THE GRAPHIC NARRATIVE CORPUS (GNC): DESIGN, ANNOTATION, AND ANALYSIS FOR THE DIGITAL HUMANITIES

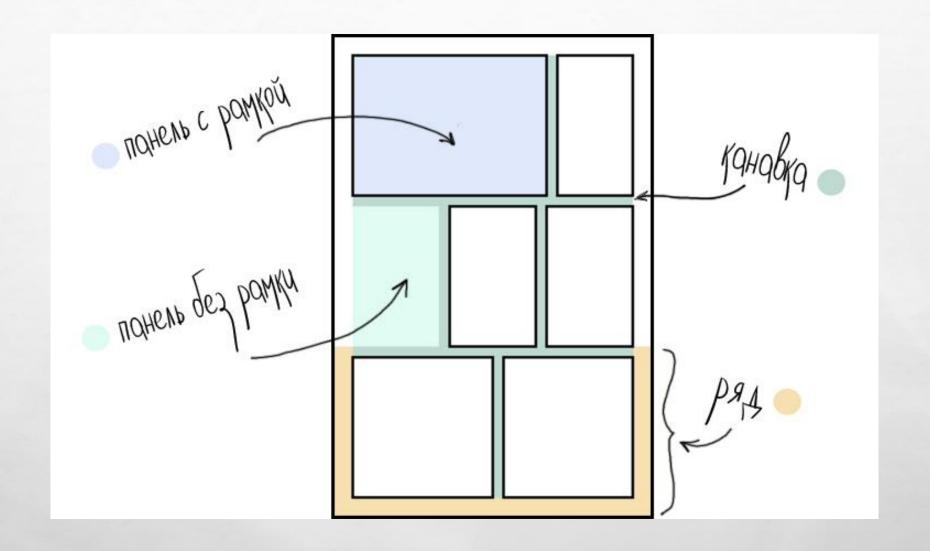
ALEXANDER DUNST

RITA HARTEL JOCHEN LAUBROCK 2017



Выполнила Семенова Наталья, МКЛ-171





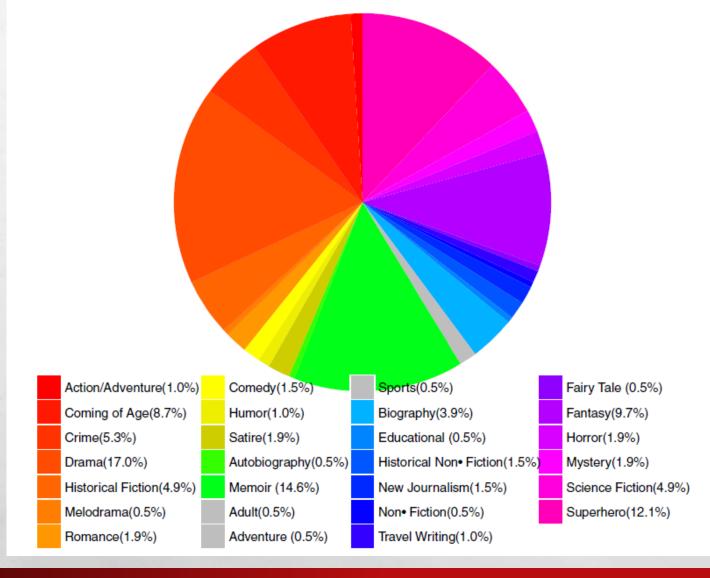
ВИЗУАЛЬНАЯ СТРУКТУРА КОМИКСА

White the state of the state of

КОРПУСЫ

- EBDTHEQUE (BANDES DÉSSINÉES) ONLY RUNS TO 100 PAGES
- MANGA109 CONTAINS AS MANY COMIC BOOKS WITH A TOTAL OF 21,000 PAGES
- IYYER CORPUS "CONTAINS ~1,2 MILLION PANELS DRAWN FROM ALMOST 4,000 PUBLICLY AVAILABLE COMIC BOOKS"

