** Счет отображается на экране и обновляется каждый раз, когда игрок успешно проходит между препятствиями.
- **Конец игры:** При столкновении с препятствием или при касании земли игра заканчивается. Должно быть предусмотрено сообщение о конце игры и возможность начать новую игру.

## 5. Тестирование

- Игра должна быть протестирована на различных стадиях разработки для обеспечения ее корректной работы и отсутствия ошибок.

## 6. Документация

- Код должен быть хорошо документирован, чтобы облегчить его понимание и возможные дальнейшие изменения.