

**Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)**

**Факультет информационных технологий и прикладной
математики**

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №2 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: Д. В. Семенов
Преподаватель: А. А. Кухтичев
Группа: М8О-206Б
Дата:
Оценка:
Подпись:

Москва, 2019

Лабораторная работа №1

Задача: Необходимо создать программную библиотеку, реализующую указанную красно-черное дерево поиска, на основе которой разработать программу-словарь. В словаре каждому ключу, представляющему из себя регистронезависимую последовательность букв английского алфавита длиной не более 256 символов, поставлен в соответствие некоторый номер, от 0 до $2^{64} - 1$. Разным словам может быть сопоставлен в соответствие один и тот же номер.

Вариант дерева: Красно-черное.

1 Описание

Программа должна обрабатывать строки входного файла до его окончания. Каждая строка может иметь следующий формат:

1. + word 34 - добавить слово «word» с номером 34 в словарь. Программа должна вывести строку «OK», если операция прошла успешно, «Exist», если слово уже находится в словаре.
2. - word — удалить слово «word» из словаря. Программа должна вывести «OK», если слово существовало и было удалено, «NoSuchWord», если слово в словаре не было найдено.
3. word — найти в словаре слово «word». Программа должна вывести «OK: 34», если слово было найдено; число, которое следует за «OK:» — номер, присвоенный слову при добавлении. В случае, если слово в словаре не было обнаружено, нужно вывести строку «NoSuchWord».
4. ! Save /path/to/file — сохранить словарь в бинарном компактном представлении на диск в файл, указанный параметром команды. В случае успеха, программа должна вывести «OK», в случае неудачи выполнения операции, программа должна вывести описание ошибки (см. ниже).
5. ! Load /path/to/file — загрузить словарь из файла. Предполагается, что файл был ранее подготовлен при помощи команды Save. В случае успеха, программа должна вывести строку «OK», а загруженный словарь должен заменить текущий (с которым происходит работа); в случае неуспеха, должна быть выведена диагностика, а рабочий словарь должен остаться без изменений. Кроме системных ошибок, программа должна корректно обрабатывать случаи несовпадения формата указанного файла и представления данных словаря во внешнем файле.

Для всех операций, в случае возникновения системной ошибки (нехватка памяти, отсутствие прав на запись и т.п.), программа должна вывести строку, начинающуюся с «ERROR:» и описывающую на английском языке возникшую ошибку.

2 Исходный код

Основные этапы написания кода:

1. Считывание исходных данных
2. Определение операции
3. Выполнение операции
4. Вывод результата

Для хранения значений мы используем класс Node, который и является элементом дерева. В нем мы определяем *unsignedlonglongmvalue* и *char * mkey*, где и храним значения.

После вставки элемента в само дерева, вызывается процедура балансировки, которая перестраивает дерево в соответствии с правилами построения красно-черного дерева.

При удалении вызывается аналогичная процедура.

Балансировка достигается за счет использования функций поворота узлов дерева.

```
1 |
2 |
3 | typedef enum { BLACK, RED } nodeColor;
4 |
5 | class Node {
6 |     public:
7 |         nodeColor color; // enumed color
8 |         Node *left;
9 |         Node *right;
10 |        Node *parent;
11 |        unsigned long long m_value = 0;
12 |        char *m_key = nullptr;
13 |
14 |        Node(char *key, unsigned long long value){
15 |            int i = 0;
16 |            if(key != nullptr){
17 |                int len_key = 0;
18 |                len_key = strlen(key);
19 |                m_key = (char*)malloc((len_key+1) * sizeof(char));
20 |                for(i = 0; i < len_key; i++){
21 |                    m_key[i] = key[i];
22 |                }
23 |            }
24 |            m_key[i] = '\\0'; // valgrind lenkey+1
25 |            m_value = value;
26 |            color = RED;
27 |        };
```

```

28
29     Node(nodeColor color, Node *left, Node *right,
30         Node *parent, char *key, unsigned long long value){
31         int i = 0;
32         if(key != nullptr){
33             int len_key = 0;
34             len_key = strlen(key);
35             m_key = (char*)malloc((len_key+1) * sizeof(char));
36             for(i = 0; i < len_key; i++){
37                 m_key[i] = key[i];
38             }
39         }
40         m_key[i] = '\0'; // valgrind lenkey+1
41         m_value = value;
42         this->color = color;
43         this->left = left;
44         this->right = right;
45         this->parent = parent;
46     };
47
48     Node(){
49     };
50     ~Node(){
51         free(m_key); // valgrind 1- to free, 2 - in deletehidden
52     };
53 };
54
55
56 void TRBTree::RotateLeft(Node *node) {
57
58     Node *right_child = node->right;
59     node->right = right_child->left;
60
61     if (right_child->left != nil)
62         right_child->left->parent = node;
63
64     if (right_child != nil) right_child->parent = node->parent;
65
66     if (node->parent != nil) {
67         if (node == node->parent->left)
68             node->parent->left = right_child;
69         else
70             node->parent->right = right_child;
71     } else {
72         root = right_child;
73     }
74
75     right_child->left = node;
76     if (node != nil) node->parent = right_child;