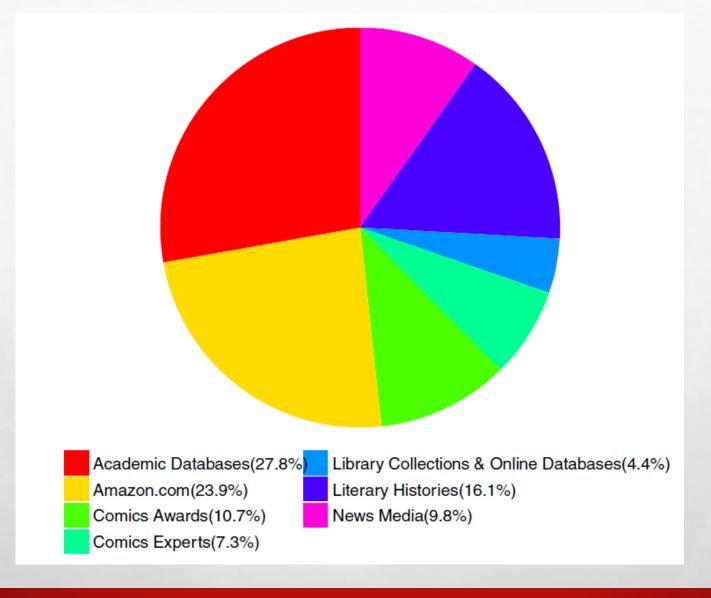
СБАЛАНСИРОВАННАЯ И РЕПРЕЗЕНТАТИВНАЯ ВЫБОРКА ТЕКСТОВ!!!



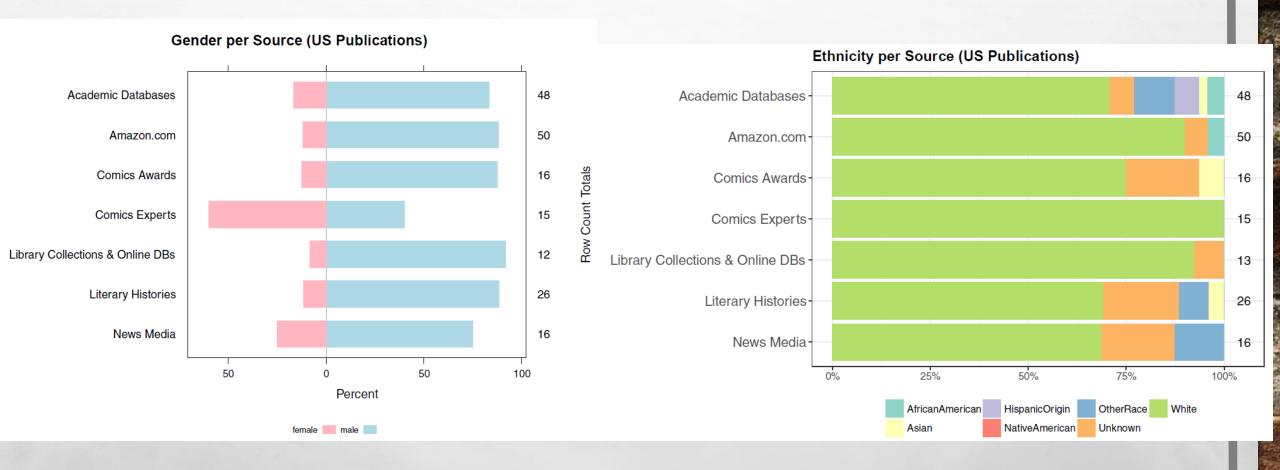
Оцифрованы 160 полноразмерных изданий (всего более 38,000 страниц), обещают к 2018 дойти до 250 изданий

