

Разработка приложения «Easy coins»

Отчет о проектной работе по курсу «Основы информатики и программирования»

Яскеляйнен Семён Дмитриевич

Научный руководитель: ст. преп., А. В. Бородин

Развлечения

Некоторым из нас иногда просто необходимо отвлечься от учёбы или работы. Одни любят делать это при помощи физической активности, а другие предпочитают поиграть в компьютер. Именно для второй группы людей и предназначена игра "Easy coins". В ней вы бегаєте по небольшой карте и собираете монетки. Эта игра создана для отдыха.

Цель и задачи

Цель работы:

Разработать небольшое приложение, в котором персонаж бежит по лабиринту и собирает монетки.

Задачи:

1. Разработать игру.
2. Создать меню приложения.

Этапы разработки приложения

1. Разработка модуля для отрисовки меню, объектов, карты и т.д.
2. Разработка модуля для реагирования на нажатия клавиш.
3. Разработка модуля для загрузки уровней из папки.
4. Разработка модуля для управления персонажем.

draw()

Функция занимается отрисовкой меню, карты и объектов на карте.

keyReleasedEvent()

Функция реагирует на нажатие клавиш в различных пунктах меню и даёт обратную реакцию.

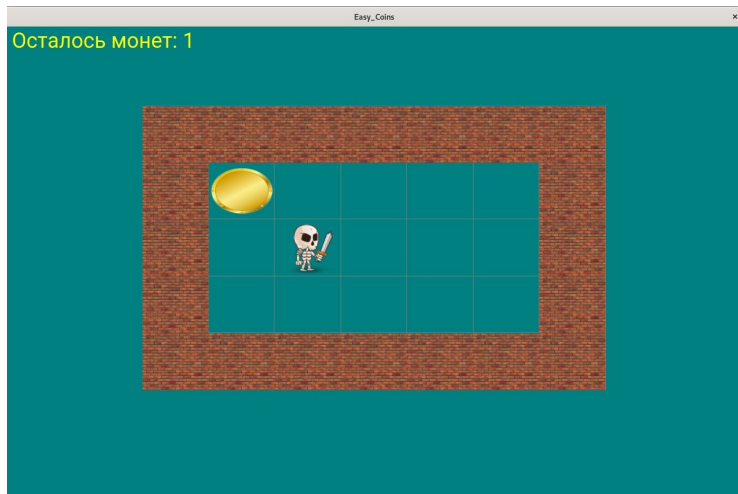
load()

Функция реализует загрузку всех уровней.

move()

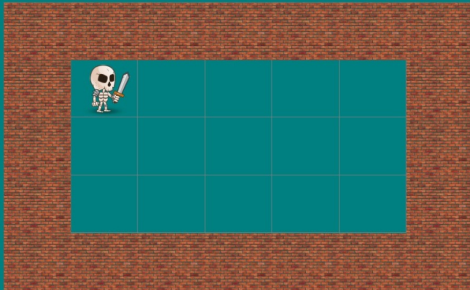
Функция реализует передвижение персонажа по карте.

Реализация



Осталось монет: 0
ВЫ ПОБЕДИЛИ!!!

"Esc" - выйти в меню



Заключение

В результате проекта было разработано небольшое приложение, в котором можно коротать время.

Спасибо за внимание!