```

```

77 |
78 | }
79 |
80 |
81 | void TRBTree::FixInsertRBTree(Node *node) {
82 |
83 |     while (node != root
84 |         && node->parent->color == RED)
85 |     {
86 |
87 |
88 |         if (node->parent == node->parent->parent->left) {
89 |
90 |             if (node->parent->parent->right->color == RED) {
91 |                 node->parent->parent->color = RED;
92 |                 node->parent->parent->right->color = BLACK;
93 |                 node->parent->parent->left->color = BLACK;
94 |                 node = node->parent->parent;
95 |             } else {
96 |
97 |                 if (node == node->parent->right){
98 |                     node = node->parent;
99 |                     RotateLeft(node);
100 |                 }
101 |                 node->parent->color = BLACK;
102 |                 node->parent->parent->color = RED;
103 |                 RotateRight(node->parent->parent);
104 |             }
105 |         } else {
106 |
107 |             if (node->parent->parent->left->color == RED) {
108 |                 node->parent->parent->color = RED;
109 |                 node->parent->parent->right->color = BLACK;
110 |                 node->parent->parent->left->color = BLACK;
111 |                 node = node->parent->parent;
112 |             } else {
113 |                 if (node == node->parent->left){
114 |                     node = node->parent;
115 |                     RotateRight(node);
116 |                 }
117 |                 node->parent->color = BLACK;
118 |                 node->parent->parent->color = RED;
119 |                 RotateLeft(node->parent->parent);
120 |             }
121 |         }
122 |     }
123 |
124 |     this->root->color = BLACK;
125 | }

```

3 Консоль

```
denis@denis-Extensa-2510G:~/labs_3sem/labs_da/2lab_debug/2lab ./2lab <tests/01.t
>result.txt
```

```
denis@denis-Extensa-2510G:~/labs_3sem/labs_da/2lab_debug/2lab diff tests/01.a
result.txt
```

Пример теста 01.t: QPXLHFZWLTFXXZNMZGXSTNJUYKCQIAXRHDVQMSXYOHDIYCRLVF

! Save test

EEZCKZGUEGADTBILUUFUWTDAGUNRYWUUDSHLQRQCDSTUBVEITSPTNGSGAZCODBU

+ MKNULGHFEJSNDKRIAPYEVGWEEWPQPWOGYDNKUNSMGRCKDTHATELLKVOCQTK

3784958133452695920

- QMLDOAXVYZXBXCBOGBOCETJBGDBNYYSOGRDRXDQLQDBLDKINUCPCKSMJUEWWS

+ CHTVMOEKLWTESHKEOOPFWOOZGAPCSDLBEASIBZOCNAKVQHXXZWYZEYNGHDFWL

86137190829105695

- ZTEQEQCAMHOBQXUTRWXKEGXTLEVMTMVULAEWWRPKCNZXJSGEUGNHEFWNVGXNM

- MACYDKBVCXWLPBJWFJGQHOGEQZOSFYWIIGBMCMICAHFPQLSDUSJVFYZWVCUVFI

chtvmoeclwteshkeoopfwoozgapcsdlbeasibzocnakvqhxxwyzeynghdfwla jfvqlwntbrjwlodmizrxxsakecxhboi

! Save test

Полученный ответ 01.a:

NoSuchWord

OK

NoSuchWord

OK

NoSuchWord

OK

NoSuchWord

NoSuchWord

OK: 86137190829105695

OK

4 Тест производительности

```
1 | clock_t start_my = clock();  
2 | /* some work */  
3 | clock_t end_my = clock();  
4 | std::cout <<"map " << (double)(-(start_my - end_my)) / CLOCKS_PER_SEC << std::endl;
```

Первый результат - результат карманной сортировки. Второй - сортировки вставкой.

Кол-во тестов	map	RBTree
100	0.006953	0.00136
1000	0.023991	0.015864
10000	0.311768	0.12934

Как мы видим, наше красно-черное дерево работает гораздо быстрее.

5 Выводы

Выполнив вторую лабораторную работу по курсу «Дискретный анализ», я научился понимать различные сбалансированные деревья, а особенно красно-черные. Научился процессу разработки программ с использованием своих тестов и дополнительных утилит проверки качества программ (они нередко выручали меня, когда ситуация казалась безвыходной). Понял, что написание эффективных программ требует больших затрат временных ресурсов.

Список литературы

- [1] Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. *Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание*. — Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И. В. Красиков, Н. А. Орехова, В. Н. Романов. — 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))
- [2] — *Википедия*.
URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Красночёрное_дерево.