> Выбраны издания (>64 страниц) с 1970 года

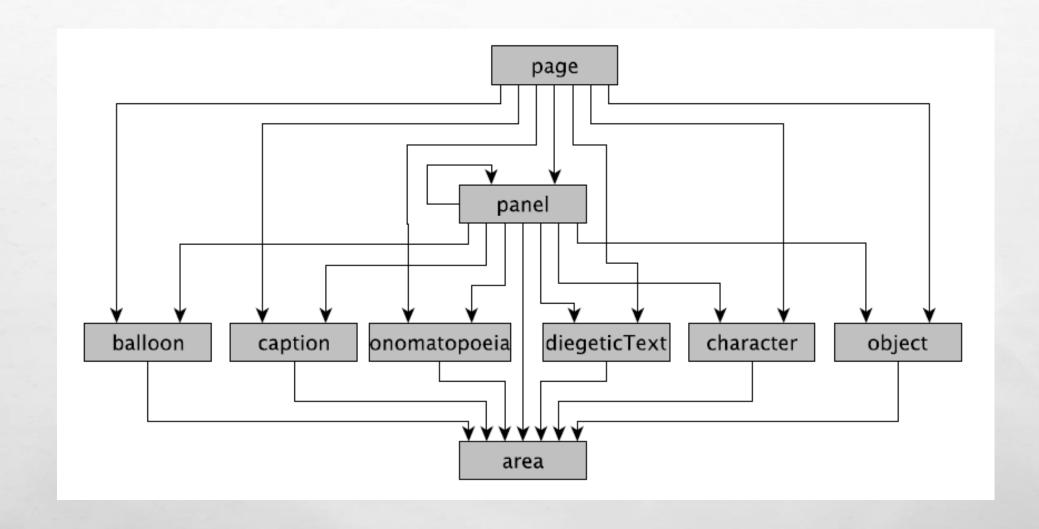
CORPUS DESIGN



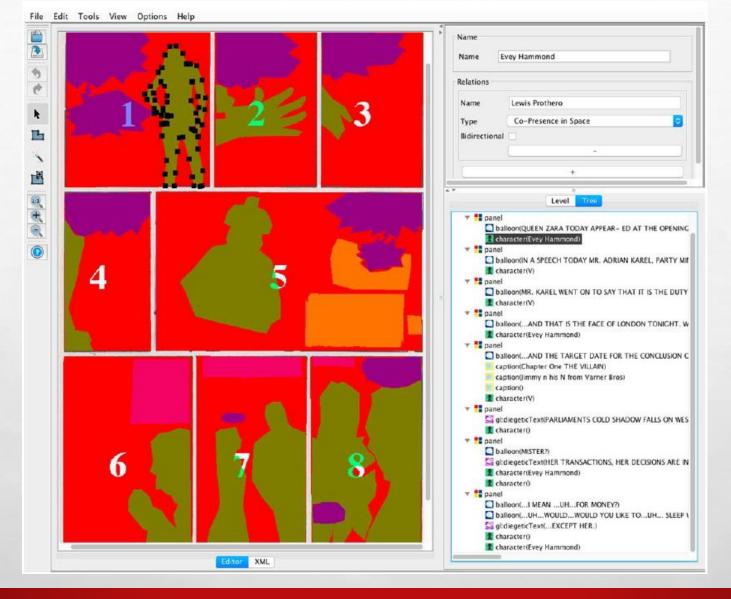
DISTRIBUTION OF TITLES PER SOURCE



DISTRIBUTION OF GENDER AND ETHNICITY OF US TITLES PER SOURCE



GNML (GRAPHIC NARRATIVE MARKUP LANGUAGE)



M3-EDITOR INTERFACE

плюсы и минусы

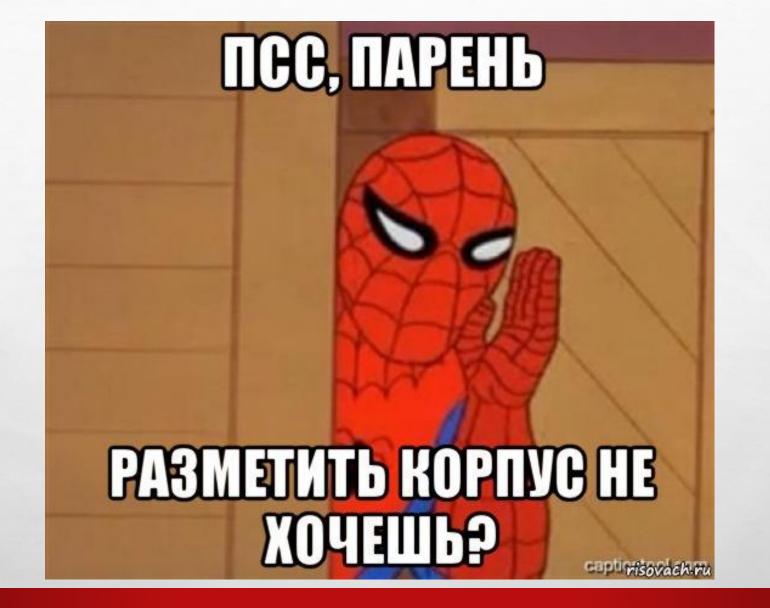
плюсы

- 1. БАЛАНС И РЕПРЕЗЕНТАТИВНОСТЬ
- 2. ПОДХОДИТ КАК ДЛЯ ГУМАНИТАРНЫХ ИССЛЕДОВАНИЙ (В Т.Ч. КОГНИТИВИСТИКИ), ТАК И В КАЧЕСТВЕ ДАТАСЕТА ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК
- **3.** ECTЬ EYE-TRACKING ДАННЫЕ!
- 4. ХОРОШО ПРОДУМАНА АННОТАЦИЯ И УДОБНО РАЗМЕЧАТЬ
- 5. ХОТЯТ РАСШИРЯТЬ КОРПУС ДАЛЬШЕ, В 2018 ГОДУ - 250 TITLES

МИНУСЫ

- 1. ТОЛЬКО ПЕРВЫЕ 10 СТРАНИЦ ИЛИ 1 ГЛАВА
- 2. OCR HA OCHOBE TESSERACT PAGOTAET HE ОЧЕНЬ И НАДО ЕЩЕ ЕГО ОБУЧИТЬ
- 3. ПРОБЛЕМЫ С COPYRIGHT PROTECTION => СМОГУТ ДЕЛИТЬСЯ ТОЛЬКО С ОГРАНИЧЕННЫМИ ГРУППАМИ ДРУГИХ УЧЕНЫХ (НЕМЕЦКИЕ ЗАКОНЫ ОНИ ТАКИЕ)
- 4. НЕТ ИНФОРМАЦИИ О ГР: ОНИ В ОРИГИНАЛЕ НА АНГЛИЙСКОМ ИЛИ ПЕРЕВОДЫ ТОЖЕ БРАЛИ?

Вопрос: как быть с переводами? Очень много графических рассказов переводят на английский



CIACHEO 3A BHMMAHME!



СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ:

- A. FUJIMOTO ET AL., "MANGA109 DATASET AND CREATION OF METADATA," IN PROCEEDINGS OF THE 1ST INTERNATIONAL WORKSHOP ON COMICS ANALYSIS, PROCESSING AND UNDERSTANDING - MANPU '16, 2016, PP. 1–5.
- M. IYYER ET AL., "THE AMAZING MYSTERIES OF THE GUTTER: DRAWING INFERENCES BETWEEN PANELS IN COMIC BOOK NARRATIVES," IN IEEE CONFERENCE ON COMPUTER VISION AND PATTERN RECOGNITION, 2016.
- C. GUERIN ET AL., "EBDTHEQUE: A REPRESENTATIVE DATABASE OF COMICS," IN PROCEEDINGS OF THE INTERNATIONAL CONFERENCE ON DOCUMENT ANALYSIS AND RECOGNITION, ICDAR, 2013, PP. 1145–1149.